

媒体资源生成方法、装置、设备和存储介质

5 本申请要求 2024 年 2 月 23 日递交的、标题为“媒体资源生成方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 202410204985.3 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

10 本公开的示例实施例总体涉及计算机领域，特别地涉及媒体资源生成方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

随着计算机技术的发展，互联网已经成为人们创作内容、分享内容的重要平台。
15 在人们通过互联网对创作的内容进行分享的过程中，各种媒体资源（例如，贴纸等）已经成为人们在分享照片、视频等作品上的个性化表达。人们期望能够在内容创作过程中使用更具独特性、更多元化的媒体资源。

发明内容

20 在本公开的第一方面，提供了一种媒体资源生成方法。该方法包括：显示资源搜索页面，资源搜索页面包括搜索控件，资源搜索页面用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果；经由搜索控件，接收搜索词；在资源搜索页面中，关联于搜索控件提供生成入口；以及基于对生成入口的选择，在资源搜索页面中显示基于搜索词所生成的一组媒体资源。

25 在本公开的第二方面，提供了一种用于媒体资源生成的装置。该装置包括：显示模块，被配置为显示资源搜索页面，资源搜索页面包括搜索控件，资源搜索页面用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果；接收模块，被配置为经由搜索控件，接收搜索词；关联模块，被配置为在资源搜索页面中，关联于搜索控件提供生成入口；以及选择模块，被配置为基于对生成入口的选择，在资源搜索页面中显示基于搜索词
30 所生成的一组媒体资源。

在本公开的第三方面，提供了一种电子设备。该设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使设备执行第一方面的

方法。

在本公开的第四方面，提供了一种计算机可读存储介质。该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，计算机程序可由处理器执行以实现第一方面的方法。

应当理解，本内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其他特征将通过以下的描述而变得容易理解。

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

图 1 示出了其中可以实施根据本公开的实施例的示例环境的示意图；

图 2 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 3 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 4A 至图 4C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 5 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的生成媒体资源的示例过程的流程图；

图 7 示出了根据本公开的一些实施例的示例用于媒体资源生成的装置的示意性结构框图；以及

图 8 示出了能够实施本公开的多个实施例的电子设备的框图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。

应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

需要注意的是，本文中所提供的任何节/子节的标题并不是限制性的。本文通篇描述了各种实施例，并且任何类型的实施例都可以包括在任何节/子节下。此外，在任一节/子节中描述的实施例可以以任何方式与同一节/子节和/或不同节/子节中描述的任何其他实施例相结合。

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解为“至少一些实施例”。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。术语“第一”、

“第二”等可以指代不同的或相同的对象。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

本公开的实施例中可能涉及用户的数据、数据的获取和/或使用等。这些方面均遵循相应的法律法规及相关规定。在本公开的实施例中，所有数据的采集、获取、处理、加工、转发、使用等，都是在用户知晓并且确认的前提下进行的。相应地，在实现本公开的各实施例时，均应根据相关法律法规通过适当的方式，将可能所涉及的数据或信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。具体的告知和/或授权方式可以根据实际情况和应用场景而变化，本公开的范围在此方面不受限制。

本说明书及实施例中方案，如涉及个人信息处理，则均会在具备合法性基础（例如征得个人信息主体同意，或者为履行合同所必需等）的前提下进行处理，且仅会在规定或者约定的范围内进行处理。用户拒绝处理基本功能所需必要信息以外的个人信息，不会影响用户使用基本功能。

在人们通过互联网进行创作和分享内容过程中，诸如贴纸等媒体资源是人们用来创作、加工作品的重要元素。然而，在传统的内容创作中，用户在搜索媒体资源的过程中，难以查找到能够满足其特定需求的媒体资源，导致用户的创作欲降低，影响了用户体验。

本公开的实施例提出了一种生成媒体资源的方案。根据该方案，显示资源搜索页面，资源搜索页面包括搜索控件，资源搜索页面用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果。进一步地，经由搜索控件，接收搜索词。并且，在资源搜索页面中，关联于搜索控件提供生成入口。相应地，基于对生成入口的选择，在资源搜索页面中显示基于搜索词所生成的一组媒体资源。

以此方式，本公开的实施例能够为用户提供更加多元化的媒体资源，以满足用户对于媒体资源的特定需求，通过更多样的方式生成媒体资源，以提高媒体资源的获取效率。

以下进一步结合附图来详细描述该方案的各种示例实现。

示例环境

图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。如图 1 所示，示例环境 100 可以包括电子设备 110。

