

一种视频处理方法、装置、设备及存储介质

本申请是以中国申请号为 202110620568.3，申请日为 2021 年 6 月 3 日的申请为基础，并主张其优先权，该中国申请的公开内容在此作为
5 整体引入本申请中

技术领域

本公开涉及数据处理领域，尤其涉及一种视频处理方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

10 随着多媒体短视频技术的不断发展，基于视频进行娱乐的方式越来越受到人们的欢迎。

发明内容

本公开实施例提供了一种视频处理方法，提出了一种仅支持播放一次的视频交互方式，丰富了用户基于视频娱乐的方式，提升了用户体验。
15 验。

第一方面，本公开提供了一种视频处理方法，所述方法包括：

在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条；其中，所述播放进度条不支持调整播放进度功能；

如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则停止播放所述目标视频，并在所述目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层，以及在所述蒙层上显示预设提示信息；其中，所述预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。
20

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

响应于针对所述目标视频的预设触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口；其中，所述拍摄提示窗口上设置有预设拍摄入口；
25

响应于针对所述预设拍摄入口的触发操作，显示具有所述目标视频对应的拍摄模式的拍摄页面。

一种可选的实施方式中，所述目标视频的播放页面上设置有预设锚点；

- 5 所述响应于针对所述目标视频的预设触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口，包括：

响应于针对所述目标视频的播放页面上的所述预设锚点或者所述蒙层上的非按钮区域的触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口。

- 10 一种可选的实施方式中，所述拍摄页面上设置有所述目标视频对应的拍摄模式控件；所述响应于针对所述预设拍摄入口的触发操作，显示具有所述目标视频对应的拍摄模式的拍摄页面之后，还包括：

响应于针对所述拍摄页面上的所述拍摄模式控件的触发操作，切换所述拍摄模式控件的开关状态，并显示切换后开关状态对应的提示信息。

- 15 一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

响应于将所述拍摄模式控件的开关状态切换至开启状态的触发操作，将所述拍摄页面上的拍摄按钮的显示图标切换为所述拍摄模式控件对应的图标。

- 20 一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

响应于在所述拍摄页面上触发的拍摄结束操作，在视频编辑页面上展示拍摄结果视频；其中，所述视频编辑页面上设置有所述拍摄模式控件对应的编辑控件；

- 25 响应于将所述编辑控件的开关状态切换至开启状态的触发操作，将所述拍摄结果视频处理成所述目标视频所属的视频类型。

一种可选的实施方式中，所述预设倒计时形式包括火焰燃烧倒计时形式。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则在所述目标视频的播放页面上显示预设拍同款入口；

- 响应于针对所述预设拍同款入口的触发操作，基于所述目标视频携带的音乐资源和/或道具资源显示拍摄页面；其中，所述拍摄页面具有所述目标视频对应的拍摄模式。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则在所述目标视频的播放页面上显示预设快速评论框；其中，所述预设快速评论框用于输入针对所述目标视频的评论信息。

- 一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

响应于针对所述目标视频的分享操作，为所述目标视频的封面生成蒙层，并在分享页面上展示具有蒙层的所述目标视频的封面。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

- 当检测到所述目标视频显示于用户个人主页时，为所述目标视频的封面生成蒙层。

一种可选的实施方式中，所述在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条，包括：

- 响应于由第一类型视频切换至所述目标视频的触发操作，播放所述目标视频，并由所述第一类型视频对应的第一类型播放进度条切换为所述预设倒计时形式的播放进度条；其中，第一类型播放进度条支持调整播放进度功能，所述第一类型视频支持播放多次。

第二方面，本公开提供了一种视频处理装置，所述装置包括：

第一显示模块，用于在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条；其中，所述播放进度条不支持暂停播放功能；

- 第二显示模块，用于在检测到所述目标视频的最后一帧播放结束时，停止播放所述目标视频，并在所述目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层；

第三显示模块，用于在所述蒙层上显示预设提示信息，其中，所述

预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。

第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

5 第四方面，本公开提供了一种设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上
10 述的方法。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

15 为了更清楚地说明本公开实施例或相关技术中的技术方案，下面将对实施例或相关技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供的一种视频处理方法的流程图；

