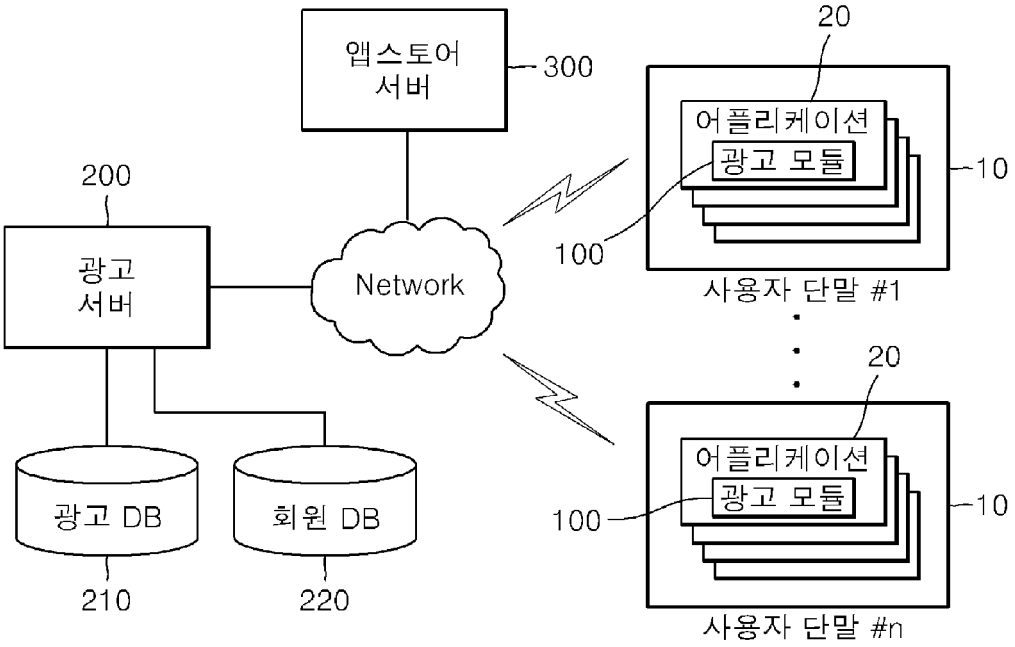
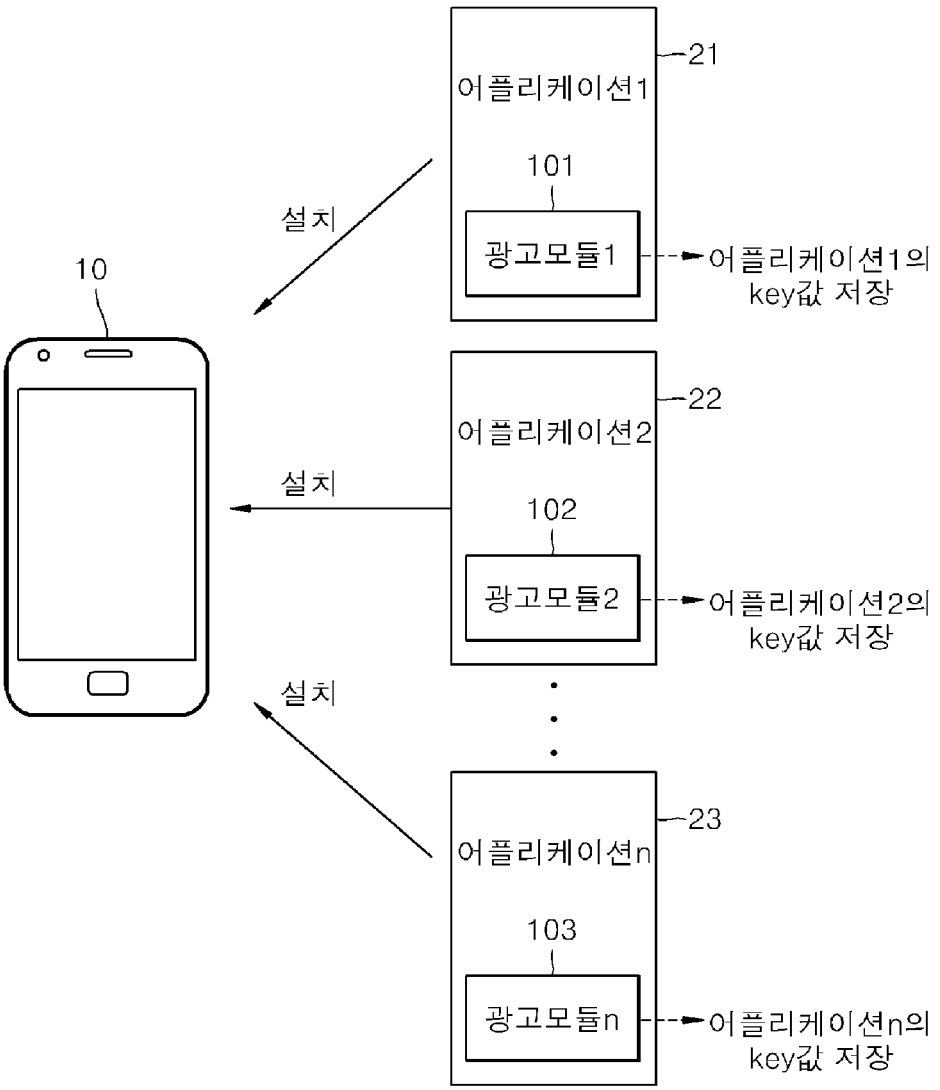
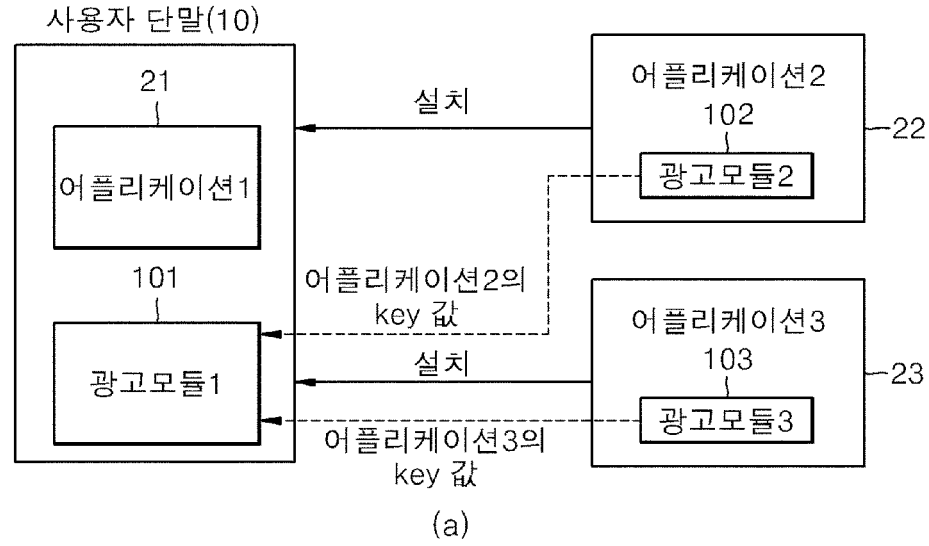
[Fig. 1]


