

应用程序的热点事件展示方法、装置、设备、介质和产品

相关申请的交叉引用

本申请是以 CN 申请号为 202110574046.4，申请日为 2021 年 5 月 25 日的申请为
5 基础，并主张其优先权，该 CN 申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

本公开涉及互联网技术领域，尤其涉及一种应用程序的热点事件展示方法、装置、
设备、介质和产品。

10

背景技术

随着互联网技术的不断发展，应用程序(application, APP)往往会选择社会中如
引起广泛关注、引发热烈讨论或者引发强烈反响的热点事件进行展示。

15

发明内容

第一方面，本公开提供了一种应用程序的热点事件展示方法，包括：

播放目标事件中的第一多媒体内容；

在第一多媒体内容的播放页面中，显示目标事件的视频集合，视频集合中包括第
一卡片、第二卡片和时间轴，第一卡片用于触发目标事件中的第二多媒体内容的播放，
20 第二卡片用于触发目标事件中的第三多媒体内容的播放，时间轴中记录有第二多媒体
内容的发生时段和第三多媒体内容的发生时段，第一卡片与第二多媒体内容的发生时
段对应显示，第二卡片与第三多媒体内容的发生时段对应显示。

在一些实施例中，在接收到第一卡片上的触发操作后，该方法还包括：从第一多
媒体内容切换至播放第二多媒体内容。

25

在一些实施例中，该方法还包括：在第二多媒体内容的播放页面中，显示视频集
合。

在一些实施例中，该方法还包括：在第二多媒体内容的播放页面中，隐藏视频集
合。

在一些实施例中，视频集合所在区域位于播放页面的底部。

30

在一些实施例中，第一卡片中包括：第二多媒体内容的封面或第二多媒体内容的

标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第二多媒体内容的一帧播放画面或第二多媒体内容的标题中的至少一个；第二卡片中包括：第三多媒体内容的封面或第三多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第三多媒体内容的一帧播放画面或第三多媒体内容的标题中的至少一个。

- 5 在一些实施例中，该方法还包括：按照目标事件中的各多媒体内容的发生时段的先后顺序，显示视频集合中的各多媒体内容对应的卡片和时间轴。

 在一些实施例中，该方法还包括：突出显示与第一多媒体内容对应的卡片和发生时段。

- 在一些实施例中，该方法包括：在第一多媒体内容的播放过程中接收到播放页面
10 中的一个控件上的第一触发操作后，或者，在第一多媒体内容播放结束且未接收到播放页面中的一个控件上的第一触发操作后，在播放页面中显示视频集合。

 在一些实施例中，该方法还包括：在接收到一个控件上的第二触发操作后，或者，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的触发操作后，在播放页面中隐藏视频集合。

- 15 在一些实施例中，该方法还包括：在接收到视频集合所在区域上的滑动操作后，在视频集合中显示第三卡片以及时间轴中记录的目标事件中的第四多媒体内容的发生时段，第三卡片用于触发第四多媒体内容的播放，第三卡片与第四多媒体内容的发生时段对应显示。

- 在一些实施例中，该方法还包括：在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之
20 外的空白区域上的第一滑动操作后，播放其他事件中的一个多媒体内容，其他事件与目标事件不同；或者，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的第二滑动操作后，从播放页面切换显示为第一多媒体内容对应的用户账号页面。

 在一些实施例中，目标事件在每个客户端中的视频集合相同。

 第二方面，本公开提供了一种应用程序的热点事件展示装置，包括：

- 25 播放模块，用于播放目标事件中的第一多媒体内容；

- 显示模块，用于在第一多媒体内容的播放页面中，显示目标事件的视频集合，视频集合中包括第一卡片、第二卡片和时间轴，第一卡片用于触发目标事件中的第二多媒体内容的播放，第二卡片用于触发目标事件中的第三多媒体内容的播放，时间轴中记录有第二多媒体内容的发生时段和第三多媒体内容的发生时段，第一卡片与第二多媒体内容的发生时段对应显示，第二卡片与第三多媒体内容的发生时段对应显示。
30

在一些实施例中，播放模块，还用于在接收到第一卡片上的触发操作后，从第一多媒体内容切换至播放第二多媒体内容。

在一些实施例中，显示模块，用于在第二多媒体内容的播放页面中，显示视频集合。

5 在一些实施例中，该装置还包括：隐藏模块。

隐藏模块，用于在第二多媒体内容的播放页面中，隐藏视频集合。

在一些实施例中，视频集合所在区域位于播放页面的底部。

10 在一些实施例中，第一卡片中包括：第二多媒体内容的封面或第二多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第二多媒体内容的一帧播放画面或第二多媒体内容的标题中的至少一个；第二卡片中包括：第三多媒体内容的封面或第三多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第三多媒体内容的一帧播放画面或第三多媒体内容的标题中的至少一个。

在一些实施例中，显示模块，用于按照目标事件中的各多媒体内容的发生时段的先后顺序，显示视频集合中的各多媒体内容对应的卡片和时间轴。

15 在一些实施例中，显示模块，还用于突出显示与第一多媒体内容对应的卡片和发生时段。

在一些实施例中，显示模块，用于在第一多媒体内容的播放过程中接收到播放页面中的一个控件上的第一触发操作后，或者，在第一多媒体内容播放结束且未接收到播放页面中的一个控件上的第一触发操作后，在播放页面中显示视频集合。

20 在一些实施例中，隐藏模块，用于在接收到一个控件上的第二触发操作后，或者，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的触发操作后，在播放页面中隐藏视频集合。

25 在一些实施例中，显示模块，还用于在接收到视频集合所在区域上的滑动操作后，在视频集合中显示第三卡片以及时间轴中记录的目标事件中的第四多媒体内容的发生时段，第三卡片用于触发第四多媒体内容的播放，第三卡片与第四多媒体内容的发生时段对应显示。

在一些实施例中，播放模块，还用于在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的第一滑动操作后，播放其他事件中的一个多媒体内容，其他事件与目标事件不同。

30 在一些实施例中，显示模块，还用于在接收到播放页面中除了视频集合所在区域

之外的空白区域上的第二滑动操作后，从播放页面切换显示为第一多媒体内容对应的用户账号页面。

在一些实施例中，目标事件在每个客户端中的视频集合相同。

第三方面，本公开提供了一种电子设备，包括：存储器和处理器；存储器用于存储程序指令；处理器用于调用存储器中的程序指令使得电子设备执行第一方面及第一方面任一个实施例中的应用程序的热点事件展示方法。

第四方面，本公开提供了一种非易失性计算机存储介质，包括计算机指令，当计算机指令在电子设备上运行时，使得电子设备执行第一方面及第一方面任一个实施例中的应用程序的热点事件展示方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，当计算机程序产品在计算机上运行时，使得计算机执行第一方面及第一方面任一个实施例中的应用程序的热点事件展示方法。