20 图 2 为本公开实施例提供的一种目标视频的播放页面示意图；

图 3 为本公开实施例提供的另一种目标视频的播放页面示意图；

图 4 为本公开实施例提供的另一种视频处理方法的流程图；

图 5 为本公开实施例提供的一种拍摄提示窗口的示意图；

图 6 为本公开实施例提供的一种拍摄页面的示意图；

25 图 7 为本公开实施例提供的另一种拍摄页面的示意图；

图 8 为本公开实施例提供的又一种拍摄页面的示意图；

图 9 为本公开实施例提供的一种视频编辑页面的示意图；

- 图 10 为本公开实施例提供的另一种目标视频的播放页面示意图；
图 11 为本公开实施例提供的又一种目标视频的播放页面示意图；
图 12 为本公开实施例提供的一种分享页面的示意图；
图 13 为本公开实施例提供的一种用户个人主页的示意图；
5 图 14 为本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图；
图 15 为本公开实施例提供的一种视频处理设备的结构示意图。

具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本
10 公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

随着多媒体短视频技术的不断发展，基于视频进行娱乐的方式越
15 来越受到人们的欢迎。为了满足人们的娱乐需求，如何不断的丰富基于视频交互的方式，是目前亟需解决的技术问题。

为了丰富基于视频交互的方式，以提升用户基于视频娱乐的体验，本公开实施例提出了一种仅支持播放一次的视频类型，又可称为“一闪而过”类型，在属于该视频类型的目标视频播放的过程中，显示不支持
20 调整播放进度功能的预设倒计时形式的播放进度条，并且，在检测到该目标视频的最后一帧播放结束时，停止播放该目标视频，以及基于该目标视频的最后一帧显示预设提示信息，以提示用户该目标视频仅支持播放一次。

25 基于此，根据本公开的一些实施例，提供了一种视频处理方法，参考图 1，为本公开实施例提供的一种视频处理方法的流程图，该方法包括：

S101: 在目标视频播放的过程中, 显示预设倒计时形式的播放进度条; 其中, 所述播放进度条不支持调整播放进度功能。

本公开实施例中, 目标视频可以来自视频推荐流, 也可以来自用户的好友视频流等, 本公开实施例对于目标视频的来源不做限制。

- 5 实际应用中, 在目标视频播放的过程中, 可以在视频播放页面上展示预设倒计时形式的播放进度条, 以显示目标视频的播放进度。其中, 预设倒计时形式的播放进度条不支持调整播放进度功能, 具体的, 调整播放进度功能可以包括前进播放进度、倒退播放进度、暂停播放、停止播放、从头播放等功能。也就是说, 本公开实施例中播放进度条不支持
10 以上各个调整播放进度的功能。

一种可选的实施方式中, 预设倒计时形式可以为火焰燃烧倒计时形式, 用于给用户提供一种播放结束目标视频即销毁的沉浸式效果, 提升用户体验。

- 参考图 2, 为本公开实施例提供的一种目标视频的播放页面示意图,
15 其中, 目标视频的播放页面上显示的播放进度条是以火焰燃烧倒计时形式展示的。

- 另外, 目标视频的播放页面上还可以设置有能够标识出目标视频所属视频类型的预设锚点, 如图 2 所示的“一闪而过”锚点, 用于标识目标视频属于仅支持播放一次的视频类型。具体的, 视频播放页面上的
20 预设锚点不仅能够标识出目标视频所属的视频类型, 还能够作为拍摄页面的入口, 具体的交互方式在后续进行介绍。

- 一种应用场景中, 当接收到由第一类型视频切换至目标视频的触发操作时, 播放该目标视频的同时, 将视频播放页面上的播放进度条, 由第一类型视频对应的第一类型播放进度条切换为预设倒计时形式的
25 播放进度条。具体的, 第一类型播放进度条支持调整播放进度功能, 且第一类型视频支持播放多次。

可见, 在上述应用场景下, 用户从第一类型视频浏览至目标视频的过程中, 视频播放页面的播放进度条也同时从支持调整播放进度功能

切换为不支持调整播放进度功能。通过播放进度条功能的调整，明显体现出仅支持播放一次的目标视频与传统的第一类型视频之间的区别，对于用户而言丰富了视频交互方式，提升了用户体验。

S102: 如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则停止播放
5 所述目标视频，并在所述目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层，以及在所述蒙层上显示预设提示信息。

其中，所述预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。

本公开实施例中，在目标视频播放的过程中，检测目标视频的最后一帧是否播放结束，如果检测到目标视频的最后一帧播放结束，则说明
10 该目标视频已完成一次完整的播放，此时停止继续播放该目标视频，以实现仅支持播放一次的视频交互方式。

