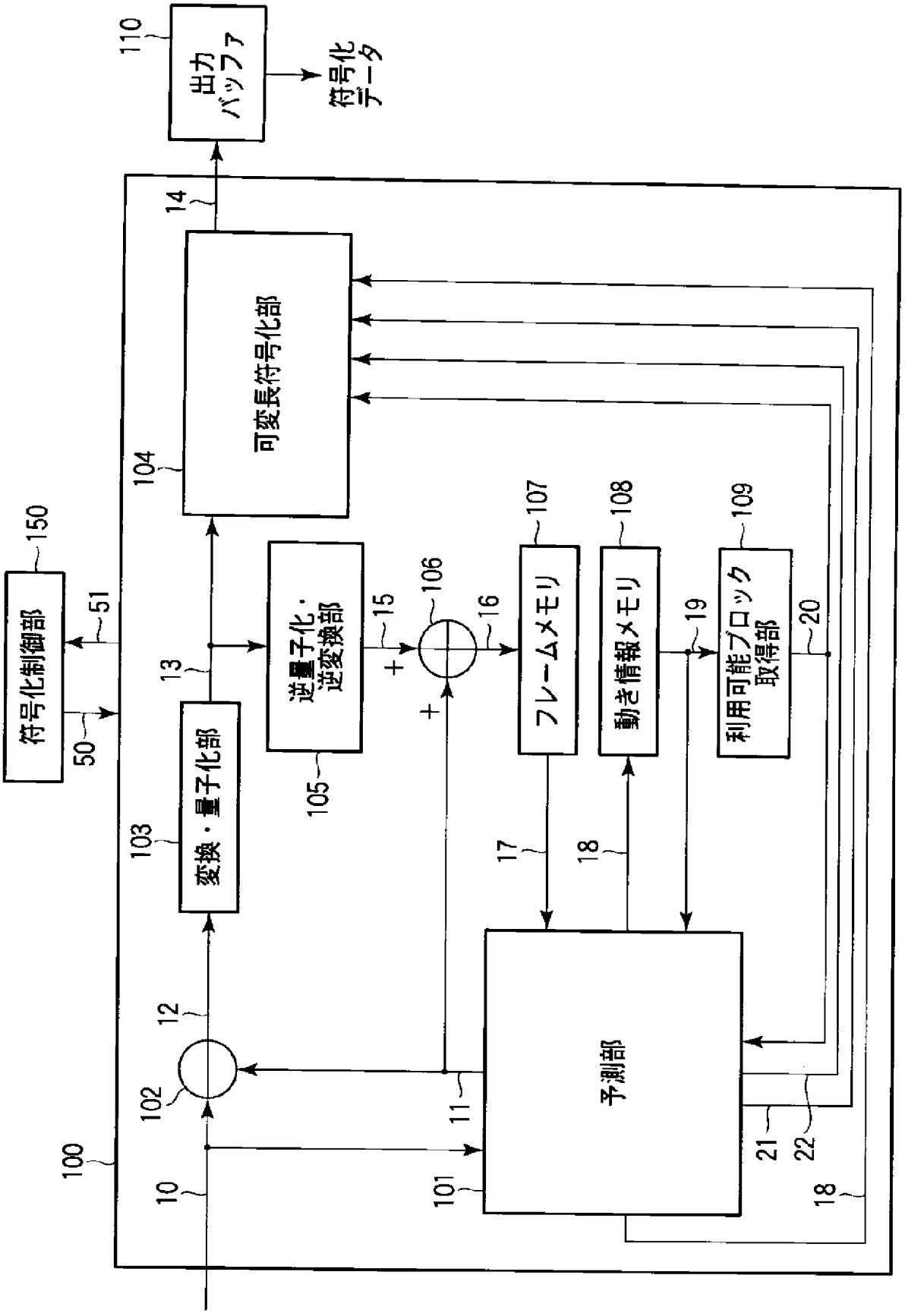
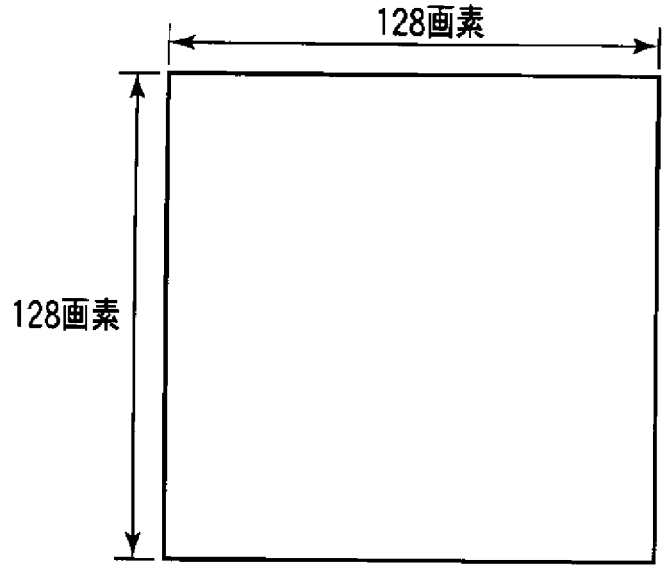
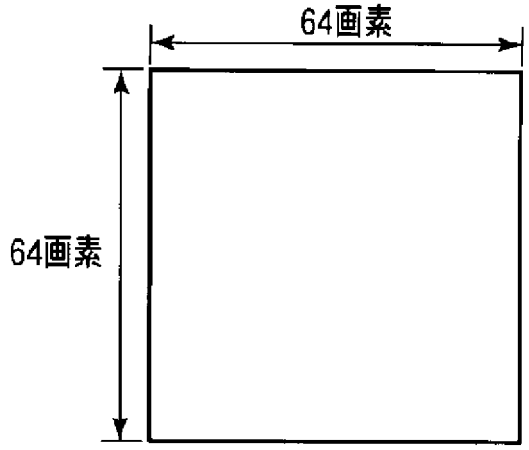
[図1]


出力バッファ
符号化データ
可変長符号化部
符号化制御部
逆量子化・逆変換部
フレームメモリ
動き情報メモリ
利用可能ブロック取得部
変換・量子化部
予測部
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
50
51
150

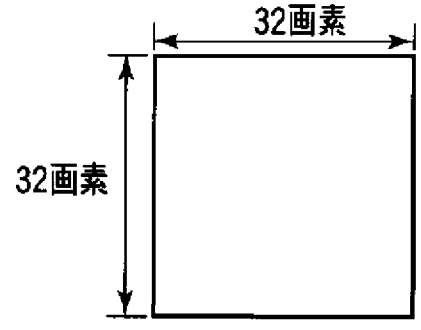
[図2A]



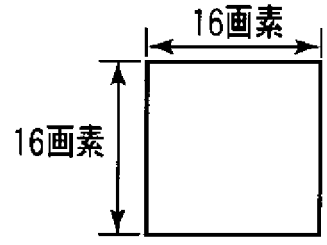
[図2B]



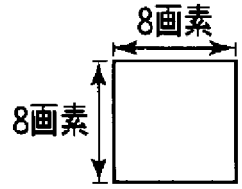
[図2C]



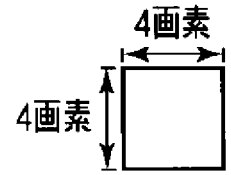
[図2D]



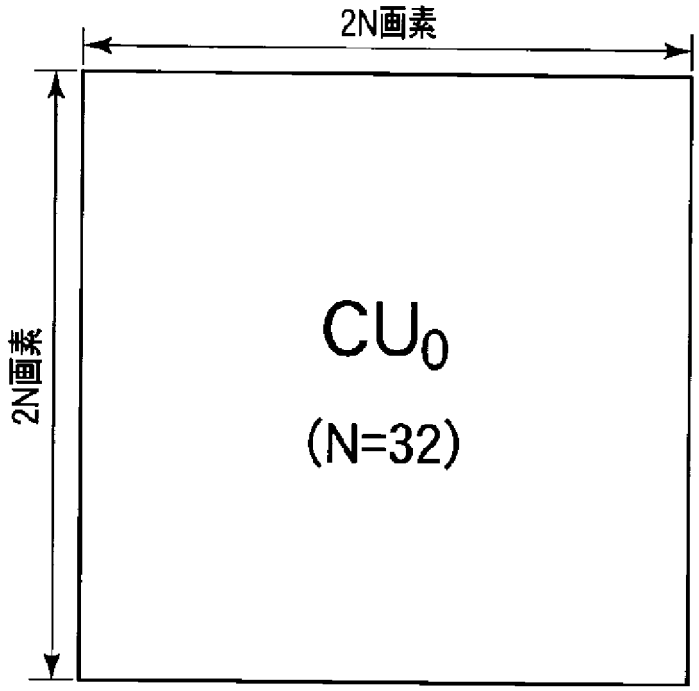
[図2E]



