

视频处理方法、装置、电子设备以及存储介质

本申请要求在2022年07月19日提交中国专利局、申请号为202210855134.6的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及计算机技术领域，例如涉及一种视频处理方法、装置、电子设备以及存储介质。

背景技术

视频播放页配置有与视频内容进行交互操作的功能，比如对于类似瀑布流形式的视频平台，如果对视频播放页面上的视频不感兴趣，需要长按屏幕来弹出面板，通过触发面板上“不感兴趣”控件与视频内容进行交互反馈。但是这样一来“不感兴趣”控件隐藏在面板之下，难易了解具体情况，且需要操作的路径包括长按以及点击等，导致操作成本增加。

发明内容

本公开提供了一种视频处理方法、装置、电子设备以及存储介质，以实现有效降低交互反馈的操作成本，从而提升交互反馈的渗透率。

第一方面，本公开实施例提供了一种视频处理方法，所述方法包括：

在视频播放页上显示当前视频内容；

在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上；

通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

第二方面，本公开实施例还提供了一种视频处理装置，包括：

当前视频内容显示模块，设置为在视频播放页上显示当前视频内容；

预设事件触发区域显示模块，设置为在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上；

预设事件触发控制模块，设置为通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，该电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开任意实施例所述的视频处理方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现本公开任意实施例所述的视频处理方法。

附图说明

图1为本公开实施例所提供的一种视频处理方法的流程示意图；

图2是本公开实施例提供的一种视频播放页的示意图；

图3是本公开实施例提供的一种视频播放页的示意图；

图4是本公开实施例中提供的一种作用于当前视频内容的向上滑动的操作示意图；

图5是本公开实施例提供的一种预设事件触发区域随所述当前视频内容的滑动进行逐步调整的示意图；

图6A是本公开实施例提供的一种对当前视频内容进行触摸滑动操作的示意图；

图6B是本公开实施例中提供的一种视频处理方法的示意图；

图7是本公开实施例中提供的一种参考标志进入预设事件触发区域内的示意图；

图8是本公开实施例中提供的一种预设事件触发区域画面抖动的示意图；

图9为本公开实施例中提供的另一种视频处理方法的流程图；

图10是本公开实施例提供的一种对当前视频内容进行持续触摸滑动时对应的触摸位置的示意图；

图11是本公开实施例提供的一种对当前视频内容进行持续触摸滑动时对应的参考标志位置的示意图；

图12是本公开实施例提供的一种预设滑动操作条件的示意图；

图13是本公开实施例中提供的一种触摸位置进入预设启动区域的示意图；

图14为本公开实施例所提供的一种视频处理装置的结构示意图；

图 15 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的一些实施例，然而本公开可以通过多种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了理解本公开。本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

本公开的方法实施方式中记载的多个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，除非在上下文另有指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

在使用本公开多个实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，该用户请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”以向电子设备提供个人信息的选择控件。

上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成

限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

图 1 为本公开实施例所提供的一种视频处理方法的流程示意图，本公开实施例适用于对视频的预设事件进行触发的情形，该方法可以由视频处理装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，并一般集成在任何具有网络通信功能的电子设备上，该电子设备可以是移动终端、个人计算机（Personal Computer, PC）电脑或服务器等。如图 1 所示，本实施例中的视频处理方法，可包括以下步骤。

S110、在视频播放页上显示当前视频内容。

其中，视频播放页可以是指用于播放视频内容的页面，比如多类短视频应用程序的应用页面，视频播放页上播放的视频内容可以通过上划或下划进行视频滑动切换。例如，参见图 2，通过上下滑动视频播放页上的当前视频内容，以获取下一视频内容；比如当前视频内容可以为图 2 中示出的骑马视频内容，相应地，下一视频内容可以为图 2 中示出的滑雪视频内容。

S120、在对当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上。

其中，预设事件触发区域可以是指对视频内容进行预设事件触发反馈的区域。例如，参见图 3，以预设事件为“不感兴趣”事件为例，在视频播放页上将当前视频内容进行上下滑动，图 3 中针对当前视频内容的“不感兴趣”事件触发区域会显示在视频播放页上。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，预设事件触发区域与视频播放页的页面底端的相对距离基于对视频播放页面上视频内容的滑动动作分布进行预先设置。

预设事件触发区域在视频播放页上的显示位置，即预设事件触发区域与视频播放页的页面底端的相对距离可以通过预先设置获取。可选地，预设事件触发区域在视频播放页上的显示位置可依据用户对视频播放页上播放的多个视频内容进行上下滑动时的滑动动作的分布位置进行设置。

