

一种多媒体数据处理方法、装置、电子设备和存储介质

相关申请的交叉引用

本申请是以申请号为 202011112390.3，申请日为 2020 年 10 月 16 日的中国申请为基础，并主张其优先权，该中国申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

5 技术领域

本公开涉及多媒体技术领域，尤其涉及一种多媒体数据处理方法、装置、电子设备和存储介质。

背景技术

随着通信技术和计算机技术的发展，终端设备的功能越来越多。例如，终端设备可以
10 安装有各种不同类型的应用（Application，APP）程序。不同类型的 APP 可以为用户提供不同类型的服务。

其中，视频类 APP 是一种较为常见的 APP。用户可以通过视频类 APP 创建多媒体数据并将创建后的多媒体数据分享给其他用户观看。

相关技术中，在多媒体数据没有被成功分享出去的情况下，该多媒体数据可以被缓存
15 在该视频类 APP 中，缓存在该视频类 APP 中的多媒体数据可以记为草稿，久而久之，用户缓存的草稿的数量会越来越多。这就给用户在将之前缓存的草稿发布时带来了很多不便，甚至有的时候用户在分享多媒体数据时还需要不断的创建新的多媒体数据，从而降低了用户体验。

发明内容

20 为了解决上述技术问题或者至少部分地解决上述技术问题，本公开实施例提供了一种多媒体数据处理方法、装置、电子设备和存储介质。

本公开实施例提供了一种多媒体数据处理方法，包括：

显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；

根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；

25 根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令；

响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

- 本公开实施例还提供了一种多媒体数据处理装置，包括：
- 显示模块，用于显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；
- 获取模块，用于根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中
- 5 目标多媒体数据的发布指令；
- 发送模块，用于响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。
- 本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：
- 一个或多个处理器；
- 存储装置，用于存储一个或多个程序；
- 10 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如上所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。
- 本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如上所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。
- 本公开实施例还提供了一种计算机程序，包括：指令，所述指令当由处理器执行时使
- 15 所述处理器执行如上所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。
- 本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，包括指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行如上所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。

附图说明

- 结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面
- 20 将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。
- 图 1 为本公开实施例中的一种多媒体数据处理方法的流程图；
- 图 2 为本公开实施例中的一种应用场景的示意图；
- 图 3 为本公开实施例中的一种用户界面的示意图；
- 25 图 4 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 5 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 6 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 7 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；

- 图 8 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 9 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 10 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 11 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 5 图 12 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 13 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 14 为本公开实施例中的另一种用户界面的示意图；
- 图 15 为本公开实施例中的一种用户界面的示意图；
- 图 16 为本公开实施例中的一种多媒体数据处理装置的结构示意图；
- 10 图 17 为本公开实施例中的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，

15 本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”

20 是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关

25 系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目

的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供了多媒体数据处理方法、装置、电子设备和存储介质，以增加从草稿中成功分享出去的多媒体数据的数量。

本公开实施例提供的技术方案与相关技术相比至少具有如下优点：本公开实施例提供的多媒体数据处理方法，通过在第一拍摄页面中显示第一图标，由于该第一图标可以作为用户浏览草稿的入口，因此，根据用户对该第一图标的操作可以在用户界面中显示一个或多个草稿的标识信息即预先缓存在应用程序或终端的存储空间中并且是在历史时间应用程序未能成功发布出去的多媒体数据的标识信息。进一步根据用户对目标多媒体数据的标识信息的操作，获取用户针对该目标多媒体数据的发布指令，并根据该发布指令将该目标多媒体数据发布到网络中。由于用户想要通过该终端分享多媒体数据时通常会进入拍摄页面，因此，通过直接在拍摄页面中展示草稿浏览入口，相比于相关技术中将草稿浏览入口设置在个人主页，可使得用户想要分享多媒体数据时能够更加直观的看到草稿浏览入口，并将草稿发布到网络中，提高了草稿被成功发布的概率。由于草稿可能是用户已经创建完成的多媒体数据，因此通过提高草稿被成功发布的概率，还可避免用户在分享多媒体数据时不断的创建新的多媒体数据，从而提高了用户体验。

图1为本公开实施例中的一种多媒体数据处理方法的流程图，本实施例可适用于客户端中进行多媒体数据处理的情况，该方法可以由多媒体数据处理装置执行，该装置可以采用软件和/或硬件的方式实现，该装置可配置于电子设备中，例如终端，具体包括但不限于智能手机、掌上电脑、平板电脑、带显示屏的可穿戴设备、台式机、笔记本电脑、一体机、智能家居设备等。或者，本实施例可适用于服务端中进行多媒体数据处理的情况，该方法可以由多媒体数据处理装置执行，该装置可以采用软件和/或硬件的方式实现，该装置可配置于电子设备中，例如服务器。

如图1所示，该方法具体可以包括：

S101、显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标。

具体的，本实施例以终端为例介绍多媒体数据处理方法，所述的多媒体数据处理方法可以适用于如图2所示的应用场景。例如，终端21可以与服务器22进行通信交互，服务器22可以连接到互联网。另外，服务器22还可以与其他终端进行通信交互，其他终端例如可以是终端23、终端24。具体的，终端21本地设置有拍摄装置例如摄像头，或者终端21可以与摄像头通信连接，该摄像头可用于采集图像数据或视频数据。另外，终端21还

可以通过服务器 22 从互联网或其他终端获取图像数据或视频数据。

在本公开实施例中，终端 21 的用户可以通过终端 21 将多媒体数据分享给其他用户观看。例如，终端 21 可安装有各种应用程序，例如，视频类 APP，终端 21 的用户可以通过终端 21 中的应用程序将多媒体数据分享给其他用户观看。或者，终端 21 的存储空间中可以预先存储有多媒体数据，终端 21 可以将该存储空间中预先存储的多媒体数据分享给其他用户观看。可以理解的是，此处并不限定终端 21 的存储空间，例如，可以是内存、缓存区等。

在一些实施例中，所述多媒体数据包括图像数据、视频数据、音频数据、文本数据中的至少一种。例如，通过终端 21 分享的多媒体数据可以包括终端 21 本地的拍摄装置例如摄像头采集的图像数据或视频数据，另外，该多媒体数据还可以包括音频数据、文本数据等。或者该终端 21 分享的多媒体数据可以包括终端 21 从互联网或其他终端获取的图像数据、视频数据、音频数据、文本数据中的至少一种。在其他一些实施例中，通过终端 21 分享的多媒体数据还可以是在终端 21 本地摄像头采集的图像数据或视频数据的基础上进行适当编辑后得到的多媒体数据，或者通过终端 21 分享的多媒体数据还可以是在终端 21 从互联网或其他终端获取到的图像数据或视频数据的基础上进行适当编辑后得到的多媒体数据。

