

一种活动直播方法、装置、设备及存储介质

本申请要求于 2022 年 11 月 7 日提交中国国家知识产权局、申请号 202211387544.9、发明名称为“一种活动直播方法、装置、设备及存储介质”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及数据处理领域，尤其涉及一种活动直播方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

随着直播平台的兴起，越来越多的人通过直播平台观看各式各样的活动直播。

目前，活动直播的展示方式较单一，已不能满足人们对于活动直播多样化的需求，因此，如何丰富活动直播的展示方式，以提升用户的体验，是目前亟需解决的技术问题。

发明内容

为了解决上述技术问题，本公开实施例提供了一种活动直播方法。

第一方面，本公开提供了一种活动直播方法，所述方法包括：

在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示；其中，所述目标活动具有至少一个关联直播间，所述关联直播间用于对所述目标活动进行解说；

响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间，并基于所述目标关联直播间对所述目标活动的直播画面进行展示；

在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

一种可选的实施方式中，所述响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间之前，还包括：

在所述活动直播间页面上展示所述至少一个关联直播间分别对应的直播间入口；

相应的，所述响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间，包括：

响应于针对至少一个关联直播间分别对应的直播间入口中的目标直播间入口的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标直播间入口对应的目标关联直播间。

一种可选的实施方式中，所述在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面，包括：

在所述活动直播间页面上的预设浮窗内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

一种可选的实施方式中，所述目标活动包括目标赛事，所述方法还包括：

在所述活动直播间页面上按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息；其中，所述第一页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第一预设类型中的不同类型的赛事信息。

一种可选的实施方式中，所述目标赛事对应的赛事信息中包括所述目标赛事的阵容信息，所述方法还包括：

在所述活动直播间页面上的第一展示区域内，展示所述目标赛事的阵容信息；其中，所述阵容信息中包括参赛队伍中的队员标识信息；

响应于针对所述阵容信息中的目标队员标识信息的预设触发操作，以悬浮面板的形式展示所述目标队员标识信息对应的队员信息卡。

一种可选的实施方式中，所述在所述活动直播间页面上，按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的赛事信息之前，还包括：

当检测到当前时间距所述目标赛事的开始时间大于预设时长时，在所述活动直播间页面上按照第二页面展示布局展示所述目标赛事对应的第二预设类型的赛事信息；其中，所述第二页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第二预设类型中的不同类型的赛事信息；

相应的，所述在所述活动直播间页面上按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息，包括：

当检测到当前时间距所述目标赛事的开始时间不大于所述预设时长时，由所述第二页面展示布局切换至第一页面展示布局，并按照所述第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

当检测到所述目标赛事结束时，由所述第一页面展示布局切换至第三页面展示布局，并按照所述第三页面展示布局展示所述目标赛事对应的第三预设类型的赛事信息；其中，所述第三页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第三预设类型中的不同类型的赛事信息。

第二方面，本公开提供了一种活动直播装置，所述装置包括：

第一展示模块，用于在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示；其中，所述目标活动具有至少一个关联直播间，所述关联直播间用于对所述目标活动进行解说；

第一切换模块，用于响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关

联直播间，并基于所述目标关联直播间对所述目标活动的直播画面进行展示；

第二展示模块，用于在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

第四方面，本公开提供了一种活动直播设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上述的方法。

本公开实施例提供的技术方案与现有技术相比至少具有如下优点：

本公开实施例提供了一种活动直播方法，首先在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示，其中，目标活动具有至少一个关联直播间，关联直播间用于对目标活动进行解说，响应于针对至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由第一直播间切换至目标关联直播间，并基于目标关联直播间对目标活动的直播画面进行展示，同时在活动直播间页面上的预设窗口内，展示目标关联直播间中的直播画面。可见，本公开实施例通过在活动直播间页面上切换直播间的方式，实现对目标活动的直播画面和解说画面的同屏展示，丰富了对目标活动的直播画面的展示方法，提升了用户的体验。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符

合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供的一种活动直播方法的流程图；

图 2 为本公开实施例提供的一种活动直播间页面的示意图；

图 3 为本公开实施例提供的另一种活动直播间页面的示意图；

图 4 为本公开实施例提供的又一种活动直播页面的示意图；

图 5 为本公开实施例提供的一种活动直播间页面上的第一展示区域的示意图；

图 6 为本公开实施例提供的又一种活动直播页面的示意图；

图 7 为本公开实施例提供的又一种活动直播页面的示意图；

图 8 为本公开实施例提供的一种活动直播装置的结构示意图；

图 9 为本公开实施例提供的一种活动直播设备的结构示意图。

具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

为了丰富活动直播的展示方式，以提升用户的体验，本公开实施例提供了一种活动直播方法，具体地，首先在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示，其中，目标活动具有至少一个关联直播间，关联直播间用于对目标活动进行解说，响应于针对至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触