示例性地，用户在对视频内容进行滑动操作时多作用于视频播放页的底端，例如图 3 中的区域 B；本申请中可将预设事件触发区域的位置设置在距离视频播放页面的页面底端的四分之三区域内，比如可将预设事件触发区域设置在图 3 中示出的区域 A 内。通过将预设事件触发区域的位置设置在区域 A 中，防止用户在正常触摸滑动时误触“不感兴趣”区域。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，在预设事件触发区域显示在视频播放页上之前，还可包括以下过程：

当检测到作用于所述当前视频内容的触摸滑动操作时，视频播放页上显示的当前视频内容开始沿预设方向进行滑动，以使下一视频内容开始出现在视频播放页上进行显示。

其中，检测作用于当前视频内容上的触摸滑动操作，所述触摸滑动操作包括用户作用于视频播放页上的向上滑动操作以及向下滑动操作。参见图 4，开始滑动时，当前视频内容在视频播放页上显示，当检测到作用于当前视频内容的向上滑动操作时，当前视频内容开始向上进行滑动，以使下一视频内容在当前视频内容的底端开始出现在视频播放页上进行显示；其中，当前视频内容以及下一视频内容随作用于视频播放页上的触摸滑动操作沿滑动方向同步进行滑动。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，所述触摸滑动操作还可以是用户作用于视频播放页上的向下滑动操作，当检测到作用于当前视频内容的向下滑动操作时，当前视频内容开始向下进行滑动，以使下一视频内容在当前视频内容的顶端开始出现在视频播放页上进行显示。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，预设事件触发区域显示在视频播放页上，还可包括以下过程：

在视频播放页上显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的区域尺寸大小随当前视频内容的滑动进行逐步调整。

参见图 5，在视频播放页上显示的当前视频内容向上滑动时，针对该当前视频内容的预设事件触发区域的区域尺寸大小会随当前视频内容的滑动进行逐步调整。可选地，预设事件触发区域的区域尺寸大小会随当前视频内容的滑动逐步变大，直至达到预设尺寸大小停止变大或者直至预设事件触发时停止调整。参见图 5，不难看出，随着当前视频内容的不断滑动，滑动一段距离后视频播放页上显示的预设事件触发区域的区域尺寸相比于刚开始显示时的预设事件触发区域的区域尺寸会存在明显变大，通过尺寸变大可以提示使用者存在预设事件将有被触发的可能，提醒使用者注意是否触发。

示例性地，参见图 5，视频播放页上刚开始显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的区域尺寸可以是占整个视频播放设备屏幕的十分之一。随着当前视频内容的滑动，预设事件触发区域的区域尺寸将逐步变大，最终可以达到开始滑动时所述预设事件触发区域的区域尺寸的两倍。本公开实施例中对预设事件触发区域的区域尺寸不做限制。

可选地，所述预设事件触发区域的区域尺寸不宜过大，预设事件触发区域的区域尺寸过大将会影响用户的日常操作。同时，若所述预设事件触发区

域的区域尺寸过小，通过预设事件触发区域对用户的提示效果将会减小，不能达到有效的对用户的提示作用。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，预设事件触发区域显示在视频播放页上，还可包括以下过程：

在视频播放页上显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的背景颜色随当前视频内容的滑动进行渐变调整。

参见图 5，所述预设事件触发区域的背景颜色随所述当前视频内容的滑动进行渐变调整。所述渐变调整可以是指所述预设事件触发区域的背景颜色逐步变深。其中，所述预设事件触发区域的透明度位于预设透明度区间，能使预设事件触发区域遮挡的部分视频内容模糊可见。例如，在开始滑动时，所述预设事件触发区域的背景颜色为较浅，可以是指达到毛玻璃的效果，以便不影响用户观看当前视频内容；在当前视频内容滑动一段距离后，所述预设事件触发区域的背景颜色逐步变深，可以是深灰色。随着当前视频内容的滑动所述预设事件触发区域的背景颜色渐变调整，在视觉上可以起到提示用户的作用。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，在预设事件触发区域显示在视频播放页上时，还可包括以下过程：

同步显示预设事件触发提示信息，用于提示允许在对当前视频内容滑动过程中针对当前视频内容触发预设事件。

其中，预设事件触发提示信息可以是指显示在所述预设事件触发区域内的预设提示信息。参见图 5，在本公开实施例的一种可选方案中，以预设事件为“不感兴趣”事件为例，预设事件触发提示信息可以是“不感兴趣”等类似的提示信息。在开始显示当前视频内容并显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域内可以同步显示“不感兴趣”等类似的预设事件触发提示信息。

S130、通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

其中，预设事件触发控制可以是指依据用户对当前视频内容的触发操作，将当前视频内容标记为不感兴趣视频。例如，将所述当前视频内容滑动到预设事件触发区域即将所述当前视频内容标记为不感兴趣视频。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制，可包括以下过程：