第六方面，本公开提供了一种计算机程序，包括：指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据上述任一个实施例中的应用程序的热点事件展示方法。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1A-图 1G 为本公开实施例提供的人机交互界面示意图；

图 2 为本公开实施例提供的应用程序的热点事件展示方法的流程示意图；

图 3 为本公开实施例提供的应用程序的热点事件展示装置的结构示意图；

图 4 为本公开实施例提供的应用程序的热点事件展示装置的结构示意图。

具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

在一些实施例中，本公开提供一种应用程序的热点事件展示方法、装置、设备、非易失性计算机存储介质以及计算机程序产品，通过在应用程序播放一个热点事件的多媒体内容的页面中，显示该热点事件中关联的多个多媒体内容的相关信息，使得用户在观看该多媒体内容的同时，能够自主选择观看关联的多媒体内容的相关信息，完整获取到该热点事件的前因后果。

其中，本公开的应用程序的热点事件展示方法由电子设备或者电子设备中的应用程序、网页、公众号等来执行。电子设备可以是平板电脑、手机、可穿戴设备、车载设备、增强现实（**augmented reality, AR**）/虚拟现实（**virtual reality, VR**）设备、笔记本电脑、超级移动个人计算机（**ultra-mobile personal computer, UMPC**）、上网本、个人数字助理（**personal digital assistant, PDA**）、智能电视、智慧屏、高清电视、4K电视、智能音箱、智能投影仪等设备，本公开对电子设备的具体类型不作任何限制。

其中，本公开对电子设备的操作系统的类型不做限定。例如，**Android** 系统、**Linux** 系统、**Windows** 系统、**iOS** 系统等。

用户在应用程序中观看一个热点事件所关联的多个多媒体内容（如视频）时，无法快速且全面了解该热点事件的前因后果，需要退出该应用程序或者在该应用程序中搜索该热点事件的相关内容，降低了用户在该应用程序中继续观看其他多媒体内容的兴趣。

为了解决上述技术问题或者至少部分地解决上述技术问题，本公开提供了一种应用程序的热点事件展示方法、装置、设备、介质和产品。

基于前述描述，本公开以实施例将以电子设备为例，结合附图和应用场景，对本公开提供的应用程序的热点事件展示方法进行详细阐述。

结合图 1A-图 1G，介绍本公开的应用程序的热点事件展示方法的一些实现过程。

为了便于说明，图 1A-图 1G 中，以电子设备为手机，手机中安装有短视频社交 APP（简称应用 1），应用 1 中可播放热点事件的多媒体内容，多媒体内容采用视频的方式进行举例示意。

请参阅图 1A-图 1G，图 1A-图 1G 为本公开实施例提供的人机交互界面示意图。

1、播放视频 1

应用 1 可在手机上显示如图 1A 示例性所示的用户界面 11，用户界面 11 用于显示应用 1 的一个页面，且应用 1 可在应用 1 的一个页面中执行某个功能集合，如播放热点事件的多媒体内容，以视频进行举例说明。其中，用户界面 11 中播放有视频 1，视频 1 对应的热点事件为热点事件 1。

5 11、通过控件 101 触发热点事件 1 的事件脉络

图 1A 中，除了用户界面 11 中播放有视频 1 之外，用户界面 11 中可以包括：处于收起态的控件 101，用于表示用户可在用户界面 11 中对控件 101 进行触发，用于触发热点事件 1 的事件脉络的显示，热点事件 1 的事件脉络用于描述热点事件 1 中包括的全部视频的相关信息。

10 其中，控件 101 可有两种展示状态，即收起态和展开态。且控件 101 可在收起态与展开态之间相互切换。控件 101 可采用符号、文字等表示方式，本公开对控件 101 在用户界面 11 上的表示方式和展示位置不做限定。

随着视频 1 的播放，在应用 1 接收到用户在图 1A 所示的用户界面 11 中执行的如点击控件 101 操作后，应用 1 可在用户界面 11 上显示如图 1B 示例性所示的区域 102
15 和处于展开态的控件 101，区域 102 用于展示热点事件 1 的事件脉络。

其中，区域 102 中可包括：区域 1021 和区域 1022。

区域 1021，用于展示热点事件 1 的事件脉络中的多个多媒体内容的相关信息，其中，相关信息可采用如图片、文字、视频以及封面等方式进行显示。本公开对热点事件 1 的事件脉络中的多媒体内容的数量和内容等参数不做限定。在一些实施例中，热点事件 1 的事件脉络中的多个多媒体内容可由同一用户在应用 1 中进行发布，也可由
20 不同用户在应用 1 中进行发布。

在一些实施例中，图 1B 所示的热点事件 1 的事件脉络中的多个多媒体内容以卡片 1、卡片 2 和卡片 3 为例进行示意。

卡片 1，用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 1 的相关信息。其中，卡片 1
25 中可以包括：视频 1 的封面和标题，或者，视频 1 的封面，或者，视频 1 的标题。需要说明的是，本公开提及的封面可替换为视频 1 中的一帧播放画面。

卡片 2，用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 2 的相关信息。其中，卡片 2 中可以包括：视频 2 的封面和标题，或者，视频 2 的封面，或者，视频 2 的标题。需要说明的是，本公开提及的封面可替换为视频 2 中的一帧播放画面。

30 卡片 3，用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 3 的相关信息。其中，卡片 3

中可以包括：视频 3 的封面和标题，或者，视频 3 的封面，或者，视频 3 的标题。需要说明的是，本公开提及的封面可替换为视频 3 中的一帧播放画面。

其中，本公开提及的封面可采用视频的第一帧图像或者关键帧图像进行表示。本公开对每个热点事件的标题的显示位置不做限定。

- 5 区域 1022，用于展示热点事件 1 的事件脉络中的多个多媒体内容的发生时段。在一些实施例中，区域 1022 中可采用时间轴的方式来显示每个多媒体内容的发生时段，发生时段可采用如文字、数字等表示方式。

其中，时间轴中的多媒体内容的发生时段的显示顺序可按照各多媒体内容的发生
10 时段的先后顺序进行排列。在一些实施例中，视频 1 的发生时段为 2 小时前，视频 2 的发生时段为 8 小时前，视频 3 的发生时段为 10 小时前。那么，时间轴上可将视频 1 的发生时段显示在视频 2 的发生时段之前，将视频 2 的发生时段显示在视频 3 的发生时段之前。

需要说明的是，除了上述方式之外，时间轴中的多媒体内容的发生时段的显示顺序还可采用多媒体内容的热度高低顺序进行显示，本公开不限于前述方式。

- 15 另外，区域 1022，还用于突出和区分热点事件 1 的事件脉络中的每个多媒体内容的发生时段。在一些实施例中，区域 1022 中可采用时段标识设置在发生时段之前进行突出和区分显示，时段标识可采用如添加形状、改变底色、设置灰度等实现方式。