发操作，由第一直播间切换至目标关联直播间，并基于目标关联直播间对目标活动的直播画面进行展示，同时在活动直播间页面上的预设窗口内，展示目标关联直播间中的直播画面。

可见，本公开实施例通过在活动直播间页面上切换直播间的方式，实现对目标活动的直播画面和解说画面的同屏展示，丰富了对目标活动的直播画面的展示方法，提升了用户的体验。

基于此，本公开实施例提供了一种活动直播方法，参考图 1，为本公开实施例提供的一种活动直播方法的流程图，该方法包括：

S101：在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示。

其中，目标活动具有至少一个关联直播间，关联直播间用于对目标活动进行解说。

本公开提供的活动直播方法应用于具有摄像头功能和显示屏的终端，例如个人电脑 PC 端、移动终端、智能电视等。

本公开实施例中，活动直播间页面可以为任一活动直播间页面，如体育赛事直播间页面、游戏赛事直播间页面等，具体地，在活动直播间页面上展示有直播窗口，用户可以通过该直播窗口观看相应活动直播画面。

第一直播间可以为对目标活动直播画面进行展示的任一直播间。

参考图 2，为本公开实施例提供的一种活动直播间页面的示意图，如图 2 所示，该活动直播间页面展示有直播窗口 201，在直播窗口 201 内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示，同时，该活动直播间页面还展示有多个关联直播间（即关联直播间 1、关联直播间 2、关联直播间 3），用于对目标活动进行解说，其中，活动直播间页面上展示的多个关联直播间默认为显示状态，在用户触发隐藏控件 202 后，可将上述多个关联直播间隐藏。

S102：响应于针对至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预

设触发操作，由第一直播间切换至目标关联直播间，并基于目标关联直播间对目标活动的直播画面进行展示。

其中，目标关联直播间可以为目标活动对应的任一关联直播间。

本公开实施例中，若用户想要观看目标活动的解说可以通过对目标关联直播间的预设触发操作来实现，具体地，目标关联直播间的预设触发操作，可以包括多种方式，以下实现方式均为示例，本公开实施例对目标关联直播间的预设触发操作的实现方式不做任何限制。

一种可选的实施方式中，目标关联直播间的预设触发操作可以通过在活动直播间页面上设置的预设关联直播间切换控件的触发操作实现，具体地，针对活动直播间页面上设置的预设关联直播间切换控件触发点击操作，由第一直播间切换至目标关联直播间。

其中，预设关联直播间切换控件可以设置在活动直播间页面的任意位置(如：第一直播间的正下方等位置)，预设关联直播间切换控件可以设置为任意形状(如：正方形、圆形等)；等等。

另一种可选的实施方式中，目标关联直播间的预设触发操作可以通过在活动直播间页面上设置各个关联直播间分别对应的直播间入口，基于对直播间入口的预设触发操作实现，具体地，针对活动直播间页面上展示的各个关联直播间分别对应的直播间入口，响应于针对各个关联直播间分别对应的直播间入口中的目标直播间入口的预设触发操作，由第一直播间切换至目标直播间入口对应的目标关联直播间。

其中，目标直播间入口可以为任一直播间入口，具体地，目标直播间入口的预设触发操作可以通过针对目标直播间入口触发点击操作实现，本公开实施例在此不做任何限定。

本公开实施例中，在活动直播间页面上设置有各个关联直播间分别对应的直播间入口，其中，直播间入口用于进入其对应的关联直播间。在目标活动的直播画面展示的过程中，在活动直播间页面上展示有各个关联直播间分别对应的直播间入口，以便用户能够通过触发该

直播间入口切换至该直播间入口对应的关联直播间。

另外，为了使用户在观看目标活动的解说时，不影响用户对目标活动的直播画面的观看，在由第一直播间切换至目标关联直播间后，目标关联直播间继续展示切换前第一直播间所展示的目标活动的直播画面。