检测到进入预设事件触发区域对当前视频内容进行触摸滑动操作后，针

对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件。

参见图 6A，当检测到对当前视频内容进行触摸滑动操作后，在视频播放页上触发“不感兴趣”区域。

可选的，所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件，包括：等待在预设事件触发区域内结束触摸滑动操作时，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件。

参见图 6A，检测在预设事件触发区域内的触摸滑动操作，当在预设事件触发区域内结束触摸滑动操作时，在视频播放页上显示对当前视频内容触发预设事件的结果，即“松手成功”。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，在所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件时，还包括：

对所述预设事件触发区域进行状态变更处理，以提示已针对所述当前视频内容触发预设事件。

在检测到触摸滑动操作以及结束触摸滑动操作时，对预设事件触发区域的状态进行变更处理，即在检测到触摸滑动操作时，预设事件触发区域上显示“不感兴趣”，在检测到触摸滑动操作结束时，预设事件触发区域上显示“松手成功”。通过对预设事件触发区域进行状态变更处理，以提示用户将当前视频内容划分为不感兴趣类视频，在此后视频内容中将不会再播放类似的视频内容。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制，可包括以下过程：

检测到所述当前视频内容上的参考标志进入预设事件触发区域后，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件。

参见图 6B，视频播放页上显示当前视频内容，对视频播放页上显示的当前视频内容进行上滑操作时，下一视频内容开始显示在视频播放页上。当视频播放页上显示的当前视频内容的上滑操作满足预设滑动操作条件（比如，滑动预设距离之后）时，开始在视频播放页上显示预设事件触发区域。继续对当前视频内容进行上滑，使得上滑操作在预设事件触发区域内进行触摸滑动，当在预设事件触发区域触摸滑动距离超过预设距离并结束触摸滑动时对当前视频内容进行预设事件触发控制或者当在预设事件触发区域触摸滑动时间超过预设时间并结束触摸滑动时对当前视频内容进行预设事件触发控制，实现将当前视频内容标记预设事件，比如标记为不感兴趣视频。

参见图 7，将图 7 中的“闪电”作为参考标志，在当前视频内容上检测到参

考标志进入预设事件触发区域后，针对当前视频内容触发预设事件，即触发当前视频内容上的“不感兴趣”区域。

可选的，所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件，还包括：等待进入预设事件触发区域内的参考标志隐藏时，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件。

当所述参考标志隐藏时，表征所述当前视频内容触发预设事件结束，所述预设事件触发区域显示“松手成功”；通过所述预设事件触发区域内状态的变更，提示用户对所述当前视频内容的触发预设事件完成。其中，所述当前视频内容上的参考标志的隐藏表征在预设事件触发区域内的触摸滑动操作结束；所述参考标志隐藏可以是参考标志消失，也可以是参考标志的颜色隐藏和/或参考标志的轮廓变为虚线，例如图 7 中，将“闪电”的轮廓变为虚线。本公开实施例中参考标志的选取包括“闪电”，在本公开实施例中不做限制。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，在所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件时，还可包括以下过程：

控制所述视频播放页上显示的预设事件触发区域进行画面抖动；和/或控制用于显示所述视频播放页的播放设备进行触觉反馈。

其中，在本公开实施例的一种可选方案中，在将所述当前视频内容进行预设事件触发控制后，可通过将显示的预设事件触发区域进行画面抖动，以提示用户对当前视频内容触发控制完成。其中，所述将显示的预设事件触发区域的画面进行抖动可以是指将显示的预设事件触发区域进行连续的放大缩小，以实现预设事件触发区域的画面抖动。例如，参见图 8，在预设事件触发控制完成时，所述预设事件触发区域为放大状态，下一时刻所述预设事件触发区域将缩小，最终预设事件触发区域恢复原来的放大状态。本公开实施例中通过将所述预设事件触发区域进行放大缩小，以提示用户预设事件触发控制完成。

在本公开实施例的另一种可选方案中，在将所述当前视频内容进行预设事件触发控制后，还可通过控制用于显示所述视频播放页的播放设备进行触觉反馈，以提示用户对当前视频内容触发控制完成。其中，触觉反馈可以是指所述用于显示视频播放页的播放设备通过振动提示用户预设事件触发控制完成。

在本公开实施例的又一种可选方案中，还可以将控制所述视频播放页上显示的预设事件触发区域进行画面抖动以及控制用于显示所述视频播放页的播放设备进行触觉反馈进行综合，以更强的形式提示用户对当前视频内容触发控制的完成。

