

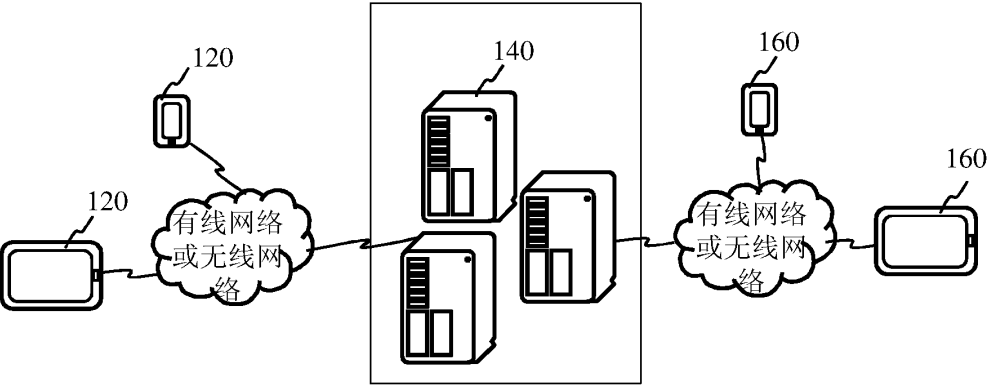


图 1

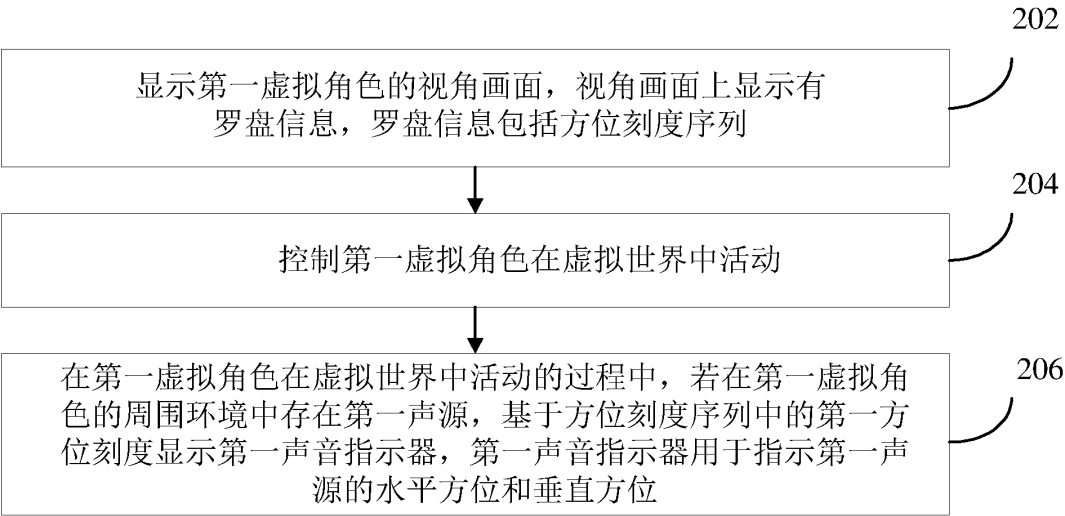


图 2

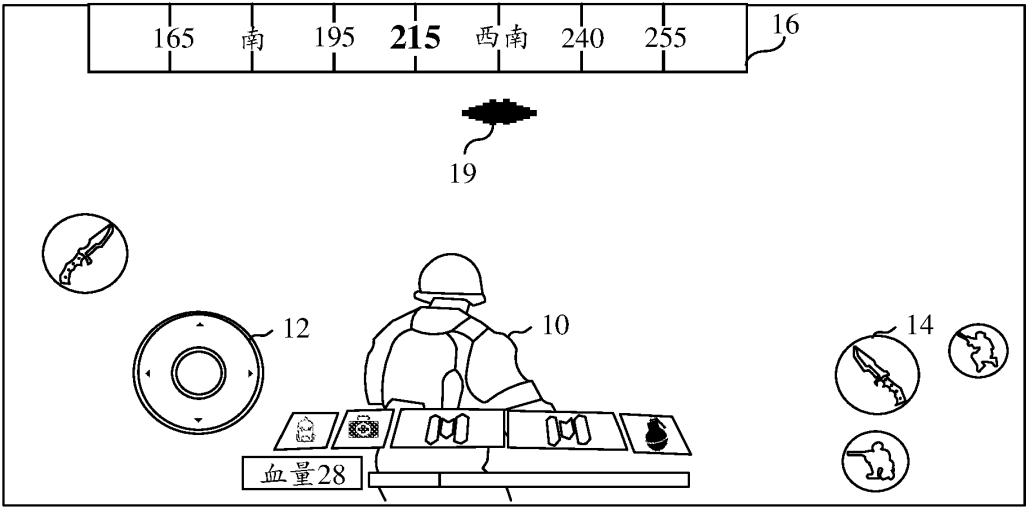


图 3

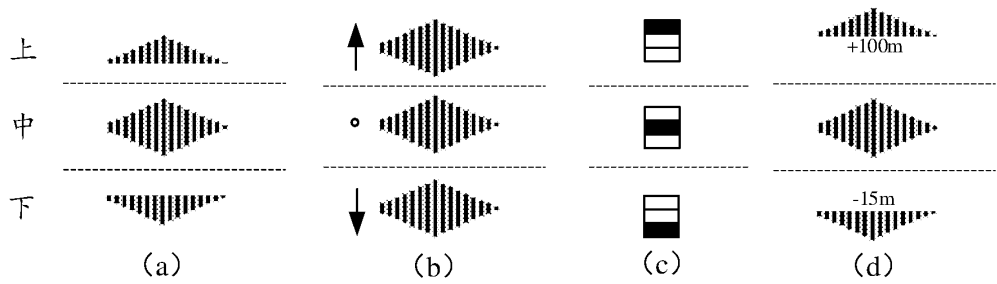


图 4

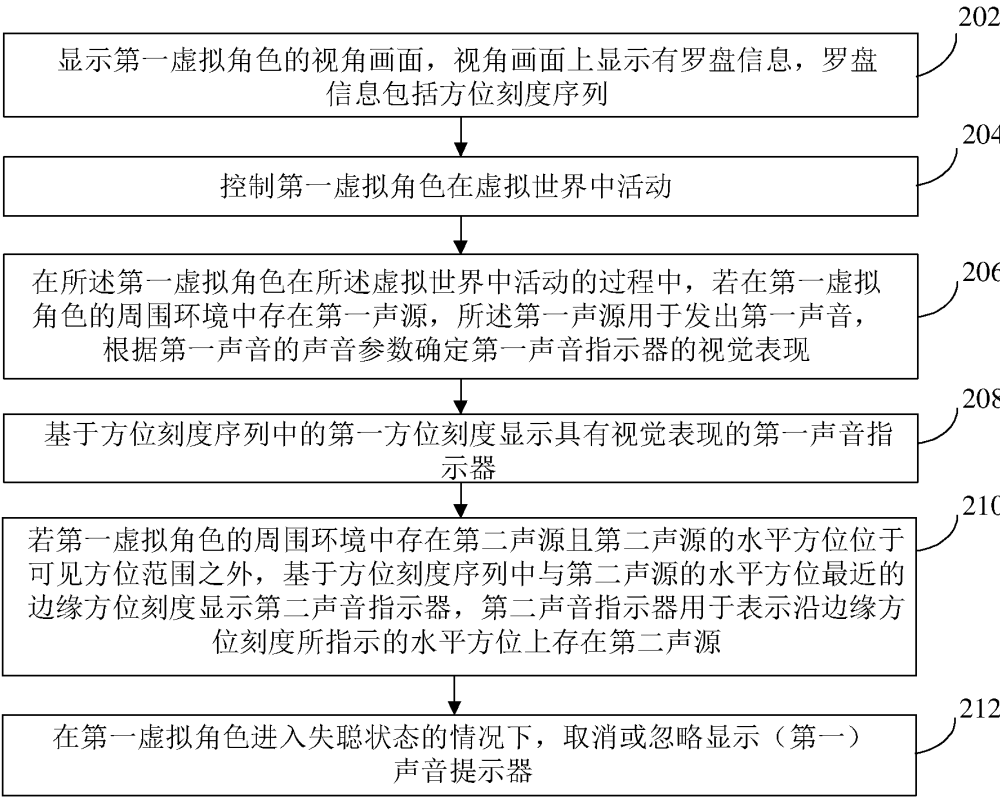


图 5

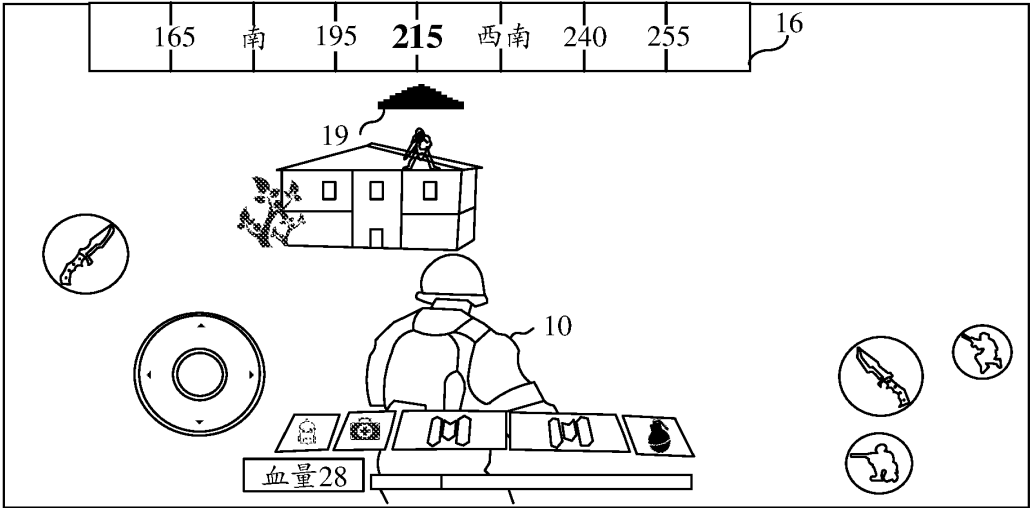


