

权 利 要 求 书

1.一种虚拟场景的显示方法，由终端执行，所述方法包括：

在终端屏幕上显示虚拟场景图像，所述虚拟场景图像包括处于虚拟场景中的被控虚拟对象，所述被控虚拟对象为当前终端所控制的虚拟对象；

在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下，将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的目标位置，所述第一阵营为位于所述虚拟场景右上方的阵营，所述目标位置相对于所述终端屏幕的中心位置向右上方偏移。

2.根据权利要求1所述的方法，其中，所述在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下，将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的目标位置，包括：

在所述被控虚拟对象属于所述第一阵营的情况下，获取目标偏移量和所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置，所述目标偏移量用于调整所述被控虚拟对象在所述终端屏幕上显示的位置；

根据所述目标偏移量和所述第一场景位置，确定第二场景位置；

移动相机镜头，以使镜头投影点移动至所述第二场景位置，以及所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的所述目标位置，所述相机镜头用于对所述虚拟场景进行拍摄，以得到所述终端屏幕上显示的所述虚拟场景图像，所述镜头投影点为所述相机镜头在所述虚拟场景中对应的场景位置。

3.根据权利要求2所述的方法，其中，所述在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下，获取目标偏移量和所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置，包括：

在所述被控虚拟对象属于所述第一阵营的情况下，获取所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置；

根据所述第一场景位置所属的场景区域，获取所述目标偏移量，所述目标偏移量为所述场景区域对应的偏移量。

4.根据权利要求2所述的方法，其中，所述在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下，获取目标偏移量和所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置，包括：

在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下，获取所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置；

获取满足目标条件的目标虚拟对象的第三场景位置，所述目标虚拟对象属于所述第二阵营；

根据所述第一场景位置和所述第三场景位置，确定所述目标偏移量。

5.根据权利要求4所述的方法，其中，所述目标条件包括下述至少一种：

与所述被控虚拟对象之间的距离小于第一距离；

虚拟生命值小于或等于生命值阈值；

承受了所述被控虚拟对象的最近一次攻击。

6.根据权利要求4所述的方法，其中，所述获取满足目标条件的目标虚拟对象的第三场景位置，包括：

获取以所述第一场景位置为中心的目标范围内属于所述第二阵营的至少一个虚拟对象；

将所述至少一个虚拟对象中满足所述目标条件的虚拟对象确定为所述目标虚拟对象；

获取所述目标虚拟对象的第三场景位置。

7.根据权利要求 2 所述的方法,其中,所述根据所述目标偏移量和所述第一场景位置,确定第二场景位置,包括:

将所述目标偏移量和所述第一场景位置的和,确定为所述第二场景位置。

8.根据权利要求 2 所述的方法,其中,所述移动相机镜头,包括:

获取镜头属性信息,所述镜头属性信息用于指示所述相机镜头的移动速度和移动方式中的至少一种;

根据所述镜头属性信息,移动所述相机镜头。

9.根据权利要求 1 所述的方法,其中,所述在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下,将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的目标位置,包括:

在所述被控虚拟对象属于所述第一阵营的情况下,获取目标距离,所述目标距离为所述被控虚拟对象当前所在的场景位置与所述第一阵营对应的初始位置之间的距离;

响应于所述目标距离大于距离阈值,将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的所述目标位置。

10.根据权利要求 1 所述的方法,其中,所述在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下,将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的目标位置,包括:

在所述被控虚拟对象属于所述第一阵营的情况下,获取目标时长,所述目标时长为所述被控虚拟对象被生成的时长;

响应于所述目标时长大于时长阈值,将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的所述目标位置。

11.一种虚拟场景的显示装置,所述装置包括:

第一显示模块,用于在终端屏幕上显示虚拟场景图像,所述虚拟场景图像包括处于虚拟场景中的被控虚拟对象,所述被控虚拟对象为当前终端所控制的虚拟对象;

第二显示模块,用于在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下,将所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的目标位置,所述第一阵营为位于所述虚拟场景右上方的阵营,所述目标位置相对于所述终端屏幕的中心位置向右上方偏移。

12.根据权利要求 11 所述的装置,其中,所述第二显示模块,包括:

位置获取单元,用于在所述被控虚拟对象属于第一阵营的情况下,获取目标偏移量和所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置,所述目标偏移量用于调整所述被控虚拟对象在所述终端屏幕上显示的位置;

位置确定单元,用于根据所述目标偏移量和所述第一场景位置,确定第二场景位置;

镜头控制单元,用于移动相机镜头,以使镜头投影点移动至所述第二场景位置,以及所述被控虚拟对象显示于所述终端屏幕的所述目标位置,所述相机镜头用于对所述虚拟场景进行拍摄,以得到所述终端屏幕上显示的虚拟场景图像,所述镜头投影点为所述相机镜头在所述虚拟场景中对应的场景位置。

13.根据权利要求 12 所述的装置,其中,所述位置获取单元,用于在所述被控虚拟对象属于所述第一阵营的情况下,获取所述被控虚拟对象在所述虚拟场景中的第一场景位置;根据所述第一场景位置所属的场景区域,获取所述目标偏移量,所述目标偏移量为所述场景区域对应的偏移量。

14.一种终端,所述终端包括处理器和存储器,所述存储器用于存储至少一段计算机程序,

所述至少一段计算机程序由所述处理器加载并执行权利要求 1 至 10 任一权利要求所述的虚拟场景的显示方法。

15.一种存储介质，所述存储介质用于存储至少一段计算机程序，所述至少一段计算机程序用于执行权利要求 1 至 10 任一权利要求所述的虚拟场景的显示方法。