实际应用中，针对目标活动进行解说还可以基于解说语音流实现，具体地，在活动直播间页面上展示至少一个解说语音流分别对应的语音流入口，响应于针对至少一个解说语音流分别对应的语音流入口中的目标语音流入口的预设触发操作，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示的同时，播放目标解说语音。

其中，解说语言流可以为目标活动对应的解说音频，目标语音流入口的预设触发操作可以通过针对目标语音流入口触发点击操作实现，本公开实施例在此不做任何限定。

具体地，针对活动直播间页面上展示的各个解说语音流分别对应的语音流入口，在接收到针对各个解说语音流分别对应的语音流入口中的目标语音流入口的预设触发操作后，继续在第一直播间播放目标活动的直播画面，同时播放目标解说语音，无需切换直播间，即可实现对目标活动的直播画面的观看的同时，收听目标解说语音，提升了用户对目标活动的直播画面的观看体验。

S103: 在活动直播间页面上的预设窗口内，展示目标关联直播间中的直播画面。

其中，预设窗口可以为活动直播间页面上不影响用户观看目标活动的直播画面的任一窗口。

本公开实施例中，在第一直播间切换至目标关联直播间后，目标关联直播间展示有目标活动的直播画面，同时，在活动直播间页面的预设窗口内展示目标关联直播间的直播画面，即对目标活动进行解说的画面，实现了在用户观看目标活动的直播画面的同时，还可以观看

目标活动的解说，丰富了对目标活动的直播画面的展示方法，提升了用户的体验。

为了更清晰地对本公开实施例的理解，参考图 3，为本公开实施例提供的另一种活动直播间页面的示意图，如图 3 所示，在第一直播间切换至目标关联直播间后，目标关联直播间继续展示切换前第一直播间所展示的目标活动，同时在预设窗口 301 内展示目标关联直播间的直播画面。

另外，为了不影响用户对目标活动的直播画面的观看，预设窗口可以通过浮窗的形式展示，一种可选的实施方式中，在活动直播间页面上的预设浮窗内，展示目标关联直播间中的直播画面。

其中，预设浮窗是指预先设置的悬浮在活动直播间页面上的窗口。

本公开实施例中，在活动直播间页面上的预设浮窗内，展示目标关联直播间中的直播画面时，用户可以通过拖拽等方式对预设浮窗的位置进行调整，从而避免对目标活动的直播画面的遮挡。

另一种可选的实施方式中，预设窗口还可以以画中画的形式展示，具体地，在活动直播间页面上的预设画中画内，展示目标关联直播间中的直播画面。

需要说明的是，本公开对预设窗口的展示形式不做任何限制。

本公开实施例提供的活动直播方法中，首先在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示，其中，目标活动具有至少一个关联直播间，关联直播间用于对目标活动进行解说，响应于针对至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由第一直播间切换至目标关联直播间，并基于目标关联直播间对目标活动的直播画面进行展示，同时，在活动直播间页面上的预设窗口内，展示目标关联直播间中的直播画面。可见，本公开实施例通过在活动直播间页面上切换直播间的方式，实现对目标活动的直播画面和解说画面的同屏展示，丰富了对目标活动的直播画面的展示

方法，提升了用户的体验。

实际应用中，在目标活动包括目标赛事时，为了提升用户观看目标赛事的体验，可以将活动直播间页面划分为多个展示区域，用于展示多种赛事信息，为此，一种可选的实施方式中，在活动直播间页面上按照第一页面展示布局展示目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息。

其中，第一页面展示布局用于从活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示第一预设类型中的不同类型的赛事信息。

具体地，第一页面展示布局还可以基于需求进行设定，本公开在此不做任何限定。

第一预设类型的赛事信息可以为预先设置的多种类型的赛事信息，如目标赛事的阵容信息、目标赛事的赛况信息、目标赛事的数据统计信息、目标赛事的晋级形式信息、目标赛事的有奖预测信息等，本公开对第一预设类型的赛事信息不做任何限定。

本公开实施例可以通过将目标赛事对应的多种类型的赛事信息在同一页面的不同区域进行展示，降低了用户对目标赛事对应的多种赛事信息的获取门槛，提升了用户观看目标赛事的体验。

实际应用中，由于目标赛事对应的多种赛事信息均可以通过同一页面进行显示，为了提升用户观看直播赛事的体验，本公开实施例提供的活动直播方法应用于PC端效果更加。

为了更进一步对本公开实施例的理解，参考图4，为本公开实施例提供的又一种活动直播页面的示意图，如图4所示，该活动直播间页面上按照第一页面展示布局划分出多个展示区域，如展示区域401、展示区域402、展示区域403等，不同展示区域展示有第一预设类型