为了提示用户当前播放的目标视频仅支持播放一次，本公开实施例可以在检测到目标视频的最后一帧播放结束时，在目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层，并在该蒙层上显示预设提示信息，以提示
15 用户目标视频仅支持播放一次，无法触发重新播放。

参考图 3，为本公开实施例提供的另一种目标视频的播放页面示意图，其中，在目标视频的最后一帧播放结束时，在目标视频的播放页面上为目标视频的最后一帧的视频画面盖上一层蒙层，并在蒙层上显示
“仅能查看一次，作品已销毁”的提示信息，以提示用户目标视频仅支持播放一次。
20

本公开实施例提供的视频处理方法中，在目标视频播放的过程中，显示不支持调整播放进度功能的预设倒计时形式的播放进度条，并在检测到目标视频的最后一帧播放结束时，停止播放该目标视频，以及基于目标视频的最后一帧显示用于提示目标视频仅支持播放一次的预设
25 提示信息。可见，本公开实施例提出了一种仅支持播放一次的视频交互方式，丰富了用户基于视频娱乐的方式，提升了用户体验。

为了进一步丰富视频交互方式，在上述实施例的基础上，本公开实

施例还提供了一种视频处理方法，参考图 4，为本公开实施例提供的另一种视频处理方法的流程图，该方法包括：

S401：在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条。

5 其中，所述播放进度条不支持调整播放进度功能；

S402：如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则停止播放所述目标视频，并在所述目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层，以及在所述蒙层上显示预设提示信息。

其中，所述预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。

10 本公开实施例中的 S401 和 S402 可参照上述实施例进行理解，在此不再赘述。

S403：响应于针对所述目标视频的预设触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口。

其中，所述拍摄提示窗口上设置有预设拍摄入口。

15 本公开实施例中，在目标视频的播放页面上，如果接收到针对目标视频的预设触发操作，则显示该目标视频对应的拍摄提示窗口。其中，预设触发操作可以为针对目标视频的播放页面上设置的预设锚点的触发操作，也可以为针对目标视频的最后一帧的视频画面上显示的蒙层上的非按钮区域的触发操作等。

20 一种可选的实施方式中，当接收到针对目标视频的播放页面上的预设锚点的触发操作时，显示目标视频对应的拍摄提示窗口。其中，针对预设锚点的触发操作可以发生在目标视频的播放过程中，也可以发生在目标视频的最后一帧播放完成后。

25 另一种可选的实施方式中，在目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层之后，如果接收到针对该蒙层上的非按钮区域的触发操作，则显示该目标视频对应的拍摄提示窗口。其中，非按钮区域是指除可点击的按钮区域之外的其他任意区域。

值得注意的是，用于唤起拍摄提示窗口的预设触发操作可以是其

于需求预先设定的其他操作，在此不做限制。

另外，拍摄提示窗口用于提示用户可以针对目标视频所属的视频类型进行拍摄，拍摄提示窗口可以为半屏提示窗口，如图 5 所示，为本公开实施例提供的一种拍摄提示窗口的示意图。其中，拍摄提示窗口为
5 位于屏幕下方的半屏提示窗口，该拍摄提示窗口上设置有预设拍摄入口，如图 5 中的“开始体验”入口。

另外，图 5 中的拍摄提示窗口上还显示有例如为“全新[一闪而过]模式，开启后，这个作品仅被每个用户查看一次”的提示信息，以提示用户可以体验拍摄仅播放一次的视频。另外，该拍摄提示窗口上还可以
10 播放拍摄页面的动画，以便用户提前获知点击“开始体验”入口可显示的拍摄页面的样式。

S404: 响应于针对所述预设拍摄入口的触发操作，显示具有所述目标视频对应的拍摄模式的拍摄页面。

本公开实施例中，在接收到针对拍摄提示窗口上的预设拍摄入口
15 的触发操作时，跳转至拍摄页面。其中，该拍摄页面具有目标视频对应的拍摄模式，即拍摄仅播放一次的视频的模式。

参考图 6，为本公开实施例提供的一种拍摄页面的示意图，其中，该拍摄页面上设置有目标视频对应的拍摄模式控件，如图 6 右侧的“一闪而过”控件。通过点击等触发操作可以切换该拍摄模式控件的开关状态，
20 当该拍摄模式控件的开关状态切换至开启状态时，能够拍摄仅播放一次的视频。