在一些实施例中，图 1B 所示的热点事件 1 的事件脉络中的多个多媒体内容（如视频）的发生时段以时间轴上的时段 1、时段 2 和时段 3 为例进行示意。

- 20 时段 1，用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 1 的发生时段。其中，时段 1 中可以包括视频 1 的发生时段以及时段标识 1。

时段 2，用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 2 的发生时段，其中，时段 2 中可以包括视频 2 的发生时段以及时段标识 2。

- 25 时段 3，用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 3 的发生时段，其中，时段 3 中可以包括视频 3 的发生时段以及时段标识 3。

其中，时段 1、时段 2、时段 3 的先后顺序由近及远。

其中，区域 1021 和区域 1022 中的相同多媒体内容的相关信息与发生时段相对应，即卡片 1 与时段 1 对应，卡片 2 与时段 2 对应，卡片 3 与时段 3 对应。

- 30 另外，在视频 1 对应的多媒体内容显示在区域 102 中时，该多媒体内容在区域 1021 中的相关信息和/或区域 1022 中的发生时段可突出显示，使得用户快速获知视频

1 在热点事件 1 的事件脉络中的所在位置。

图 1B 中, 卡片 1 和时段 1 可突出显示, 即卡片 1 描述了视频 1 对应的相关信息, 时段 1 描述了视频 1 对应的发生时段。另外, 突出显示的卡片 1 可设置在区域 102 中的首个卡片所在位置。

5 综上, 应用 1 可通过用户触发用于展示热点事件 1 的事件脉络的控件 101, 在播放视频 1 的同时, 向用户展示热点事件 1 的事件脉络, 使得用户能够快速了解到热点事件 1 的事件脉络。从而, 顺从于用户的主观意愿, 有利于实现与用户的密切互动。

12、自动触发热点事件 1 的事件脉络

随着视频 1 的播放, 应用 1 可自动触发并展示热点事件 1 的事件脉络。其中, 自
10 动触发热点事件 1 的事件脉络可包括如下两种方式。

方式一、用户界面 11 中显示处于收起态的控件 101, 且用户界面 11 上播放视频 1。在预设时长内未检测到作用于控件 101 上的触发操作, 且经过预设时长时, 应用 1 可在用户界面 11 中自动弹出热点事件 1 的事件脉络。在一些实施例中, 应用 1 可在用户界面 11 上显示如图 1B 所示的区域 102。

15 方式二、用户界面 11 中不显示控件 101, 且用户界面 11 上播放视频 1。经过预设时长时, 应用 1 可在用户界面 11 中自动弹出热点事件 1 的事件脉络。在一些实施例中, 应用 1 可在用户界面 11 上显示如图 1B 所示的区域 102。其中, 预设时长可设置为小于等于视频 1 结束播放的时长。

综上, 应用 1 可通过自动触发热点事件 1 的事件脉络的展示, 在播放视频 1 的同
20 时, 向用户展示热点事件 1 的事件脉络, 使得用户能够快速了解到热点事件 1 的事件脉络。从而, 无需用户触发控件, 有利于激发出用户观看热点事件 1 的事件脉络的兴趣。

2、滑动浏览区域 102 中的更多热点事件

在视频 1 的播放过程中, 在应用 1 接收到用户在图 1B 所示的区域 102 上执行的
25 如滑动操作时, 应用 1 可在区域 102 中显示图 1C 示例性所示的更新后的区域 102 或者在区域 102 中显示图 1D 示例性所示的更新后的区域 102, 用于显示热点事件 1 的事件脉络中更多的多媒体内容。

图 1C 中, 更新后的区域 102 中的区域 1021 可以包括: 卡片 2、卡片 3 和卡片 4。
更新后的区域 102 中的区域 1022 可以包括: 时段 2、时段 3 和时段 4。卡片 2 与时段
30 2 对应, 卡片 3 与时段 3 对应, 卡片 4 与时段 4 对应。

卡片 4, 用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 4 的相关信息。其中, 卡片 4 中可以包括: 视频 4 的封面和标题, 或者, 视频 4 的封面, 或者, 视频 4 的标题。需要说明的是, 本公开提及的封面可替换为视频 4 中的一帧播放画面。

时段 4, 用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 4 的发生时段。其中, 时段 4 中可以包括视频 4 的发生时段以及时段标识 4。

可见, 卡片 4 显示在卡片 3 之后, 时段 4 显示在时段 3 之后。

综上, 在已显示的多媒体内容的发生时段之后仍存在热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容时, 热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容可设置在已显示的多媒体内容之后。从而, 应用 1 基于区域 102 上执行的滑动操作, 可在已显示的多媒体内容之后显示热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容。此处涉及的滑动操作可包括左滑或上滑等操作。

另外, 在已显示的多媒体内容的发生时段之后不存在热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容, 或者, 已显示的多媒体内容的发生时段之前不存在热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容时, 应用 1 可停止显示热点事件 1 的事件脉络中的更多多媒体内容。

图 1D 中, 更新后的区域 102 中的区域 1021 可以包括: 卡片 0、卡片 1 和卡片 2。更新后的区域 102 中的区域 1022 可以包括: 时段 0、时段 1 和时段 2。卡片 0 与时段 0 对应, 卡片 1 与时段 1 对应, 卡片 2 与时段 2 对应。

卡片 0, 用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 0 的相关信息。其中, 卡片 0 中可以包括: 视频 0 的封面和标题, 或者, 视频 0 的封面, 或者, 视频 0 的标题。需要说明的是, 本公开提及的封面可替换为视频 0 中的一帧播放画面。

时段 0, 用于显示热点事件 1 的事件脉络中的视频 0 的发生时段。其中, 时段 0 中可以包括视频 0 的发生时段以及时段标识 0。

可见, 卡片 0 显示在卡片 1 之前, 时段 0 显示在时段 1 之前。

综上, 在已显示的多媒体内容的发生时段之前仍存在热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容时, 热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容可设置在已显示的多媒体内容之前。从而, 应用 1 基于区域 102 上执行的滑动操作, 可在已显示的多媒体内容之前显示热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容。此处涉及的滑动操作可包括右滑或下滑等操作。

需要说明的是, 在热点事件 1 的事件脉络中的多媒体内容的数量较多时, 应用 1

响应于用户的展开操作，可增大区域 102 的显示面积，方便显示显示热点事件 1 的事件脉络中的更多多媒体内容，满足用户浏览更多多媒体内容的需求。

综上，在展示热点事件 1 的事件脉络时，应用 1 能够支持用户滑动浏览热点事件 1 的事件脉络中的更多多媒体内容，方便用户快速了解热点事件 1 的前因后果。

5 3、点击区域 102 中的卡片 3 来播放视频 3

在视频 1 的播放过程中，在应用 1 接收到用户在图 1C 所示的区域 102 上执行的点击卡片 3 的操作时，应用 1 可在手机中显示图 1E 或图 1F 示例性所示的用户界面 12。其中，用户界面 12 中播放有视频 3。

