

说明书

内容分享和内容查看的方法、装置、设备和存储介质

5 本申请要求 2023 年 8 月 15 日递交的、标题为“内容分享和内容查看的方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 202311028584.9 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

10 技术领域

 本公开的示例实施例总体涉及计算机领域，特别地涉及内容分享和内容查看的方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

15 随着计算机技术的发展，互联网已经成为人们信息交互的重要平台。例如，人们可以主动地发布内容，或者获取其它用户创作的内容，并可以对内容进行诸如转发、评论等互动。

发明内容

20 在本公开的第一方面，提供了一种内容查看的方法。该方法包括：接收内容查看请求；以及展示与目标用户相关联的内容界面，内容界面呈现有作品内容，作品内容是基于目标用户针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。

 在本公开的第二方面，提供了一种内容分享的方法。该方法包括：
25 接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择；以及基于针对所选择的一组消息的分享请求，发布基于一组消息而被生成的作品内容，以在与目标用户相关联的内容界面中被呈现。

 在本公开的第三方面，提供了一种用于内容查看的装置。该装置包括：请求接收模块，被配置为接收内容查看请求；以及界面展示模

块，被配置为展示与目标用户相关联的内容界面，内容界面呈现有作品内容，作品内容是基于目标用户针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。

在本公开的第四方面，提供了一种用于内容分享的装置。该装置包括：选择接收模块，被配置为接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择；以及内容发布模块，被配置为基于针对所选择的一组消息的分享请求，发布基于一组消息而被生成的作品内容，以在与目标用户相关联的内容界面中被呈现。

在本公开的第五方面，提供了一种电子设备。该设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使设备执行第一方面或第二方面的方法。

在本公开的第六方面，提供了一种计算机可读存储介质。该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，计算机程序可由处理器执行以实现第一方面或第二方面的方法。

应当理解，本内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其它特征将通过以下的描述而变得容易理解。

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

图 1 示出了其中可以实施根据本公开的实施例的示例环境的示意图；

图 2A 至图 2C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 3A 和图 3B 示出了根据本公开的又一些实施例的示例界面；

图 4A 至图 4C 示出了根据本公开的又一些实施例的示例界面；

图 5 示出了根据本公开的又一些实施例的示例界面；

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的内容查看的示例过程的流程图；

图 7 示出了根据本公开的一些实施例的内容分享的示例过程的流程图；

5 图 8 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容查看的装置的示意性结构框图；

图 9 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容分享的装置的示意性结构框图；以及

图 10 示出了能够实施本公开的多个实施例的电子设备的框图。

10

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反，提供
15 这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

需要注意的是，本文中所提供的任何节/子节的标题并不是限制性的。本文通篇描述了各种实施例，并且任何类型的实施例都可以包括
20 在任何节/子节下。此外，在任一节/子节中描述的实施例可以以任何方式与同一节/子节和/或不同节/子节中描述的任何其他实施例相结合。

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解为“至少一些实施例”。
25 下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。术语“第一”、“第二”等可以指代不同的或相同的对象。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

本公开的实施例中可能涉及用户的数据、数据的获取和/或使用等。这些方面均遵循相应的法律法规及相关规定。在本公开的实施例中，所有数据的采集、获取、处理、加工、转发、使用等，都是在用户知晓并且确认的前提下进行的。相应地，在实现本公开的各实施例时，
5 均应根据相关法律法规通过适当的方式，将可能所涉及的数据或信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。具体的告知和/或授权方式可以根据实际情况和应用场景而变化，本公开的范围在此方面不受限制。

本说明书及实施例中方案，如涉及个人信息处理，则均会在具备
10 合法性基础(例如征得个人信息主体同意，或者为履行合同所必需等)的前提下进行处理，且仅会在规定或者约定的范围内进行处理。用户拒绝处理基本功能所需必要信息以外的个人信息，不会影响用户使用基本功能。

消息互动是互联网中一项重要的交互行为，人们例如可以通过诸
15 如即时通讯服务来创建会话，并实现消息的发送与接收。作为另一示例，人们还可以通过诸如留言或评论系统来实现消息的传递。

对于用户而言，在一些场景中，人们存在将这样的消息互动分享至其它用户的需求。然而，传统的消息分享通常依赖于即时通讯服务的消息转发功能。这极大地限制了消息分享的对象和途径。

本公开的实施例提出了一种用于内容查看和内容分享的方案。根据该内容分享方案，可以接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择。进一步地，可以基于针对所选择的一组消息的分享请求，发布基于一组消息而被生成的作品内容，以在与目标用户相关联的内容界面中被呈现。根据内容查看方案，可以接收内容查看请求。进
20 一步地，可以展示与目标用户相关联的内容界面，内容界面呈现有作品内容，作品内容是基于目标用户针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。
25