在一些应用场景中，用户可能已经选择了待分享的多媒体数据，但是在分享操作过程中，由于一些原因导致该多媒体数据并没有被成功发布并分享出去。在这种情况下，终端 21 可以将该多媒体数据缓存在该应用程序或该终端 21 的存储空间中，缓存在该应用程序或该终端 21 的存储空间中的多媒体数据可以记为草稿，久而久之，草稿的数量会越来越多。本实施例所述的多媒体数据处理方法可以针对预先缓存在该应用程序或该终端 21 的存储空间中的多媒体数据即草稿进行处理，或者本实施例所述的多媒体数据处理方法也可以针对非草稿的多媒体数据进行处理。

如图 3 所示的 31 表示终端 21 调用终端 21 的摄像头进行拍摄时的拍摄页面，该拍摄页面记为第一拍摄页面。

在一些实施例中，所述第一拍摄页面还可以显示拍摄装置采集的目标图像。在一些实施例中，所述目标图像是实时变化的。

例如，第一拍摄页面 31 中显示有终端 21 的摄像头采集的目标图像。在该摄像头为终端 21 的前置摄像头的情况下，该摄像头采集的目标图像可以是用户的人脸。在该摄像头

为终端 21 的后置摄像头的情况下，该摄像头采集的目标图像可以是终端 21 周围的景象。另外，由于不同时刻摄像头采集到的目标图像可能是不同的，因此，第一拍摄页面 31 中显示的由摄像头采集的目标图像可以实时变化。此外，如图 3 所示，第一拍摄页面 31 中还包括拍摄控制按钮 32。用户可以对该拍摄控制按钮 32 进行操作，本实施例并不对该操作进行具体限定，例如，可以是点击、长按、双击、语音控制指令、手势控制指令等。例如，该终端 21 可以根据用户对该拍摄控制按钮 32 的操作拍摄图像数据或视频数据。

另外，在本实施例中，第一拍摄页面 31 还可以包括如图 3 所示的第一图标 33，第一图标 33 具体可以是草稿浏览入口，该草稿浏览入口是用户浏览草稿的入口。也就是说，通过第一图标 33 可以获取到草稿即预先缓存在应用程序或该终端 21 的存储空间中并且在历史时间未能成功发布并分享出去的多媒体数据。可以理解的是，如图 3 所示的第一拍摄页面 31 只是一种示意性说明，该第一拍摄页面 31 中还可以包括其他图标、按键或按钮等，例如第一拍摄页面 31 还可以包括关闭按钮 34，终端 21 可以根据用户对关闭按钮 34 的操作关闭第一拍摄页面 31。

在一些实施例中，所述第一图标包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。例如，图 3 所示的第一图标 33 中包括的数字 12 表示应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的草稿的总数量。此外，本公开不对表示预先缓存的多媒体数据的总数量的数字的设置位置进行限制，例如，该数字还可以被设置在图标的右上方位置等等。

S102、根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

具体的，用户可以对第一图标 33 进行操作，具体操作方式此处不做限定，例如可以是点击、长按、双击、语音控制指令、手势控制指令等。该终端 21 可以根据用户对所述第一图标 33 的操作，将应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的一个或多个多媒体数据的标识信息显示在用户界面中。其中，在多媒体数据包括图像数据的情况下，多媒体数据的标识信息可以包括该图像数据对应的缩略图或该图像数据的部分图像等。在多媒体数据包括视频数据的情况下，多媒体数据的标识信息可以包括该视频数据的封面图像或该封面图像的部分图像，其中，本实施例并不对该封面图像做具体限定，例如，该封面图像可以是与该视频数据中的某一帧或某几帧图像相关联的图像。或者，该封面图像可以是该视频数据中的任一帧图像。在多媒体数据包括音频数据的情况下，多媒体数据的标识信息可以包括该音频数据的名称，例如音乐名称。在多媒体数据包括文本数据的情况下，多媒体

数据的标识信息可以包括该文本数据的摘要或标题等。

在本实施例中，一个多媒体数据可以对应一个标识信息。可以理解的是，该终端 21 根据用户对该第一图标 33 的操作显示在用户界面中的多媒体数据的标识信息的数量可以等于草稿的总数量，即该终端 21 可以将全部草稿的标识信息显示在用户界面中。或者，
5 该终端 21 在用户界面中显示的多媒体数据的标识信息的数量小于草稿的总数量，即该终端 21 可以将部分草稿的标识信息显示在用户界面中。例如，该应用程序或该终端 21 的存储空间中一共缓存有 12 个草稿。该 12 个草稿可以按照用户编辑或拍摄的时间顺序进行排序，进一步，该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，将该排序中的前 n 个草稿的标识信息显示在用户界面中，此处并不限定 n 的具体取值，例如，可以是 3。另外，可
10 以理解的是，对草稿进行排序时，时间顺序只是其中一种排序的参考方式，例如还可以包括其他的排序方式，例如，还可以按照草稿的标识信息例如标题的长短进行排序。

S103、根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令。

例如，该终端 21 将 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息显示在用户界面之后，用
15 户可以对该 3 个标识信息中的任意一个进行操作，例如，点击、双击、长按、语音控制指令、手势控制指令等。其中，用户操作的标识信息可记为目标标识信息。进一步，该终端 21 可以根据用户对目标标识信息的操作，获取用户针对该目标标识信息所对应的目标多媒体数据的发布指令。

S104、响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

20 该终端 21 响应于针对该目标多媒体数据的发布指令，将该目标多媒体数据发布到网络中，即将该目标多媒体数据分享出去。例如，该终端 21 可以将该目标多媒体数据发送到服务器 22，服务器 22 进一步将该目标多媒体数据上传到互联网中，或者服务器 22 可以通过网络将该目标多媒体数据发送给其他终端，其他终端例如为终端 23 和/或终端 24，以供终端 23 和/或终端 24 的用户观看该目标多媒体数据。

25 可以理解的是，在第一拍摄页面 31 中，该终端 21 不仅可以根据用户对拍摄控制按钮 32 的操作拍摄新的图像数据或视频数据，从而得到新的多媒体数据，并将新的多媒体数据分享出去。而且，该终端 21 还可以根据用户对第一图标 33 的操作，将该应用程序或该终端 21 的存储空间中的一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息显示在用户界面中。由于预先缓存在该应用程序或该终端 21 的存储空间中的多媒体数据可以是用户在历史时

间未成功发布并分享出去的多媒体数据，因此，该终端 21 还可以根据用户对显示在用户界面中的某个多媒体数据的标识信息的操作，获取用户针对该多媒体数据的发布指令，进一步根据该发布指令将用户在历史时间未成功分享出去的该多媒体数据成功分享出去。