在该示例环境 100 中，电子设备 110 可以运行有支持界面交互的应用 120。应用 120 可以是用于界面交互的任何适当类型应用，其示例可以包括但不限于：视频应用、社交应用或其他适当的应用。用户 140 可以经由电子设备 110 和/或其附接设备来与应用 120 进行交互。

在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，电子设备 110 可以通过应用 120 呈现用于支持界面交互的界面 150。

在一些实施例中，电子设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应应用 120 的服务的供应。电子设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒体计算机、多媒体平板、掌上电脑、便携式游戏终端、VR/AR 设备、个人通信系统（Personal Communication System，PCS）设备、个人导航设备、个人数字助理（Personal Digital Assistant，PDA）、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，电子设备 110 也能够支持任意类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。

服务器 130 可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、内容分发网络、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。服务器 130 例如可以包括计算系统/服务器，诸如大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。服务器 130 可以为电子设备 110 中支持虚拟场景的应用 120 提供后台服务。

服务器 130 与电子设备 110 之间可以建立有通信连接。通信连接可以通过有线方式或无线方式建立。通信连接可以包括但不限于蓝牙连接、移动网络连接、通用串行总线（Universal Serial Bus，USB）连接、无线保真（Wireless Fidelity，WiFi）连接等，本公开的实施例在此方面不受限制。在本公开的实施例中，服务器 130 与电子设备 110 可以通过二者之间的通信连接实现信令交互。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

示例交互

以下将参考附图来描述根据本公开的实施例的示例交互过程。

图 2 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 200。界面 200 可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。

作为示例，界面 200 可以是用于编辑媒体内容的媒体编辑界面。电子设备 110 可以基于用户添加媒体资源的请求来在界面 200 中呈现资源搜索页面 280。资源搜索页面 280 可以是独立的界面、窗口、面板、或者界面中的特定显示区域等。

应当理解的是，图 2 以贴纸作为媒体资源的示例，但媒体资源还可以包括其他任何适当具有视觉内容的媒体资源，包括但不限于静态图片、动态图片、艺术字、表情资源等。

如图 2 所示，在接收到用户的预设操作后，电子设备 110 可以在界面 200 中唤起资源搜索页面 280。如图 2 所示，在资源搜索页面 280 中，电子设备 110 可以提供搜索控件 210。搜索控件 210 例如可以是用于输入信息并基于该输入信息提供媒体资源搜索功能的任何适当类型的控件。资源搜索页面 280 用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果。

搜索控件 210 可以接收用户输入的输入信息。输入信息可以是关于用户期望在媒体作品上添加的贴纸的描述内容。输入信息可以包括表示人或物的名词，也可以包括表示人或物相关动作的动词，还可以包括形容词等。输入信息例如可以是“猫正在喝水”，“可爱的小狗”，“穿裙子转圈的小女孩”等，以满足用户对媒体作品的特定表达。

以下具体实施例进一步以输入信息为“笑脸”的示例来描述本公开的示例过程。

如图 2 所示，在资源搜索页面 280 中，电子设备 110 可以在搜索控件 210 中接收用户输入的输入信息，例如，接收用户输入的搜索词“笑脸”。进一步地，电子设备 110 可以接收用户对该搜索词的确认，并基于确认后的该搜索词从本地媒体资源库或远程媒体资源库中查询与该搜索词匹配的媒体资源。

在一些实施例中，对于搜索词的确认方式，电子设备 110 可以通过提供在接收用户的输入信息时在界面 200 上所呈现的电子键盘来供用户点击某个键而确认；也可以通过资源搜索页面 280 中另外设置的确认按钮来供用户点击确认；还可以通过检测用户停止输入信息的时长是否超过预设阈值来自动确认。

进一步地，电子设备 110 在基于确认后的搜索词从本地媒体资源库或远程媒体资源库中查询到与该搜索词匹配的媒体资源后，相应地在资源搜索页面 280 中的结果显示区域 240 中呈现搜索结果。