一种可选的实施方式中，为了让用户更清楚的了解该拍摄模式控件的当前开关状态，可以在拍摄页面上显示当前开关状态的提示信息。具体的，在接收到针对拍摄页面上的拍摄模式控件的触发操作时，可以
25 切换该拍摄模式控件的开关状态，并显示切换后开关状态对应的提示信息。如图 7 所示，为本公开实施例提供的另一种拍摄页面的示意图，在拍摄页面左侧可以显示例如为“已开启一闪而过，这个作品仅可被每个用户查看一次”的提示信息，以提示用户当前已开启一闪而过的拍摄

模式。另外，拍摄页面上可以显示从左到右透明度逐渐变大的蒙层，并在蒙层上显示提示信息，同时保证位于拍摄页面右侧的拍摄模式控件的显示不受影响。

另外，在将拍摄模式控件的开关状态切换至开启状态时，可以将拍摄页面上的拍摄按钮的显示图标切换为该拍摄模式控件对应的图标，例如拍摄按钮的显示图标可以由图 6 中的图标切换为图 7 中的图标，以提示用户当前可以拍摄一闪而过类型的视频。

一种可选的实施方式中，当拍摄页面上的拍摄模式控件的开关状态切换至关闭状态时，在拍摄页面上可以显示关闭状态的提示信息，如图 8 所示，为本公开实施例提供的又一种拍摄页面的示意图，其中，在拍摄模式控件左侧的蒙层上显示“已关闭”提示信息，以提示用户该拍摄模式控件的当前状态为已关闭状态，当前未开启“一闪而过”的拍摄模式。

本公开实施例提供的视频处理方法中，在提出了一种仅播放一次的视频交互方式的基础上，还为用户提供了沉浸式的互动空间，引导用户进入拍摄页面拍摄仅播放一次的视频，进一步提升了用户的体验。

另外，在上述实施例的基础上，如果检测到用户在拍摄页面上触发拍摄结束操作，则由拍摄页面跳转至视频编辑页面，并在视频编辑页面上展示拍摄结果视频，后续可以在视频编辑页面上针对拍摄结果视频进行编辑。

本公开实施例提供的视频编辑页面上设置有与拍摄页面上的拍摄模式控件对应的编辑控件，如图 9 所示，为本公开实施例提供的一种视频编辑页面的示意图，其中，在视频编辑页面上设置有“一闪而过”编辑控件，用于将显示于视频编辑页面的拍摄结果视频编辑为“一闪而过”类型的视频。另外，为了提示用户该编辑控件的当前开关状态，可以在视频编辑页面上显示该编辑控件的当前开关状态的提示信息。如果该编辑控件的当前开关状态为开启状态，则可以在视频编辑页面上显示例如为“每个人仅可查看一次”的提示信息。如果该编辑控件的当

前开关状态为关闭状态，则可以在视频编辑页面上显示例如为“已关闭”的提示信息。

值得注意的是，本公开实施例中的拍摄结果视频可以是在拍摄页面上的拍摄模式控件开启状态下拍摄得到的，也可以是在该拍摄模式
5 控件关闭状态下拍摄得到的。也就是说，显示于视频编辑页面上的拍摄结果视频可以是“一闪而过”类型的视频，也可以是其他类型的视频，如“快拍 15 秒”模式下拍摄得到的视频等。

本公开实施例中，在视频编辑页面上展示拍摄结果视频之后，如果接收到视频编辑页面上的编辑控件的开关状态切换至开启状态的触发
10 操作，则将该拍摄结果视频处理成目标视频所属的视频类型，即“一闪而过”类型。

实际应用中，在将拍摄结果视频发布之前，可以基于图 9 所示的视频编辑页面右侧的各个控件对该拍摄结果视频进行编辑。如果在对编辑后拍摄结果视频进行发布时，视频编辑页面上的该编辑控件为开
15 启状态，则发布的编辑后拍摄结果视频属于“一闪而过”类型的视频。

本公开实施例提供的视频处理方法中，在提出了一种仅播放一次的视频交互方式的基础上，还为用户提供了沉浸式的互动空间，不仅能够引导用户进入拍摄页面拍摄仅播放一次的视频，还能够为用户提供具有“一闪而过”类型编辑功能的视频编辑页面，进一步提升了用户的
20 体验。