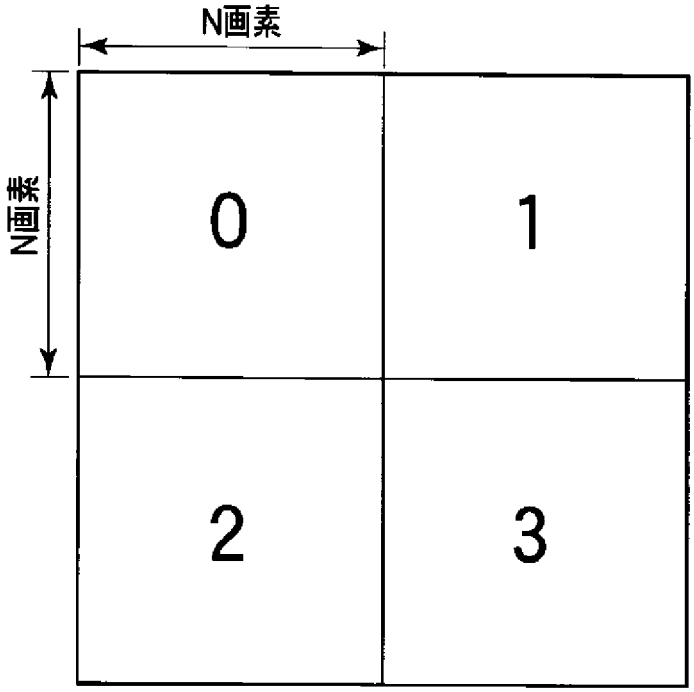
[図2F]



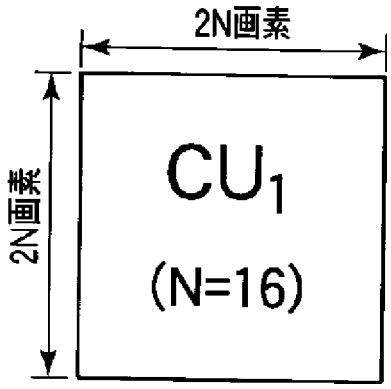
[図3A]



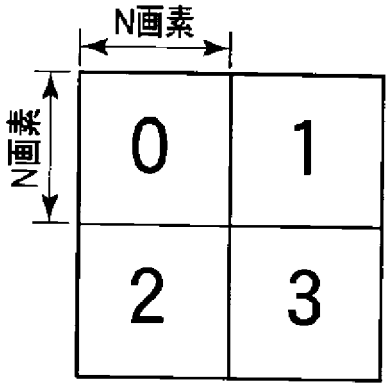
[図3B]



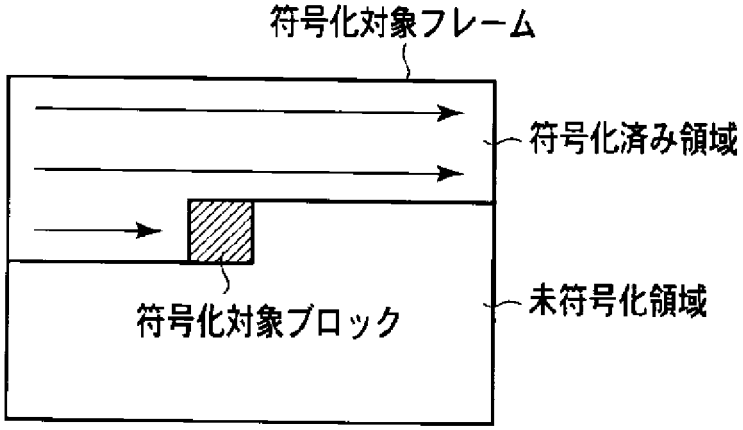
[図3C]



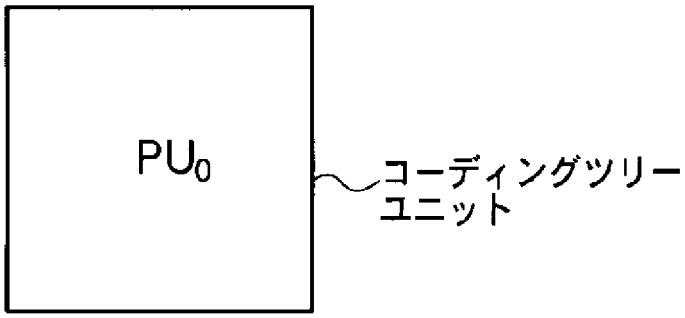
[図3D]



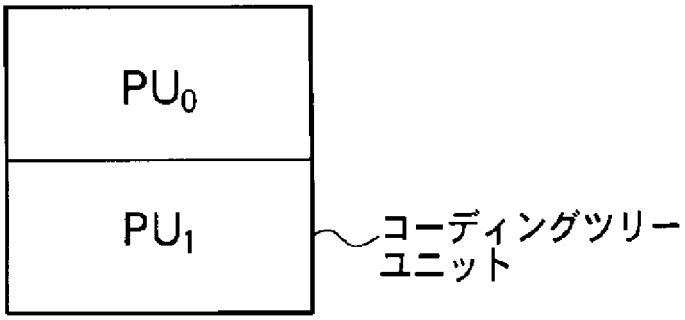
[図4]



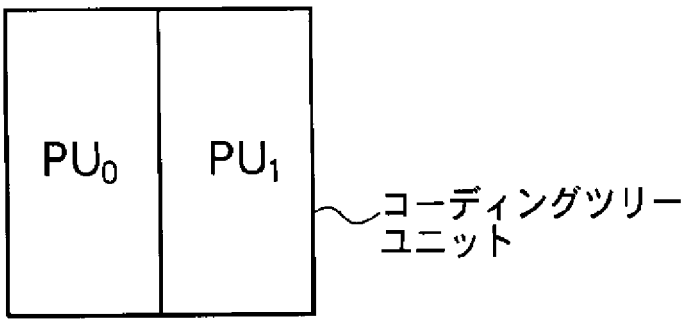
[図5A]



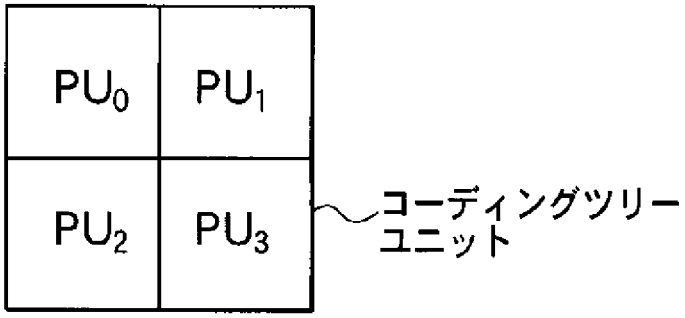
[図5B]



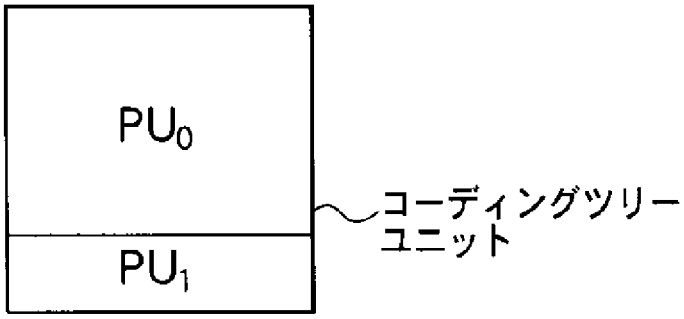
[図5C]



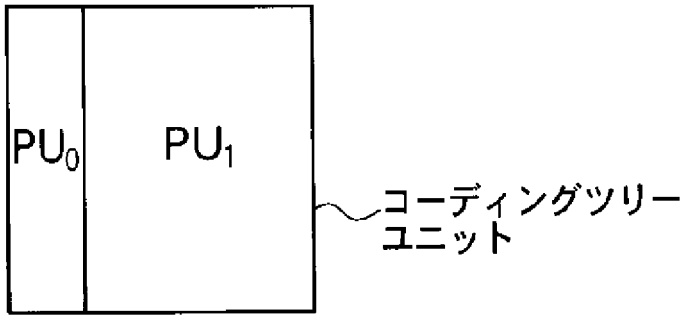
[図5D]