图 6

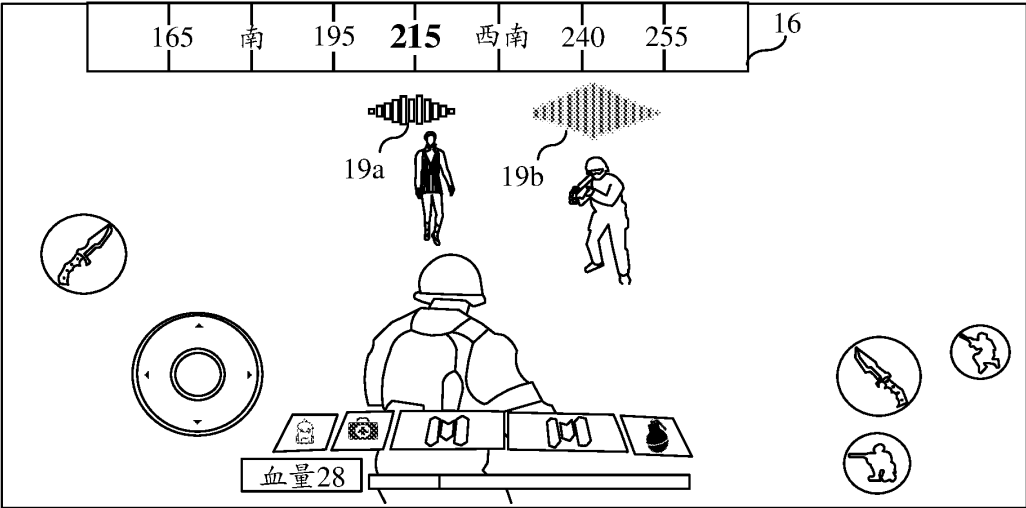


图 7

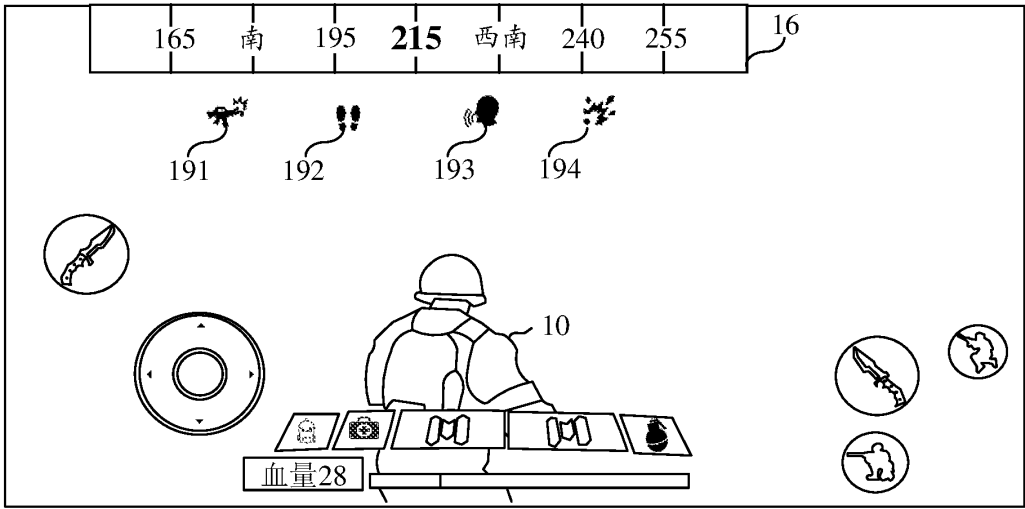


图 8

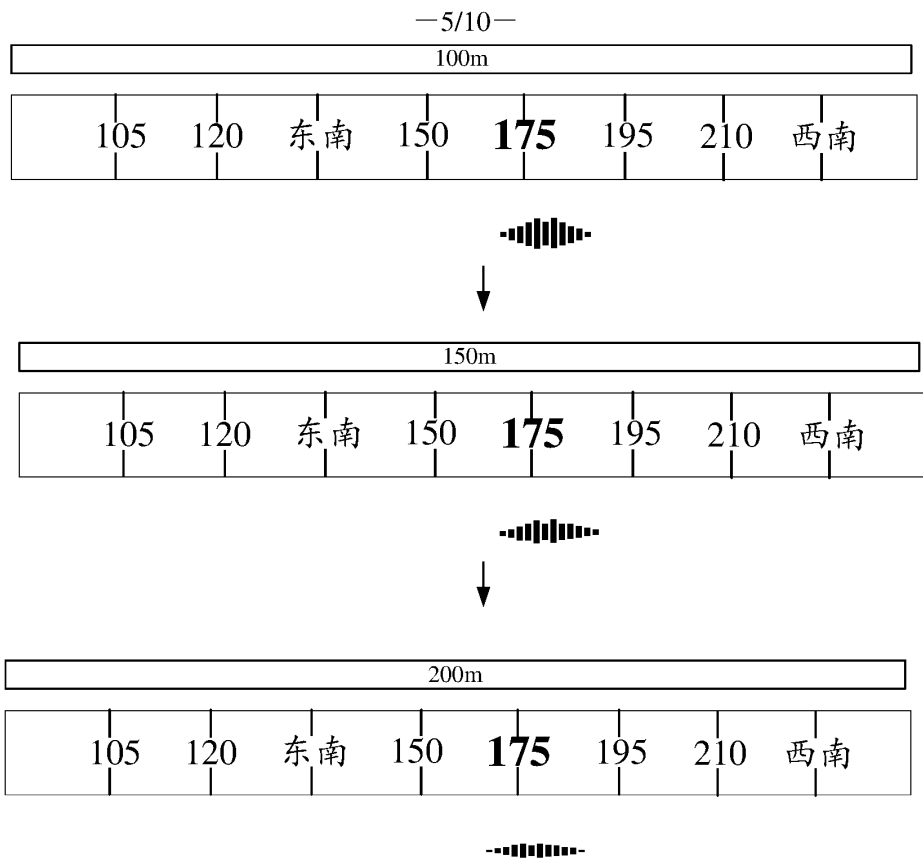


图 9

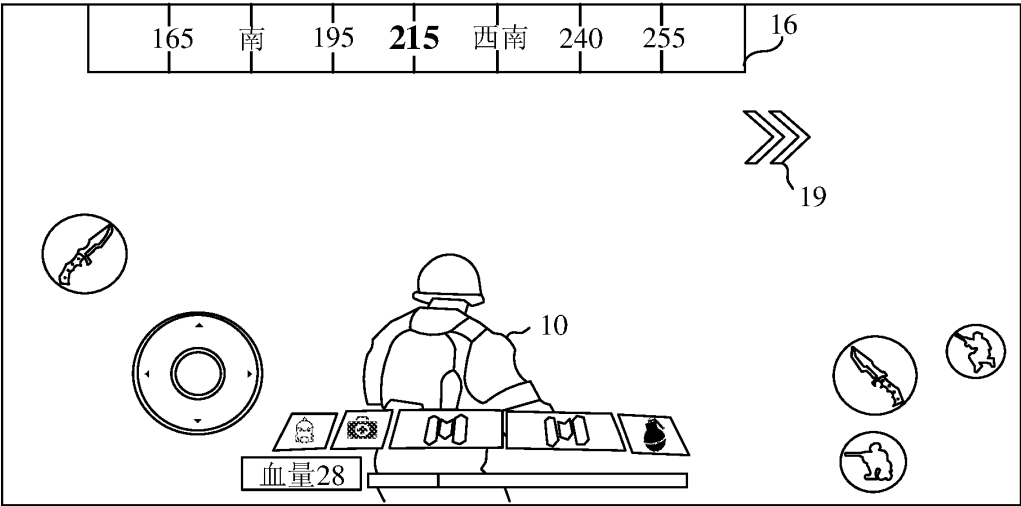


图 10

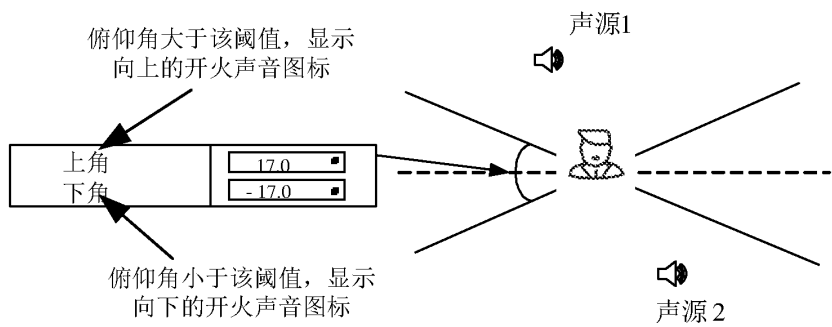


图 11

▲ 声音信息	1200