本公开实施例提供的多媒体数据处理方法，通过在第一拍摄页面中显示第一图标，由于该第一图标可以作为用户浏览草稿的入口，因此，根据用户对该第一图标的操作可以在用户界面中显示一个或多个草稿的标识信息即预先缓存在应用程序或终端的存储空间中并且是在历史时间应用程序未能成功发布出去的多媒体数据的标识信息。进一步根据用户对目标多媒体数据的标识信息的操作，获取用户针对该目标多媒体数据的发布指令，并根据该发布指令将该目标多媒体数据发布到网络中。由于用户想要通过该终端分享多媒体数据时通常会进入拍摄页面，因此，通过直接在拍摄页面中展示草稿浏览入口，相比于相关技术中将草稿浏览入口设置在个人主页，可使得用户想要分享多媒体数据时能够更加直观的看到草稿浏览入口，并将草稿发布到网络中，提高了草稿被成功发布的概率。由于草稿可能是用户已经创建完成的多媒体数据，因此通过提高草稿被成功发布的概率，还可避免用户在分享多媒体数据时不断的创建新的多媒体数据，从而提高了用户体验。

15

在上述实施例的基础上，根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息包括如下几种可行的实现方式：

一种可行的实现方式是：根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，包括：根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

例如，该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，在第一拍摄页面 31 中显示第一列表，该第一列表包括一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。例如图 4 所示的用户界面为显示有第一列表的第一拍摄页面 31，其中，40 表示第一列表，该第一列表 40 中包括 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息，例如，41、42、43 分别表示一个预先缓存的多媒体数据的标识信息。另外，多媒体数据的标识信息还可以包括多媒体数据的描述信息或标题。例如图 4 所示的“xxxxxxx”可以是多媒体数据的描述信息或标题，每个多媒体数据的描述信息或标题可以不同。

在一些实施例中，所述第一拍摄页面显示拍摄装置采集的目标图像。在一些实施例中，所述目标图像是实时变化的。

例如如图 4 所示，在第一拍摄页面 31 中显示第一列表 40 之后，第一拍摄页面 31 中还可以显示拍摄装置采集的目标图像，此外，该拍摄装置采集的目标图像可以是实时变化的，因此，第一拍摄页面 31 中显示的目标图像也可以是实时变化的。

5 在一些实施例中，所述第一列表在所述第一拍摄页面的预设区域内。如图 4 所示，第一列表 40 在第一拍摄页面 31 的一个区域内，该区域可以记为预设区域。

在一些实施例中，所述第一列表包括透明区域或非透明区域；或者所述第一列表包括部分透明区域和部分非透明区域。

如图 4 所示，第一列表 40 可以是透明区域，也就是说，透过第一列表 40 可以看到第一拍摄页面 31 中的第一图标 33、拍摄控制按钮 32、目标图像中的部分区域等。例如，第一列表 40 可以位于第一图层，第一拍摄页面 31 可位于第二图层，第一图层在第二图层之上，并且第一图层为透明图层。另外，在第一列表 40 是透明区域的情况下，并限定第一列表 40 的透明材质的颜色。

在其他一些实施例中，第一列表 40 还可以是非透明区域。如图 5 所示，第一列表 40 是非透明区域，也就是说，透过第一列表 40 看不到第一拍摄页面 31 中的第一图标 33、拍摄控制按钮 32、目标图像中的部分区域等内容。另外，在第一列表 40 是非透明区域的情况下，并限定第一列表 40 的非透明材质的颜色，例如，可以是灰色、黑色、白色等，本实施例以白色为例进行示意性说明。

在另外一些实施例中，第一列表可以包括部分透明区域和部分非透明区域。如图 6 所示，第一列表 40 包括 61 所示的部分区域和 62 所示的部分区域，其中，61 所示的部分区域可以是透明区域，62 所示的部分区域可以是非透明区域。例如，透过 61 所示的部分区域可以看到第一拍摄页面 31 中的拍摄控制按钮 32、目标图像中的部分区域，而透过 62 所示的部分区域看不到第一拍摄页面 31 中的第一图标 33。例如，图 5 所示的非透明的第一列表 40 呈现的是白色，在图 6 中第一列表 40 的非透明区域 62 呈现的是黑色，在实际应用中并限定非透明材质的具体颜色。

25 如图 4、图 5、图 6 所示的第一列表 40 可以是半屏草稿列表。可以理解的是，第一列表 40 的颜色、材质、透明度、以及草稿的标识信息在第一列表 40 中的展示方式等，本实施例并不做具体限定，如图 4、图 5、图 6 所示的第一列表 40 只是示意性说明。

在一些实施例中，根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，包括：根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；在亮度调

整后的所述第一拍摄页面中显示所述第一列表。

例如图 7 所示，该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，调整第一拍摄页面 31 的亮度，例如降低第一拍摄页面 31 的亮度，进一步在亮度降低后的第一拍摄页面 31 中显示第一列表，例如图 7 所示的右侧图为在亮度降低后的第一拍摄页面 31 中显示第一列表的示意图。该第一列表可以是例如图 4、图 5、图 6 所示的任一种第一列表 40，此处以如图 5 所示的第一列表 40 为例进行示意性说明。

另一种可行的实现方式是：根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，包括：根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理；显示第一页面，所述第一页面包括第一区域和第二区域，所述第一区域包括所述第一拍摄页面的部分页面或缩小处理后的所述第一拍摄页面，所述第二区域包括第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

例如图 8 所示，该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，获取第一拍摄页面 31 的部分页面，例如，81 所示为该终端 21 获取的第一拍摄页面 31 的部分页面。进一步，该终端 21 可以显示第一页面，例如图 8 所示的第一页面 82。第一页面 82 包括第一区域 83 和第二区域 84，其中，第一区域 83 包括 81 所示的第一拍摄页面 31 的部分页面，第二区域 84 包括第一列表，该第一列表可以是如图 4、图 5、图 6 中任一图所示的第一列表 40。此处以如图 5 所示的第一列表 40 为例进行示意性说明。根据图 8 可知，通过获取第一拍摄页面 31 的部分页面 81、以及显示第一页面 82，相当于在根据用户对该第一图标 33 的操作打开第一列表 40 的同时可以将第一拍摄页面 31 往屏幕的上方推移，避免第一列表 40 将摄像头采集的目标图像中的目标对象例如人物遮挡住，从而使得目标图像中的目标对象可以更完整的显示在用户界面中，降低第一列表 40 对目标图像的影响。另外，在其他实施例中，该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，显示第一列表 40 的同时直接将第一拍摄页面 31 往屏幕的上方推移，从而省略获取部分页面 81 的过程。

另外，为了降低第一列表 40 对目标图像的影响，另一种可行的实现方式是，如图 9 所示，该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，对第一拍摄页面 31 进行缩小处理，得到缩小处理后的第一拍摄页面 31。进一步，显示第一页面 82，并在第一页面 82 的第一区域 83 中显示缩小处理后的第一拍摄页面 31，在第一页面 82 的第二区域 84 中显示第一列表，同理，该第一列表可以是如图 4、图 5、图 6 中任一图所示的第一列表 40。此