为了进一步丰富基于视频交互的方式，本公开实施例可以在目标视频的播放页面上，一旦检测到目标视频的最后一帧播放结束，则在目标视频的播放页面上显示预设拍同款入口。通过执行针对该预设拍
25 同款入口的触发操作，实现与目标视频具有相同音乐和/或道具的同款视频拍摄功能。

参考图 10，为本公开实施例提供的另一种目标视频的播放页面示意图，其中，在目标视频的最后一帧播放结束时，不仅可以在最后一帧

的视频画面上显示蒙层，还可以在播放页面的预设位置（如图 10 的播放页面下方位置）显示预设拍同款入口。通过点击该预设拍同款入口，跳转至拍摄页面，其中，该拍摄页面上设置有目标视频对应的拍摄模式（又称为“一闪而过”模式）。

- 5 实际应用中，当接收到针对预设拍同款入口的触发操作时，首先获取目标视频携带的音乐资源和/或道具资源，然后基于获取到的音乐资源和/或道具资源，跳转至拍摄页面，以实现拍同款视频的功能。具体的，预设拍同款入口可以用于触发拍摄与目标视频具有同款音乐资源和/或道具资源的视频，同时该视频的类型可以为与目标视频同款的仅支持播放一次的视频类型。

一种可选的实施方式中，当接收到针对预设拍同款入口的触发操作时，可以获取目标视频携带的音乐资源和道具资源，然后基于获取到的音乐资源和道具资源，进入拍摄页面，以拍摄与目标视频具有同款音乐和道具的视频。

- 15 另一种可选的实施方式中，当接收到针对预设拍同款入口的触发操作时，可以获取目标视频携带的道具资源，然后基于该道具资源进入拍摄页面，以拍摄于目标视频具有同款道具的视频。

- 又一种可选的实施方式中，当接收到针对预设拍同款入口的触发操作时，可以获取目标视频携带的音乐资源，然后基于该音乐资源进入拍摄页面，以拍摄于目标视频具有同款音乐的视频。

- 20 另外，为了进一步丰富基于视频交互的方式，本公开实施例还可以在目标视频的播放页面上，一旦检测到目标视频的最后一帧播放结束，在目标视频的播放页面上显示预设快速评论框。通过在该预设快速评论框中输入针对目标视频的评论信息，实现对该目标视频的快速评论功能。

25 如图 11 所示，为本公开实施例提供的又一种目标视频的播放页面示意图，其中，在目标视频的最后一帧播放结束时，不仅可以在最后一帧的视频画面上显示蒙层，还可以在播放页面的预设位置（如图 11 的

播放页面下方位置)显示预设快速评论框。通过点击该预设快速评论框,实现对目标视频的快速评论功能。

本公开实施例提供的视频处理方法中,不仅可以在目标视频的播放页面上设置预设拍同款入口,还可以设置预设快速评论框,以实现拍
5 同款功能以及快速评论功能,可见,本公开实施例能够进一步的丰富视频交互方式,提升用户体验。

为了对“一闪而过”类型的视频进行标识,同时体现仅支持播放一次的效果,本公开实施例可以在针对目标视频的封面展示和资源分享等场景中,为目标视频的封面生成蒙层,例如高斯模糊蒙层等。

10 如图 12 所示,为本公开实施例提供的一种分享页面的示意图,其中,在目标视频的封面上生成蒙层,同时还可以显示如图 12 所示的眼睛图标,用于标识目标视频属于仅支持播放一次的视频,以提示用户。

实际应用中,当接收到针对目标视频的分享操作时,在分享页面上展示目标视频的封面,同时为该封面生成蒙层,以标识出当前分享的视频
15 属于仅支持播放一次的视频。

另外,如果目标视频显示于用户个人主页上,则也可以为该目标视频的封面生成蒙层,以标识出该目标视频属于仅支持播放一次的视频。如图 13 所示,为本公开实施例提供的一种用户个人主页的示意图,其中,在目标视频的封面上显示有蒙层和眼睛图标。值得注意的是,图 13
20 中的用户个人主页可以为当前用户的个人主页,也可以为当前用户正在访问的其他用户的个人主页。

基于上述方法实施例,本公开还提供了一种视频处理装置,参考图 14,为本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图,所述装置包括:

25 第一显示模块 1401,用于在目标视频播放的过程中,显示预设倒计时形式的播放进度条;其中,所述播放进度条不支持暂停播放功能;