在本公开实施例的再一种可选方案中，在将当前视频内容进行预设事件触

发控制后，还包括动效反馈。其中，所述动效反馈可以是指在当前视频内容页面上通过动态图以进行反馈，例如，在当前视频内容页面弹出一个裂开的心，同时所述裂开的心逐渐变大直至破碎，此时用户结束滑动操作，即认为成功提交不感兴趣。

本公开实施例提供的视频处理方法通过将正常从当前视频上划观看下一个视频与触发提交不感兴趣等事件的操作合二为一，使得在上划视频时能快速反馈不感兴趣事件，降低了用户对反馈不感兴趣事件进行触发的操作成本，从而提升不感兴趣信号的渗透率，便于实现更好的视频推荐。

本公开实施例通过了一种视频处理方法，通过在视频播放页上显示当前视频内容；在对所述当前视频内容进行滑动时，预设事件触发区域显示在视频播放页上；通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。采用本公开实施例的技术方案，将在视频播放页上显示的当前视频内容进行滑动操作，从而触发预设事件触发区域的显示；通过所述预设事件触发区域的区域大小的变更、背景颜色的变更、提示内容的变更以及播放设备的触觉反馈，提示用户将当前视频内容标记为“不感兴趣”内容；通过设置预设事件触发区域的位置，防止用户在正常触摸滑动时误触“不感兴趣”区域。通过本公开实施例可以有效降低用户反馈“不感兴趣”的操作成本，从而提升“不感兴趣”信号的渗透率，最终可以根据用户的喜好进行视频推荐调整。

本公开实施例中预设事件触发区域内显示的内容也可以是“感兴趣”；同时，所述对当前视频内容的触发预设事件也可以是将所述当前视频内容标记为感兴趣内容，以使用户对感兴趣的视频内容进行标记，有效降低用户反馈“感兴趣”的操作成本，从而提升“感兴趣”信号的渗透率，最终可以根据用户的喜好进行视频推荐调整。

图 9 为本公开实施例中提供的另一种视频处理方法的流程图。本公开实施例在上述实施例的基础上对前述实施例进行说明，本公开实施例可以与上述一个或者多个实施例中多个可选方案结合。如图 9 所示，本公开实施例中提供的视频处理方法，可包括以下步骤。

S210、在视频播放页上显示当前视频内容。

S220、检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的触摸滑动操作信息。

其中，所述触摸滑动操作信息可以是指作用于视频播放页上进行触摸滑动操作时获取的信息，所述触摸滑动操作信息包括已持续滑动距离和/或触摸位置。通过检测对所述当前视频内容进行持续触摸滑动时对应的触摸位置，以确定所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的已持续滑动距离，包括步骤 C1-C2。

步骤 C1：检测在对所述当前视频内容进行持续滑动时对应的至少两个参考触摸位置。

其中，所述至少两个参考触摸位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时的触摸位置与结束触摸滑动前的触摸位置。参见图 10，由触摸位置 A 持续滑动至触摸位置 B，所述触摸位置 A 即为对所述当前视频内容开始触摸滑动操作时的触摸位置，触摸位置 B 即为对所述当前视频内容结束触摸滑动操作前的触摸位置。

步骤 C2：依据所述至少两个参考触摸位置确定在对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

其中，参见图 10，所述已持续滑动距离可以是指从触摸位置 A 至触摸位置 B 的距离，所述已持续滑动距离采用触摸滑动操作从开始所经历的像素数量进行表示。即从触摸位置 A 至触摸位置 B 经过的路径中所包括的像素数量为所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的触摸位置，包括步骤 D1-D2。

步骤 D1：检测在对所述当前视频内容进行持续滑动时对应的至少两个参考标志位置。

其中，所述至少两个参考标志位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时所述当前视频内容上参考标志的位置与结束触摸滑动前的所述参考标志的更新位置。参见图 11，由参考标志位 1 持续滑动至参考标志位 2，所述参考标志位 1 即为对所述当前视频内容开始触摸滑动操作时的参考标志位置，参考标志位 2 即为对所述当前视频内容结束触摸滑动前的参考标志的更新位置。

步骤 D2：依据所述至少两个参考标志位置确定对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

参见图 11，所述已持续滑动距离可以是指从参考标志位 1 至参考标志位 2 的距离，即从参考标志位 1 至参考标志位 2 经过的路径中所包括的像素数量为对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

S230、在所述触摸滑动操作信息满足预设滑动操作条件时，开始在视频播放页上显示预设事件触发区域。

其中，所述预设滑动操作条件包括第一预设滑动操作条件和/或第二预设滑

动操作条件；所述第一预设滑动操作条件包括已持续滑动距离大于预设滑动距离和/或持续触摸滑动时对应的触摸位置进入所述视频播放页上的预设启动区域，所述预设启动区域用于判断是否启动显示预设事件触发区域；所述第二预设滑动操作条件包括触摸滑动操作的起始触摸位置是否位于预设起始区域。