处以如图 5 所示的第一列表 40 为例进行示意性说明。可以理解的是，作为另一种可能的实现方式，在对第一拍摄页面 31 进行缩小处理的过程中，可以根据屏幕的尺寸对第一拍摄页面 31 进行缩小处理，使得第一区域 83 中可以完整显示摄像头采集的目标图像即可，而不需要在第一区域 83 中显示出拍摄控制按钮 32 和/或第一图标 33。在一些实施例中，

5 根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理，包括：根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；获取亮度调整后的所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理。

例如如图 10 所示，以获取亮度调整后的所述第一拍摄页面的部分页面为例进行说明。该终端 21 可以根据用户对该第一图标 33 的操作，调整第一拍摄页面 31 的亮度，例如降低第一拍摄页面 31 的亮度，获取亮度降低后的第一拍摄页面 31 的部分页面。进一步，显示第一页面 82，第一页面 82 的第一区域 83 包括该部分页面，第二区域 84 包括第一列表，例如如图 5 所示的第一列表。

本公开实施例提供的多媒体数据处理方法，通过将第一列表显示在第一拍摄页面中，第一列表包括一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，提高了预先缓存的多媒体数据被成功发布的概率。另外，通过获取第一拍摄页面的部分页面，并将第一拍摄页面的部分页面和第一列表同时显示在用户界面中，避免了第一列表对摄像头采集的目标图像中的目标对象的遮挡，从而使得目标图像中的目标对象更完整的显示在用户界面中。此外，通过对第一拍摄页面进行缩小处理，并将缩小处理后的第一拍摄页面和第一列表同时显示在用户界面中，可避免第一列表遮挡第一拍摄页面，使得第一拍摄页面可以完整的显示在用户界面中。

20

在上述实施例的基础上，第一列表的大小可以是固定，或者可以是可调整的。

在一些实施例中，在第一列表的大小固定的情况下，所述第一列表用于显示预设数量的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

25 例如，在上述图 4-图 10 中，第一列表的大小是固定的，具体的，该第一列表最多可以显示 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息。当该应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的多媒体数据的总数量小于或等于 3 个时，该第一列表可以显示该应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的全部多媒体数据的标识信息。当该应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的多媒体数据的总数量大于 3 个时，该第一列表最多可以显示其中

的 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

在一些实施例中，所述第一列表包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

例如，在上述图 4-图 10 中，第一列表中还可以显示有该应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的多媒体数据的总数量的数字即草稿总数量的数字，例如“草稿（12）”。

5 该总数量与如图 3 所示的第一图标 33 中包括的多媒体数据的总数量即草稿总数量相同。

另外，在上述图 4-图 10 中，第一列表还可以包括关闭按钮 45。例如，该终端 21 可以根据用户对关闭按钮 45 的操作关闭第一列表。

在一些实施例中，图 1 所示的步骤 S103 中的根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令，包括：根据用户对所述第一列表
10 表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

例如，在上述图 4-图 10 中，用户可以对第一列表中展示的任意一个多媒体数据的标识信息进行操作，例如，用户操作的标识信息记为目标标识信息。该终端 21 可以根据用
15 户对该目标标识信息的操作，例如，点击、双击、长按、语音控制指令、手势控制指令等，显示第二页面，第二页面包括该目标标识信息对应的目标多媒体数据和该目标多媒体数据的发布图标。如图 11 所示，例如在图 10 的基础上，用户对第一列表中的标识信息 41 进行操作，标识信息 41 可记为目标标识信息。该终端 21 可以根据用户对标识信息 41 或标识信息 41 周围预设区域的操作，显示第二页面 110，第二页面 110 包括标识信息 41 对应的
20 的多媒体数据 411 和多媒体数据 411 的发布图标 111。进一步，该终端 21 还可以根据用户对发布图标 111 的操作，例如，点击、双击、长按、语音控制指令、手势控制指令等，接收用户针对该多媒体数据 411 的发布指令，并根据该发布指令直接将多媒体数据 411 发布到网络中。或者，该终端 21 根据用户对发布图标 111 的操作展示发布页面 120。发布页面 120 中可以显示有标识信息 41 和多媒体数据 411 的描述信息或标题“xxxxxxx”。在发布
25 页面 120 中，用户可以设置多媒体数据 411 的发布范围、以及设置多媒体数据 411 是否允许被评论等。另外，发布页面 120 中还可以包括确认按钮 121，该终端 21 根据用户对确认按钮 121 的操作例如点击、双击、长按、语音控制指令、手势控制指令等，接收用户针对该多媒体数据 411 的发布指令，并根据该发布指令将多媒体数据 411 发布到网络中。可以理解的是，如图 11 所示的发布页面 120 只是一种示意性说明，并不做具体限定。例如，

发布页面 120 还可以包括其他的关于多媒体数据 411 的可设置项。

可以理解的是，如图 11 所示的第二页面 110 和发布页面 120 只是示意性说明，本实施例并不对第二页面 110 和发布页面 120 做具体限定，具体的，第二页面 110 和发布页面 120 还可以显示有其他图标或按钮。例如，第二页面 110 还可以显示有返回按钮 112，该
5 终端 21 根据用户对返回按钮 112 的操作例如点击、双击、长按、语音控制指令、手势控制指令等，返回到第一页面 82。

在一些实施例中，用户还可以在第二页面 110 中对多媒体数据 411 进行编辑，例如，第二页面 110 中还可以包括编辑按钮，该终端 21 根据用户对编辑按钮的操作对多媒体数据 411 进行编辑，编辑完成后，根据用户对发布图标 111 的操作，将编辑后的多媒体数据
10 411 发布到网络中。或者在编辑完成后，根据用户对发布图标 111 的操作，展示发布页面 120，根据用户在发布页面 120 中对编辑后的多媒体数据 411 进行相应的设置操作后，进一步根据用户对发布页面 120 中确认按钮 121 的操作将编辑后的多媒体数据 411 发布到网络中。

上述实施例介绍了第一列表的大小固定的情形，下面结合具体的实施例介绍第一列表
15 的大小可调整的情形。在第一列表的大小可调整的情形下，所述方法还包括：根据用户对所述第一列表的操作，调整所述第一列表的大小，所述第一列表可显示的所述预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数与所述第一列表的大小正相关。

例如，在上述图 4-图 10 中，第一列表的大小可以调整。例如，用户可以在第一列表
20 40 上进行滑动操作，例如，从屏幕下方向屏幕上方滑动。该终端 21 可以根据用户对第一列表 40 的滑动操作，调整第一列表 40 的大小。如图 12 所示，在图 5 的基础上，该终端 21 可以根据用户对第一列表 40 的滑动操作，不断增大第一列表 40 的大小，从而使得第一列表 40 中可以显示的预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数不断增多。例如，在用户从屏幕下方向屏幕上方滑动的过程中，第一列表 40 的大小逐渐增大，第一列表 40 中可显示的预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数逐渐增大。