图 1E 中，用户界面 12 还可包括：处于展开态的控件 101 和区域 102。其中，区域 102 用于展示热点事件 1 的事件脉络。

图 1E 中的区域 102 可包括多种实现方式。

在一些实施例中，图 1E 中的区域 102 中的卡片所在位置可与在图 1C 中显示的卡片所在位置保持不变。即，图 1E 中的区域 102 的一些实现方式可参见图 1C 中的更新后的区域 102 的描述，此处不做赘述。

15 另外，图 1E 中的区域 102 可突出显示卡片 3 和时段 3，即卡片 3 描述了视频 3 对应的多媒体内容的相关信息，时段 3 描述了视频 3 对应的多媒体内容的发生时段。

在另一些实施例中，图 1E 中的区域 102 可显示视频 3 以及在视频 3 的发生时段之后的多个多媒体内容。其中，图 1E 中的区域 102 可以包括：卡片 3 以及位于卡片 3 之后的多个卡片，以及时段 3 以及位于时段 3 之后的多个时段。

20 另外，图 1E 中的区域 102 可突出显示卡片 3 和时段 3，且突出显示的卡片 3 可设置在区域 102 中的首个卡片所在位置。

需要说明的是，图 1E 中的区域 102 可在视频 3 的播放过程中自动隐藏，也可响应于控件 101 上的触发操作进行隐藏，也可响应于用户界面 12 的空白区域上的触发操作进行隐藏，本公开对此不做限定。

25 图 1F 中，用户界面 12 还可包括：处于收起态的控件 101，且可不包括区域 102。从而，应用 1 可自动隐藏热点事件 1 的事件脉络。

综上，在展示热点事件 1 的事件脉络时，应用 1 能够支持用户选择观看热点事件 1 的事件脉络中的其他多媒体内容，方便用户清晰了解其他多媒体内容。另外，在播放其他多媒体内容的过程中，应用 1 可自动隐藏热点事件 1 的事件脉络，避免热点事件 1 的事件脉络占用过多显示区域而降低视频观看性的问题，也可继续展示热点事件

1 的事件脉络，方便用户继续了解热点事件 1 的前因后果。

4、从热点事件 1 切换为热点 2

在播放热点事件 1 的视频过程中，在应用 1 接收到用户在如图 1A 所示的用户界面 11 上执行的如上滑或下滑等滑动操作时，应用 1 可在手机上从视频 1 切换到播放
5 热点 2 中的视频。其中，热点事件 1 和热点事件 2 不为同一热点事件。

另外，在热点事件 2 存在多个视频时，播放热点事件 2 中的视频所在的用户界面可与用户界面 11 保持相同。

综上，在一个热点事件中的视频的播放过程中，应用 1 可从一个热点事件切换到播放另一个热点事件中的视频，方便用户在应用 1 中观看更多的热点事件。

10 5、从视频 1 的播放页面切换为显示视频 1 的发布者的账户页面

在播放热点事件 1 的视频过程中，在应用 1 接收到用户在图 1A 所示的用户界面 11 上执行如左滑等滑动操作时，应用 1 可在手机上显示图 1G 示例性所示的用户界面 13，用于显示视频 1 的发布者的账户页面。

其中，视频 1 的发布者的账户页面中可显示视频 1 的发布者在应用 1 上注册使用的账户名称，账户名称可采用数字、文字或者图像等表示方式显示在用户界面 13 上。
15

另外，视频 1 的发布者的账户页面中还可显示该发布者在应用 1 上发布的多个视频的相关信息，其中，相关信息可用图片、文字以及视频等显示方式显示在用户界面 13 上。

综上，在播放视频 1 的过程中，应用 1 支持从多媒体内容的播放页面切换到该多媒体内容的发布者的账号页面，使得用户可及时获取发布者的相关信息。另外，热点事件 1 中的每个多媒体内容的发布者可相同或不同。
20

6、退出视频 1 的播放页面

在播放热点事件 1 的视频过程中，在应用 1 接收到用户在图 1A 所示的用户界面 11 上执行如右滑等滑动操作时，应用 1 可在手机上显示退出视频 1 后的播放页面，用于显示应用 1 上其他功能的展示页面。
25

综上，在播放视频 1 的过程中，应用 1 支持从多媒体内容的播放页面切换到应用 1 上其他功能的展示页面，方便用户在对视频 1 没有观看意愿时及时退出视频 1 的播放页面。

基于图 1A-图 1G 实施例的描述，结合图 2，对本公开提供的应用程序的热点事件展示方法的一些实现过程进行详细阐述。
30

请参阅图 2，图 2 为本公开实施例提供的应用程序的热点事件展示方法的流程示意图。如图 2 所示，本公开提供的应用程序的热点事件展示方法可以包括：

S101、播放目标事件中的第一多媒体内容。

电子设备在应用程序启动后，可在应用程序中播放目标事件中的第一多媒体内容。
 5 其中，目标事件为一个热点事件，目标事件中的第一多媒体内容用于描述目标事件在某个发生时段的发生情况。第一多媒体内容可采用如视频、文字、图片等方式进行展示。本公开对应用程序的类型、目标事件以及第一多媒体内容的具体实现方式均不做限定。

在一些实施例中，应用程序可参见图 1A-图 1G 所示的应用 1 的描述，目标事件
 10 可参见图 1A 所示的热点事件 1 的描述，第一多媒体内容可参见图 1A 所示的用户界面 11 中播放的视频 1 的描述。

S102、在第一多媒体内容的播放页面中，显示目标事件的视频集合。

电子设备可将第一多媒体内容播放在播放页面中。其中，播放页面为应用程序的一个页面。且电子设备在该播放页面中可显示目标事件的视频集合。其中，视频集合
 15 为目标事件中关联的多个多媒体内容的集合。

另外，本公开对视频集合的显示位置不做限定。在一些实施例中，视频集合所在区域位于播放页面的底部，避免打扰到目标事件的多媒体内容的播放。

本公开中，视频集合中可以包括：第一卡片、第二卡片和时间轴。

其中，第一卡片用于触发目标事件中的第二多媒体内容的播放，目标事件中的第
 20 二多媒体内容用于描述目标事件在某个发生时段的发生情况。第一卡片可为一个或者多个卡片，相应的，第二多媒体内容为该目标事件中的一个或多个多媒体内容。