앱스토어
서버
300
20
어플리케이션
광고 모듈
10
200
광고
서버
Network
100
사용자 단말 #1
20
어플리케이션
광고 모듈
10
100
광고 DB
회원 DB
210
220
사용자 단말 #n

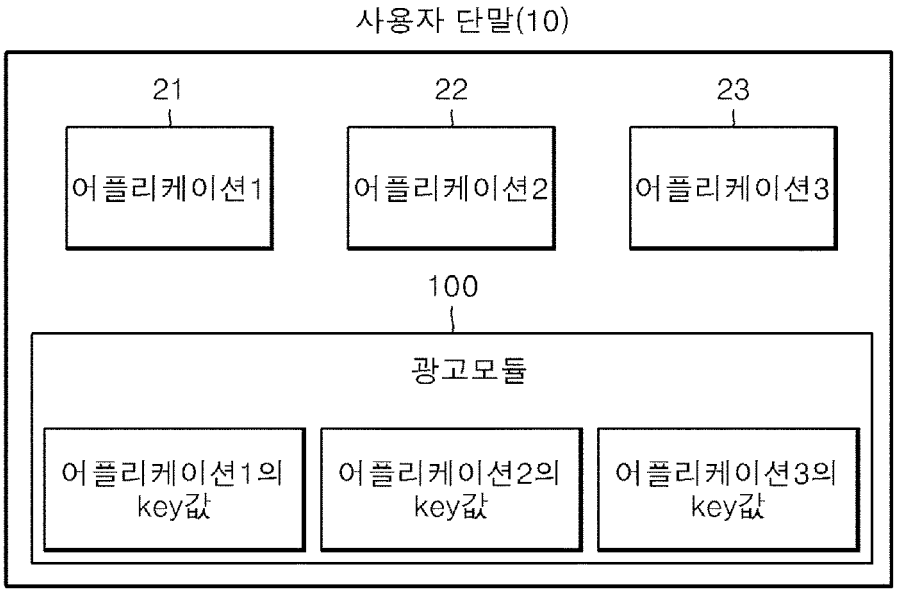
[Fig. 2]


어플리케이션1
21
101
광고모듈1
어플리케이션1의
key값 저장
설치
10
어플리케이션2
22
102
광고모듈2
어플리케이션2의
key값 저장
설치
설치
어플리케이션n
23
103
광고모듈n
어플리케이션n의
key값 저장

[Fig. 3]

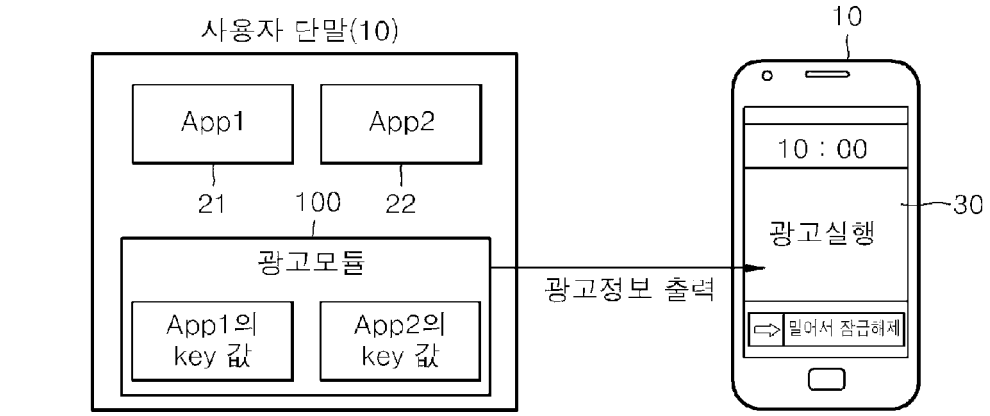

사용자 단말(10)
21
어플리케이션1
101
광고모듈1
설치
어플리케이션2의
key 값
설치
어플리케이션3의
key 값
어플리케이션2
102
광고모듈2
22
어플리케이션3
103
광고모듈3
23

(a)

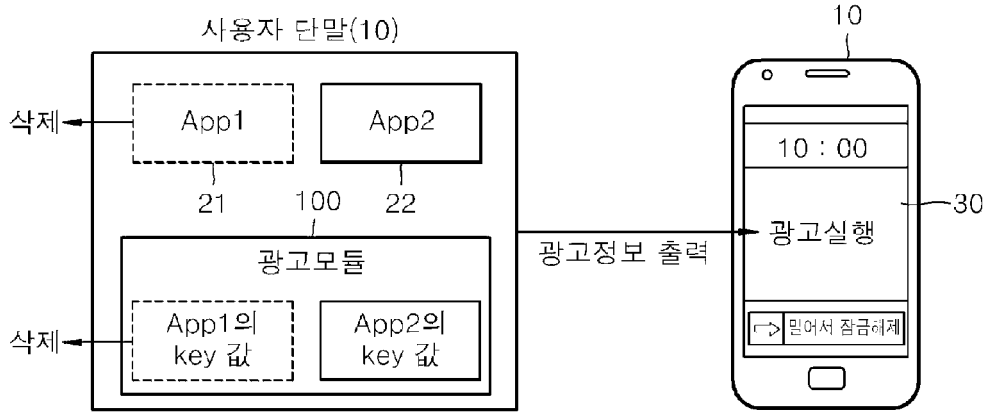

사용자 단말(10)
21
어플리케이션1
22
어플리케이션2
23
어플리케이션3
100
광고모듈
어플리케이션1의
key값
어플리케이션2의
key값
어플리케이션3의
key값

(b)