在一些实施例中，结果显示区域 240 中的贴纸可以由电子设备 110 和/或服务器 130 基于输入信息（例如，“笑脸”）所确定的。作为一个示例，电子设备 110 可以基于输入信息来搜索与该输入信息匹配的本地贴纸资源或云端贴纸资源，并将搜索到的 6 个贴纸呈现在结果显示区域 240 中。相应地，本地贴纸资源存储于本地媒体资源库中，云端贴纸资源存储于远程媒体资源库中。

在一些实施例中，在资源搜索页面 280 中可以显示关联于搜索控件 210 的生成入口 230-1。生成入口 230-1 用于呈现搜索词对应的引导信息。进一步地，电子设备 110 在通过搜索控件 210 接收到用户输入的搜索词时，可以在资源搜索页面 280 中关联于搜索控件 210 来同步呈现生成入口 230-1。例如，生成入口 230-1 可以呈现在搜索控件 210 的附近，例如，下方位置处。

作为示例，电子设备 110 可以在检测到搜索控件 210 中存在字符时便触发提供该生成入口 230-1。以中文字符为例，电子设备 110 可以在检测到搜索控件 210 中存在

“笑”字时便触发提供该生成入口 230-1。以英文字符为例，假设用户要向搜索控件 210 中输入“smiling face”，在电子设备 110 检测到搜索控件 210 中存在“s”时便触发提供该生成入口 230-1。

5 在一些实施例中，生成入口 230-1 中呈现的引导信息可以随搜索词的变化而更新。以图 2 所示为例，生成入口 230-1 中呈现的引导信息中包含文本内容“笑脸”，其与搜索控件 210 中用户输入的“笑脸”相同。再例如，假设搜索控件 210 中接收的用户输入的搜索词为“猫正在喝水”，则生成入口 230-1 中呈现的引导信息中会包含文本内容“猫正在喝水”。

10 在一些实施例中，引导信息也可以是基于搜索词所生成的、适于引导模型生成资源的文本内容。例如，可以基于适当的方式来将用户输入的搜索词转换为引导信息中的文本内容。

在另一实施例中，电子设备 110 和/服务器 130 可以判断搜索控件 210 中的搜索词是否关系到风险情况。若搜索词关系到风险情况，电子设备 110 和/服务器 130 可以将生成入口 230-1 中呈现的引导信息中的文本内容更改为与搜索词相匹配的且未关系到风险情况的信息。若搜索词未关系到风险情况，则生成入口 230-1 中呈现的引导信息中的文本内容与搜索控件 210 中的搜索词一致。

以下将进一步参考图 3 来描述示例交互过程。图 3 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 300。界面 300 可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。

20 在一系该实施例中，在接收到基于搜索词来搜索媒体资源的请求后，若检测到与该搜索词匹配的媒体资源的数目小于预设的阈值，则电子设备 110 在资源搜索页面 280 中的结果显示区域 240 中提供该生成入口。

如图 3 所示，在接收到基于搜索词来搜索媒体资源的请求时，如果电子设备 110 基于该请求在本地媒体资源库和远程媒体资源库中均未查询到搜索结果，则可以在结果显示区域 240 中显示例如“无结果”字样。进一步地，由于与搜索词匹配的媒体资源的数目小于阈值（例如，1），电子设备 110 还可以关联于搜索控件 210 而相应地在结果显示区域 240 提供生成入口 230-2。

与上文讨论的生成入口 230-1 中的呈现引导信息类似，生成入口 230-2 所呈现的引导信息可以包括搜索词，或者也可以是基于搜索词所生成的其他适当文本内容。

30 以下将进一步参考图 4A 至图 4C 来描述示例交互过程。图 4A 至图 4C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 400A 至界面 400B。界面 400A 至界面 400C 可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。

作为示例，界面 400A 至界面 400C 可以是用于编辑媒体内容的媒体编辑界面。电子设备 110 可以基于用户对生成入口（例如，上文所讨论的生成入口 230-1 或生成入口 230-2）的选择来呈现界面 400A。

应当理解的是，电子设备 110 可以在满足相应地提供时机的情况下提供上文所讨论的生成入口 230-1 和生成入口 230-2 中仅一个生成入口。或者，电子设备 110 也可以在搜索词输入阶段提供生成入口 230-1，并在搜索结果的数目小于阈值时，提供生成入口 230-2。

5 如图 4A 所示，电子设备 110 可以在资源搜索页面 280 中呈现了基于搜索词正在进行媒体资源生成的过程。具体地，电子设备 110 可以通过图标 420 可以显示生成进度。