以此方式，本公开的实施例能够用户将消息转换为作品内容来进行发布和分享，从而提高了用户消息分享的效率。此外，这样的方式

还能够进一步丰富消息的分享途径。

以下进一步结合附图来详细描述该方案的各种示例实现。

示例环境

5 图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。如图 1 所示，示例环境 100 可以包括电子设备 110。

 在该示例环境 100 中，电子设备 110 可以运行有支持界面交互的应用 120。应用 120 可以是用于界面交互的任何适当类型应用，其示例可以包括但不限于：即时通讯应用、视频应用、社交应用或其它提供与特定对象进行对话的服务的应用。用户 140 可以经由电子设备
10 110 和/或其附接设备来与应用 120 进行交互。

 在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，电子设备 110 可以通过应用 120 呈现用于支持界面交互的界面 150。

 在一些实施例中，电子设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应用
15 用 120 的服务的供应。电子设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒体计算机、多媒体平板、掌上电脑、便携式游戏终端、VR/AR 设备、个人通信系统（Personal Communication System，PCS）设备、个人导航设备、个人数字助理
20 （Personal Digital Assistant，PDA）、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，电子设备 110 也能够支持任意类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。

25 服务器 130 可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、内容分发网络、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。服务器 130 例如可以包括计算系统/服务器，诸

如大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。服务器 130 可以为电子设备 110 中支持虚拟场景的应用 120 提供后台服务。

服务器 130 与电子设备 110 之间可以建立有通信连接。通信连接可以通过有线方式或无线方式建立。通信连接可以包括但不限于蓝牙连接、移动网络连接、通用串行总线（Universal Serial Bus，USB）连接、无线保真（Wireless Fidelity，WiFi）连接等，本公开的实施例在此方面不受限制。在本公开的实施例中，服务器 130 与电子设备 110 可以通过二者之间的通信连接实现信令交互。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

示例界面交互

以下将结合附图来描述根据本公开的实施例的内容分享和内容查看过程。

示例内容分享

根据本公开的实施例，用户可以选择消息展示界面中的一组消息，并可以相应地发布基于一组消息而被生成的作品内容。

20 在一些实施例中，这样的消息展示界面例如可以包括用于展示会话中的消息的会话界面。这样的会话可以包括但不限于：单聊会话、群聊会话、直播间中的公共频道会话、直播间中的私有频道会话等等。

25 在一些实施例中，这样的消息展示界面还可以包括用于展示其它类型消息的界面。如上文所讨论的，这样的消息例如还可以包括诸如帖子、留言、评论等类型的消息。相应地，这样的消息展示界面例如可以包括媒体内容的评论界面、留言面板、跟帖查看界面等。

为了方便描述，下文将以会话界面作为消息展示界面的示例来描述本公开的方案。应当理解的是，在没有明确相反教导的情况下，以下方案中的描述的特性或特性的组合可以应用于其它类型的消息展

示界面。

图 2A 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面。如图 2A 所示，界面 200 可以是当前用户（例如，“用户 B”）与“用户 A”的会话界面。界面 200 可以是由“用户 B”所对应的电子设备 110 所呈现。

如图 2A 所示，界面 200 可以显示会话中的多条消息，例如，消息 205-1 至 205-5（单独或统一称为消息 205）。应当理解的是，界面 200 还可以基于用户的操作（例如，滑动操作）来呈现更多的消息（例如，历史消息）。

10 在一些实施例中，电子设备 110 可以基于用户的预设操作来进行消息选择状态。以图 2B 作为示例，电子设备 110 例如可以在接收用户关于任意消息 205 的长按操作后而进入消息选择状态。

在消息选择状态下，电子设备 110 例如可以关联于所显示的消息 205-1 至 205-5 来呈现对应的选择控件 210-1 至 210-5（单独或统一称为选择控件 210）。

相应地，用户例如可以通过对选择控件 210 的交互来确定对应的消息 205 是否被选择。

20 在一些实施例中，这样的多项消息 205 可以与会话的多个一组参与方相关联。应当理解，会话的参与方可以包括任何适当的对象，例如，用户、组织、团体、或虚拟对象。应当理解，这样的对象可以关联于实体用户，或者可以是关联于虚拟用户。

在一些实施例中，会话中的多项消息 205 还可以对应于该组参与方的至少一轮对话。在一些实施例中，对话的轮次例如可以根据会话中的消息的时间和/或主题而被确定。

25 以问询式对话作为示例，会话的一个参与方例如可以提供问询消息。相应地，另一参与方可以提供针对问询消息的一条或多条答复消息。这样的问询消息和对应的答复消息可以相应地被确定为关联于同一轮对话。