中的不同类型的赛事信息，如展示区域 401 展示有目标赛事的阵容信息，展示区域 402 展示有目标赛事的有奖预测信息，展示区域 403 展示有目标赛事的晋级形式信息等，将目标赛事对应的多种类型的赛事信息在同一页面的不同区域进行展示，提升了用户对目标赛事的观看体验。

在上述实施例的基础上，为了便于用户在观看目标赛事时，了解目标赛事的参赛队伍的目标队员信息，本公开实施例可以通过针对目标赛事的阵容信息中的目标队员标识信息的预设触发操作，以悬浮面板的形式展示目标队员标识信息对应的队员信息卡。为此，一种可选的实施方式中，在活动直播间页面上的第一展示区域内，展示目标赛事的阵容信息，响应于针对阵容信息中的目标队员标识信息的预设触发操作，以悬浮面板的形式展示目标队员标识信息对应的队员信息卡。

其中，阵容信息中包括参赛队伍中的队员标识信息。

具体地，队员标识信息可以为队员的头像、名字、队员号等，作为队员的唯一标识。

本公开实施例中，目标队员标识信息的预设触发操作可以通过针对目标队员标识信息触发点击操作实现，还可以通过将鼠标移动至目标队员标识信息的上方实现，本公开实施例对目标队员标识信息的预设触发操作不做任何限定。

具体地，在接收到针对阵容信息中的目标队员标识信息的预设触发操作后，以悬浮面板的形式展示目标队员标识信息对应的队员信息卡，相应地，在预设时间内悬浮面板可以自动关闭。

其中，队员信息卡中展示有队员的相关信息，如队员的比赛数据等信息。

进一步地，参考图 5，为本公开实施例提供的一种活动直播间页面上的第一展示区域的示意图，如图 5 所示，该第一展示区域上展示

有目标赛事的阵容信息，该阵容信息中包括参赛队伍中各个队员标识信息，具体地，在接收到针对阵容信息中的目标队员标识信息 501 的预设触发操作后，以悬浮面板的形式展示目标队员标识信息 501 对应的队员信息卡 502，无需跳转页面，即可展示参赛队伍中各个队员信息，方便用户对参赛队伍中各个队员信息进行了解，进而提升了用户的体验。

在上述实施例的基础上，若距离目标赛事的开始时间较长，为了便于用户提前了解目标赛事相关赛事信息，本公开实施例还可以在活动直播间页面上按照第二页面展示布局展示目标赛事对应的第二预设类型的赛事信息。一种可选的实施方式中，当检测到当前时间距目标赛事的开始时间大于预设时长时，在活动直播间页面上按照第二页面展示布局展示目标赛事对应的第二预设类型的赛事信息。

其中，第二页面展示布局用于从活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示第二预设类型中的不同类型的赛事信息。

具体地，第二页面展示布局还可以基于需求进行设定，本公开在此不做任何限定。

第二预设类型的赛事信息可以为预先设置的多种类型的赛事信息，如目标赛事的倒计时信息、球队名单信息、晋级形势信息、有奖预测信息等，本公开对第二预设类型的赛事信息不做任何限定。

本公开实施例中，当检测到当前时间距离目标赛事的开始时间大于预设时长时，即当前时间距离目标赛事的开始时间较长，可以将活动直播页面按照第二页面展示布局划分出多个展示区域，用于展示第二预设类型中的各个赛事信息，便于用户在观看目标赛事前，提前了解目标赛事的相关赛事信息。

进一步地，参考图 6，为本公开实施例提供的又一种活动直播页

面的示意图，如图 6 所示，该活动直播间页面上按照第二页面展示布局划分出多个展示区域，如展示区域 601、展示区域 602、展示区域 603 等，不同展示区域展示有第二预设类型中的不同类型的赛事信息，如展示区域 601 展示有目标赛事的倒计时信息，展示区域 602 展示有球队名单信息，展示区域 603 展示有奖预测信息等。

当检测到当前时间距目标赛事的开始时间不大于预设时长时，由第二页面展示布局切换至第一页面展示布局，并按照第一页面展示布局展示目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息。