在一些实施例中，资源搜索页面 280 上显示的生成的媒体资源的数量可以被限制于预设阈值内。例如，可以设置资源搜索页面 280 上显示的媒体资源的数量为 4。

10 如图 4B 所示，电子设备 110 可以在资源搜索页面 280 中显示基于搜索词所生成的一组媒体资源。以图 4B 作为示例，该组媒体资源可以包括多项贴纸，包括贴纸 420-1、贴纸 420-2、贴纸 420-3 以及贴纸 420-4（单独或统一称为贴纸 420）。应当理解的是，这样的贴纸仅是媒体资源的示例，媒体资源还可以包括其它具有视觉内容的适当媒体资源，例如，静态图像，动态图片、视频、艺术字、表情等。

15 在另一些实施例中，媒体资源（例如，贴纸 420）还可以是利用模型所生成的。具体地，电子设备 110 和/或服务器 130 可以基于输入信息来生成到模型的输入内容，并可以将该输入内容提供至模型。进一步地，电子设备 110 和/或服务器 130 可以获取由模型基于输入内容所生成的媒体资源，例如，贴纸 420。

20 在一些实施例中，在经由生成入口 230-1 来触发显示界面 400B 的情况下，电子设备 110 在资源搜索页面 280 所提供的多项媒体资源可以既包括基于搜索词生成的媒体资源，也可以包括基于搜索词所搜索得到的媒体资源。作为示例，这两种类型的媒体资源在资源搜索页面 280 中可以具有不同的显示样式。

25 如图 4C 所示，电子设备 110 可以接收用户对贴纸 420-2 的选择。进一步地，电子设备 110 可以选择的贴纸 420-2 添加到媒体编辑窗口 470 中。例如，电子设备 110 可以将贴纸 420-2 添加至用户指定的位置处。作为示例，电子设备 110 的媒体编辑窗口 470 可以显示添加了贴纸 420-2 的媒体作品，以呈现待编辑的媒体作品的预览内容。

在一些实施例中，电子设备 110 还可以支持向媒体编辑窗口 470 中添加多项媒体资源。例如，电子设备 110 可以支持用户输入新的信息来获取贴纸或其他类型的媒体资源，并可以将对应的媒体资源添加到媒体编辑窗口 470 中。

30 作为又一示例，电子设备 110 例如也可以支持用户从资源搜索页面 280 所提供的贴纸 420 中一次选择多个贴纸，以添加到媒体编辑窗口 470 中。

作为示例，电子设备 110 可以支持用户通过描述文本来获取对应的一组表情资源，并可以将该表情资源中的第一表情资源添加至媒体编辑窗口中。

在一些实施例中，在媒体作品上添加过的贴纸即属于使用过的贴纸，电子设备 110

会将使用过的贴纸存储在本地。例如，即使媒体作品还未发布，或者媒体作品被舍弃不用了，只要在媒体作品上添加过的贴纸，便属于使用过的贴纸。

在一些实施例中，使用过的媒体资源如贴纸可以与搜索词（称为第一搜索词）关联存储。例如，电子设备 110 可以将贴纸 420-2 与关键词“笑脸”关联存储。

5 进一步地，电子设备 110 可以接收与第二搜索词（例如，“笑”）相关联的搜索请求。若第二搜索词与第一搜索词匹配，提供关联于第一搜索词所存储的至少一个媒体资源，以作为搜索结果。应当理解的是，第二搜索词和第一搜索词可以是基于字符匹配，也可以是基于语义匹配，本公开不旨在对此进行限定。

10 例如，电子设备 110 可以将使用过的贴纸存储在本地的预设贴纸库中，并且为使用过的贴纸设置与第一搜索词匹配的第二搜索词，以供用户想要再次使用时直接从贴纸库中基于第二搜索词进行搜索则得到搜索结果，有效提高了用户对于再次使用贴纸的搜索效率。

15 在另一实施例中，在资源搜索页面 280 上显示的单次生成的所有贴纸都会被添加至历史生成记录中，以供用户直接查找生成过的贴纸来使用，避免了重新生成，进而节省了用户的搜索时间。

 在一些实施例中，历史生成记录可以是按照生成时间倒序显示生成过的贴纸。

 在一些实施例中，电子设备 110 还可以接收用户发布媒体作品的请求，并相应地发布该媒体作品。例如，经发布的媒体作品可以包括经上文所描述的过程所添加的媒体资源，也可以添加替换的媒体资源。

