

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



PCT



(10) 国际公布号
WO 2011/060636 A1

(43) 国际公布日
2011 年 5 月 26 日 (26.05.2011)

- (51) 国际专利分类号:
G06F 9/44 (2006.01) G06F 17/30 (2006.01)
G11B 27/00 (2006.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2010/073802
- (22) 国际申请日: 2010 年 6 月 11 日 (11.06.2010)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
200910194088.4 2009 年 11 月 23 日 (23.11.2009) CN
- (71) 申请人 (对除美国外的所有指定国): 腾讯科技 (深圳) 有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 4 楼, Guangdong 518044 (CN)。
- (72) 发明人: 及
- (75) 发明人/申请人 (仅对美国): 刘俊 (LIU, Jun) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 4 楼, Guangdong 518044 (CN)。王嘉晋 (WANG, Jiajin) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 4 楼, Guangdong 518044 (CN)。吴运声 (WU, Yunsheng) [CN/CN];

中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 4 楼, Guangdong 518044 (CN)。

- (74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。
- (81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。
- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG,

[见续页]

(54) Title: MEDIA FILE PLAYING SYSTEM AND MEDIA FILE PLAYING METHOD

(54) 发明名称: 媒体文件播放系统及方法

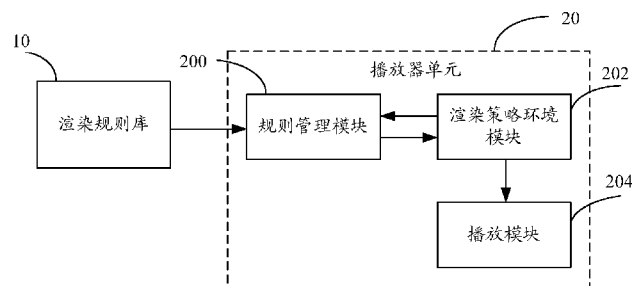


图 1 /FIG. 1

10 rendering rule library
20 player unit
200 rule management module
202 rendering policy environment module
204 playing module

(57) Abstract: A media file playing system and a media file playing method are provided. The system comprises a rendering rule library(10) and a player unit(20), the rendering rule library(10) stores rendering rules, and the player unit(20) comprises: a rule management module(200), a rendering policy environment module(202) and a playing module(204), wherein, the rule management module(200) is utilized for acquiring and parsing the rendering rule, the rendering policy environment module(202) is utilized for generating a rendering line according to the rendering rule parsed by the rule management module(200), and the playing module(204) is utilized for playing the media file using the rendering line. An operation defined in the rendering rule is performed according to a logical causality defined in the rendering rule, the purpose of adjusting the rendering line is reached, thereby the rendering line which is suitable for the media file is established, and a better media playing effect is obtained.

[见续页]



WO 2011/060636 A1

CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, **本国际公布:**
TG)。

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。

(57) 摘要:

提供了一种媒体文件播放系统及方法。所述系统包括渲染规则库(10)与播放器单元(20)，所述渲染规则库(10)中存储了渲染规则，所述播放器单元(20)包括：规则管理模块(200)、渲染策略环境模块(202)和播放模块(204)，其中，所述规则管理模块(200)用于获取并解析渲染规则；所述渲染策略环境模块(202)，用于根据所述规则管理模块(200)解析出的渲染规则生成渲染线；所述播放模块(204)，用于利用所述渲染线播放媒体文件。根据渲染规则中定义的逻辑因果关系执行渲染规则中定义的操作，达到调整渲染线的目的，从而能建立适合媒体文件的渲染线，得到更好的媒体播放效果。