实际应用中，当检测到当前时间距目标赛事的开始时间不大于预设时长时，即当前时间距离目标赛事的开始时间较短时，由第二页面展示布局切换至第一页面展示布局，并在第一页面展示布局对应的直播窗口内，基于第一直播间对目标赛事进行预热解说，可以使用户提前了解到目标赛事的相关信息，进而提升了用户观看目标赛事的体验。

在上述实施例的基础上，若用户在观看完目标赛事后，还需要对目标赛事的精彩画面进行回看，本公开实施例还可以在目标赛事结束时，将活动直播间页面上一页面展示布局切换至第三页面展示布局，使得活动直播间页面可以按照第三页面展示布局展示目标赛事对应的第三预设类型的赛事信息。一种可选的实施方式中，当检测到目标赛事结束时，由第一页面展示布局切换至第三页面展示布局，并按照第三页面展示布局展示目标赛事对应的第三预设类型的赛事信息。

其中，第三页面展示布局用于从活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示第三预设类型中的不同类型的赛事信息。

具体地，第三页面展示布局还可以基于需求进行设定，本公开在此不做任何限定。

第三预设类型的赛事信息可以为预先设置的多种类型的赛事信息，

如目标赛事的点播信息、目标赛事的阵容信息、目标赛事的赛况信息等，本公开对第三预设类型的赛事信息不做任何限定。

进一步地，参考图 7，为本公开实施例提供的又一种活动直播页面的示意图，如图 7 所示，该活动直播间页面上按照第三页面展示布局划分出多个展示区域，如展示区域 701、展示区域 702、展示区域 703 等，不同展示区域展示有第三预设类型中的不同类型的赛事信息，如展示区域 701 展示有目标赛事的点播信息，用户可以对目标赛事进行回看，展示区域 702 展示有目标赛事的阵容信息，展示区域 703 展示目标赛事的有奖预测信息等。可以使用户在目标赛事结束后，继续对目标赛事进行回看，重温目标赛事经典瞬间，提升了用户的赛后观看体验。

基于上述方法实施例，本公开还提供了一种活动直播装置，参考图 8，为本公开实施例提供的一种活动直播装置的结构示意图，所述装置包括：

第一展示模块 801，用于在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示；其中，所述目标活动具有至少一个关联直播间，所述关联直播间用于对所述目标活动进行解说；

第一切换模块 802，用于响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间，并基于所述目标关联直播间对所述目标活动的直播画面进行展示；

第二展示模块 803，用于在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第三展示模块，用于在所述活动直播间页面上展示所述至少一个

关联直播间分别对应的直播间入口；

相应的，所述第一切换模块具体用于：

响应于针对至少一个关联直播间分别对应的直播间入口中的目标直播间入口的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标直播间入口对应的目标关联直播间。

一种可选的实施方式中，所述第二展示模块具体用于：

在所述活动直播间页面上的预设浮窗内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

一种可选的实施方式中，所述目标活动包括目标赛事，所述装置还包括：

第四展示模块，用于在所述活动直播间页面上按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息；其中，所述第一页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第一预设类型中的不同类型的赛事信息。

一种可选的实施方式中，所述目标赛事对应的赛事信息中包括所述目标赛事的阵容信息，所述装置还包括：

第五展示模块，用于在所述活动直播间页面上的第一展示区域内，展示所述目标赛事的阵容信息；其中，所述阵容信息中包括参赛队伍中的队员标识信息；

第六展示模块，用于响应于针对所述阵容信息中的目标队员标识信息的预设触发操作，以悬浮面板的形式展示所述目标队员标识信息对应的队员信息卡。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第七展示模块，用于当检测到当前时间距所述目标赛事的开始时间大于预设时长时，在所述活动直播间页面上按照第二页面展示布局展示所述目标赛事对应的第二预设类型的赛事信息；其中，所述第二页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不

同展示区域用于展示所述第二预设类型中的不同类型的赛事信息；

相应的，所述第四展示模块具体用于：

当检测到当前时间距所述目标赛事的开始时间不大于所述预设时长时，由所述第二页面展示布局切换至第一页面展示布局，并按照所述第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第二切换模块，用于当检测到所述目标赛事结束时，由所述第一页面展示布局切换至第三页面展示布局，并按照所述第三页面展示布局展示所述目标赛事对应的第三预设类型的赛事信息；其中，所述第三页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第三预设类型中的不同类型的赛事信息。