20 图 5 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 500。界面 500 例如可以是经发布的媒体作品 510 的查看界面。该界面 500 可以由适当的电子设备 110 所提供，其可以与用于编辑和发布该媒体作品 510 的电子设备 110 相同或不同。

25 如图 5 所示，媒体作品 510 包括基于用户通过输入信息所添加的贴纸 520。在一些实施例中，在该贴纸 520 是利用模型基于输入信息所生成的情况下，电子设备 110 还可以在媒体作品 510 的查看界面 500 中关联于该贴纸 520 来呈现指示元素 530，以表示该贴纸 520 利用模型处理用户的输入信息所生成的贴纸。

30 在一些实施例中，指示元素 530 可以被配置为引导至资源生成面板，资源生成面板被配置为提供基于接收到的输入信息而被生成的媒体资源。例如，在媒体作品 510 的浏览用户在查看界面 500 时，对应的客户端可以基于浏览用户对指示元素 530 的选择来呈现资源生成面板。

 具体地，资源生成面板可以用于展示基于接收到的输入信息所生成的媒体资源，以方便用户添加到媒体作品中。

 应当理解的是，虽然上文以贴纸作为示例来描述了示例交互过程，但以上交互过程例如也可以适用于其他任何适当的媒体资源，例如，静态图片、动态图片、艺术字、

表情资源等等。

基于上文所描述的过程，本公开的实施例能够在媒体作品的创作过程中为用户提供更加多元化的媒体资源，以满足用户对于媒体资源的特定需求，通过更多样的方式生成媒体资源，以提高媒体资源的获取效率。

5

示例过程

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的生成媒体资源的示例过程 600 的流程图。过程 600 可以被实现在电子设备 110 处。下面参考图 1 来描述过程 600。

10 如图所示，在框 610，电子设备 110 显示资源搜索页面，资源搜索页面包括搜索控件，资源搜索页面用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果。

在框 620，电子设备 110 经由搜索控件，接收搜索词。

在框 630，电子设备 110 在资源搜索页面中，关联于搜索控件提供生成入口。

在框 640，电子设备 110 基于对生成入口的选择，在资源搜索页面中显示基于搜索词所生成的一组媒体资源。

15 在一些实施例中，其中关联于搜索控件提供生成入口包括：响应于在搜索控件接收到搜索词，提供生成入口，其中生成入口呈现第一引导信息，其中第一引导信息随搜索词的变化而更新。

20 在一些实施例中，其中关联于搜索控件提供生成入口包括：接收基于搜索词来搜索媒体资源的请求；以及响应于与搜索词匹配的媒体资源的数目小于阈值，在资源搜索页面中的结果显示区域中提供生成入口。

在一些实施例中，其中生成入口呈现第二引导信息，第二引导信息是基于搜索词而被确定。

25 在一些实施例中，其中一组媒体资源为第一组媒体资源，方法还包括：在显示基于搜索词所生成的第一组媒体资源的同时，在资源搜索页面中，显示利用搜索词搜索得到的第二组媒体资源。

在一些实施例中，其中第二组媒体资源包括：本地媒体资源库或远程媒体资源库中与搜索词匹配的媒体资源。

在一些实施例中，还包括：基于对一组媒体资源中至少一个媒体资源的选择，在媒体编辑窗口中添加至少一个媒体资源。

30 在一些实施例中，还包括：将所添加的至少一个媒体资源与搜索词关联存储。

在一些实施例中，其中搜索词为第一搜索词，还包括：接收与第二搜索词相关联的搜索请求；响应于第二搜索词与第一搜索词匹配，提供关联于第一搜索词所存储的至少一个媒体资源，以作为搜索结果。

在一些实施例中，还包括：基于媒体编辑窗口中添加的至少一个媒体资源，发布

媒体作品。

在一些实施例中，其中媒体作品的播放界面被配置为关联于至少一个媒体资源呈现指示元素，指示元素被配置为引导至资源生成面板，资源生成面板被配置为提供基于接收到的输入信息而被生成的媒体资源。

5 在一些实施例中，其中一组媒体资源是基于以下过程所生成：基于搜索词，生成到模型的输入内容；以及获取由模型基于输入内容所生成的一组媒体资源。

示例装置和设备

本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 7 示出了根据
10 本公开的某些实施例的用于示例用于媒体资源生成的装置 700 的示意性结构框图。装置 700 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 700 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