25 在一些实施例中，步骤 S103 中的根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令，包括：根据用户对大小调整后的所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

例如，在图 12 的基础上，该终端 21 可以根据用户对增大后的第一列表 40 中的任意一个标识信息例如标识信息 41 的操作，显示第二页面，第二页面例如可以是图 11 所示的第二页面 110，第二页面 110 包括标识信息 41 对应的多媒体数据 411 和多媒体数据 411 的发布图标 111。进一步，该终端 21 可以根据用户对发布图标 111 的操作，接收针对该多媒体数据 411 的发布指令，进一步根据该发布指令将多媒体数据 411 发布到网络中。或者，该终端 21 根据用户对发布图标 111 的操作展示发布页面 120。在发布页面 120 中，用户可以设置多媒体数据 411 的发布范围、以及设置多媒体数据 411 是否允许被评论等。另外，发布页面 120 中还可以包括确认按钮 121，该终端 21 根据用户对确认按钮 121 的操作将多媒体数据 411 发布到网络中。

此外，用户界面中不仅可以显示第一列表，例如，还可以显示第二列表，其中，第一列表具体可以是半屏草稿列表，第二列表可以是全屏草稿列表，具体包括如下几种可能的实现方式：

在一种可能的实现方式中，根据用户对所述第一列表的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

例如，在图 12 的基础上，用户继续滑动第一列表 40，使得第一列表 40 继续增大，当第一列表 40 的大小与屏幕大小一致时，可以将与屏幕大小一致的第一列表 40 记为第二列表，例如图 12 所示的第二列表 46，第二列表 46 用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。例如，应用程序或该终端 21 的存储空间中预先缓存的多媒体数据的总数量为 12 个，第二列表 46 的一页可以显示 7 个预先缓存的多媒体数据的标识信息。进一步，用户可以对第二列表 46 中已经显示的预先缓存的多媒体数据的标识信息进行滑动，终端 21 可以根据用户的滑动操作，隐藏已经显示的预先缓存的多媒体数据的标识信息，并逐渐或一次性显示剩余 5 个预先缓存的多媒体数据的标识信息。也就是说，用户在滑动第二列表 46 的过程中，可以浏览全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

在一些实施例中，所述第一列表和/或所述第二列表中显示的多媒体数据的排列顺序是根据时间顺序确定的。

例如，第一列表 40 和/或第二列表 46 中显示的预先缓存的多媒体数据的标识信息的排列顺序可以根据多媒体数据的编辑时间确定的，例如，第一列表 40 可以展示编辑时间最近的 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

在另一种可能的实现方式中，所述第一列表包括第二图标；根据用户对所述第二图标

的操作,显示第二列表,所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

例如,在上述图 4-图 10 中,第一列表还可以包括第二图标。例如图 13 所示,在图 5 的基础上,第一列表还包括第二图标 131,此处并不限定第二图标 131 在第一列表 40 中的位置,例如,第二图标 131 可以在第一列表 40 中部分区域 62 的左边、右边或中间。另外, 5 第二图标 131 中还可以包括文本信息,例如“显示全部草稿”。在这种情况下,当需要显示全部草稿时,用户可以点击第二图标 131。终端 21 可以根据用户对第二图标 131 的点击,显示第二列表 46,第二列表 46 可用于显示全部的草稿的标识信息。

在用户界面显示第二列表的情况下,在一些实施例中,根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令,包括:根据用户对所述第二列表中目标标识信息的操作,显示第二页面,所述第二页面包括所述目标标识信息 10 对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标;根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作,接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

例如,在图 12 或图 13 的基础上,用户还可以选择第二列表 46 中显示的任意一个预先缓存的多媒体数据的标识信息,并对该标识信息进行操作,例如,点击、双击、长按、 15 语音控制指令、手势控制指令等。其中,用户操作的标识信息可记为目标标识信息。终端 21 可以根据用户对目标标识信息的操作,显示第二页面,该第二页面包括该目标标识信息对应的目标多媒体数据和该目标多媒体数据的发布图标。该第二页面类似于图 11 所示的第二页面 110。进一步,该终端 21 可以根据用户对该发布图标的操作,接收针对该目标多媒体数据的发布指令,进一步根据该发布指令将目标多媒体数据发布到网络中。或者,该 20 终端 21 根据用户对发布图标的操作展示发布页面,该发布页面类似于图 11 所示的发布页面 120。在该发布页面中,用户可以设置该目标多媒体数据的发布范围、以及设置该目标多媒体数据是否允许被评论等。另外,该发布页面中还可以包括确认按钮,该终端 21 根据用户对该确认按钮的操作将该目标多媒体数据发布到网络中。

本公开实施例提供的多媒体数据处理方法,通过用户对第一列表的操作,调整第一列表 25 的大小,使得第一列表可以显示的预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数逐渐增大。另外,通过用户对第一列表的继续操作,可以显示第二列表,第二列表可以显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息,或者,通过用户对第一列表中第二图标的操作显示第二列表,使得用户可以在用户界面中浏览全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息,进一步提高了用户体验。

在上述实施例的基础上，所述第一列表还包括：与所述一个或多个预先缓存的多媒体数据关联的音频数据的标识信息。

例如，在本实施例中，多媒体数据可以包括视频数据、图像数据、文本数据中的至少一种，另外，文本数据、视频数据或图像数据还可以与音频数据关联，该音频数据具体可以是音乐或者其他类型的音频片段。在一种可行的实现方式中，摄像头拍摄视频数据或图像数据的同时，终端 21 将终端中的音乐与摄像头拍摄的视频数据或图像数据进行关联，例如，终端 21 可以建立音频数据的标识信息与视频数据的标识信息或图像数据的标识信息的关联关系，使得终端在播放该视频数据或图像数据的同时还可以播放该关联的音乐或者音频片段。在另一种可行的实现方式中，在用户对视频数据或图像数据进行编辑的情况下，终端 21 可以提示用户是否给视频数据或图像数据关联音频数据，或者提示用户是否更新视频数据或图像数据关联的音频数据。进一步，终端 21 根据用户的设置将视频数据或图像数据与用户选择的音频数据进行关联。

在一些实施例中，所述第一列表还包括：与所述音频数据的标识信息对应的第三图标，所述第三图标用于基于所述音频数据创建新的多媒体数据，所述新的多媒体数据与所述音频数据关联。