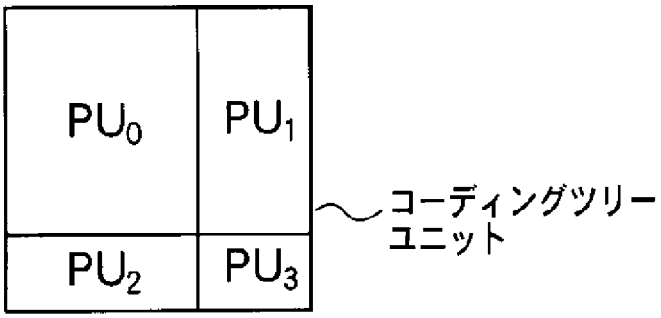
[図5E]



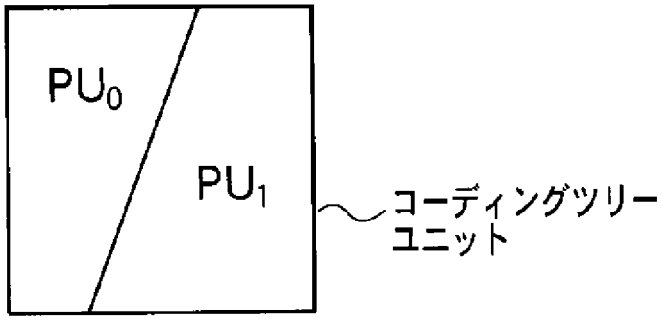
[図5F]



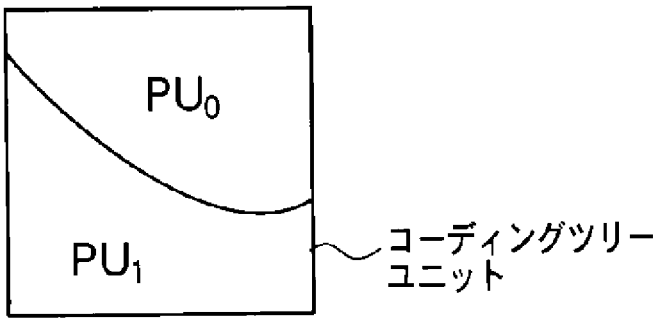
[図5G]



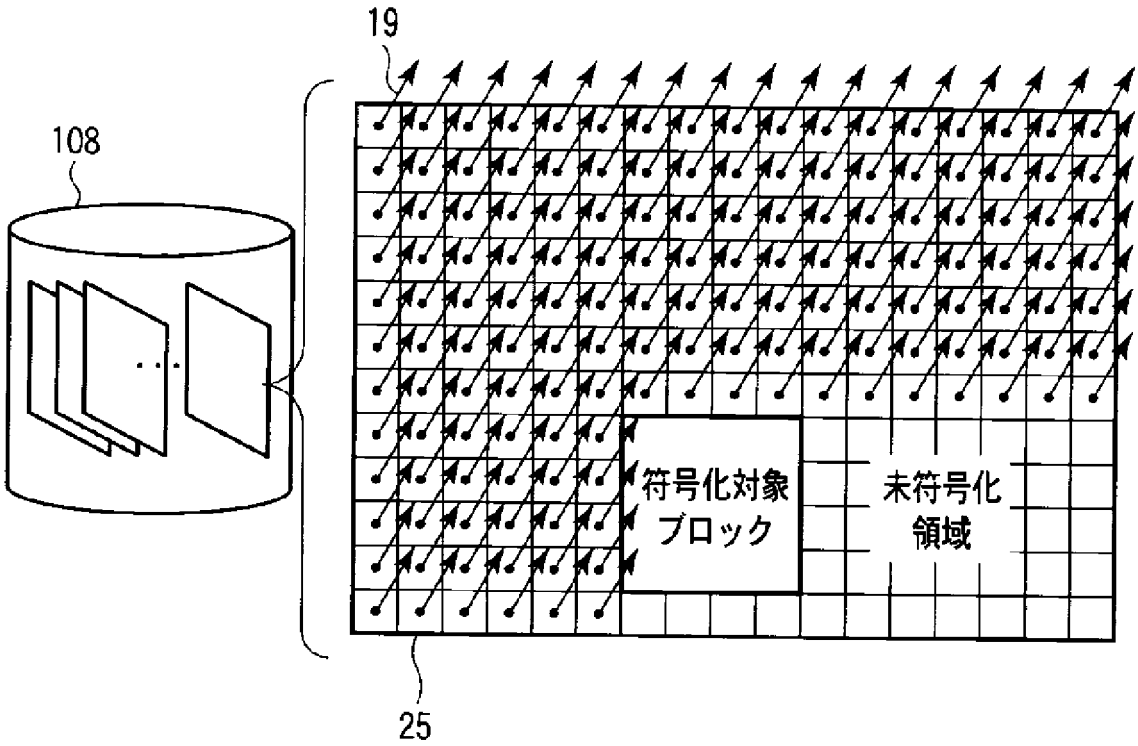
[図5H]


PU0
PU1
コーディングツリー
ユニット

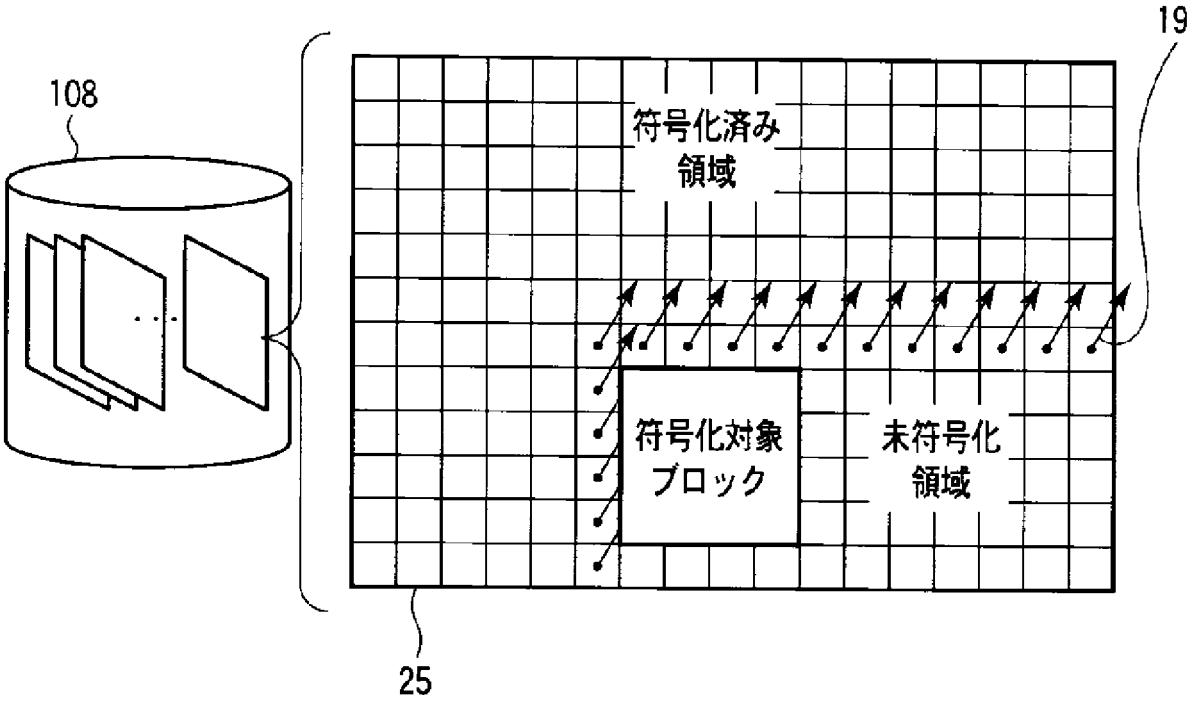
[図5I]