增大声波幅度系数 1201	1.2
声音大小影响系数 1202	1.0
声音最大距离影响系数 1203	1.0

图 12

消声器声音大小影响系数 1301	1.0	1300
消声器声音最大距离影响系数 1302	0.5	

图 13

▲ 踩踏材质影响配置映射 1410	1400
▲ 大理石金属	2个可配置的参数
声音大小影响系数 1401	1.0
声音最大距离影响系数 1402	1.0

图 14

声音信息配置映射

冲刺

爬

蹲走

静步走

静步爬

静步蹲走

单发开火

连发开火

NPC 喊叫

蹭草

受伤喊叫

濒死喊叫

爆炸

走

基础声音大小

声音图标显示时间

声音图标渐隐时间

图标索引

声音图标刷新闻隔

声音最大有效范围

声音波形抖动频率

不透明度曲线

1501

1502

1503

1504

1505

1506

1507

1508

1509

1510

1511

1512

1513

1514

1520

1530

1540

1550

1560

1570

1580

1590

1500

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

8个可配置的参数

60.0

0.8

1.3

1

2.0

2500.0

1.8

声波高度曲线

图 15

单发开火

1600

基础声音大小

1620

100.0

声音图标显示时间

1630

0.6

声音图标渐隐时间

1640

1.3

图标索引

1650

2

声音图标刷新间隔

1660

0.2

声音最大有效范围

1670

20000.0

声音波形抖动频率

1680

3.0

手枪

1601

基础声音大小

1620

0.0

声音图标显示时间

1630

0.0

声音图标渐隐时间