如图 7 所示，装置 700 包括显示模块 710，被配置为显示资源搜索页面，资源搜索页面包括搜索控件，资源搜索页面用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果；接收模块 720，被配置为经由搜索控件，接收搜索词；关联模块 730，被配置为在
15 资源搜索页面中，关联于搜索控件提供生成入口；以及选择模块 740，被配置为基于对生成入口的选择，在资源搜索页面中显示基于搜索词所生成的一组媒体资源。

在一些实施例中，关联模块 730 进一步被配置为：响应于在搜索控件接收到搜索词，提供生成入口，其中生成入口呈现第一引导信息，其中第一引导信息随搜索词的变化而更新。
20

在一些实施例中，关联模块 730 进一步还被配置为：接收基于搜索词来搜索媒体资源的请求；以及响应于与搜索词匹配的媒体资源的数目小于阈值，在资源搜索页面中的结果显示区域中提供生成入口。

在一些实施例中，生成入口呈现第二引导信息，第二引导信息是基于搜索词而被
25 确定。

在一些实施例中，一组媒体资源为第一组媒体资源，装置 700 还包括同时显示模块，被配置为：在显示基于搜索词所生成的第一组媒体资源的同时，在资源搜索页面中，显示利用搜索词搜索得到的第二组媒体资源。

在一些实施例中，第二组媒体资源包括：本地媒体资源库或远程媒体资源库中与
30 搜索词匹配的媒体资源。

在一些实施例中，装置 700 还包括添加模块，被配置为：基于对一组媒体资源中至少一个媒体资源的选择，在媒体编辑窗口中添加至少一个媒体资源。

在一些实施例中，装置 700 还包括关联存储模块，被配置为：将所添加的至少一个媒体资源与搜索词关联存储。

在一些实施例中，搜索词为第一搜索词，装置 700 还包括搜索结果模块，被配置为：接收与第二搜索词相关联的搜索请求；响应于第二搜索词与第一搜索词匹配，提供关联于第一搜索词所存储的至少一个媒体资源，以作为搜索结果。

在一些实施例中，装置 700 还包括发布模块，被配置为：基于媒体编辑窗口中添加的至少一个媒体资源，发布媒体作品。

在一些实施例中，媒体作品的播放界面被配置为关联于至少一个媒体资源呈现指示元素，指示元素被配置为引导至资源生成面板，资源生成面板被配置为提供基于接收到的输入信息而被生成的媒体资源。

在一些实施例中，装置 700 还包括生成模块，被配置为：基于搜索词，生成到模型型的输入内容；以及获取由模型基于输入内容所生成的一组媒体资源。

图 8 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备 800 的框图。应当理解，图 8 所示出的电子设备 800 仅仅是示例性的，而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限制。图 8 所示出的电子设备 800 可以用于实现图 1 的电子

设备 110。

如图 8 所示，电子设备 800 是通用电子设备的形式。电子设备 800 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 810、存储器 820、存储设备 830、一个或多个通信单元 840、一个或多个输入设备 850 以及一个或多个输出设备 860。处理单元 810 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 820 中存储的程序来执行各种处理。在多处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 800 的并行处理能力。

电子设备 800 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 800 可访问的任何可以获取的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 820 可以是易失性存储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器（RAM））、非易失性存储器（例如，只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存）或它们的某种组合。存储设备 830 可以是可拆卸或不可拆卸的介质，并且可以包括机器可读介质，诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质，其可以能够用于存储信息和/或数据并且可以在电子设备 800 内被访问。

电子设备 800 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介质。尽管未在图 8 中示出，可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘（例如“软盘”）进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中，每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线（未示出）。存储器 820 可以包括计算机程序产品 825，其具有一个或多个程序模块，这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

通信单元 840 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地，电子设备 800

的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现，这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此，电子设备 800 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机（PC）或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

输入设备 850 可以是一个或多个输入设备，例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 860 可以是一个或多个输出设备，例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 800 还可以根据需要通过通信单元 840 与一个或多个外部设备（未示出）进行通信，外部设备诸如存储设备、显示设备等，与一个或多个使得用户与电子设备 800 交互的设备进行通信，或者与使得电子设备 800 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备（例如，网卡、调制解调器等）进行通信。这样的通信可以经由输入/输出（I/O）接口（未示出）来执行。