PU0
PU1
コーディングツリー
ユニット

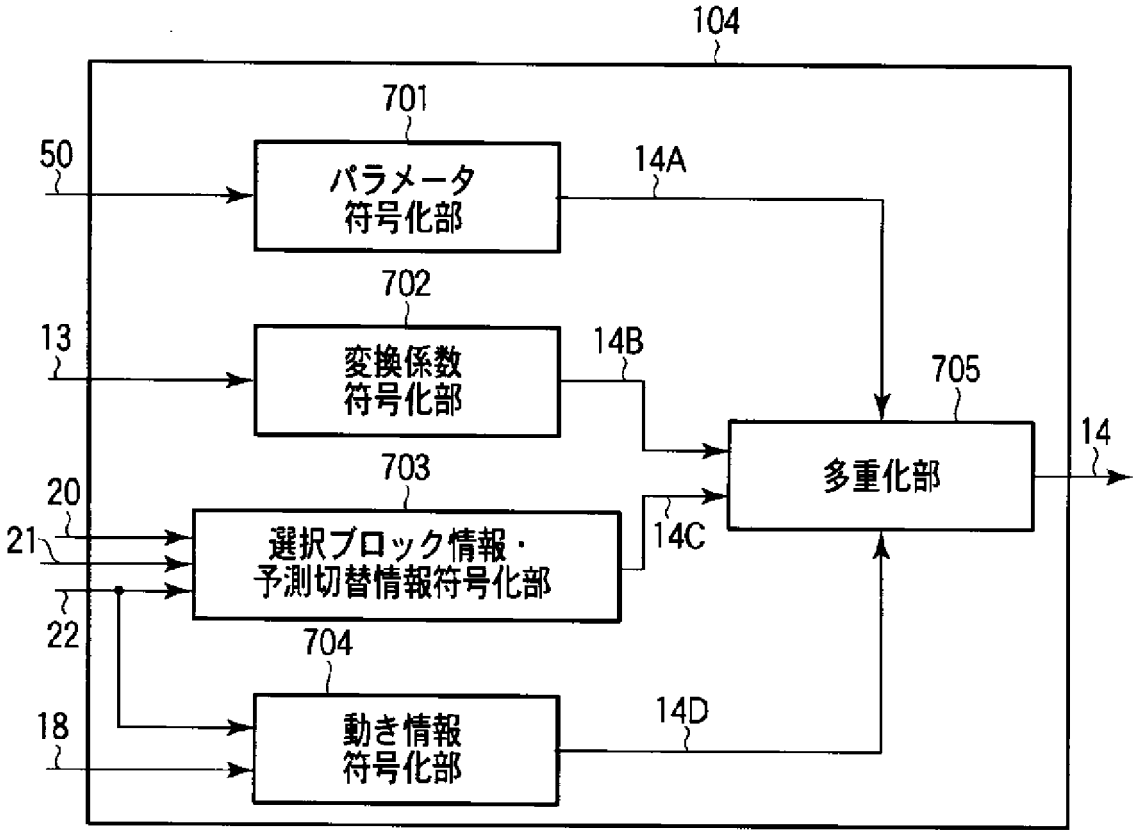
[図6A]


19
108
符号化対象
ブロック
未符号化
領域
25

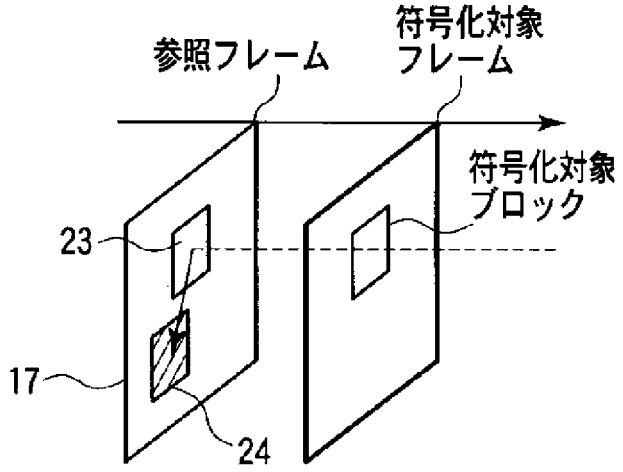
[図6B]


19
108
符号化済み
領域
符号化対象
ブロック
未符号化
領域
25

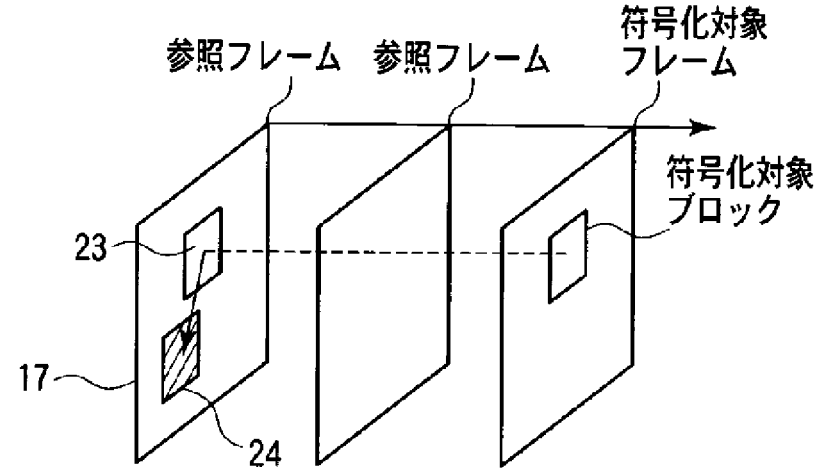
[図7]


104
701
50
パラメータ
符号化部
14A
702
13
変換係数
符号化部
14B
705
14
多重化部
703
20
21
選択ブロック情報・
予測切替情報符号化部
14C
22
704
18
動き情報
符号化部
14D

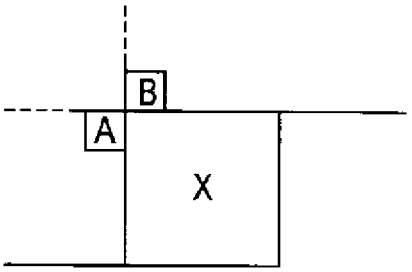
[図8A]



[図8B]



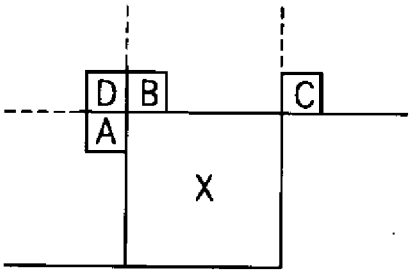
[図9A]



[図9B]

	dx	dy
a	-1	0
b	0	-1

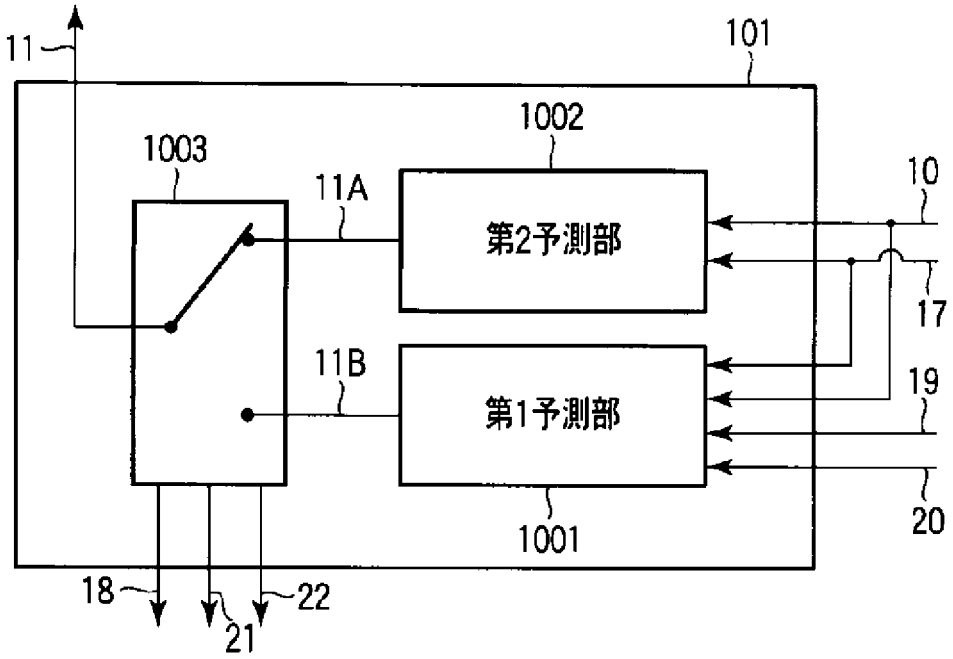
[図9C]