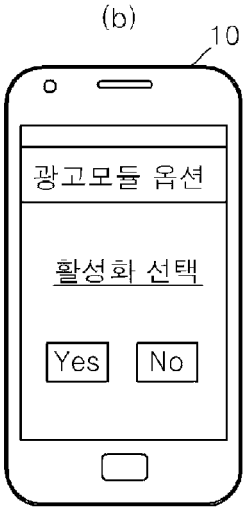
[Fig. 4]


사용자 단말(10)
App1
App2
21
100
22
광고모듈
App1의 key 값
App2의 key 값
광고정보 출력
10
10 : 00
광고실행
30
밀어서 잠금해제

(a)

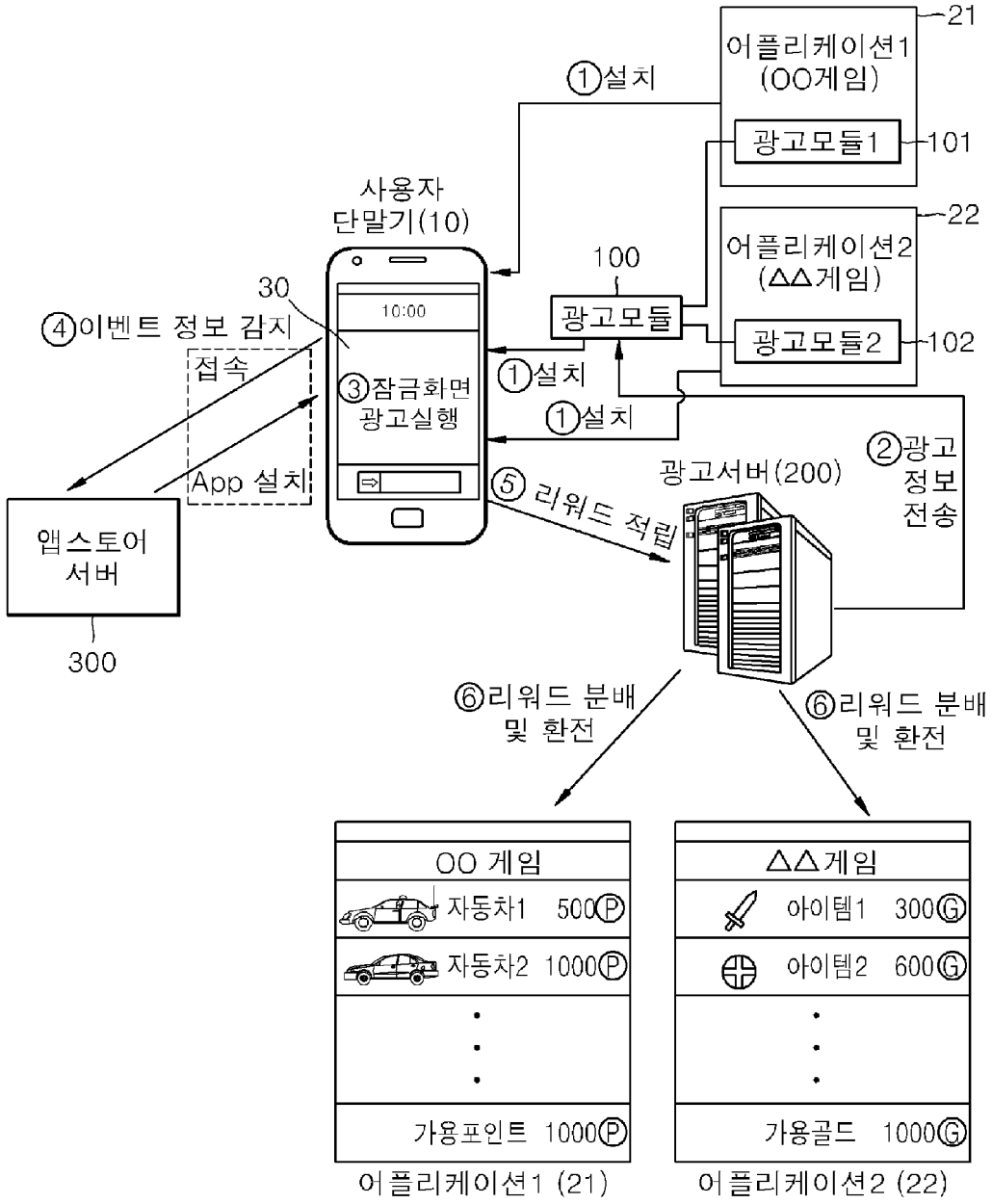

사용자 단말(10)
삭제
App1
App2
21
100
22
광고모듈
삭제
App1의 key 값
App2의 key 값
광고정보 출력
10
10 : 00
광고실행
30
밀어서 잠금해제

(b)