第二显示模块 1402,用于在检测到所述目标视频的最后一帧播放结束时,停止播放所述目标视频 并在所述目标视频的最后一帧的视频

画面上显示蒙层；

第三显示模块 1403, 用于在所述蒙层上显示预设提示信息；其中，所述预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

- 5 第四显示模块，用于响应于针对所述目标视频的预设触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口；其中，所述拍摄提示窗口上设置有预设拍摄入口；

第五显示模块，用于响应于针对所述预设拍摄入口的触发操作，显示具有所述目标视频对应的拍摄模式的拍摄页面。

- 10 一种可选的实施方式中，所述目标视频的播放页面上设置有预设锚点；

所述第四显示模块，具体用于：

- 响应于针对所述目标视频的播放页面上的所述预设锚点或者所述蒙层上的非按钮区域的触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口。
- 15

一种可选的实施方式中，所述拍摄页面上设置有所述目标视频对应的拍摄模式控件；所述装置还包括：

- 第一切换模块，用于响应于针对所述拍摄页面上的所述拍摄模式控件的触发操作，切换所述拍摄模式控件的开关状态，并显示切换后开关状态对应的提示信息。
- 20

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第二切换模块，用于响应于将所述拍摄模式控件的开关状态切换至开启状态的触发操作，将所述拍摄页面上的拍摄按钮的显示图标切换为所述拍摄模式控件对应的图标。

- 25 一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第一展示模块，用于响应于在所述拍摄页面上触发的拍摄结束操作，在视频编辑页面上展示拍摄结果视频；其中，所述视频编辑页面上设置有所述拍摄模式控件对应的编辑控件。

处理模块，用于响应于将所述编辑控件的开关状态切换至开启状态的触发操作，将所述拍摄结果视频处理成所述目标视频所属的视频类型。

一种可选的实施方式中，所述预设倒计时形式包括火焰燃烧倒计时形式。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第六显示模块，用于在检测到所述目标视频的最后一帧播放结束时，在所述目标视频的播放页面上显示预设拍同款入口；

第七显示模块，用于响应于针对所述预设拍同款入口的触发操作，基于所述目标视频携带的音乐资源和/或道具资源显示拍摄页面；其中，所述拍摄页面具有所述目标视频对应的拍摄模式。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第七显示模块，用于在检测到所述目标视频的最后一帧播放结束时，在所述目标视频的播放页面上显示预设快速评论框；其中，所述预设快速评论框用于输入针对所述目标视频的评论信息。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第二展示模块，用于响应于针对所述目标视频的分享操作，为所述目标视频的封面生成蒙层，并在分享页面上展示具有蒙层的所述目标视频的封面。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

生成模块，用于在检测到所述目标视频显示于用户个人主页时，为所述目标视频的封面生成蒙层。

一种可选的实施方式中，所述第一显示模块，具体用于：

响应于由第一类型视频切换至所述目标视频的触发操作，播放所述目标视频，并由所述第一类型视频对应的第一类型播放进度条切换为所述预设倒计时形式的播放进度条；其中，第一类型播放进度条支持调整播放进度功能，所述第一类型视频支持播放多次。

本公开实施例提供的视频处理装置中，在目标视频播放的过程中

显示不支持调整播放进度功能的预设倒计时形式的播放进度条，并在检测到目标视频的最后一帧播放结束时，停止播放该目标视频，以及基于目标视频的最后一帧显示用于提示目标视频仅支持播放一次的预设提示信息。可见，本公开实施例提出了一种仅支持播放一次的视频交互方式，丰富了用户基于视频娱乐的方式，提升了用户体验。

另外，本公开实施例提供的视频处理装置还可以为用户提供沉浸式的互动空间，引导用户进入拍摄页面拍摄仅播放一次的视频，以及为用户提供具有“一闪而过”类型编辑功能的视频编辑页面，进一步提升了用户的体验。

10

除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现本公开实施例所述的视频处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的视频处理方法。

另外，本公开实施例还提供了一种视频处理设备，参见图 15 所示，可以包括：

处理器 1501、存储器 1502、输入装置 1503 和输出装置 1504。视频处理设备中的处理器 1501 的数量可以一个或多个，图 15 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 1501、存储器 1502、输入装置 1503 和输出装置 1504 可通过总线或其它方式连接，其中，图 15 中以通过总线连接为例。

存储器 1502 可用于存储软件程序以及模块，处理器 1501 通过运行存储在存储器 1502 的软件程序以及模块，从而执行视频处理设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 1502 可主要包含存储程序区和存