其中，第二卡片用于触发目标事件中的第三多媒体内容的播放，目标事件中的第三多媒体内容用于描述目标事件在某个发生时段的发生情况。第二卡片可为一个或者多个卡片，相应的，第三多媒体内容为该目标事件中的一个或多个多媒体内容。

25 另外，第一多媒体内容可为第二多媒体内容和第三多媒体内容中的一个多媒体内容。或者，第一多媒体内容、第二多媒体内容和第三多媒体内容为一个目标事件中的不同的三个多媒体内容。

其中，时间轴中记录有第二多媒体内容的发生时段和第三多媒体内容的发生时段。本公开对时间轴的一些实现方式不做限定。在一些实施例中，电子设备可在时间轴中
 30 采用如文字、图标等形式来标识发生时段。

并且，第一卡片与第二多媒体内容的发生时段对应显示，第二卡片与第三多媒体内容的发生时段对应显示。在一些实施例中，第二多媒体内容的发生时段可显示在第一卡片的周围区域，如下方。第三多媒体内容的发生时段可显示在第二卡片的周围区域，如下方。

5 需要说明的是，本公开对播放页面中的多媒体内容的显示数量不做限定，例如，可基于电子设备的屏幕尺寸、卡片的显示尺寸等参数进行确定。对应的，第一卡片和第二卡片可用于触发两个及两个以上的多媒体内容的播放。

其中，本公开对卡片的展示样式不做限定。在一些实施例中，第一卡片和第二卡片可在播放页面中横向排布或竖向排布。从而，可增加目标事件的多媒体内容的显示
10 数量。

其中，本公开对卡片的展示方式不做限定。在一些实施例中，第一卡片中包括：第二多媒体内容的封面或第二多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第二多媒体内容的一帧播放画面或第二多媒体内容的标题中的至少一个；第二卡片中包括：第三多媒体内容的封面或第三多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第三多媒体内容的一帧播放画面或第三多媒体内容的标题中的至少一个。
15 一个。

从而，能够对每个多媒体内容进行封面、时段和标题的展示，有利于丰富多媒体内容的展示信息，便于用户理解。

在一些实施例中，在第一多媒体内容可为第二多媒体内容的前提下，播放页面的一些实现方式可参见图 1B 所示的用户界面 11 的描述，目标事件的视频集合所在区域的一些实现方式可参见图 1B 中区域 1021 的描述，第一卡片的一些实现方式可参见图 1B 中区域 1021 中的卡片 2 的描述，第二多媒体内容的一些实现方式可参见图 1B 中的视频 1 的描述，第二卡片的一些实现方式可参见图 1B 中区域 1021 中的卡片 3 的描述，第三多媒体内容的一些实现方式可参见图 1B 中的视频 2 的描述，时间轴的一些实现方式可参见图 1B 中区域 1022 的描述，第二多媒体内容的发生时段的一些实现方式可参见图 1B 中区域 1022 中的视频 1 的时段 1 的描述，第三多媒体内容的一些实现方式可参见图 1B 中区域 1022 中的视频 2 的时段 2 的描述。
20
25

从而，在用户观看目标事件的一个多媒体内容的同时，电子设备还可向用户显示目标事件中关联的多媒体内容的视频集合，方便向用户展示目标事件的事件脉络，使得用户能够全面了解到目标事件的前因后果。
30

本公开提供的应用程序的热点事件展示方法，通过在目标事件的一个多媒体内容的播放页面中，电子设备可显示目标事件中关联的多个多媒体内容的相关信息，使得用户在观看目标事件中的一个多媒体内容的同时，还可全面了解到目标事件的事件脉络。从而，实现了应用程序中的一个目标事件的事件脉络的展示，使得用户能够全面了解该目标事件，无需用户执行如退出应用程序或者在应用程序中搜索的操作，提升了用户与应用程序的用户粘度。

本公开中，视频集合中的卡片和发生时段的显示方式包括多种。

在一些实施例中，电子设备按照目标事件中的各多媒体内容的发生时段的先后顺序，可显示视频集合中的各多媒体内容对应的卡片和时间轴。

举例而言，在第二多媒体内容的发生时段先于第三多媒体内容的发生时段的情况下，第一卡片可显示在第二卡片之前，第二多媒体内容的发生时段先于第三多媒体内容的发生时段显示。

或者，在第二多媒体内容的发生时段先于第三多媒体内容的发生时段的情况下，第二卡片可显示在第一卡片之前，第三多媒体内容的发生时段先于第二多媒体内容的发生时段显示。

在另一些实施例中，电子设备可从目标事件中发生时段最靠前的多媒体内容开始显示。

举例而言，在第二多媒体内容为目标事件中的发生时段最靠前的多媒体内容时，电子设备可将第二多媒体内容对应的第一卡片显示在第三多媒体内容对应的第二卡片之前。

需要说明的是，本公开不限于上述两种实现方式。另外，目标事件在每个客户端中的视频集合相同。

基于上述实施例的描述，电子设备还可在应该程序播放第一多媒体内容时，切换该多媒体内容的显示页面。

在一些实施例中，在接收到第一卡片上的触发操作后，电子设备可从第一多媒体内容切换至播放第二多媒体内容。

其中，触发操作包括但不限于点击、双击等操作。

举例而言，电子设备在接收到用户在图 1C 的区域 1021 中执行第二多媒体内容的卡片 2 的点击操作时，可将用户界面从第一多媒体内容的显示页面切换至用户界面 12。

基于上述实施例的描述，电子设备在显示第二多媒体内容时，可继续显示目标事

件中的多个多媒体内容，便于用户继续对与第二多媒体内容相关的多媒体内容进行了解。

在一些实施例中，电子设备可在第二多媒体内容的播放页面中，显示视频集合。其中，本公开对视频集合中的卡片和发生时段的显示方式不做限定。

- 5 在一些实施例中，在播放页面中播放第三多媒体内容的情况下，电子设备可将第二卡片显示在视频集合所在区域中的首个位置。

在另一些实施例中，在播放页面中播放第三多媒体内容的情况下，电子设备可保持第二卡片的显示位置不变。

- 10 举例而言，电子设备在播放第二多媒体内容时，第二多媒体内容的相关信息的显示位置可参见图 1E 所示区域 102 中卡片 2 的显示位置。

另外，电子设备可突出显示第二卡片和第三多媒体内容的发生时段。

基于上述实施例的描述，在播放第二多媒体内容时，电子设备还可隐藏视频集合，避免由于视频集合的显示而打扰多媒体内容的播放。

在一些实施例中，在第二多媒体内容的播放页面中，电子设备可隐藏该视频集合。

- 15 举例而言，在播放第二多媒体内容时，电子设备可显示图 1F 示例性所示的用户界面 12。

另外，在第一多媒体内容的播放页面中，电子设备经过一个时长后，可隐藏视频集合。从而，通过自动隐藏的方式，电子设备可向用户显示一个清洁的播放页面供用户观看多媒体内容。其中，本公开对该时长的具体数值不做限定。