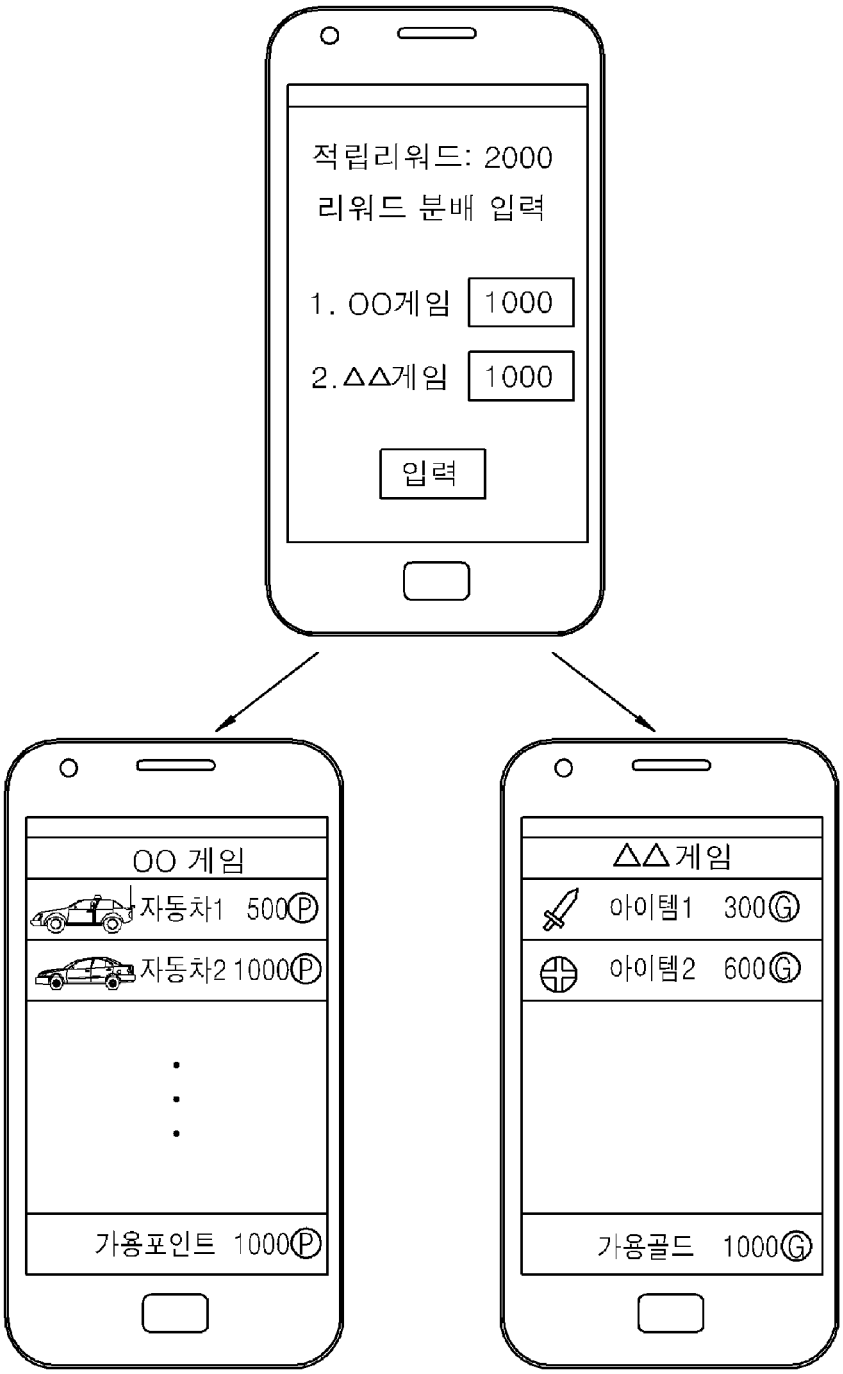

10
광고모듈 옵션
활성화 선택
Yes
No

(c)

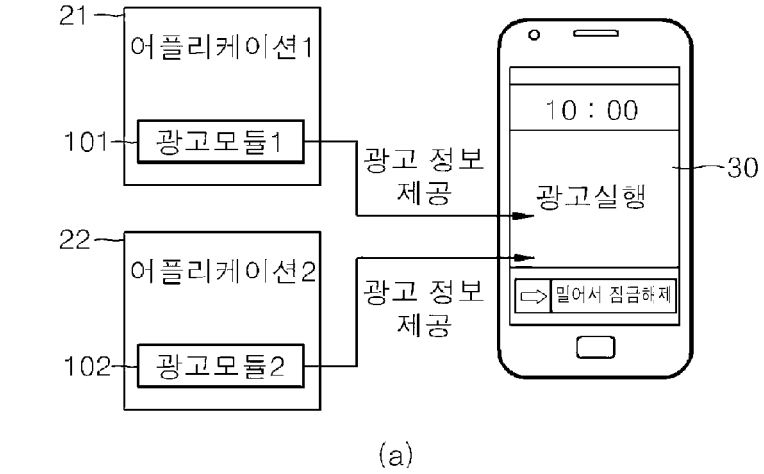
[Fig. 5]


어플리케이션1
(OO게임)
21
①설치
광고모듈1
101
사용자
단말기(10)
100
어플리케이션2
(△△게임)
22
30
④이벤트 정보 감지
10:00
광고모듈
광고모듈2
102
접속
③잠금화면
광고실행
①설치
①설치
②광고
정보
전송
광고서버(200)
⑤ 리워드 적립
App 설치
앱스토어
서버
300
⑥리워드 분배
및 환전
⑥리워드 분배
및 환전
OO 게임
자동차1 500Ⓟ
자동차2 1000Ⓟ
가용포인트 1000Ⓟ
△△게임
아이템1 300Ⓖ
아이템2 600Ⓖ
가용골드 1000Ⓖ
어플리케이션1 (21)
어플리케이션2 (22)

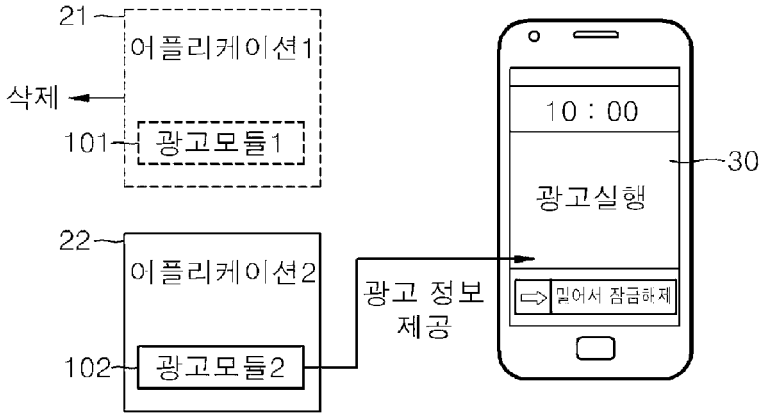
[Fig. 6]


적립리워드: 2000
리워드 분배 입력
1. OO게임 1000
2. △△게임 1000
입력
OO 게임
자동차1 500Ⓟ
자동차2 1000Ⓟ
가용포인트 1000Ⓟ
△△게임
아이템1 300Ⓖ
아이템2 600Ⓖ
가용골드 1000Ⓖ

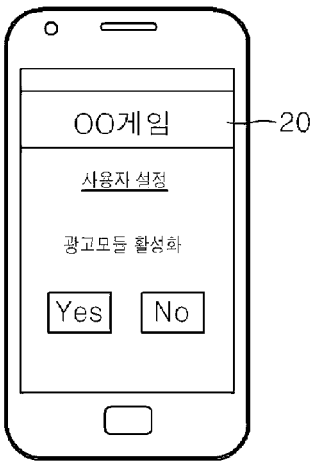
[Fig. 7]


21
어플리케이션1
101
광고모듈1
광고 정보 제공
22
어플리케이션2
102
광고모듈2
광고 정보 제공
10 : 00
광고실행
30
밀어서 잠금하제

(a)