预设滑动距离可以是指当前视频内容的滑动距离为视频播放页的四分之一，参见图 12，所述预设滑动距离可以是指当前视频内容的页面底端与视频播放页页面的底端的距离，在当前视频内容的滑动距离超过预设滑动距离时，视频播放页上开始显示预设事件触发区域。

预设启动区域可以是指当对所述当前视频内容进行滑动时，所述持续触摸滑动时对应的触摸位置进入所述预设启动区域，则所述视频播放页上开始显示预设事件触发区域。参见图 13，当用户在视频播放页进行触摸滑动时，触摸位置进入所述预设启动区域，“不感兴趣”区域将出现在所述视频播放页上。

预设起始区域可以是指在对当前视频内容进行滑动时开始触摸滑动的位置，参见图 12，所述预设起始位置可以是指视频播放页的三分之一区域内，若对当前视频内容进行滑动时开始触摸滑动的位置在所述预设起始位置内，则开始在视频播放页上显示预设事件触发区域。

通过设置预设滑动距离、预设启动区域以及预设起始区域等预设滑动操作条件，在满足任意一个或多个预设滑动操作条件时，均可触发“不感兴趣”区域，从而给用户及时的提示，便于用户对当前视频内容进行“不感兴趣”反馈。

S240、通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

本公开实施例提供了一种视频处理方法，通过将正常从当前视频上划观看下一个视频与触发提交不感兴趣等事件的操作合二为一，使得在上划视频时能快速反馈不感兴趣事件，降低了用户对反馈不感兴趣事件进行触发的操作成本，提高了用户认知，从而提升用户的反馈；通过设置预设滑动距离、预设启动区域以及预设起始区域等预设滑动操作条件，在满足任意一个或多个预设滑动操作条件时，均可触发预设事件触发区域，从而给用户及时的提示，便于用户对当前视频内容的反馈。采用本公开实施例的技术方案，在用户滑动当前视频内容的同时可快速对视频内容进行反馈，有效降低用户反馈“不感兴趣”的操作成本，从而提升“不感兴趣”信号的渗透率，便于实现更好的视频推荐。

图 14 为本公开实施例所提供的一种视频处理装置的结构示意图，本公开实施例适用于对视频的预设事件进行触发的情形，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，并集成在任何具有网络通信功能的电子设备上，该电子设备可以

是移动终端、PC 或服务器等。如图 14 所示，所述装置包括：当前视频内容显示模块 310、预设事件触发区域显示模块 320 以及预设事件触发控制模块 330；其中：

当前视频内容显示模块 310，设置为在视频播放页上显示当前视频内容；

预设事件触发区域显示模块 320，设置为在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上；

预设事件触发控制模块 330，设置为通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，包括：

当检测到作用于所述当前视频内容的触摸滑动操作时，所述视频播放页上显示的当前视频内容开始沿预设方向进行滑动，以使下一视频内容开始出现在视频播放页上进行显示。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的触摸滑动操作信息；所述触摸滑动操作信息包括已持续滑动距离和/或触摸位置；

在所述触摸滑动操作信息满足预设滑动操作条件时，开始在视频播放页上显示预设事件触发区域。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续滑动时对应的至少两个参考触摸位置；所述至少两个参考触摸位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时的触摸位置与结束触摸滑动前的触摸位置；

依据所述至少两个参考触摸位置确定在对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续滑动时对应的至少两个参考标志位置；所述至少两个参考标志位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时所述当前视频内容上参考标志的位置与结束触摸滑动前的所述参考标志的更新位置；

依据所述至少两个参考标志位置确定对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述已持续滑动距离采用触摸滑动操作从开始所经历的像素数量进行表示。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

检测对所述当前视频内容进行持续触摸滑动时对应的触摸位置。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设滑动操作条件包括第一预设滑动操作条件和/或第二预设滑动操作条件；所述第一预设滑动操作条件包括已持续滑动距离大于预设滑动距离和/或持续触摸滑动时对应的触摸位置进入所述视频播放页上的预设启动区域，所述预设启动区域用于判断是否启动显示预设事件触发区域；所述第二预设滑动操作条件包括触摸滑动操作的起始触摸位置是否位于预设起始区域。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

在视频播放页上显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的区域尺寸大小随所述当前视频内容的滑动进行逐步调整。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

在视频播放页上显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的背景颜色随所述当前视频内容的滑动进行渐变调整。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域的透明度位于预设透明度区间，能使预设事件触发区域遮挡的部分视频内容模糊可见。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域显示模块 320，还包括：