根据本公开的示例性实现方式，提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机可执行指令，其中计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式，还提供了一种计算机程序产品，计算机程序产品被有形地存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令，而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作，从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使得在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分，模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可

以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

- 5 以上已经描述了本公开的各实现，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。

权利要求书

1. 一种媒体资源生成方法，包括：
显示资源搜索页面，所述资源搜索页面包括搜索控件，所述资源搜索页面用于提
5 供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果；
经由所述搜索控件，接收搜索词；
在所述资源搜索页面中，关联于所述搜索控件提供生成入口；以及
基于对所述生成入口的选择，在所述资源搜索页面中显示基于所述搜索词所生成
的一组媒体资源。
- 10 2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中关联于所述搜索控件提供生成入口包括：
响应于在所述搜索控件接收到所述搜索词，提供所述生成入口，其中所述生成入
口呈现第一引导信息，其中所述第一引导信息随所述搜索词的变化而更新。
3. 根据权利要求 1 所述的方法，其中关联于所述搜索控件提供生成入口包括：
接收基于所述搜索词来搜索媒体资源的请求；以及
15 响应于与所述搜索词匹配的媒体资源的数目小于阈值，在所述资源搜索页面中的
结果显示区域中提供所述生成入口。
4. 根据权利要求 3 所述的方法，其中所述生成入口呈现第二引导信息，所述第二
引导信息是基于所述搜索词而被确定。
5. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述一组媒体资源为第一组媒体资源，所述
20 方法还包括：
在显示基于所述搜索词所生成的所述第一组媒体资源的同时，在所述资源搜索页
面中，显示利用所述搜索词搜索得到的第二组媒体资源。
6. 根据权利要求 5 所述的方法，其中所述第二组媒体资源包括：本地媒体资源库
或远程媒体资源库中与所述搜索词匹配的媒体资源。
- 25 7. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：
基于对所述一组媒体资源中至少一个媒体资源的选择，在媒体编辑窗口中添加所
述至少一个媒体资源。
8. 根据权利要求 7 所述的方法，还包括：
将所添加的所述至少一个媒体资源与所述搜索词关联存储。
- 30 9. 根据权利要求 8 所述的方法，其中所述搜索词为第一搜索词，还包括：
接收与第二搜索词相关联的搜索请求；
响应于所述第二搜索词与所述第一搜索词匹配，提供关联于所述第一搜索词所存
储的所述至少一个媒体资源，以作为搜索结果。

10. 根据权利要求 7 所述的方法, 还包括:
基于所述媒体编辑窗口中添加的所述至少一个媒体资源, 发布媒体作品。
11. 根据权利要求 10 所述的方法, 其中所述媒体作品的播放界面被配置为关联于所述至少一个媒体资源呈现指示元素, 所述指示元素被配置为引导至资源生成面板, 5 所述资源生成面板被配置为提供基于接收到的输入信息而被生成的媒体资源。
12. 根据权利要求 1 所述的方法, 其中所述一组媒体资源是基于以下过程所生成:
基于所述搜索词, 生成到模型的输入内容; 以及
获取由所述模型基于所述输入内容所生成的所述一组媒体资源。
13. 一种用于媒体资源生成的装置, 包括:
- 10 显示模块, 被配置为显示资源搜索页面, 所述资源搜索页面包括搜索控件, 所述资源搜索页面用于提供与接收到的输入信息对应的资源搜索结果;
接收模块, 被配置为经由所述搜索控件, 接收搜索词;
关联模块, 被配置为在所述资源搜索页面中, 关联于所述搜索控件提供生成入口;
以及
- 15 选择模块, 被配置为基于对所述生成入口的选择, 在所述资源搜索页面中显示基于所述搜索词所生成的一组媒体资源。
14. 一种电子设备, 包括:
至少一个处理单元; 以及
至少一个存储器, 所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储
- 20 用于由所述至少一个处理单元执行的指令, 所述指令在由所述至少一个处理单元执行时使所述电子设备执行根据权利要求 1 至 12 中任一项所述的方法。
15. 一种计算机可读存储介质, 其上存储有计算机程序, 所述计算机程序可由处理器执行以实现根据权利要求 1 至 12 中任一项所述的方法。