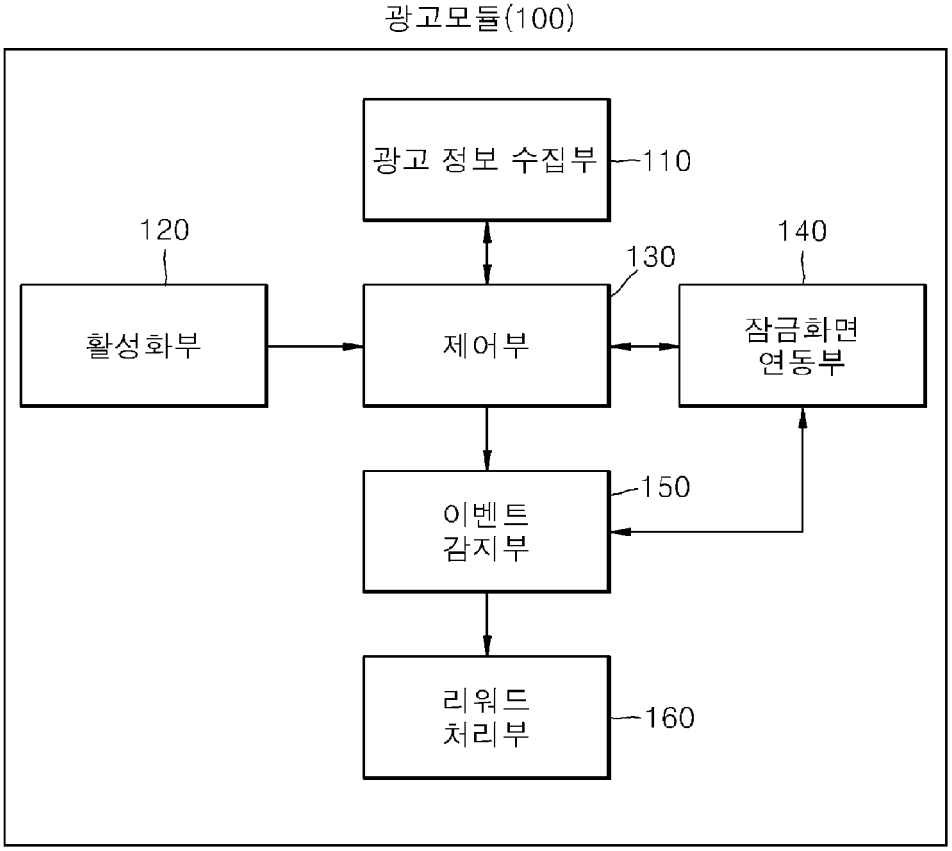

21
어플리케이션1
삭제
101
광고모듈1
22
어플리케이션2
102
광고모듈2
광고 정보 제공
10 : 00
광고실행
30
밀어서 잠금하제

(b)

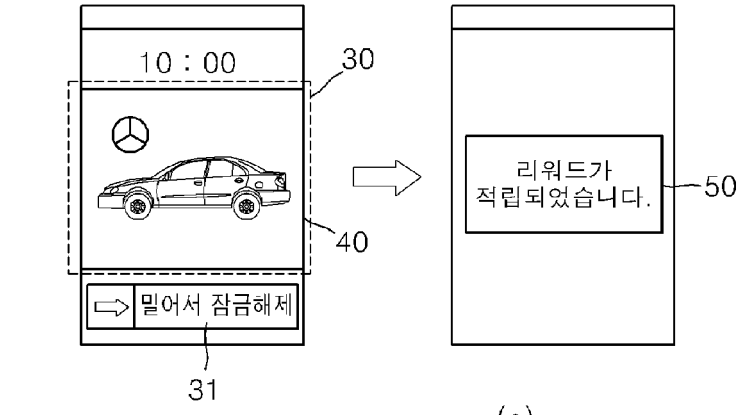

OO게임
20
사용자 설정
광고모듈 활성화
Yes
No

(c)

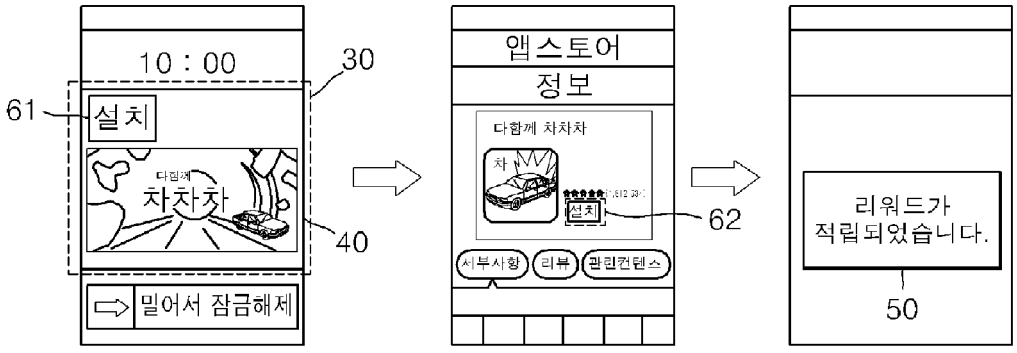
[Fig. 8]


광고모듈(100)
광고 정보 수집부
110
120
활성화부
130
제어부
140
잠금화면 연동부
이벤트 감지부
150
리워드 처리부
160

[Fig. 9]