在一些实施例中，在视频数据或图像数据与音频数据关联的情况下，上述实施例中的第一列表和/或第二列表还可以显示与视频数据或图像数据关联的音频数据的标识信息、以及与该音频数据的标识信息对应的第三图标。如图 14 所示，终端 21 根据用户对第一图标 33 的操作显示第一列表 40，第一列表 40 中包括 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息，例如，预先缓存的多媒体数据 A 的标识信息 41、预先缓存的多媒体数据 B 的标识信息 42 和预先缓存的多媒体数据 C 的标识信息 43。其中，每个多媒体数据分别与一个音乐关联，相应的，第一列表 40 中显示有与多媒体数据 A 关联的音乐的标识信息 141、以及与标识信息 141 对应的第三图标 144，同理，142 表示与多媒体数据 B 关联的音乐的标识信息，145 表示与标识信息 142 对应的第三图标；143 表示与多媒体数据 C 关联的音乐的标识信息，146 表示与标识信息 143 对应的第三图标。另外，如图 14 所示，由于第二列表 46 中前 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息的排列顺序与第一列表 40 中的 3 个预先缓存的多媒体数据的标识信息的排列顺序一致，因此，第二列表 46 中也可以包括该 3 个预先缓存的多媒体数据中每个多媒体数据分别关联的音乐的标识信息、以及相应的第三图标。另外，

在第一列表 40 或第二列表 46 中，同一个音乐可以关联多个多媒体数据，例如，以第二列表 46 为例，标识信息 43 对应的多媒体数据以及标识信息 43 下面的其他标识信息对应的多媒体数据均与标识信息 143 对应的音乐关联。也就是说，标识信息 143 对应的音乐与标识信息 43 对应的多媒体数据关联，另外，标识信息 143 对应的音乐还与标识信息 43 之后的其他标识信息对应的多媒体数据关联。

此外，如图 14 所示，用户可以对第一列表或第二列表中的第三图标进行操作，例如，当用户点击第三图标时，该终端 21 可以根据用户对第三图标的点击操作创建新的多媒体数据，该新的多媒体数据与该第三图标对应的音乐关联。例如，当用户点击第三图标 146 时，该终端 21 可以根据用户对第三图标 146 的点击操作创建新的多媒体数据，该新的多媒体数据与该标识信息 143 对应的音乐关联，例如建立并存储该新的多媒体数据的标识信息与音乐名称 3 之间的关联关系。例如，该终端 21 可以根据用户对第三图标 146 的点击操作，基于该标识信息 143 对应的音乐创建新的多媒体数据，当该新的多媒体数据被播放时，该标识信息 143 对应的音乐同时被播放，即实现创建的多媒体数据与标识信息 143 对应的音乐直接的关联。其中，标识信息 143 对应的音乐也就是图 14 中的音乐名称 3 所关联的音乐。图 14 中的第三图标与音频数据对应的标识信息的位置设置仅是示意性的，本领域技术人员可以根据实际应用和需求调整第三图标和与音频数据的标识信息的相对位置关系；此外，在一些实施方式中，第三图标还可以被省略，用户通过针对与音频数据的标识信息（例如，标识信息 143）的操作就可以创建新的多媒体数据并将该新的多媒体数据与该标识信息对应的音乐关联。

本公开实施例提供的多媒体数据处理方法，通过在第一列表中显示与预先缓存的多媒体数据关联的音频数据的标识信息、以及与该标识信息对应的第三图标，使得用户在对第三图标进行操作时，终端 21 可以根据该操作创建新的多媒体数据，并且新的多媒体数据可以与该音频数据的标识信息对应的音频数据关联，即草稿列表中的多媒体数据已经关联的音频数据可以再次与新创建的多媒体数据进行关联，节省了用户为新的多媒体数据关联音频数据的操作，从而进一步提高了用户体验。

在一些实施例中，所述第二页面还包括：第四图标；所述方法还包括：根据用户对所述第四图标的操作，显示第二拍摄页面，所述第二拍摄页面包括所述目标多媒体数据和拍摄控制按钮，所述拍摄控制按钮用于控制生成新的多媒体数据，其中，一种可行的实现方

式是所述拍摄控制按钮用于在该预先缓存的目标多媒体的基础上再创建新的多媒体数据。

另一种可行的实现方式是所述拍摄控制按钮用于控制拍摄新的多媒体数据。

例如图 15 所示，在图 11 的基础上，第二页面 110 还可以包括第四图标 113，第四图标 113 可用于继续拍摄新的视频数据或图像数据。例如，终端 21 可以根据用户对第四图标 113 的操作，显示第二拍摄页面 150，第二拍摄页面 150 可以包括预先缓存的多媒体数据 411、拍摄控制按钮 151 和拍摄控制按钮 152。在一种可能的实现方式中，终端 21 可以根据用户对拍摄控制按钮 151 的操作，在预先缓存的多媒体数据 411 的基础上再拍摄新的视频数据或图像数据，也就是说，在预先缓存的多媒体数据 411 的基础上继续增加新拍摄的视频数据或图像数据，从而得到新的多媒体数据，即新的多媒体数据包括预先缓存的多媒体数据 411 和新拍摄的视频数据或图像数据。此处并不限定新拍摄的视频数据或图像数据在预先缓存的多媒体数据 411 中的位置。在另一种可能的实现方式中，终端 21 可以根据用户对拍摄控制按钮 151 的操作，拍摄新的多媒体数据，新拍摄的多媒体数据独立于预先缓存的多媒体数据 411，即新的多媒体数据不包括预先缓存的多媒体数据 411，例如，该新的多媒体数据是新拍摄的视频数据或图像数据。

进一步，终端 21 可以根据用户对拍摄控制按钮 152 的操作停止拍摄，并显示编辑页面 153，编辑页面 153 可以包括如上所述的新的多媒体数据，此处以新的多媒体数据是新拍摄的视频数据或图像数据 154 为例。在编辑页面 153 中，用户可以对新拍摄的视频数据或图像数据 154 进行编辑，在编辑完成后，该终端 21 可以根据用户对发布图标 155 的操作将编辑后的视频数据或图像数据 154 发布到网络中。或者，在编辑完成后，该终端 21 可以根据用户对发布图标 155 的操作显示类似于发布页面 120 的页面，该页面用于设置编辑后的视频数据或图像数据 154 的发布范围、是否允许被评论等信息，进一步，该终端 21 可以根据用户对该页面中的确认按钮的操作将编辑后的视频数据或图像数据 154 发布到网络中。此外，如图 15 所示，编辑页面 153 还包括返回按钮 156，该终端 21 可以根据用户对返回按钮 156 的操作返回到第二拍摄页面 150。

本公开实施例提供的多媒体数据处理方法，通过用户在对草稿列表中的某个草稿进行分享的过程中，用于对草稿进行编辑的页面中还可以包括用于继续拍摄新的视频数据或图像数据的图标，在用户对预先缓存的草稿依然不满意的情况下，还可以在编辑草稿的页面中通过该图标继续创建新的视频数据或图像数据，避免用户为了创建新的视频数据或图像数据还需要返回到拍摄页面，进一步提高了用户体验。