- 20 基于上述实施例的描述，在应用程序的用户界面中播放第一多媒体内容时，如果目标事件中的视频集合中显示有第一多媒体内容的相关信息，那么，电子设备可突出显示与第一多媒体内容对应的卡片和发生时段。

从而，方便用户准确定位出当前观看的多媒体内容在该视频合集集中的位置。

- 25 在一些实施例中，突出显示的与第一多媒体内容对应的卡片和发生时段的一些实现方式可参见图 1B 所示的卡片 1 和时段 1 进行突出显示的描述。

基于上述实施例的描述，播放页面中可设置一个控件，用于用户在播放页面中触发该控件。该控件用于触发更多多媒体内容的显示。其中，本公开对该控件的形状、面积、颜色等参数不做限定。

步骤 S102 中，电子设备可采用多种方式实现目标事件的视频集合的显示。

- 30 在一些实施例中，在第一多媒体内容的播放过程中接收到该控件上的第一触发操

作后，电子设备可在播放页面中显示视频集合。从而，有利于用户在观看播放页面的过程中通过手动触发控件来显示一个目标事件中的多个多媒体内容形成的视频合集。

在另一些实施例中，在第一多媒体内容播放结束且未接收到该控件上的第一触发操作后，电子设备可在播放页面中显示视频集合。从而，方便用户在观看完第一多媒体内容后，通过自动触发的方式来显示一个目标事件中的多个多媒体内容形成的视频合集。

其中，第一触发操作可包括但不限于点击、双击、滑动等操作。预设时长可设置为小于等于第一多媒体内容的播放时长，本公开对此不做限定。

基于上述实施例的描述，目标事件的视频集合中除了显示第二多媒体内容的相关信息
10 信息和第三多媒体内容的相关信息之外，电子设备在接收到视频集合所在区域上的滑动操作后，在视频集合中显示第三卡片以及时间轴中记录的目标事件中的第四多媒体内容的发生时段，第三卡片用于触发第四多媒体内容的播放，第三卡片与第四多媒体内容的发生时段对应显示。

其中，本公开将视频集合所在区域看作为第一区域。在一些实施例中，第一区域
15 的一些实现方式可参见图 1B 中的区域 102 的描述。在一些实施例中，在接收到第一区域上的滑动操作时，电子设备可在第一区域中显示第四多媒体内容对应的卡片和发生时段。其中，滑动操作可包括但不限于上滑、下滑、左滑和右滑等操作。

在一些实施例中，第四多媒体内容可参见图 1C 所示的区域 102 中的视频 4 的描述，第四多媒体内容对应的卡片可参见图 1C 所示的区域 102 中的卡片 4 的描述，第
20 四多媒体内容对应的发生时段可参见图 1C 所示的区域 102 中的时段 4 的描述。

举例而言，在播放第一多媒体内容时，电子设备可响应于用户在图 1B 所示的区域 102 中的如左滑或上滑等滑动操作，显示图 1C 所示的区域 102。其中，第四多媒体内容对应的卡片的显示位置显示在第三多媒体内容对应的卡片的显示位置之后，即卡片 4 显示在卡片 3 之后，且第四多媒体内容的发生时段显示在第三多媒体内容的发生
25 时段之后，即时段 4 显示在时段 3 之后。

在另一些实施例中，第四多媒体内容参见图 1D 所示的区域 102 中的多媒体内容 0 的描述，第四多媒体内容对应的卡片可参见图 1D 所示的区域 102 中的卡片 0 的描述，第四多媒体内容的发生时段可参见图 1D 所示的区域 102 中的时段 0 的描述。

举例而言，在播放第一多媒体内容时，电子设备可响应于用户在图 1B 所示的区域 102 中的如右滑或下滑等滑动操作，显示图 1D 所示的区域 102。其中，第四多媒体
30 内容

内容对应的卡片的显示位置显示在第一多媒体内容对应的卡片的显示位置之前，即卡片 0 显示在卡片 1 之前；且第四多媒体内容的发生时段显示在第一多媒体内容的发生时段之前，即时段 0 显示在时段 1 之前。

需要说明的是，在第一卡片显示在第二卡片之前的情况下，如果在第一卡片之前
5 视频集合中不存在其他卡片，那么，电子设备无法显示第三卡片和第四多媒体内容的发生时段。如果在第二卡片之后视频集合中不存在其他卡片，那么，电子设备无法显示第三卡片和第四多媒体内容的发生时段。

其中，本公开对第一区域中显示该目标事件中的更多多媒体内容的显示数量不做
10 限定。第四多媒体内容为该目标事件中的更多多媒体内容中的一个或多个多媒体内容，且第一多媒体内容、第二多媒体内容、第三多媒体内容和第四多媒体内容同属应用程序中的一个目标事件。

其中，第四多媒体内容用于描述该目标事件在某个发生时段的发生情况。第四多媒体内容对应的卡片用于触发目标事件中的第四多媒体内容的播放。从而，通过滑动
15 操作的触发方式，电子设备可向用户显示一个目标事件中的更多多媒体内容的相关信息。该相关信息可包括卡片和时段。

需要说明的是，除了上述实现方式之外，电子设备经过一个时长后，可在第一区域中显示第四多媒体内容的相关信息。从而，通过自动触发的方式，电子设备可向用户显示一个目标事件中的更多多媒体内容的相关信息。其中，本公开对该时长的具体
数值不做限定。

20 基于上述实施例的描述，电子设备还可隐藏目标事件的视频集合，避免由于视频集合的显示而打扰多媒体内容的播放的问题。

在一些实施例中，除了用于触发更多多媒体内容的显示之外，该控件还可触发视频集合的隐藏。因此，在接收到该控件上的第二触发操作后，电子设备可在播放页面中隐藏视频集合。

25 其中，第二触发操作可包括但不限于点击、双击、滑动等操作。

举例而言，该控件上的第二触发操作为用户在图 1B 所示的用户界面 11 中对控件 101 执行的如点击操作，在应用程序接收到用户在图 1B 所示的用户界面 11 中对控件 101 执行的如点击操作后，在手机中显示的用户界面可参见图 1A 所示的用户界面 11 的显示。

30 在另一些实施例中，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域

上的触发操作后，电子设备可在播放页面中隐藏视频集合。

其中，触发操作可包括但不限于点击、双击等操作。

举例而言，空白区域上的触发操作为用户在图 1B 所示的用户界面 11 中的空白区域执行的如点击操作，在应用程序接收到用户在图 1B 所示的用户界面 11 中的空白区域执行的如点击操作后，在手机中显示的用户界面可参见图 1A 所示的用户界面 11 的显示。