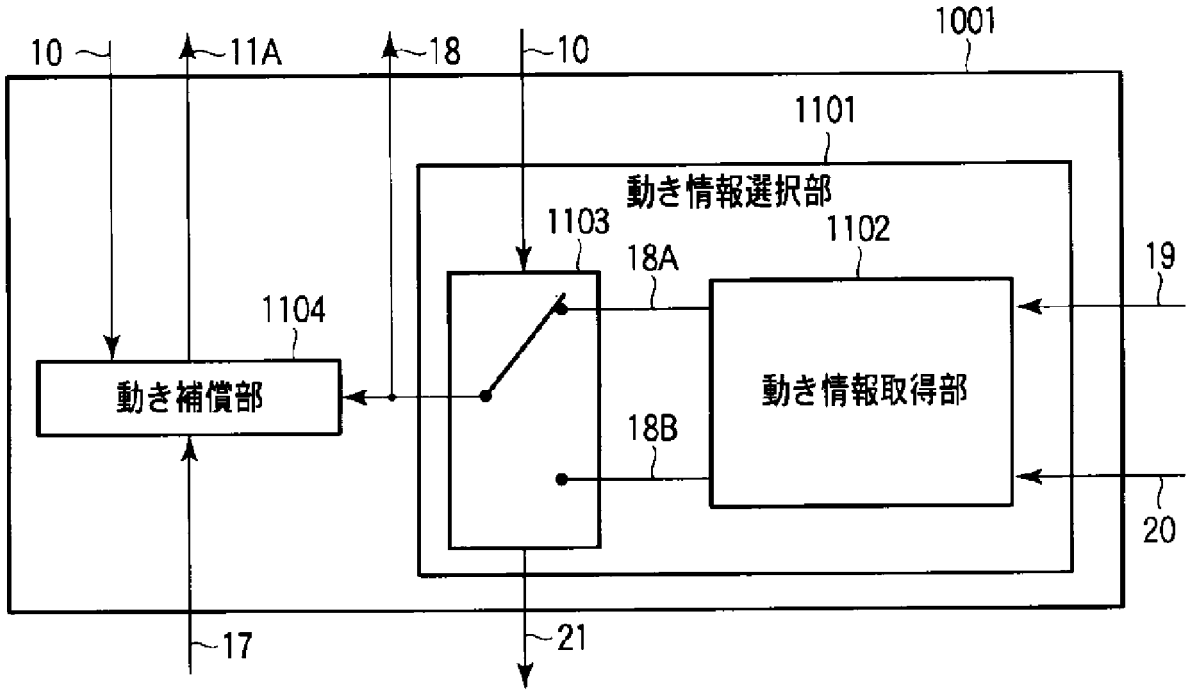
[図9D]

	dx	dy
a	−1	0
b	0	−1
c	N	−1
d	−1	−1

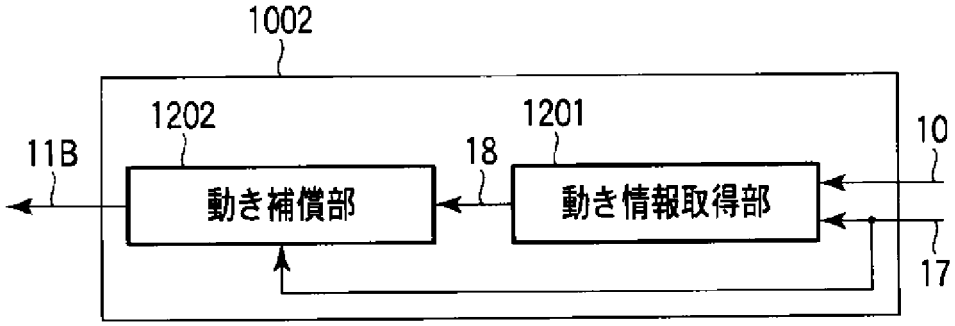
[図10]



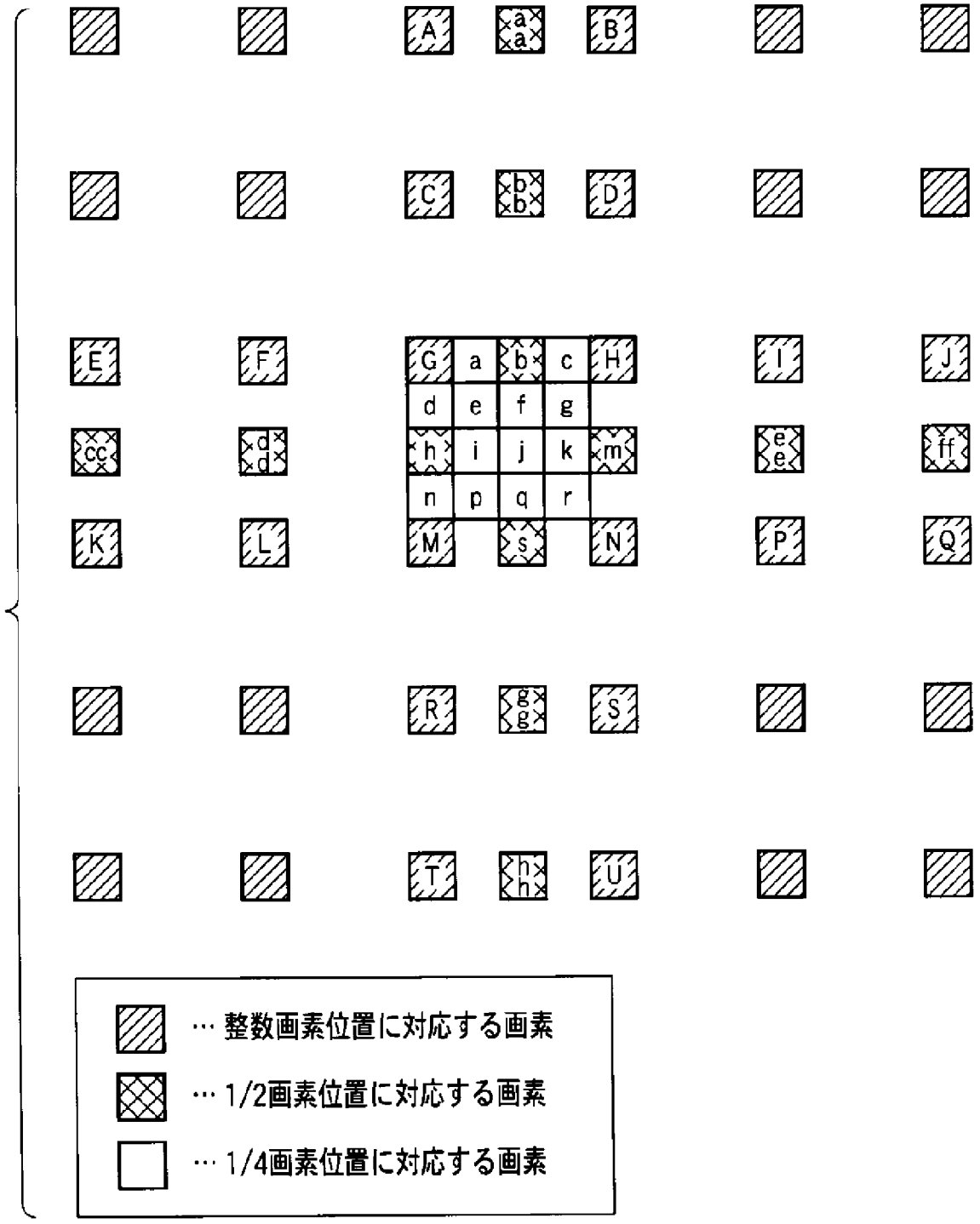
[図11]


