

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2023년 4월 6일 (06.04.2023)



(10) 국제공개번호
WO 2023/055016 A1

- (51) 국제특허분류:
A63F 13/45 (2014.01) A63F 13/798 (2014.01)
A63F 13/49 (2014.01) A63F 9/02 (2006.01)
A63F 13/46 (2014.01) A63F 9/24 (2006.01)
A63F 13/77 (2014.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2022/014413
- (22) 국제출원일: 2022년 9월 27일 (27.09.2022)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2021-0127907 2021년 9월 28일 (28.09.2021) KR
10-2022-0032463 2021년 9월 28일 (28.09.2021) KR
2022-075015 2022년 4월 28일 (28.04.2022) JP
- (71) 출원인: 주식회사 피닉스다트 (PHOENIXDARTS CO., LTD.) [KR/KR]; 08390 서울특별시 구로구 디지털로26

길 111, 306호(구로동, 제이엔케이디지털 타워), Seoul (KR).

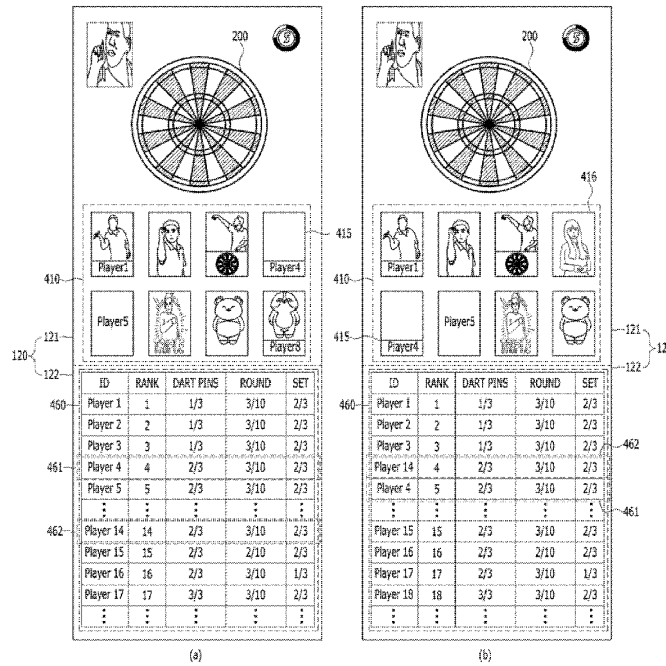
(72) 발명자: 홍상욱 (HONG, Sang Uk); 06075 서울특별시 강남구 영동대로 142길 19, 1701호, Seoul (KR).

(74) 대리인: 이대호 등 (LEE, Dae Ho et al.); 06120 서울특별시 강남구 강남대로 476 11층, Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

(54) Title: METHOD FOR PROVIDING DART GAME IMAGE

(54) 발명의 명칭: 다트 게임 영상을 제공하기 위한 방법



(57) Abstract: According to several embodiments of the present disclosure, disclosed is a method by which a dart game device participating in a play session that assigns play time restrictions to two or more devices provides a dart game image. The method for providing a dart game image may comprise the steps of: determining a valid play time period of the play session on the basis of the play time restrictions assigned to the play session, the valid play time period at least partially corresponding to a valid play time period of another device participating in the play session; and displaying information related to the valid play time period. The representative drawing can be figure 13.

[다음 쪽 계속]

WO 2023/055016 A1

(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

(57) 요약서: 본 개시의 몇몇 실시예에 따른, 둘 이상의 디바이스들에게 플레이 시간 제약을 부여하는 플레이 세션에 참여하는 다트 게임 장치에 의해 수행되는 다트 게임 영상을 제공하기 위한 방법이 개시된다. 상기 다트 게임 영상을 제공하기 위한 방법은 상기 플레이 세션에 부여된 플레이 시간 제약에 기초하여, 상기 플레이 세션의 유효 플레이 시간 기간을 결정하는 단계 - 상기 유효 플레이 시간 기간은 상기 플레이 세션에 참여하는 다른 디바이스의 유효 플레이 시간 기간과 적어도 부분적으로 대응됨 -; 및 상기 유효 플레이 시간 기간과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계를 포함할 수 있다. 대표도는 도 13일 수 있다.