基于上述实施例的描述，电子设备在显示目标事件的第一多媒体内容之外，还可显示其他事件中的多媒体内容；其中，目标事件和其他事件为应用程序中的不同事件。

在一些实施例中，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的第一滑动操作后，电子设备可播放其他事件中的一个多媒体内容，其他事件与目标事件不同。

其中，其他事件的多媒体内容可采用如视频、文字、图片等方式进行展示。

其中，第一滑动操作可为上滑或者下滑等滑动操作，本公开对此不作限定。

从而，在用户观看一个目标事件的多媒体内容的同时，电子设备还可向用户显示另一个其他事件的多媒体内容，便于用户了解更多事件的展示信息。

基于上述实施例的描述，电子设备在用户界面上显示目标事件的第一多媒体内容之外，还可显示其他用户界面的展示内容，来兼容应用程序的多种功能。

在一些实施例中，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的第二滑动操作后，电子设备可从播放页面切换显示为第一多媒体内容对应的用户账号页面。

其中，第二滑动操作可为左滑等滑动操作，本公开对此不作限定。

举例而言，电子设备在播放图 1A 所示的用户界面 11 时，可响应于用户在用户界面 11 上执行的如左滑等滑动操作，从用户界面 11 的播放页面切换为显示图 1G 所示的用户界面 13 的展示页面。

从而，电子设备在显示目标事件的多媒体内容的播放页面时，还能根据用户对该播放页面的触发操作显示该多媒体内容的发布者的用户账号页面，便于用户对该发布者进行详细了解。

在另一些实施例中，电子设备在接收到播放页面上的第三滑动操作后，可退出播放页面，来显示应用程序中的其他功能的展示页面。

其中，第二滑动操作可为右滑等滑动操作，本公开对此不作限定。

从而，电子设备在显示目标事件的多媒体内容的播放页面时，还可根据用户对该播放页面的触发操作退出该播放页面，显示该应用程序中其他功能的展示页面，便于用户在对该播放页面没有观看意愿时及时退出该播放页面。

通过第一方面提供的方法，在目标事件的一个多媒体内容的播放页面中，电子设备可显示目标事件中关联的多个多媒体内容的相关信息，使得用户在观看目标事件中的一个多媒体内容的同时，还可全面了解到目标事件的事件脉络。从而，实现了应用程序中的一个目标事件的事件脉络的展示，使得用户能够全面了解该目标事件，无需用户执行如退出应用程序或者在应用程序中搜索的操作，提升了用户与应用程序的用户粘度。

10 在一些实施例中，本公开提供一种应用程序的热点事件展示装置。

请参阅图 3，图 3 为本公开实施例提供的应用程序的热点事件展示装置的结构示意图。本公开的应用程序的热点事件展示装置可设置在电子设备中，可实现上述图 1-图 2 实施例的应用程序的热点事件展示方法对应于电子设备的操作。

如图 3 所示，本公开提供的应用程序的热点事件展示装置 300 可以包括：播放模块 301 和显示模块 302。

播放模块 301，用于播放目标事件中的第一多媒体内容；

显示模块 302，用于在第一多媒体内容的播放页面中，显示目标事件的视频集合，视频集合中包括第一卡片、第二卡片和时间轴，第一卡片用于触发目标事件中的第二多媒体内容的播放，第二卡片用于触发目标事件中的第三多媒体内容的播放，时间轴中记录有第二多媒体内容的发生时段和第三多媒体内容的发生时段，第一卡片与第二多媒体内容的发生时段对应显示，第二卡片与第三多媒体内容的发生时段对应显示。

在一些实施例中，播放模块 301，还用于在接收到第一卡片上的触发操作后，从第一多媒体内容切换至播放第二多媒体内容。

25 在一些实施例中，显示模块 302，用于在第二多媒体内容的播放页面中，显示视频集合。

请参阅图 4，图 4 为本公开实施例提供的应用程序的热点事件展示装置的结构示意图。如图 4 所示，本公开提供的应用程序的热点事件展示装置 300 在图 3 所示装置结构的基础上，还可以包括：隐藏模块 303。

隐藏模块 303，用于在第二多媒体内容的播放页面中，隐藏视频集合。

30 在一些实施例中，视频集合所在区域位于播放页面的底部。

5 在一些实施例中，第一卡片中包括：第二多媒体内容的封面或第二多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第二多媒体内容的一帧播放画面或第二多媒体内容的标题中的至少一个；第二卡片中包括：第三多媒体内容的封面或第三多媒体内容的标题中的至少一个，或者，第一卡片中包括：第三多媒体内容的一帧播放画面或第三多媒体内容的标题中的至少一个。

在一些实施例中，显示模块 302，用于按照目标事件中的各多媒体内容的发生时段的先后顺序，显示视频集合中的各多媒体内容对应的卡片和时间轴。

在一些实施例中，显示模块 302，还用于突出显示与第一多媒体内容对应的卡片和发生时段。

10 在一些实施例中，显示模块 302，用于在第一多媒体内容的播放过程中接收到播放页面中的一个控件上的第一触发操作后，或者，在第一多媒体内容播放结束且未接收到播放页面中的一个控件上的第一触发操作后，在播放页面中显示视频集合。

15 在一些实施例中，隐藏模块 303，用于在接收到一个控件上的第二触发操作后，或者，在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的触发操作后，在播放页面中隐藏视频集合。

在一些实施例中，显示模块 302，还用于在接收到视频集合所在区域上的滑动操作后，在视频集合中显示第三卡片以及时间轴中记录的目标事件中的第四多媒体内容的发生时段，第三卡片用于触发第四多媒体内容的播放，第三卡片与第四多媒体内容的发生时段对应显示。

20 在一些实施例中，播放模块 301，还用于在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的第一滑动操作后，播放其他事件中的一个多媒体内容，其他事件与目标事件不同。

25 在一些实施例中，显示模块 302，还用于在接收到播放页面中除了视频集合所在区域之外的空白区域上的第二滑动操作后，从播放页面切换显示为第一多媒体内容对应的用户账号页面。

在一些实施例中，目标事件在每个客户端中的视频集合相同。

上述第二方面以及上述第二方面的各可能的设计中所提供的应用程序的热点事件展示装置，其有益效果可以参见上述第一方面和第一方面的各可能的实施方式所带来的有益效果，在此不再赘述。

30 本公开提供的应用程序的热点事件展示装置，可执行上述方法实施例，其实现原

理和技术效果，可参见上述方法实施例，本公开此处不再赘述。

5 在一些实施例中，本公开提供一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储器；以及一个或多个计算机程序；其中一个或多个计算机程序被存储在存储器中；一个或多个处理器在执行一个或多个计算机程序时，使得电子设备实现前文实施例的应用程序的热点事件展示方法。