10
11A
18
10
1001
1101
動き情報選択部
1103
1102
18A
19
1104
動き補償部
動き情報取得部
18B
20
17
21

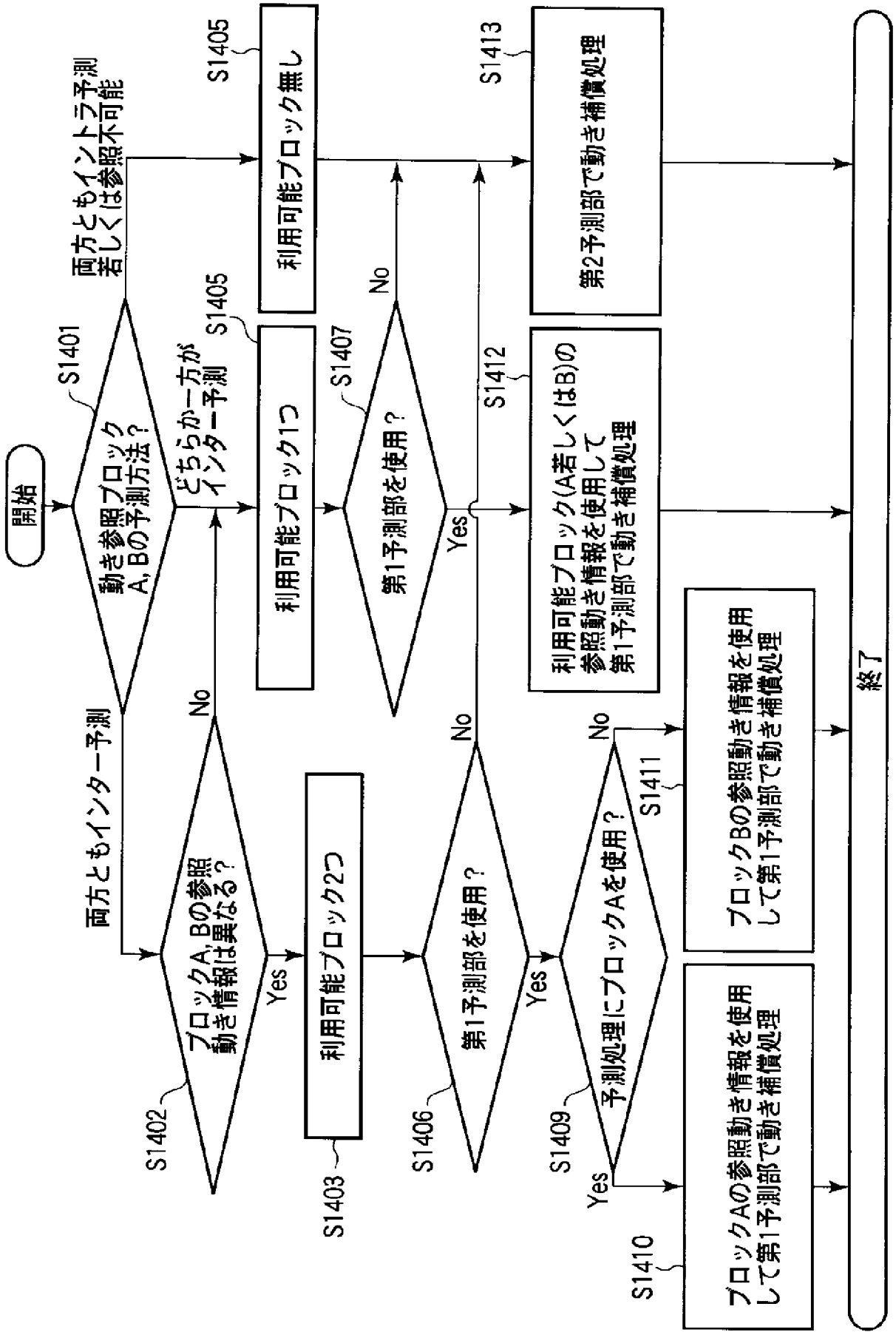
[図12]


1002
1202
1201
11B
18
10
動き補償部
動き情報取得部
17

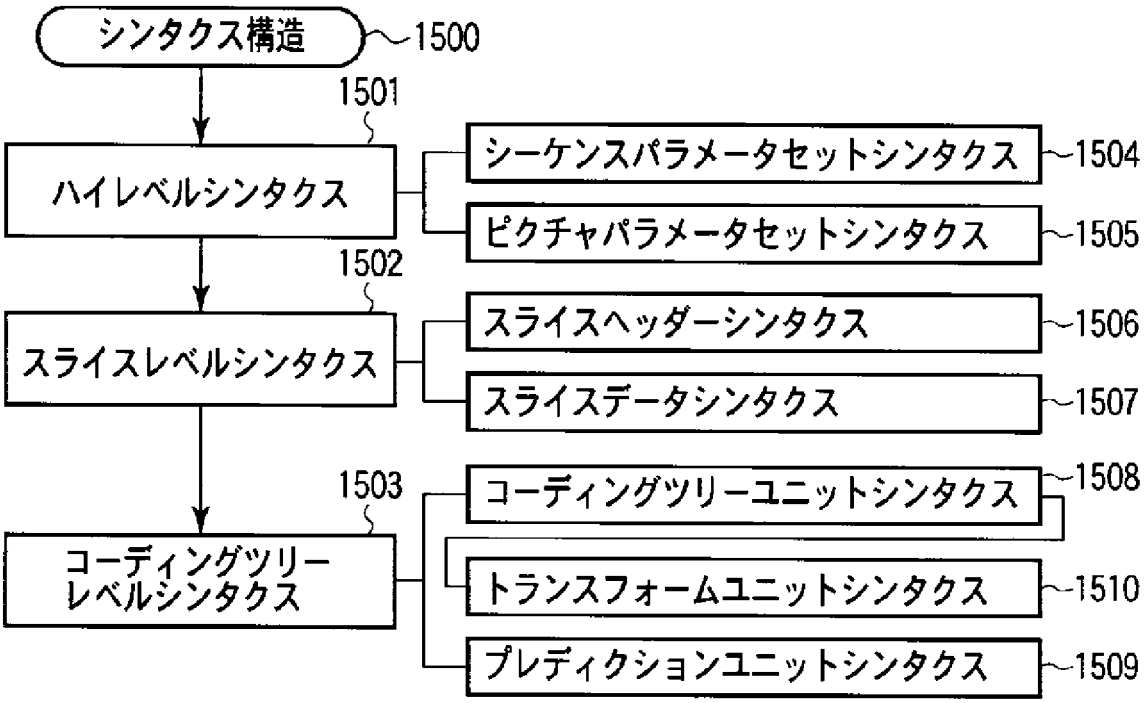
[図13]


A
aa
B
C
bb
D
E
F
G
a
b
c
H
d
e
f
g
h
i
j
k
m
I
J
cc
dd
ee
ff
n
p
q
r
K
L
M
s
N
P
Q
R
gg
S
T
hh
U
… 整数画素位置に対応する画素
… 1/2画素位置に対応する画素
… 1/4画素位置に対応する画素

[図14]


開始
S1401
動き参照ブロック
A, Bの予測方法？
両方ともインター予測
両方ともイントラ予測
若しくは参照不可能
どちらか一方が
インター予測
S1405
利用可能ブロック無し
S1405
利用可能ブロック1つ
S1407
第1予測部を使用？
No
Yes
S1412
利用可能ブロック(A若しくはB)の
参照動き情報を使用して
第1予測部で動き補償処理
S1413
第2予測部で動き補償処理
No
S1402
ブロックA, Bの参照
動き情報は異なる？
Yes
利用可能ブロック2つ
S1403
No
S1406
第1予測部を使用？
Yes
No
S1409
予測処理にブロックAを使用？
Yes
S1411
ブロックBの参照動き情報を使用
して第1予測部で動き補償処理
S1410
ブロックAの参照動き情報を使用
して第1予測部で動き補償処理
終了

[図15]



[図16]

seq_parameter_set_rbsp ( ) {
・・・
inter_merge_flag
・・・
}

[図17]

slice_header( ) {
・・・
slice_inter_merge_flag
・・・
}

[図18]

```
coding_unit( x0, y0, currCodingUnitSize ) {
    if( x0 + currCodingUnitSize < PicWidthInSamplesL &&
        y0 + currCodingUnitSize < PicHeightInSamplesL &&
        currCodingUnitSize > MinCodingUnitSize )
        split_coding_unit_flag
    if( split_coding_unit_flag ) {
        splitCodingUnitSize = currCodingUnitSize >> 1
        . . .
        coding_unit( x0, y0, splitCodingUnitSize )
        . . .
        coding_unit( x1, y0, splitCodingUnitSize )
        . . .
        coding_unit( x0, y1, splitCodingUnitSize )
        . . .
        coding_unit( x1, y1, splitCodingUnitSize )
    } else {
        if( NumMergeCandidates > 0 ) {
            merge_flag
            if( merge_flag && NumMergeCandidates > 1 )
                merge_left_flag
            }
        }
        if( !merge_flag ) {
            prediction_unit( x0, y0, currCodingUnitSize )
        }
        if( PredMode != MODE_SKIP ) {
            . . .
        }
    }
}
```