同步显示预设事件触发提示信息，用于提示允许在对所述当前视频内容滑动过程中针对所述当前视频内容触发预设事件。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发提示信息显示在所述预设事件触发区域内。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发区域与所述视频播放页面的页面低端的相对距离基于对视频播放页面上视频内容的滑动

动作分布进行预先设置。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发控制模块330，包括：

检测到进入预设事件触发区域对当前视频内容进行触摸滑动操作后，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件；或者，

检测到所述当前视频内容上的参考标志进入预设事件触发区域后，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发控制模块330，包括：

等待在预设事件触发区域内结束触摸滑动操作时，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件；

等待进入预设事件触发区域内的参考标志隐藏时，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件，其中，在预设事件触发区域内结束触摸滑动操作时所述当前视频内容上的参考标志隐藏。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发控制模块330，包括：

对所述预设事件触发区域进行状态变更处理，以提示已针对所述当前视频内容触发预设事件。

在本公开实施例的一种可选方案中，可选的，所述预设事件触发控制模块330，包括：

控制所述视频播放页上显示的预设事件触发区域进行画面抖动；和/或，
控制用于显示所述视频播放页的播放设备进行触觉反馈。

本公开实施例所提供的视频处理装置可执行本公开任意实施例所提供的视频处理方法，具备执行视频处理方法相应的功能模块和效果。

上述装置所包括的多个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，多个功能单元的名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。

图15为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图15，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如图15中的终端设备或服务器）500的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑（Portable Android Device, PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media

Player, PMP)、车载终端(例如车载导航终端)等等的移动终端以及诸如数字电视(television, TV)、台式计算机等等的固定终端。图 15 示出的电子设备仅仅是一个示例, 不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 15 所示, 电子设备 500 可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等) 501, 处理装置 501 可以根据存储在只读存储器(Read-Only Memory, ROM) 502 中的程序或者从存储装置 508 加载到随机访问存储器(Random Access Memory, RAM) 503 中的程序而执行多种适当的动作和处理。在 RAM 503 中, 还存储有电子设备 500 操作所需的多种程序和数据。处理装置 501、ROM 502 以及 RAM 503 通过总线 504 彼此相连。输入/输出(Input/Output, I/O) 接口 505 也连接至总线 504。

以下装置可以连接至 I/O 接口 505: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 506; 包括例如液晶显示器(Liquid Crystal Display, LCD)、扬声器、振动器等输出装置 507; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 508; 以及通信装置 509。通信装置 509 可以允许电子设备 500 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 15 示出了具有多种装置的电子设备 500, 但是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的视频处理方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 509 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 508 被安装, 或者从 ROM 502 被安装。在该计算机程序被处理装置 501 执行时, 执行本公开实施例的视频处理方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的, 而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的视频处理方法属于同一构思, 未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例, 并且本实施例与上述实施例具有相同的效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质, 其上存储有计算机程序, 该计算机程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的视频处理方法。

本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是电、磁、

光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质可以包括：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、RAM、ROM、可擦式可编程只读存储器（Erasable Programmable Read-Only Memory, EPROM）、闪存、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（Compact Disc Read-Only Memory, CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括：电线、光缆、射频（Radio Frequency, RF）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol, HTTP）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（Local Area Network, LAN），广域网（Wide Area Network, WAN），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在视频播放页上显示当前视频内容；在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上；通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括 LAN 或 WAN——连接到用户计算

机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开多种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在一种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（Field Programmable Gate Array, FPGA）、专用集成电路（Application Specific Integrated Circuit, ASIC）、专用标准产品（Application Specific Standard Parts, ASSP）、片上系统（System on Chip, SOC）、复杂可编程逻辑设备（Complex Programmable Logic Device, CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、RAM、ROM、EPROM、快闪存储器、光纤、便捷式 CD-ROM、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。存储介质可以是非暂态（non-transitory）存储介质。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 1 提供了一种视频处理方法，所述方法包括：

在视频播放页上显示当前视频内容；

在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上；

通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

示例 2 根据示例 1 所述的方法，在预设事件触发区域显示在视频播放页上之前，还包括：

当检测到作用于所述当前视频内容的触摸滑动操作时，所述视频播放页上显示的当前视频内容开始沿预设方向进行滑动，以使下一视频内容开始出现在视频播放页上进行显示。

示例 3 根据示例 1 所述的方法，在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上，包括：

检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的触摸滑动操作信息；所述触摸滑动操作信息包括已持续滑动距离和/或触摸位置；

在所述触摸滑动操作信息满足预设滑动操作条件时，开始在视频播放页上显示预设事件触发区域。

示例 4 根据示例 3 所述的方法，检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的触摸滑动操作信息，包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续滑动时对应的至少两个参考触摸位置；所述至少两个参考触摸位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时的触摸位置与结束触摸滑动前的触摸位置；