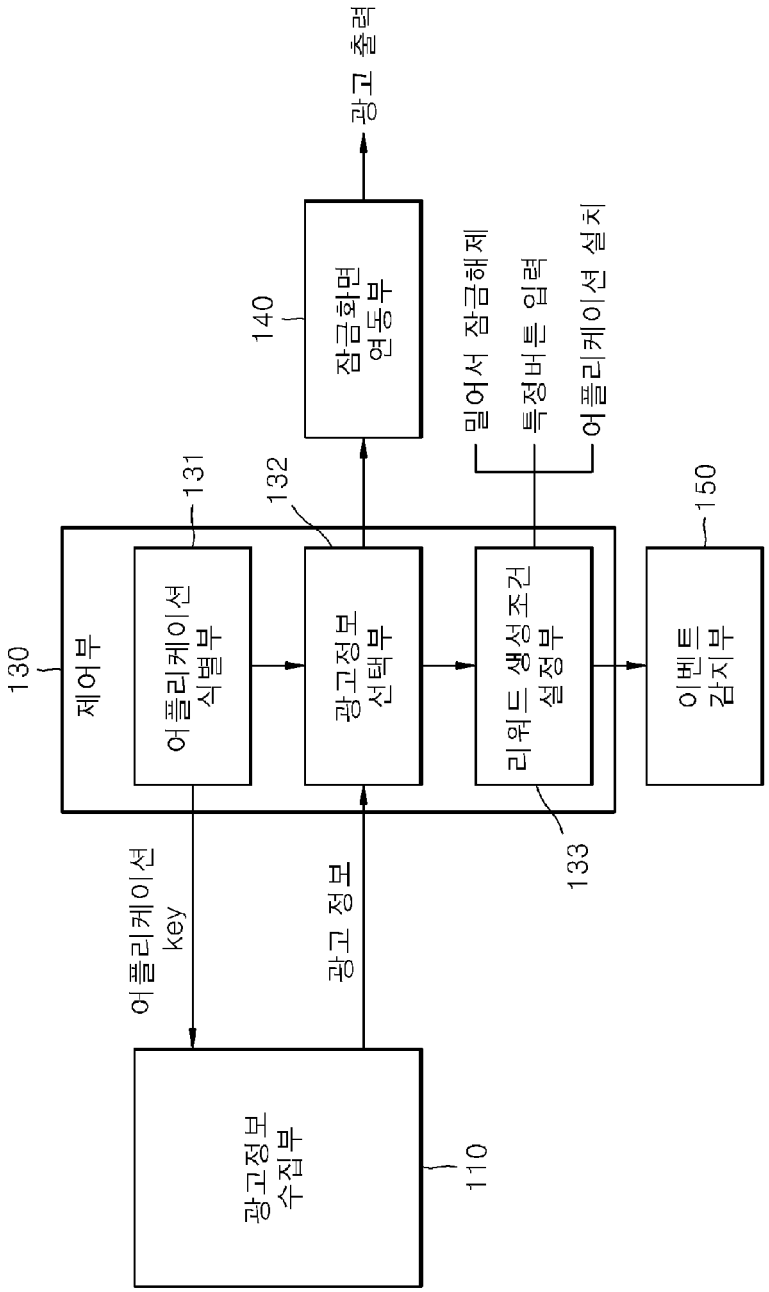

10 : 00
30
40
밀어서 잠금해제
31
리워드가 적립되었습니다.
50

(a)

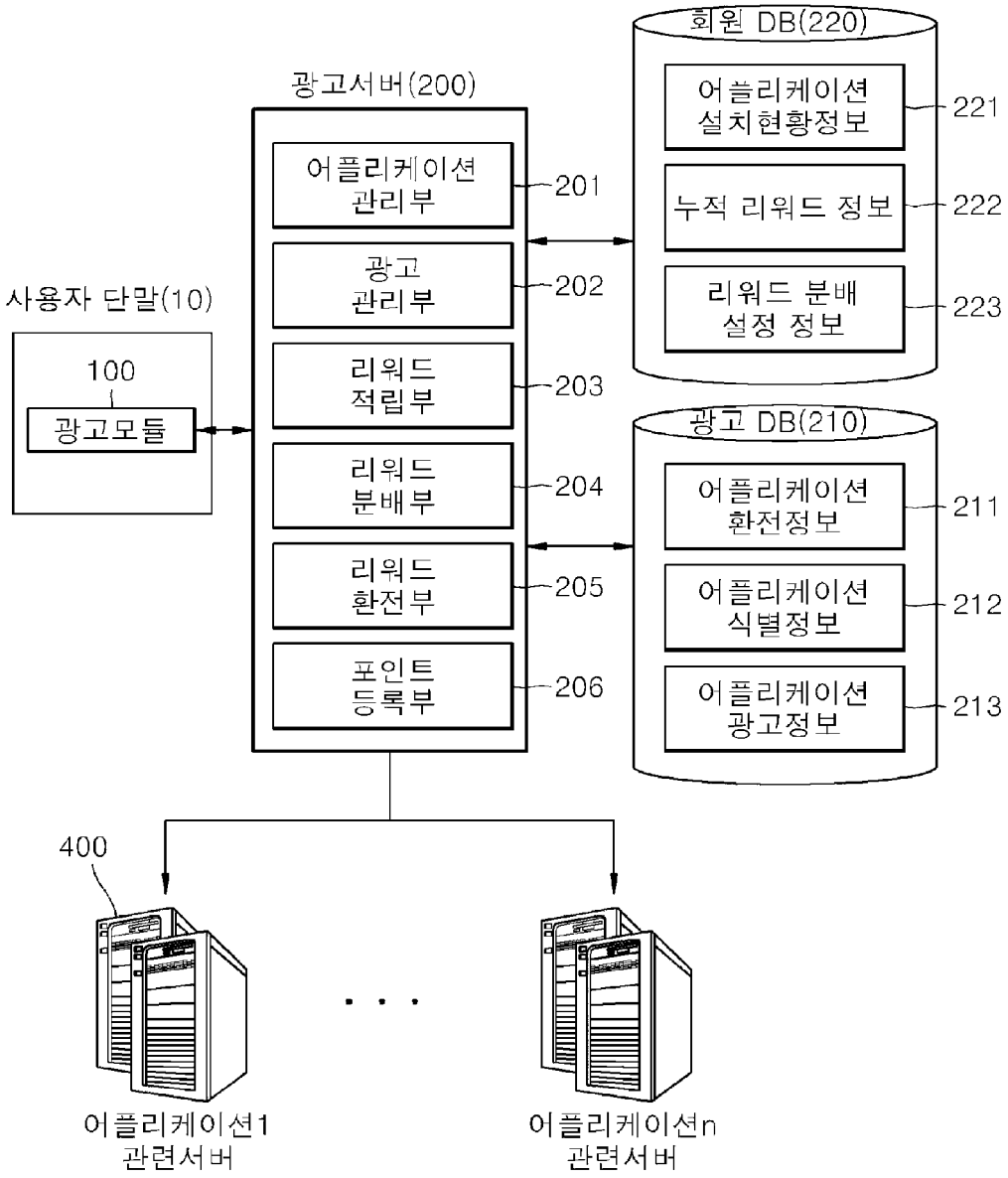

10 : 00
30
61
설치
다함께
차차차
40
밀어서 잠금해제
앱스토어
정보
다함께 차차차
설치
62
시부사항
리뷰
관련컨텐스
리워드가 적립되었습니다.
50

(b)