本公开实施例提供的活动直播装置中，首先在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示，其中，目标活动具有至少一个关联直播间，关联直播间用于对目标活动进行解说，响应于针对至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由第一直播间切换至目标关联直播间，并基于目标关联直播间对目标活动的直播画面进行展示，同时在活动直播间页面上的预设窗口内，展示目标关联直播间中的直播画面。可见，本公开实施例通过在活动直播间页面上切换直播间的方式，实现对目标活动的直播画面和解说画面的同屏展示，丰富了对目标活动的直播画面的展示方法，提升了用户的体验。

除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现本公开实施例所述的活动直播

方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的活动直播方法。

另外，本公开实施例还提供了一种活动直播设备，参见图 9 所示，可以包括：

处理器 901、存储器 902、输入装置 903 和输出装置 904。活动直播设备中的处理器 901 的数量可以一个或多个，图 9 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 901、存储器 902、输入装置 903 和输出装置 904 可通过总线或其它方式连接，其中，图 9 中以通过总线连接为例。

存储器 902 可用于存储软件程序以及模块，处理器 901 通过运行存储在存储器 902 的软件程序以及模块，从而执行活动直播设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 902 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等。此外，存储器 902 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 903 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与活动直播设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 901 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 902 中，并由处理器 901 来运行存储在存储器 902 中的应用程序，从而实现上述活动直播设备的各种功能。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，

而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

权利要求书

1、一种活动直播方法，其特征在于，所述方法包括：

在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示；其中，所述目标活动具有至少一个关联直播间，所述关联直播间用于对所述目标活动进行解说；

响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间，并基于所述目标关联直播间对所述目标活动的直播画面进行展示；

在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

2、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间之前，还包括：

在所述活动直播间页面上展示所述至少一个关联直播间分别对应的直播间入口；

相应的，所述响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间，包括：

响应于针对至少一个关联直播间分别对应的直播间入口中的目标直播间入口的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标直播间入口对应的目标关联直播间。

3、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面，包括：

在所述活动直播间页面上的预设浮窗内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

4、根据权利要求1-3中的任一项所述的方法，其特征在于，所述

目标活动包括目标赛事，所述方法还包括：

在所述活动直播间页面上按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息；其中，所述第一页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第一预设类型中的不同类型的赛事信息。

5、根据权利要求4所述的方法，其特征在于，所述目标赛事对应的赛事信息中包括所述目标赛事的阵容信息，所述方法还包括：

在所述活动直播间页面上的第一展示区域内，展示所述目标赛事的阵容信息；其中，所述阵容信息中包括参赛队伍中的队员标识信息；

响应于针对所述阵容信息中的目标队员标识信息的预设触发操作，以悬浮面板的形式展示所述目标队员标识信息对应的队员信息卡。

6、根据权利要求4所述的方法，其特征在于，所述在所述活动直播间页面上，按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的赛事信息之前，还包括：

当检测到当前时间距所述目标赛事的开始时间大于预设时长时，在所述活动直播间页面上按照第二页面展示布局展示所述目标赛事对应的第二预设类型的赛事信息；其中，所述第二页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第二预设类型中的不同类型的赛事信息；

相应的，所述在所述活动直播间页面上按照第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息，包括：

当检测到当前时间距所述目标赛事的开始时间不大于所述预设时长时，由所述第二页面展示布局切换至第一页面展示布局，并按照所述第一页面展示布局展示所述目标赛事对应的第一预设类型的赛事信息。

7、根据权利要求4所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

当检测到所述目标赛事结束时，由所述第一页面展示布局切换至

第三页面展示布局，并按照所述第三页面展示布局展示所述目标赛事对应的第三预设类型的赛事信息；其中，所述第三页面展示布局用于从所述活动直播间页面上划分出多个展示区域，不同展示区域用于展示所述第三预设类型中的不同类型的赛事信息。

8、一种活动直播装置，其特征在于，所述装置包括：

第一展示模块，用于在活动直播间页面上的直播窗口内，基于第一直播间对目标活动的直播画面进行展示；其中，所述目标活动具有至少一个关联直播间，所述关联直播间用于对所述目标活动进行解说；

第一切换模块，用于响应于针对所述至少一个关联直播间中的目标关联直播间的预设触发操作，由所述第一直播间切换至所述目标关联直播间，并基于所述目标关联直播间对所述目标活动的直播画面进行展示；

第二展示模块，用于在所述活动直播间页面上的预设窗口内，展示所述目标关联直播间中的直播画面。

9、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现如权利要求 1-7 任一项所述的方法。

10、一种活动直播设备，其特征在于，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现如权利要求 1-7 任一项所述的方法。