图 16 为本公开实施例中的一种多媒体数据处理装置的结构示意图。本公开实施例所提供的多媒体数据处理装置可以配置于客户端中，或者可以配置于服务端中，该多媒体数据处理装置 160 具体包括：

- 5 显示模块 161，用于显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；

获取模块 162，用于根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令；

发送模块 163，用于响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

- 10 在一些实施例中，显示模块 161 根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息时，具体用于：根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

在一些实施例中，所述第一列表在所述第一拍摄页面的预设区域内。

- 15 在一些实施例中，所述第一列表包括透明区域或非透明区域；或者
所述第一列表包括部分透明区域和部分非透明区域。

在一些实施例中，显示模块 161 根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表时，具体用于：根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；在亮度调整后的所述第一拍摄页面中显示所述第一列表。

- 20 在一些实施例中，获取模块 162 还用于：根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理；显示模块 161 具体用于：显示第一页面，所述第一页面包括第一区域和第二区域，所述第一区域包括所述第一拍摄页面的部分页面或缩小处理后的所述第一拍摄页面，所述第二区域包括第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

- 25 在一些实施例中，获取模块 162 根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理时，具体用于：根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；获取亮度调整后的所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理。

在一些实施例中，所述第一图标包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

在一些实施例中，所述第一拍摄页面显示拍摄装置采集的目标图像。

在一些实施例中，所述目标图像是实时变化的。

在一些实施例中，所述第一列表用于显示预设数量的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

5 在一些实施例中，所述第一列表包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

在一些实施例中，显示模块 161 具体用于：根据用户对所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；获取模块 162 具体用于：根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

10 在一些实施例中，该多媒体数据处理装置 160 还包括：调整模块 164，用于根据用户对所述第一列表的操作，调整所述第一列表的大小，所述第一列表可显示的所述预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数与所述第一列表的大小正相关。

在一些实施例中，显示模块 161 具体用于：根据用户对大小调整后的所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；获取模块 162 具体用于：根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

15 在一些实施例中，显示模块 161 还用于：根据用户对所述第一列表的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

在一些实施例中，所述第一列表包括第二图标；显示模块 161 还用于：根据用户对所述第二图标的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

20 在一些实施例中，显示模块 161 具体用于：根据用户对所述第二列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；获取模块 162 具体用于：根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

25 在一些实施例中，所述多媒体数据包括图像数据、视频数据、音频数据、文本数据中的至少一种。

在一些实施例中，所述第一列表还包括：与所述一个或多个预先缓存的多媒体数据关联的音频数据的标识信息。

在一些实施例中，所述第一列表还包括：与所述音频数据的标识信息对应的第三图标，所述第三图标用于基于所述音频数据创建新的多媒体数据，所述新的多媒体数据与所述音频数据关联。

5 在一些实施例中，所述第二页面还包括：第四图标；显示模块 161 还用于：根据用户对所述第四图标的操作，显示第二拍摄页面，所述第二拍摄页面包括所述目标多媒体数据和拍摄控制按钮，所述拍摄控制按钮用于控制拍摄新的多媒体数据。

在一些实施例中，所述第一列表和/或所述第二列表中显示的多媒体数据的排列顺序是根据时间顺序确定的。

本公开实施例提供的多媒体数据处理装置，可执行本公开方法实施例所提供的多媒体
10 数据处理方法中客户端或服务端所执行的步骤，具备执行步骤和有益效果此处不再赘述。

图 17 为本公开实施例中的一种电子设备的结构示意图。下面具体参考图 17，其示出了适于用来实现本公开实施例中的电子设备 1700 的结构示意图。本公开实施例中的电子设备 1700 可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 17 示出的电子设备仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 17 所示，电子设备 1700 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1701，其可以根据存储在只读存储器（ROM）1702 中的程序或者从存储装置 1708 加载到随机访问存储器（RAM）1703 中的程序而执行各种适当的动作和处理以实现如本公开所述的实施例的多媒体数据处理方法。在 RAM 1703 中，还存储有电子设备 1700 操作所需的各种程序和数据。处理装置 1701、ROM 1702 以及 RAM 1703 通过总线 1704 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 1705 也连接至总线 1704。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 1705：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1706；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 1707；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1708；以及通信装置 1709。通信装置 1709 可以允许电子设备 1700 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 17 示出了具有各种装置的电子设备 1700，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 1709 从网络上被下载和安装，或者从存储
5 装置 1708 被安装，或者从 ROM 1702 被安装。在该计算机程序被处理装置 1701 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。
10 计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读
15 介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），
25 广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设

备执行时，使得该电子设备执行如下操作：

显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；

根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；

根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数

5 据的发布指令；

响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

在一些实施例中，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，该电子设备还可以执行上述实施例所述的其他步骤。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程
10 序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网
15 (LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个
20 用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计
25 算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用

集成电路 (ASIC)、专用标准产品 (ASSP)、片上系统 (SOC)、复杂可编程逻辑设备 (CPLD) 等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种多媒体数据处理方法，包括：
显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；
根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；
15 根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令；

响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，包括：
20 根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表在所述第一拍摄页面的预设区域内。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表包括透明区域或非透明区域；或者
25

所述第一列表包括部分透明区域和部分非透明区域。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，包括：

根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；

在亮度调整后的所述第一拍摄页面中显示所述第一列表。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，包括：

根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理；

显示第一页面，所述第一页面包括第一区域和第二区域，所述第一区域包括所述第一拍摄页面的部分页面或缩小处理后的所述第一拍摄页面，所述第二区域包括第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理，包括：

根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；

获取亮度调整后的所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一图标包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一拍摄页面显示拍摄装置采集的目标图像。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述目标图像是实时变化的。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表用于显示预设数量的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令，包括：

根据用户对所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；

根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述方法还包括：

- 5 根据用户对所述第一列表的操作，调整所述第一列表的大小，所述第一列表可显示的所述预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数与所述第一列表的大小正相关。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令，包括：

- 10 根据用户对大小调整后的所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；

根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述方法还包括：

根据用户对所述第一列表的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

- 20 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表包括第二图标；所述方法还包括：

根据用户对所述第二图标的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

- 25 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令，包括：

根据用户对所述第二列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；

根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述多媒体数据包括图像数据、视频数据、音频数据、文本数据中的至少一种。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表还包括：与所述一个或多个预先缓存的多媒体数据关联的音频数据的标识信息。

- 5 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表还包括：与所述音频数据的标识信息对应的第三图标，所述第三图标用于基于所述音频数据创建新的多媒体数据，所述新的多媒体数据与所述音频数据关联。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第二页面还包括第四图标；所述方法还包括：

- 10 根据用户对所述第四图标的操作，显示第二拍摄页面，所述第二拍摄页面包括所述目标多媒体数据和拍摄控制按钮，所述拍摄控制按钮用于控制拍摄新的多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理方法中，所述第一列表和/或所述第二列表中显示的多媒体数据的排列顺序是根据时间顺序确定的。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种多媒体数据处理装置，包括：