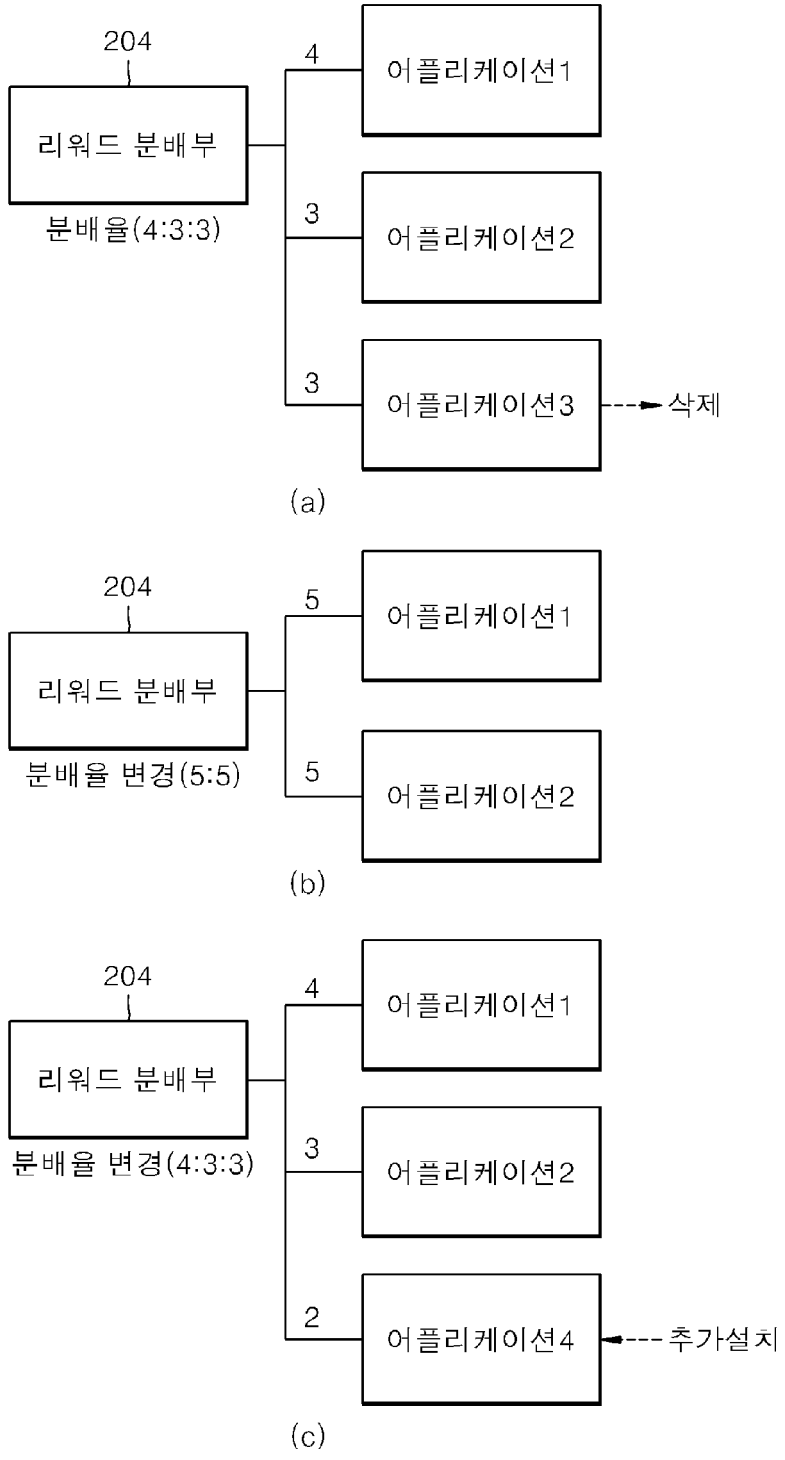
[Fig. 10]


광고 출력
잠금화면 연동부
140
밀어서 잠금해제
특정버튼 입력
어플리케이션 설치
131
132
150
130
제어부
어플리케이션 식별부
광고정보 선택부
리워드 생성조건 설정부
이벤트 감지부
133
어플리케이션 key
광고 정보
광고정보 수집부
110

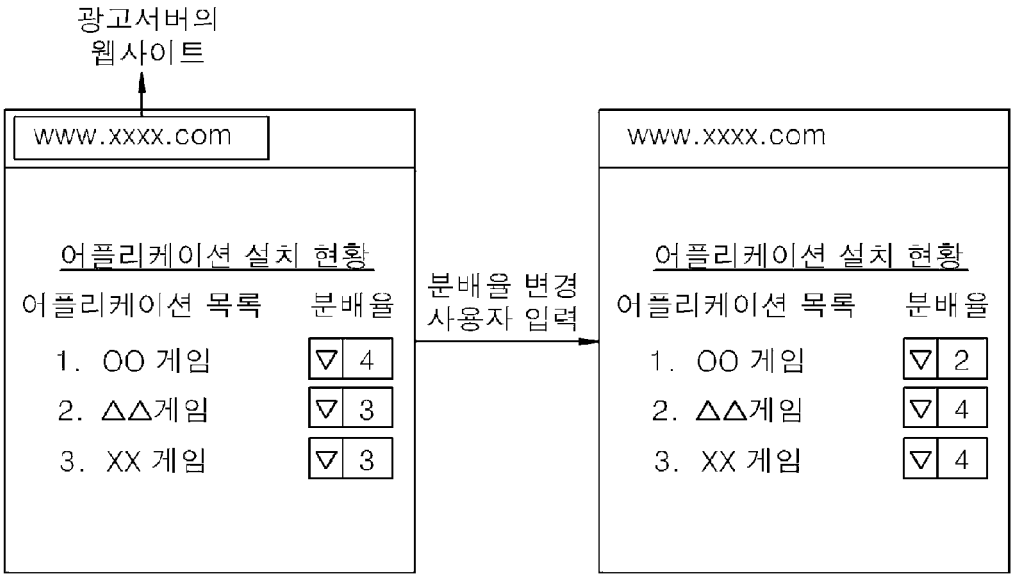
[Fig. 11]


회원 DB(220)
어플리케이션 설치현황정보
221
누적 리워드 정보
222
리워드 분배 설정 정보
223
광고서버(200)
어플리케이션 관리부
201
광고 관리부
202
리워드 적립부
203
리워드 분배부
204
리워드 환전부
205
포인트 등록부
206
사용자 단말(10)
100
광고모듈
광고 DB(210)
어플리케이션 환전정보
211
어플리케이션 식별정보
212
어플리케이션 광고정보
213
400
어플리케이션1 관련서버
어플리케이션n 관련서버