[図19]

```
prediction_unit( x0, y0, currPredUnitSize ) {
    . . .
    if( slice_type != I && NumMergeCandidates > 0 ) {
        merge_flag
        if( merge_flag && NumMergeCandidates > 1 )
            merge_left_flag
        }
    }
    if( !merge_flag ) {
        . . .
        pred_mode
        . . .
        if( PredMode == MODE_INTRA ) {
            . . .
        }
        else if( PredMode == MODE_INTER ) {
            . . .
            inter_partitioning_idc
            for( i = 0 ; i < NumPuParts( inter_partitioning_idc ); i ++ ) {
                . . .
                ref_idx_10[ i ]
                . . .
                ref_idx_11[ i ]
                . . .
                mvd_10[ i ][ 0 ]
                . . .
                mvd_11[ i ][ 1 ]
                . . .
                }
            }
    . . .
    }
}
```

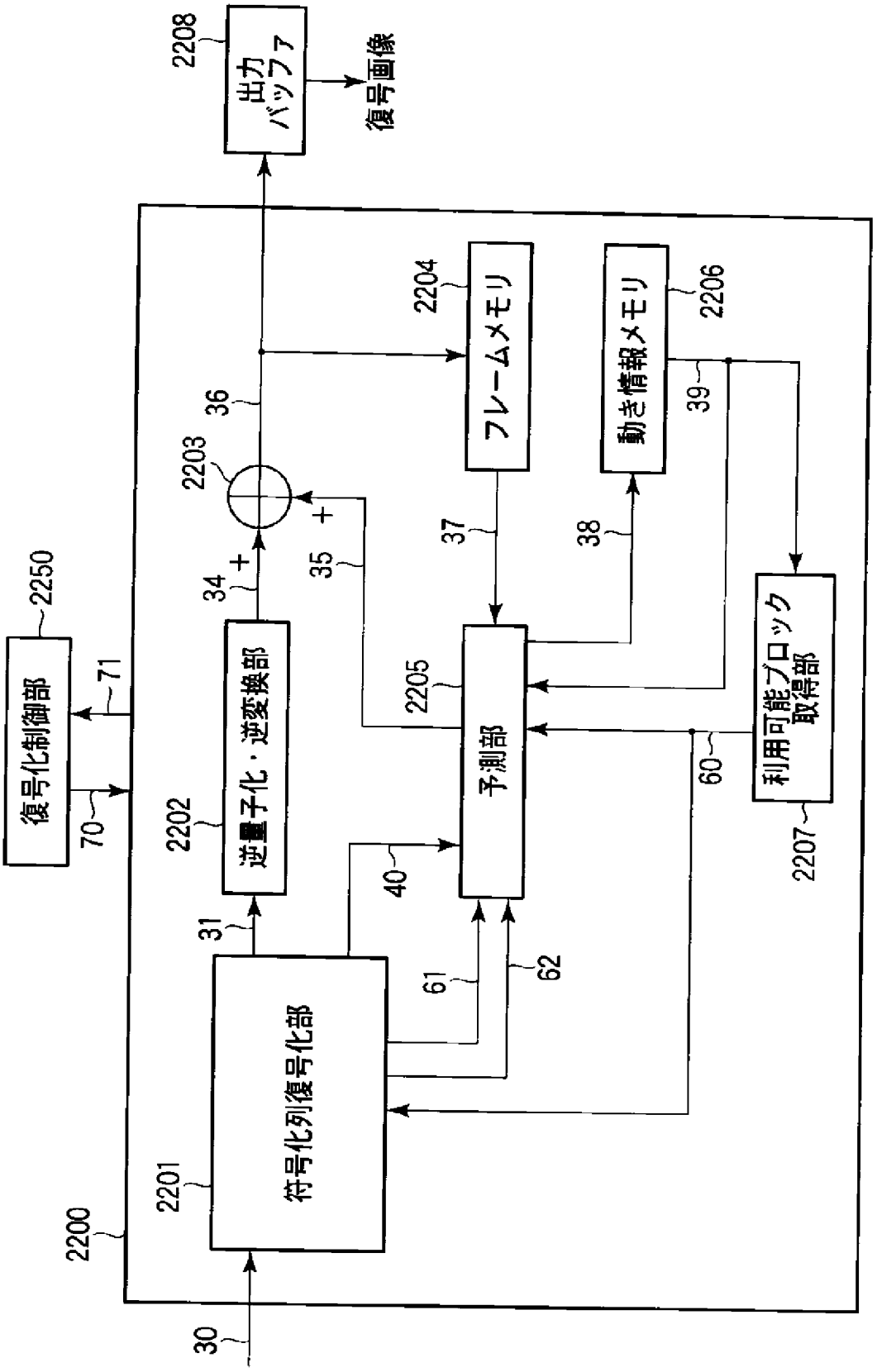
[図20]

```
coding_unit( x0, y0, currCodingUnitSize ) {
    if( x0 + currCodingUnitSize < PicWidthInSamplesL &&
        y0 + rCodingUnitSize < PicHeightInSamplesL &&
        currCodingUnitSize > MinCodingUnitSize )
        split_coding_unit_flag
    if( split_coding_unit_flag ) {
        split_CodingUnitSize = currCodingUnitSize >> 1
        . . .
        coding_unit( x0, y0, splitCodingUnitSize )
        . . .
        coding_unit( x1, y0, splitCodingUnitSize )
        . . .
        coding_unit( x0, y1, splitCodingUnitSize )
        . . .
        coding_unit( x1, y1, splitCodingUnitSize )
    } else {
        if( merge_available_size(currCodingUnitSize) )
            if( NumMergeCandidates > 0 ) {
                merge_flag
                if( merge_flag && NumMergeCandidates > 1 )
                    merge_left_flag
                }
            }
        }
        if( !merge_flag ) {
            prediction_unit( x0, y0, currCodingUnitSize )
        }
        if( PredMode != MODE_SKIP ) {
            . . .
        }
    }
}
```

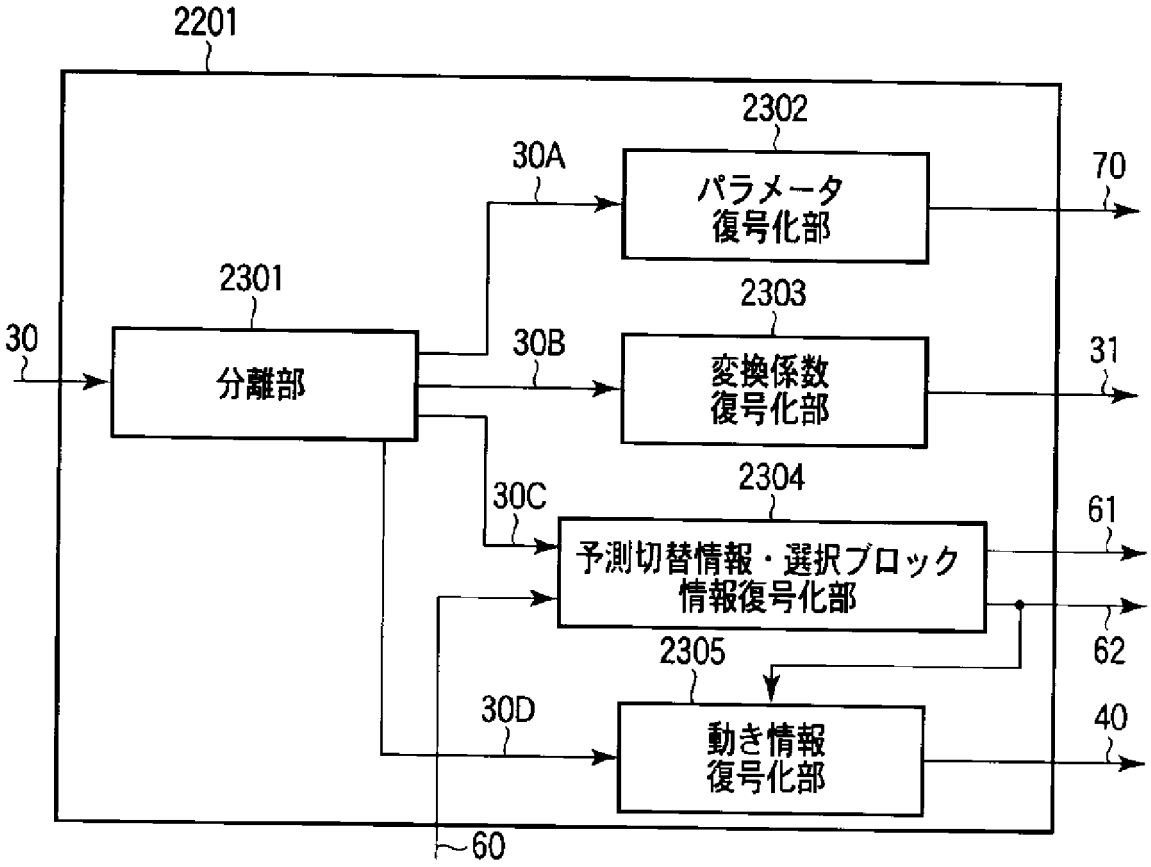
[図21]

```
prediction_unit( x0, y0, currPredUnitSize ) {
    if( slice_type != I )
        skip_flag
    if( skip_flag ) {
        ・・・
    }
    else {
        ・・・
        pred_mode
        ・・・
        if( PredMode == MODE_INTRA ) {
            ・・・
        }
        else if( PredMode == MODE_INTER ) {
            ・・・
            inter_partitioning_idc
            for( i = 0 ; i < NumPuParts( inter_partitioning_idc ); i ++ ) {
                if( NumMergeCandidates > 0 ) {
                    merge_flag[ i ]
                    if( merge_flag[ i ] && NumMergeCandidates > 1 )
                        merge_left_flag[ i ]
                }
                if( !merge_flag[ i ] ) {
                    ・・・
                    ref_idx_l0[ i ]
                    ・・・
                    ref_idx_l1[ i ]
                    ・・・
                    mvd_l0[ i ][ 0 ]
                    ・・・
                    mvd_l1[ i ][ 1 ]
                    ・・・
                }
            }
        }
        ・・・
    }
}
```