显示模块，用于显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；

获取模块，用于根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令；

- 20 发送模块，用于响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，显示模块根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息时，具体用于：根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

- 25 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表在所述第一拍摄页面的预设区域内。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表包括透明区域或非透明区域；或者

所述第一列表包括部分透明区域和部分非透明区域。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，显示模块根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表时，具体用于：根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；在亮度调整后的所述第一拍摄页面中显示所述第一列表。

- 5 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，获取模块还用于：根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理；显示模块具体用于：显示第一页面，所述第一页面包括第一区域和第二区域，所述第一区域包括所述第一拍摄页面的部分页面或缩小处理后的所述第一拍摄页面，所述第二区域包括第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。
- 10

- 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，获取模块根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理时，具体用于：根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；获取亮度调整后的所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理。
- 15

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一图标包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一拍摄页面显示拍摄装置采集的目标图像。

- 20 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述目标图像是实时变化的。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表用于显示预设数量的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

- 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。
- 25

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，显示模块具体用于：根据用户对所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；获取模块具体用于：根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多

媒体数据的发布指令。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，该多媒体数据处理装置还包括：调整模块，用于根据用户对所述第一列表的操作，调整所述第一列表的大小，所述第一列表可显示的所述预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数与所述第一列表的大小正相关。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，显示模块具体用于：根据用户对大小调整后的所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；获取模块具体用于：根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，显示模块还用于：根据用户对所述第一列表的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表包括第二图标；显示模块还用于：根据用户对所述第二图标的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，显示模块具体用于：根据用户对所述第二列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；获取模块具体用于：根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述多媒体数据包括图像数据、视频数据、音频数据、文本数据中的至少一种。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表还包括：与所述一个或多个预先缓存的多媒体数据关联的音频数据的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一列表还包括：与所述音频数据的标识信息对应的第三图标，所述第三图标用于基于所述音频数据创建新的多媒体数据，所述新的多媒体数据与所述音频数据关联。

根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第二

页面还包括：第四图标；显示模块还用于：根据用户对所述第四图标的操作，显示第二拍摄页面，所述第二拍摄页面包括所述目标多媒体数据和拍摄控制按钮，所述拍摄控制按钮用于控制拍摄新的多媒体数据。

- 根据本公开的一个或多个实施例，在本公开提供的多媒体数据处理装置中，所述第一
- 5 列表和/或所述第二列表中显示的多媒体数据的排列顺序是根据时间顺序确定的。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储器，用于存储一个或多个程序；

- 10 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如本公开提供的任一所述的多媒体数据处理方法。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如本公开提供的任一所述的多媒体数据处理方法。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种计算机程序，包括：指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行如本公开提供的任一所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。

- 根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种计算机程序产品，包括指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行如本公开提供的任一所述的多媒体数据处理
- 20 方法中的一个或多个步骤。

- 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的
- 25 技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开

的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。
- 5

权 利 要 求

1、一种多媒体数据处理方法，包括：

显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；

根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；

根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令；

响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

2、根据权利要求 1 所述的多媒体数据处理方法，其中，根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，包括：

根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

3、根据权利要求 2 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一列表在所述第一拍摄页面的预设区域内。

4、根据权利要求 3 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一列表包括透明区域或非透明区域；或者所述第一列表包括部分透明区域和部分非透明区域。

5、根据权利要求 2 所述的多媒体数据处理方法，其中，根据用户对所述第一图标的操作，在所述第一拍摄页面中显示第一列表，包括：

根据用户对所述第一图标的操作，调整所述第一拍摄页面的亮度；

在亮度调整后的所述第一拍摄页面中显示所述第一列表。

6、根据权利要求 1 所述的多媒体数据处理方法，其中，根据用户对所述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息，包括：

根据用户对所述第一图标的操作，获取所述第一拍摄页面的部分页面或对所述第一拍摄页面进行缩小处理；

显示第一页面，所述第一页面包括第一区域和第二区域，所述第一区域包括所述第一拍摄页面的部分页面或缩小处理后的所述第一拍摄页面，所述第二区域包括第一列表，所述第一列表包括所述一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息。

7、根据权利要求 1 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一图标包括所述预先缓存的多媒体数据的总数量。

8、根据权利要求 1 或 2 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一拍摄页面显示拍摄装置采集的目标图像。

9、根据权利要求 8 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述目标图像是实时变化的。

10、根据权利要求 2 或 6 所述的多媒体数据处理方法，其中，根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令，包括：

根据用户对所述第一列表中目标标识信息的操作，显示第二页面，所述第二页面包括所述目标标识信息对应的目标多媒体数据和所述目标多媒体数据的发布图标；

根据用户对所述目标多媒体数据的发布图标的操作，接收针对所述目标多媒体数据的发布指令。

11、根据权利要求 2 或 6 所述的多媒体数据处理方法，还包括：

根据用户对所述第一列表的操作，调整所述第一列表的大小，所述第一列表可显示的所述预先缓存的多媒体数据的标识信息的个数与所述第一列表的大小正相关。

12、根据权利要求 2 或 6 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一列表包括第二图标；所述多媒体数据处理方法还包括：

根据用户对所述第二图标的操作，显示第二列表，所述第二列表用于显示全部的预先缓存的多媒体数据的标识信息。

13、根据权利要求 1 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述多媒体数据包括图像数据、视频数据、音频数据、文本数据中的至少一种。

14、根据权利要求 2 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一列表还包括：与所述一个或多个预先缓存的多媒体数据关联的音频数据的标识信息。

15、根据权利要求 14 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第一列表还包括：与所述音频数据的标识信息对应的第三图标，所述第三图标用于基于所述音频数据创建新的多媒体数据，所述新的多媒体数据与所述音频数据关联。

16、根据权利要求 10 所述的多媒体数据处理方法，其中，所述第二页面还包括第四图标；所述多媒体数据处理方法还包括：

根据用户对所述第四图标的操作，显示第二拍摄页面，所述第二拍摄页面包括所述目标多媒体数据和拍摄控制按钮，所述拍摄控制按钮用于控制拍摄新的多媒体数据。

17、一种多媒体数据处理装置，包括：

显示模块，用于显示第一拍摄页面，所述第一拍摄页面包括第一图标；根据用户对所

述第一图标的操作，显示一个或多个预先缓存的多媒体数据的标识信息；

获取模块，用于根据所述标识信息获取针对所述一个或多个预先缓存的多媒体数据中目标多媒体数据的发布指令；

发送模块，用于响应于所述发布指令，将所述目标多媒体数据发布到网络中。

18、一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-16 中任一所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。

19、一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如权利要求 1-16 中任一所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。

20、一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-16 中任一项所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。

21、一种计算机程序产品，包括指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-16 中任一项所述的多媒体数据处理方法中的一个或多个步骤。