依据所述至少两个参考触摸位置确定在对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

示例 5 根据示例 3 所述的方法，检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时的触摸滑动操作信息，包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续滑动时对应的至少两个参考标志位置；所述至少两个参考标志位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时所述当前视频内容上参考标志的位置与结束触摸滑动前的所述参考标志的更新位置；

依据所述至少两个参考标志位置确定对所述当前视频内容进行持续滑动时的已持续滑动距离。

示例 6 根据示例 4 或示例 5 所述的方法，所述已持续滑动距离采用触摸滑动操作从开始所经历的像素数量进行表示。

示例 7 根据示例 3 所述的方法，检测对所述当前视频内容进行触摸滑动时

的触摸滑动操作信息，包括：

检测对所述当前视频内容进行持续触摸滑动时对应的触摸位置。

示例 8 根据示例 3 所述的方法，所述预设滑动操作条件包括第一预设滑动操作条件和/或第二预设滑动操作条件；所述第一预设滑动操作条件包括已持续滑动距离大于预设滑动距离和/或持续触摸滑动时对应的触摸位置进入所述视频播放页上的预设启动区域，所述预设启动区域用于判断是否启动显示预设事件触发区域；所述第二预设滑动操作条件包括触摸滑动操作的起始触摸位置是否位于预设起始区域。

示例 9 根据示例 1 所述的方法，预设事件触发区域显示在视频播放页上，还包括：

在视频播放页上显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的区域尺寸大小随所述当前视频内容的滑动进行逐步调整。

示例 10 根据示例 1 所述的方法，预设事件触发区域显示在视频播放页上，还包括：

在视频播放页上显示预设事件触发区域时，预设事件触发区域的背景颜色随所述当前视频内容的滑动进行渐变调整。

示例 11 根据示例 1 所述的方法，预设事件触发区域的透明度位于预设透明度区间，能使预设事件触发区域遮挡的部分视频内容模糊可见。

示例 12 根据示例 1 所述的方法，在预设事件触发区域显示在视频播放页上时，还包括：

同步显示预设事件触发提示信息，用于提示允许在对所述当前视频内容滑动过程中针对所述当前视频内容触发预设事件。

示例 13 根据示例 12 所述的方法，所述预设事件触发提示信息显示在所述预设事件触发区域内。

示例 14 根据示例 1 所述的方法，所述预设事件触发区域与所述视频播放页的页面底端的相对距离基于对视频播放页面上视频内容的滑动动作分布进行预先设置。

示例 15 根据示例 1 所述的方法，通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制，包括：

检测到进入预设事件触发区域对当前视频内容进行触摸滑动操作后，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件；

或，检测到所述当前视频内容上的参考标志进入预设事件触发区域后，针

对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件。

示例 16 根据示例 15 所述的方法，所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件，包括：

等待在预设事件触发区域内结束触摸滑动操作时，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件；

等待进入预设事件触发区域内的参考标志隐藏时，针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件；其中在预设事件触发区域内结束触摸滑动操作时所述当前视频内容上的参考标志隐藏。

示例 17 根据示例 15 所述的方法，在所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件时，还包括：

对所述预设事件触发区域进行状态变更处理，以提示已针对所述当前视频内容触发预设事件。

示例 18 根据示例 1 所述的方法，在所述针对视频播放页上显示的当前视频内容触发预设事件时，还包括：

控制所述视频播放页上显示的预设事件触发区域进行画面抖动；和/或，

控制用于显示所述视频播放页的播放设备进行触觉反馈。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 19 还提供了一种视频处理装置，所述视频处理装置包括：

当前视频内容显示模块，设置为在视频播放页上显示当前视频内容；

预设事件触发区域显示模块，设置为在对所述当前视频内容进行滑动时，将预设事件触发区域显示在视频播放页上；

预设事件触发控制模块，设置为通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 20 还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如示例 1-18 中任一所述的视频处理方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 21 还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如

示例 1-18 中任一所述的视频处理方法。

此外，虽然采用特定次序描绘了多个操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了多个实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的一些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的多种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1、一种视频处理方法，包括：

在视频播放页上显示当前视频内容；

在对所述当前视频内容进行滑动的情况下，将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上；

通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述在对所述当前视频内容进行滑动的情况下，将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上，包括：