5 储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等。此外，存储器 1502 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 1503 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与视频处理设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 1501 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 1502 中，并由处理器 1501 来运行存储在存储器 1502 中的应用程序，从而实现上述视频处理设备的各种功能。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

20 以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

权 利 要 求

1、一种视频处理方法，所述方法包括：

在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条；其中，所述播放进度条不支持调整播放进度功能；

如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则停止播放所述目标视频，并在所述目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层，以及在所述蒙层上显示预设提示信息；其中，所述预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。

2、根据权利要求1所述的方法，所述方法还包括：

响应于针对所述目标视频的预设触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口；其中，所述拍摄提示窗口上设置有预设拍摄入口；

响应于针对所述预设拍摄入口的触发操作，显示具有所述目标视频对应的拍摄模式的拍摄页面。

3、根据权利要求2所述的方法，其中所述目标视频的播放页面上设置有预设锚点；

所述响应于针对所述目标视频的预设触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口，包括：

响应于针对所述目标视频的播放页面上的所述预设锚点或者所述蒙层上的非按钮区域的触发操作，显示所述目标视频对应的拍摄提示窗口。

4、根据权利要求2所述的方法，其中所述拍摄页面上设置有所述目标视频对应的拍摄模式控件；所述响应于针对所述预设拍摄入口的触发操作，显示具有所述目标视频对应的拍摄模式的拍摄页面之后，还包括：

响应于针对所述拍摄页面上的所述拍摄模式控件的触发操作，切换所述拍摄模式控件的开关状态，并显示切换后开关状态对应的提示信息。

5、根据权利要求4所述的方法，其中所述方法还包括：

响应于将所述拍摄模式控件的开关状态切换至开启状态的触发操作，将所述拍摄页面上的拍摄按钮的显示图标切换为所述拍摄模式控件对应的图标。

6、根据权利要求4或5所述的方法，所述方法还包括：

响应于在所述拍摄页面上触发的拍摄结束操作，在视频编辑页面上展示拍摄结果视频；其中，所述视频编辑页面上设置有所述拍摄模式控件对应的编辑控件；

响应于将所述编辑控件的开关状态切换至开启状态的触发操作，将所述拍摄结果视频处理成所述目标视频所属的视频类型。

7、根据权利要求1所述的方法，其中所述预设倒计时形式包括火焰燃烧倒计时形式。

8、根据权利要求1所述的方法，所述方法还包括：

如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则在所述目标视频的播放页面上显示预设拍同款入口；

响应于针对所述预设拍同款入口的触发操作，基于所述目标视频携带的音乐资源和道具资源中的至少一个显示拍摄页面；其中，所述拍摄页面具有所述目标视频对应的拍摄模式。

9、根据权利要求1所述的方法，所述方法还包括：

如果检测到所述目标视频的最后一帧播放结束，则在所述目标视频的播放页面上显示预设快速评论框；其中，所述预设快速评论框用于输入针对所述目标视频的评论信息。

10、根据权利要求1所述的方法，所述方法还包括：

响应于针对所述目标视频的分享操作，为所述目标视频的封面生成蒙层，并在分享页面上展示具有蒙层的所述目标视频的封面。

11、根据权利要求1所述的方法，所述方法还包括：

当检测到所述目标视频显示于用户个人主页时，为所述目标视频的封面生成蒙层。

12、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条，包括：

响应于由第一类型视频切换至所述目标视频的触发操作，播放所述目标视频，并由所述第一类型视频对应的第一类型播放进度条切换为所述预设倒计时形式的播放进度条；其中，第一类型播放进度条支持调整播放进度功能，所述第一类型视频支持播放多次。

13、一种视频处理装置，所述装置包括：

第一显示模块，用于在目标视频播放的过程中，显示预设倒计时形式的播放进度条；其中，所述播放进度条不支持暂停播放功能；

第二显示模块，用于在检测到所述目标视频的最后一帧播放结束时，停止播放所述目标视频，并在所述目标视频的最后一帧的视频画面上显示蒙层；

第三显示模块，用于在所述蒙层上显示预设提示信息；其中，所述预设提示信息用于提示所述目标视频仅支持播放一次。

14、一种计算机可读存储介质，其中所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现如权利要求 1-12 任一项所述的方法。

15、一种设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现如权利要求 1-12 任一项所述的方法。

16、一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现如权利要求 1-12 任一项所述的方法。