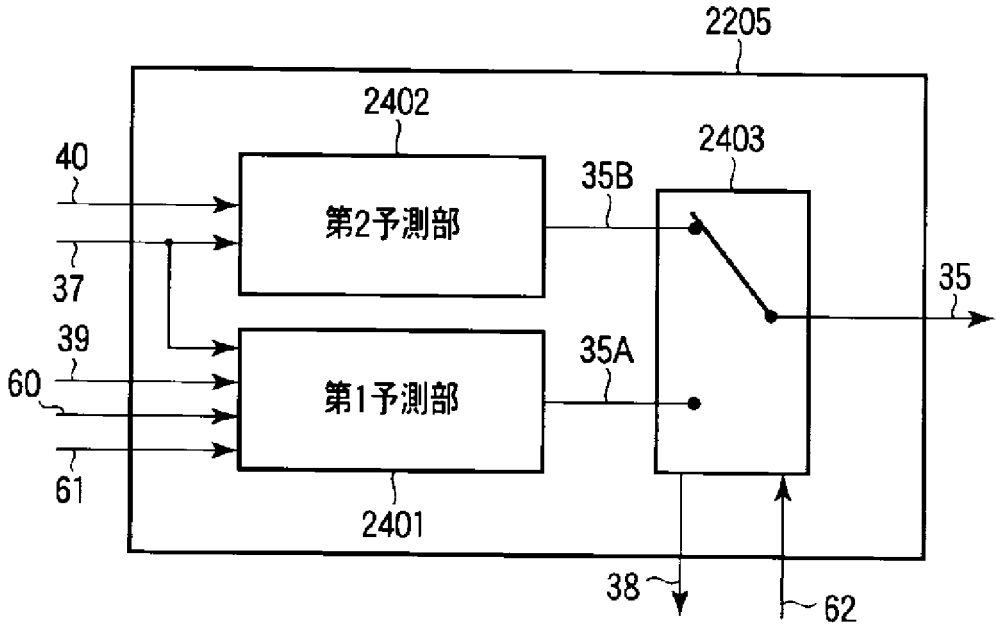
[図22]


2208
出力バッファ
復号画像
2204
フレームメモリ
2206
動き情報メモリ
36
2203
39
37
38
35
34
2250
復号化制御部
71
70
2205
予測部
2202
逆量子化・逆変換部
60
利用可能ブロック取得部
2207
40
31
61
62
2201
符号化列復号化部
2200
30

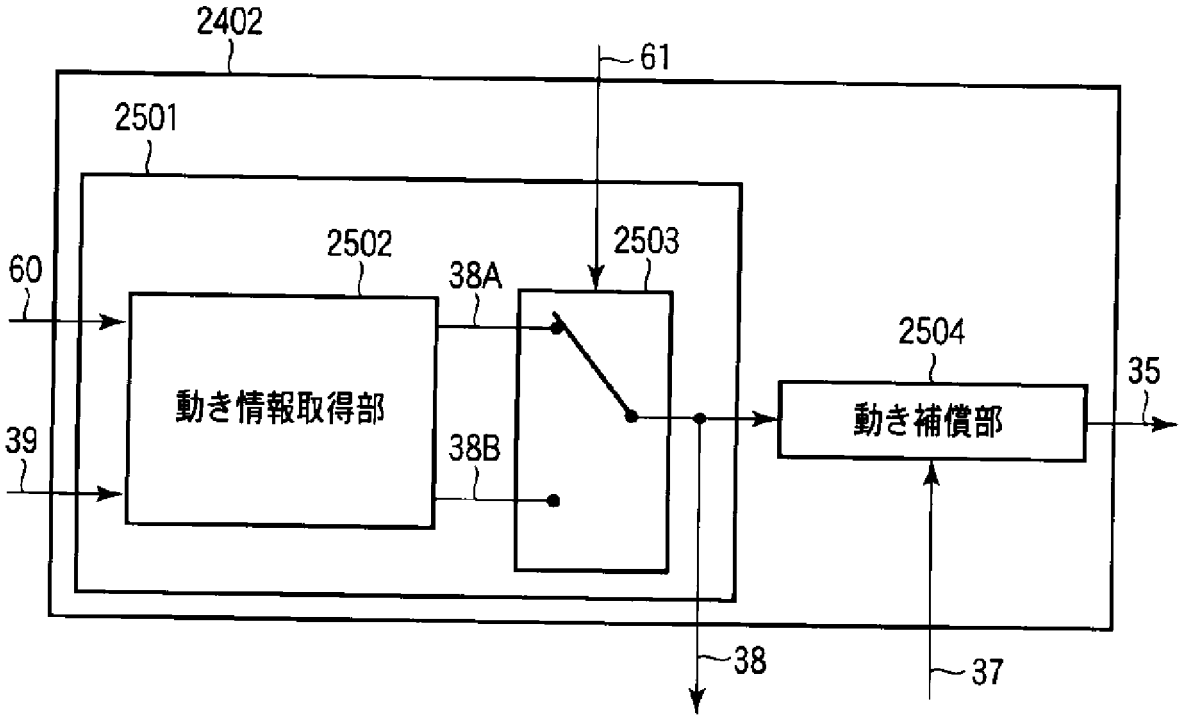
[図23]


2201
2302
30A
パラメータ
復号化部
70
2301
2303
30
分離部
30B
変換係数
復号化部
31
30C
2304
予測切替情報・選択ブロック
情報復号化部
61
62
2305
30D
動き情報
復号化部
40
60

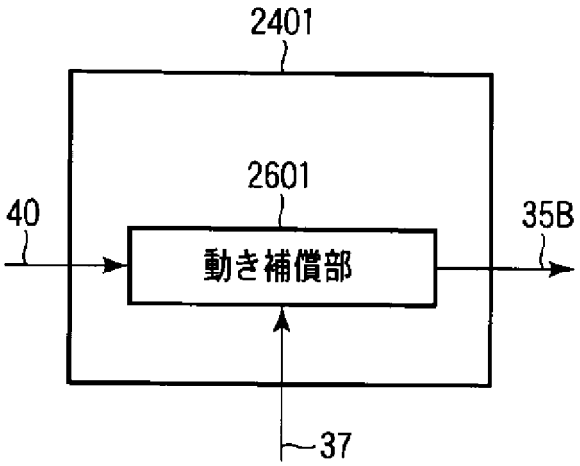
[図24]


2205
2402
40
第2予測部
35B
2403
37
35
39
60
第1予測部
35A
61
2401
38
62

[図25]


2402
61
2501
2502
2503
60
38A
2504
35
動き情報取得部
39
38B
動き補償部
38
37

[図26]


2401
2601
40
35B
動き補償部
37