(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2012 年 4 月 26 日(26.04.2012)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2012/053179 A1

(51) 国際特許分類:
A63F 1/14 (2006.01) *A63F 1/02* (2006.01)

(21) 国際出願番号: PCT/JP2011/005793

(22) 国際出願日: 2011 年 10 月 17 日(17.10.2011)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願 2010-247886 2010 年 10 月 18 日(18.10.2010) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): エンゼルプレイングカード株式会社 (**ANGEL PLAYING CARDS CO., LTD.**) [JP/JP]; 〒5420066 大阪府大阪市中央区瓦屋町２丁目１０番１号 Osaka (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 重田　泰 (**SHIGETA, Yasushi**) [JP/JP]; 〒6008216 京都府京都市下京区塩小路通烏丸西入ル東塩小路町６１４　エンゼルプレイングカード株式会社内 Kyoto (JP).

(74) 代理人: 大野　聖二, 外 (**OHNO, Seiji** et al.); 〒1000005 東京都千代田区丸の内１丁目６番５号 丸の内北口ビル２１階　大野総合法律事務所 Tokyo (JP).

(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

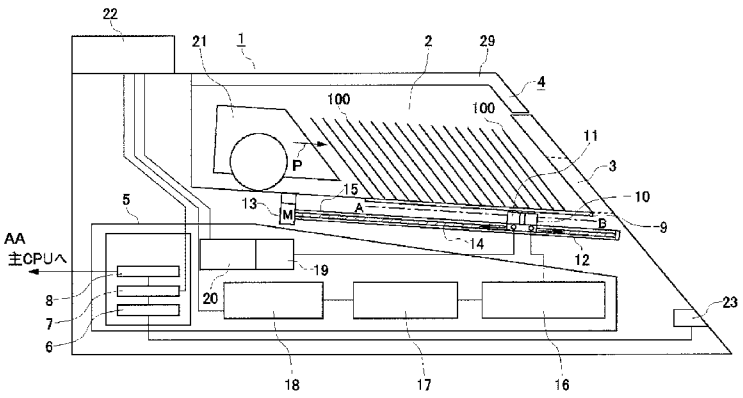
添付公開書類:

— 国際調査報告（条約第 21 条(3)）

(54) **Title**: CARD READER DEVICE AND TABLETOP GAME SYSTEM

(54) 発明の名称 : カード読み取り装置及びテーブルゲームシステム

[図1]



AA TO MAIN CPU

(57) **Abstract**: This card shooter device (1) of a tabletop game system comprises a card shooter unit (4) further comprising a card storage unit (2) which stores a plurality of cards (100) in a horizontal stack. A control device (5) is positioned in the lower part of the card shooter device (1), said control device (5) being configured of such as a program storage unit and a computer device. A transparent base plate (9) is disposed on the bottom of the card storage unit (2). An optical sensor (10), which receives reflected light of light which is projected on the end faces of the plurality of cards which are stored in the card storage unit (2), and a DNA sensor (11), which acquires DNA information from a coating containing DNA which is attached to the cards (100) which are stored in the card storage unit (2), are positioned below the base plate (9). It is thus possible to inspect that a prescribed number of cards (i.e., 416 cards in eight decks) are present in a state of a plurality of cards being within a card shooter device.

(57) 要約:

[続葉有]

WO 2012/053179 A1

本発明のテーブルゲームシステムのカードシュータ装置（１）は、複数枚のカード（１００）を横に重ねて収納するカード収納部（２）を有するカードシュータ部４を備える。カードシュータ装置（１）の下部には、プログラム記憶部やコンピュータ装置等で構成された制御装置（５）が配置される。カード収納部（２）の底には、透明な底板（９）が設けられている。底板（９）の下方には、カード収納部（２）に収納された複数枚のカード（１００）の端面に照射される光の反射光を受光する光センサ（１０）と、カード収納部（２）に収納されたカード（１００）に付されたＤＮＡ含有塗料からＤＮＡ情報を取得するＤＮＡセンサ（１１）が配置される。これにより、複数のカードがカードシュータ装置の中にある状態で所定の枚数（例えば８デッキでは４１６枚）揃っていること検査することが可能である。