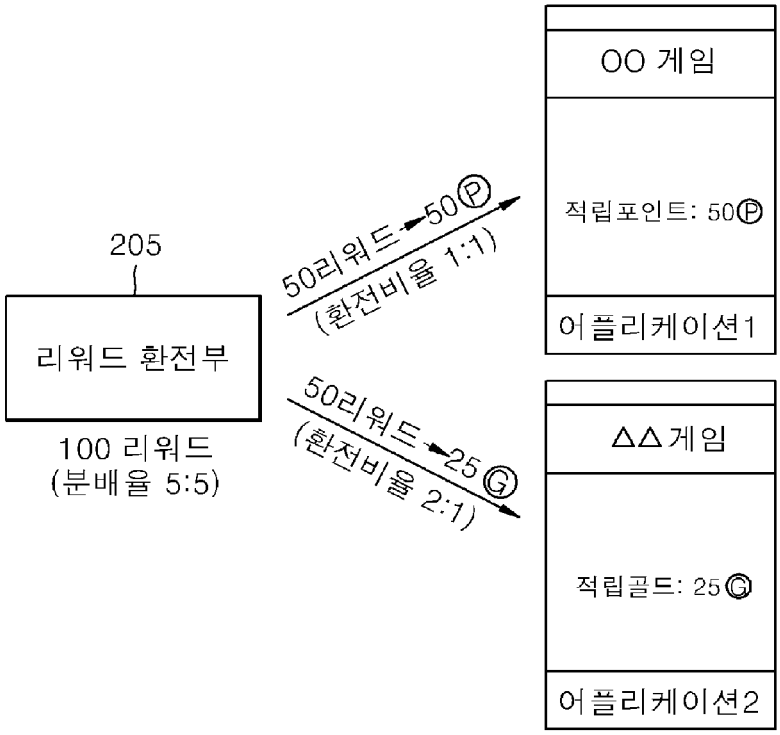
[Fig. 12]


204
리워드 분배부
분배율(4:3:3)
4
어플리케이션1
3
어플리케이션2
3
어플리케이션3
삭제
(a)
204
리워드 분배부
분배율 변경(5:5)
5
어플리케이션1
5
어플리케이션2
(b)
204
리워드 분배부
분배율 변경(4:3:3)
4
어플리케이션1
3
어플리케이션2
2
어플리케이션4
추가설치
(c)

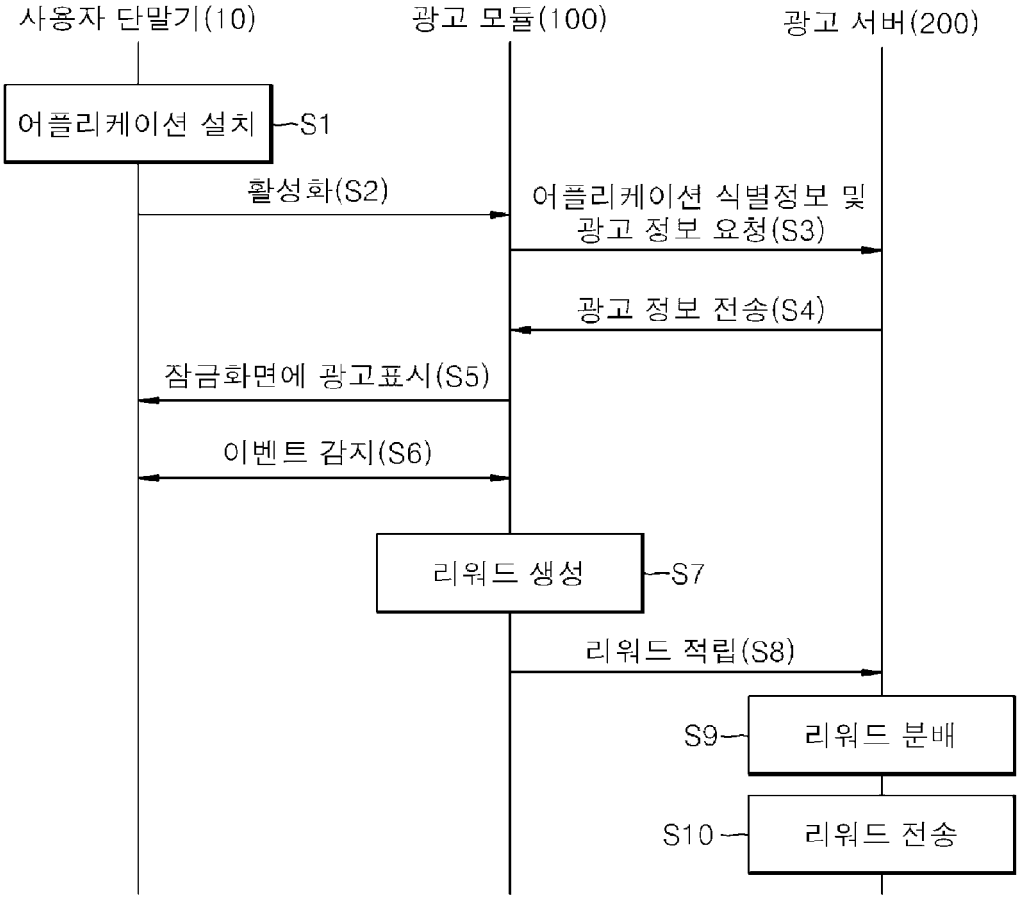
[Fig. 13]


광고서버의
웹사이트
www.xxxx.com
어플리케이션 설치 현황
어플리케이션 목록
분배율
1. OO 게임
2. △△게임
3. XX 게임
4
3
3
분배율 변경
사용자 입력
www.xxxx.com
어플리케이션 설치 현황
어플리케이션 목록
분배율
1. OO 게임
2. △△게임
3. XX 게임
2
4
4

[Fig. 14]


205
리워드 환전부
100 리워드
(분배율 5:5)
50리워드→50Ⓟ
(환전비율 1:1)
50리워드→25Ⓖ
(환전비율 2:1)
OO 게임
적립포인트: 50Ⓟ
어플리케이션1
△△게임
적립골드: 25Ⓖ
어플리케이션2

[Fig. 15]


사용자 단말기(10)
광고 모듈(100)
광고 서버(200)
어플리케이션 설치
S1
활성화(S2)
어플리케이션 식별정보 및
광고 정보 요청(S3)
광고 정보 전송(S4)
잠금화면에 광고표시(S5)
이벤트 감지(S6)
리워드 생성
S7
리워드 적립(S8)
S9
리워드 분배
S10
리워드 전송