检测在对所述当前视频内容进行触摸滑动的情况下的触摸滑动操作信息，其中，所述触摸滑动操作信息包括以下至少之一：已持续滑动距离、或触摸位置；

在所述触摸滑动操作信息满足预设滑动操作条件的情况下，开始在所述视频播放页上显示所述预设事件触发区域。

3、根据权利要求1所述的方法，其中，所述将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上，还包括：

在所述视频播放页上显示所述预设事件触发区域的情况下，所述预设事件触发区域的区域尺寸大小随所述当前视频内容的滑动进行逐步调整。

4、根据权利要求1所述的方法，其中，所述将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上，还包括：

在所述视频播放页上显示所述预设事件触发区域的情况下，所述预设事件触发区域的背景颜色随所述当前视频内容的滑动进行渐变调整。

5、根据权利要求1所述的方法，其中，所述预设事件触发区域的透明度位于预设透明度区间，以使所述预设事件触发区域遮挡的部分视频内容模糊可见。

6、根据权利要求1所述的方法，其中，在所述将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上的情况下，还包括：

同步显示预设事件触发提示信息，用于提示允许在对所述当前视频内容滑动过程中针对所述当前视频内容触发预设事件。

7、根据权利要求6所述的方法，其中，所述预设事件触发提示信息显示在所述预设事件触发区域内。

8、根据权利要求1所述的方法，其中，所述通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制，包括：

在检测到进入所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行触摸滑动操

作后，针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件；

或，在检测到所述当前视频内容上的参考标志进入所述预设事件触发区域后，针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件。

9、根据权利要求 8 所述的方法，其中，所述针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件，包括：

等待在所述预设事件触发区域内结束触摸滑动操作的情况下，针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件；

等待进入所述预设事件触发区域内的参考标志隐藏的情况下，针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件，其中，在所述预设事件触发区域内结束触摸滑动操作的情况下所述当前视频内容上的参考标志隐藏。

10、根据权利要求 8 所述的方法，其中，在所述针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件的情况下，还包括：

对所述预设事件触发区域进行状态变更处理，以提示已针对所述当前视频内容触发所述预设事件。

11、根据权利要求 8 所述的方法，其中，在所述针对所述视频播放页上显示的当前视频内容触发所述预设事件的情况下，还包括以下至少之一：

控制所述视频播放页上显示的预设事件触发区域进行画面抖动；或，

控制用于显示所述视频播放页的播放设备进行触觉反馈。

12、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述检测在对所述当前视频内容进行触摸滑动的情况下的触摸滑动操作信息，包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续滑动的情况下对应的至少两个参考触摸位置，其中，所述至少两个参考触摸位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时的触摸位置与结束触摸滑动前的触摸位置；

依据所述至少两个参考触摸位置确定在对所述当前视频内容进行持续滑动的情况下的已持续滑动距离。

13、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述检测在对所述当前视频内容进行触摸滑动的情况下的触摸滑动操作信息，包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续滑动的情况下对应的至少两个参考标志位置，其中，所述至少两个参考标志位置包括对所述当前视频内容进行开始触摸滑动时所述当前视频内容上参考标志的位置与结束触摸滑动前的所述参考标志的更新位置；

依据所述至少两个参考标志位置确定对所述当前视频内容进行持续滑动的情况下的已持续滑动距离。

14、根据权利要求 12 或 13 所述的方法，其中，所述已持续滑动距离采用触摸滑动操作从开始所经历的像素数量进行表示。

15、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述检测在对所述当前视频内容进行触摸滑动的情况下的触摸滑动操作信息，包括：

检测在对所述当前视频内容进行持续触摸滑动的情况下对应的触摸位置。

16、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述预设滑动操作条件包括以下至少之一：第一预设滑动操作条件、或第二预设滑动操作条件；所述第一预设滑动操作条件包括以下至少之一：已持续滑动距离大于预设滑动距离、或在持续触摸滑动的情况下对应的触摸位置进入所述视频播放页上的预设启动区域，其中，所述预设启动区域用于判断是否启动显示所述预设事件触发区域；所述第二预设滑动操作条件包括触摸滑动操作的起始触摸位置是否位于预设起始区域。

17、根据权利要求 1 所述的方法，其中，在所述将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上之前，还包括：

在检测到作用于所述当前视频内容的触摸滑动操作的情况下，所述视频播放页上显示的当前视频内容开始沿预设方向进行滑动，以使下一视频内容开始出现在所述视频播放页上进行显示。

18、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述预设事件触发区域与所述视频播放页的页面底端的相对距离基于对视频播放页面上视频内容的滑动动作分布进行预先设置。

19、一种视频处理装置，包括：

当前视频内容显示模块，设置为在视频播放页上显示当前视频内容；

预设事件触发区域显示模块，设置为在对所述当前视频内容进行滑动的情况下，将预设事件触发区域显示在所述视频播放页上；

预设事件触发控制模块，设置为通过所述预设事件触发区域对所述当前视频内容进行预设事件触发控制。

20、一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-18 中任一项所述的视频处理方法。

21、一种包含计算机可执行指令的存储介质，其中，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-18 中任一项所述的视频处理方法。