1640

0.0

声音图标刷新间隔

1660

0.0

声音最大有效范围

1670

-10000.0

声音波形抖动频率

1680

0.0

栓动步枪

1602

基础声音大小

1620

20.0

声音图标显示时间

1630

0.0

声音图标渐隐时间

1640

0.3

声音图标刷新间隔

1660

0.0

声音最大有效范围

1670

0.0

声音波形抖动频率

1680

0.0

图 16

通用配置参数

1700

最多声音波纹显示数量

1710

10.0

Icon 显示角度阈值

1720

90.0

上角阈值

1730

17.0

下角阈值

1740

-17.0

战火声音图标颜色

1750

人物声音图标颜色

1760

声音波纹高度与声音大小的映射曲线

1770

声音波纹高度与声音大小的映射曲线

图 17

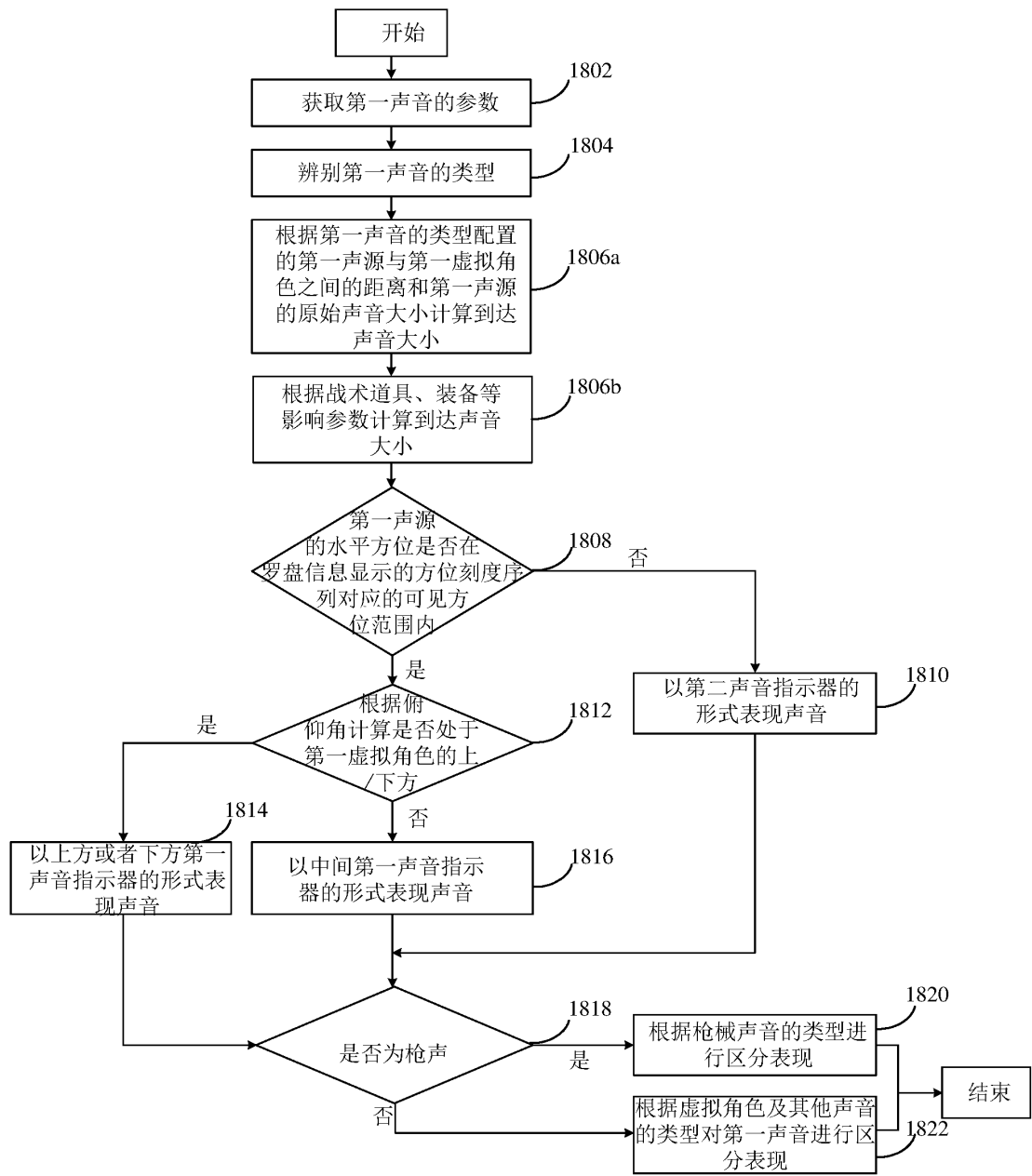


图 18

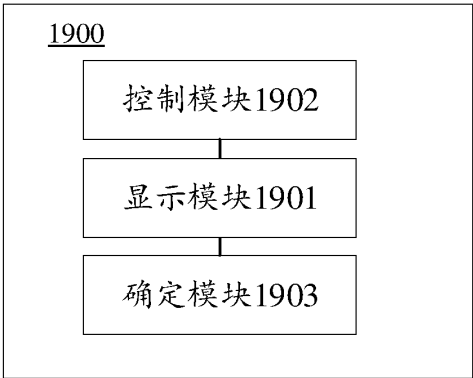


图 19

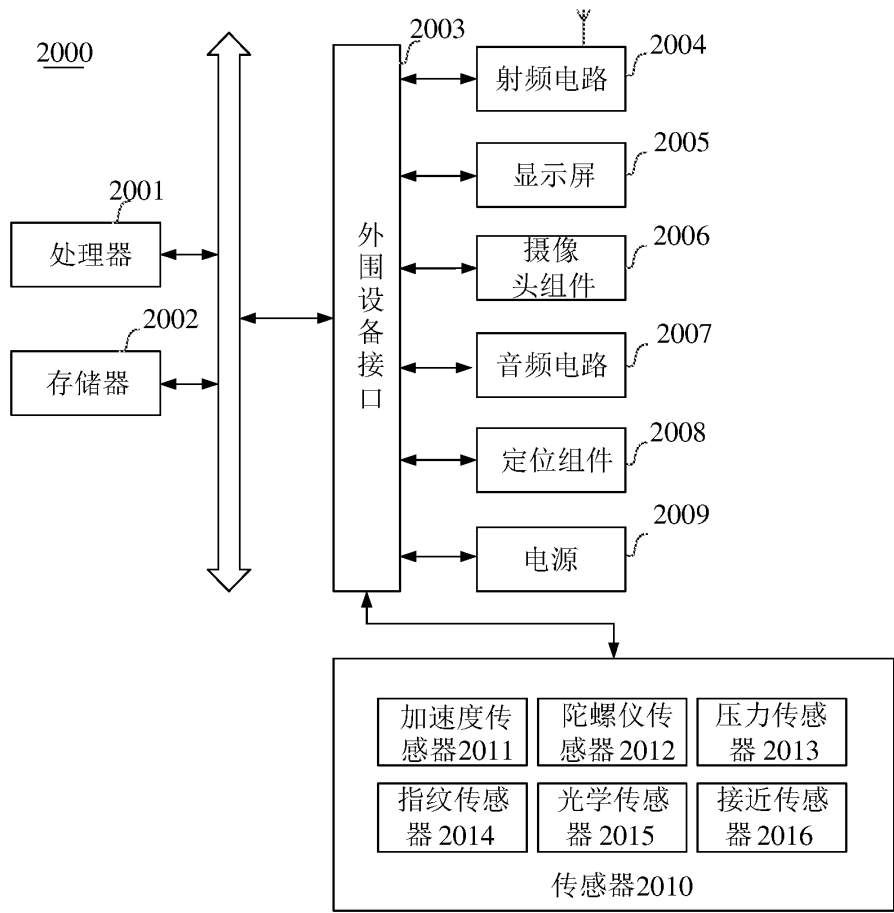


图 20