在一些实施例中，本公开提供了一种芯片系统，芯片系统应用于包括显示器、存储器和传感器的电子设备；芯片系统包括：处理器；当处理器执行存储器中存储的计算机指令时，电子设备执行前文实施例的应用程序的热点事件展示方法。

10 在一些实施例中，本公开提供一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，计算机程序被处理器使得电子设备执行时实现前文实施例的应用程序的热点事件展示方法。

在一些实施例中，本公开提供一种计算机程序产品，当计算机程序产品在计算机上运行时，使得计算机执行前文实施例的应用程序的热点事件展示方法。

15 在一些实施例中，本公开提供了一种计算机程序，包括：指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据上述任一个实施例中的应用程序的热点事件展示方法。

在上述实施例中，全部或部分功能可以通过软件、硬件、或者软件加硬件的组合来实现。当使用软件实现时，可以全部或部分地以计算机程序产品的形式实现。计算机程序产品包括一个或多个计算机指令。在计算机上加载和执行计算机程序指令时，20 全部或部分地产生按照本公开实施例的流程或功能。计算机可以是通用计算机、专用计算机、计算机网络、或者其他可编程装置。计算机指令可以存储在计算机可读存储介质中。计算机可读存储介质可以是计算机能够存取的任何可用介质或者是包含一个或多个可用介质集成的服务器、数据中心等数据存储设备。可用介质可以是磁性介质，（例如，软盘、硬盘、磁带）、光介质（例如，DVD）、或者半导体介质（例如，固态硬盘（solid state disk，SSD））等。25

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、30 物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包

括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

- 以上仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对
- 5 这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

权 利 要 求

1、一种应用程序的热点事件展示方法，包括：

播放目标事件中的第一多媒体内容；

在所述第一多媒体内容的播放页面中，显示所述目标事件的视频集合，所述视频集合中包括第一卡片、第二卡片和时间轴，所述第一卡片用于触发所述目标事件中的第二多媒体内容的播放，所述第二卡片用于触发所述目标事件中的第三多媒体内容的播放，所述时间轴中记录有所述第二多媒体内容的发生时段和所述第三多媒体内容的发生时段，所述第一卡片与所述第二多媒体内容的发生时段对应显示，所述第二卡片与所述第三多媒体内容的发生时段对应显示。

2、根据权利要求1所述的方法，在接收到所述第一卡片上的触发操作后，所述方法还包括：

从所述第一多媒体内容切换至播放所述第二多媒体内容。

3、根据权利要求2所述的方法，还包括：

在所述第二多媒体内容的播放页面中，显示所述视频集合。

4、根据权利要求2所述的方法，还包括：

在所述第二多媒体内容的播放页面中，隐藏所述视频集合。

5、根据权利要求1-4任一项所述的方法，其中，所述视频集合所在区域位于所述播放页面的底部。

6、根据权利要求1-5任一项所述的方法，其中，

所述第一卡片中包括：所述第二多媒体内容的封面或所述第二多媒体内容的标题中的至少一个，或者，所述第一卡片中包括：所述第二多媒体内容的一帧播放画面或所述第二多媒体内容的标题中的至少一个；

所述第二卡片中包括：所述第三多媒体内容的封面或所述第三多媒体内容的标题中的至少一个，或者，所述第一卡片中包括：所述第三多媒体内容的一帧播放画面或

所述第三多媒体内容的标题中的至少一个。

7、根据权利要求 1-6 任一项所述的方法，还包括：

按照所述目标事件中的各多媒体内容的发生时段的先后顺序，显示所述视频集合中的所述各多媒体内容对应的卡片和时间轴。

8、根据权利要求 1-7 任一项所述的方法，还包括：

突出显示与所述第一多媒体内容对应的卡片和发生时段。

9、根据权利要求 1-8 任一项所述的方法，其中，所述方显示所述目标事件的视频集合包括：

在所述第一多媒体内容的播放过程中，接收到所述播放页面中的控件上的第一触发操作后，或者，在所述第一多媒体内容播放结束且未接收到所述播放页面中的所述控件上的所述第一触发操作后，在所述播放页面中显示所述视频集合。

10、根据权利要求 9 所述的方法，还包括：

在接收到所述控件上的第二触发操作后，或者，在接收到所述播放页面中除了所述视频集合所在区域之外的空白区域上的触发操作后，在所述播放页面中隐藏所述视频集合。

11、根据权利要求 1-10 任一项所述的方法，还包括：

在接收到所述视频集合所在区域上的滑动操作后，在所述视频集合中显示第三卡片以及所述时间轴中记录的所述目标事件中的第四多媒体内容的发生时段，所述第三卡片用于触发所述第四多媒体内容的播放，所述第三卡片与所述第四多媒体内容的发生时段对应显示。

12、根据权利要求 1-11 任一项所述的方法，还包括：

在接收到所述播放页面中除了所述视频集合所在区域之外的空白区域上的第一滑动操作后，播放其他事件中的一个多媒体内容，所述其他事件与所述目标事件不同；或者，在接收到所述播放页面中除了所述视频集合所在区域之外的空白区域上的

第二滑动操作后，从所述播放页面切换显示为所述第一多媒体内容对应的用户账号页面。

13、根据权利要求 1-12 任一项所述的方法，其中，所述目标事件在每个客户端中的视频集合相同。

14、一种应用程序的热点事件展示装置，包括：

播放模块，用于播放目标事件中的第一多媒体内容；

显示模块，用于在所述第一多媒体内容的播放页面中，显示所述目标事件的视频集合，所述视频集合中包括第一卡片、第二卡片和时间轴，所述第一卡片用于触发所述目标事件中的第二多媒体内容的播放，所述第二卡片用于触发所述目标事件中的第三多媒体内容的播放，所述时间轴中记录有所述第二多媒体内容的发生时段和所述第三多媒体内容的发生时段，所述第一卡片与所述第二多媒体内容的发生时段对应显示，所述第二卡片与所述第三多媒体内容的发生时段对应显示。

15、一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储器；以及一个或多个计算机程序；其中所述一个或多个计算机程序被存储在所述存储器中；所述一个或多个处理器在执行所述一个或多个计算机程序时，使得所述电子设备实现如权利要求 1-13 任一项所述的应用程序的热点事件展示方法。

16、一种非易失性计算机存储介质，包括计算机指令，当所述计算机指令在电子设备上运行时，使得所述电子设备执行如权利要求 1-13 任一项所述的应用程序的热点事件展示方法。

17、一种计算机程序产品，当所述计算机程序产品在计算机上运行时，使得所述计算机执行如权利要求 1-13 任一项所述的应用程序的热点事件展示方法。

18. 一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-13 中任一项所述的应用程序的热点事件展示方法。