以图 2B 作为示例，例如可以确定消息 205-1 至 205-3 对应于第

一轮对话，并且消息 205-4 至 205-5 对应于第二轮对话。

在一些实施例中，电子设备 110 例如可以根据对话来辅助用户选择待分享的消息。以图 2B 作为示例，如果用户通过选择控件 210-2 选择了消息 205-2，则电子设备 110 还可以相应地确定与消息 205-2 相关联的一条或多条消息，并且可以使得的相关联消息被自动地选择。

在一些实施例中，这样的相关联的消息可以是与被选择的消息 205-2 在同一轮次对话中的消息。具体地，电子设备 110 可以确定与被选择的消息 205-2 所对应的目标轮次对话，并进而可以将该目标轮次对话中的其它消息（例如，消息 205-1 和消息 205-3）确定作为多项消息中与所述目标消息相关联的至少一项消息。

附加地，电子设备 110 例如可以使得这样的至少一项关联消息被自动地选择。如图 2C 所示，例如，在用户选择了选择控件 210-2 的情况下，选择控件 210-1 和选择控件 210-3 也可以自动地被选中。由此，本公开的实施例能够提高用户消息选择的效率，并可以保证消息内容的连续性和有效性。

在一些实施例中，如果用户期望取消对特定消息的选择，则电子设备 110 可以自动地将与该特定消息所对应的目标对话轮次中的全部消息均取消。继续以图 2C 作为示例，如果用户期望取消对于消息 205-2 的选择，则电子设备 110 例如还可以自动地取消对于消息 205-1 和消息 205-3 的选择。

以此方式，本公开的实施例能够使得用户所选择的消息能够包括特定对话轮次下的完整消息，避免消息内容的遗漏。

在一些实施例中，电子设备 110 还可以保证用户所选择的一组消息总是多项消息中时间连续的消息。例如，以图 2B 作为示例，如果用户选择了消息 205-2，并尝试再选择消息 205-5 的情况下，电子设备 110 可以基于时间连续性而将消息 205-3 和消息 205-4 也置于选中状态。

以此方式，本公开的实施例能够保证用户所分享的多项消息是时间连续的，从而避免一些时间不连续消息的组合可能带来内容的误解。

进一步地,如图 2C 所示,电子设备 110 还可以显示转发控件 215。在接收到针对转发控件 215 的情况下,电子设备 110 例如可以呈现如图 3A 所示的界面 300A。如图 3A 所示,电子设备 110 可以显示下载控件 305。在接收到用户针对所选择的一组消息的下载请求的情况下,5 电子设备 110 可以获取与所选择的该组消息所对应的媒体文件。

例如,在用户点击了下载控件 305 的情况下,电子设备 110 可以下载与所选择的消息(例如,图 3A 中所示的选中消息)对应的视频文件或图片文件。

在一些实施例中,这样的视频文件例如可以用于按照预定顺序来10 显示所选择的一组消息。例如,在消息数目较多时,该视频文件可以按照时间顺序来显示该组消息的不同部分。

作为另一示例,这样的多条消息还可以被转换为对应的图片文件。类似于截屏的过程,电子设备 110 可以获取例如由服务器 130 所生成的图片文件,这样的图片文件的尺寸例如可以是基于所选择的消息的15 数目而被确定。附加地,这样的图片文件例如还可以具有预设的图片样式(例如,背景、边框等)。

在一些实施例中,电子设备 110 还可以提供分享组件 310,其可以用于向一个或多个其它用户分享所选择的消息。例如,在选择了向“用户 C”分享该组消息的情况下,电子设备 110 可以将所选择的该20 组消息作为聚合消息而被发送到当前用户(即,用户 B)与该选中的用户(即,用户 C)的会话中。备选地,电子设备 110 还可以将与该组消息对应的媒体文件发送至当前用户(即,用户 B)与该选中的用户(即,用户 C)的会话中。

继续参考图 2C,电子设备 110 还可以提供发布入口 220。在接收到25 到关于发布入口 220 的选择的情况下,电子设备 110 可以确定用户的分享请求,并且可以使得与选择的该组消息对应的作品内容被发布。示例性的,发布的作品中可以包括将一组或多组消息中的消息转换成语音生成的音频。在一些场景中,发布入口 220 也可以称为快速发布入口,即用户可以在不添加作品内容的描述信息的情况下,快速

地发布该作品内容。

附加地，电子设备 110 可以提供编辑入口 230。在接收到针对编辑入口 230 的选择的情况下，电子设备 110 可以呈现如图 3B 所示的界面 300B。如图 3B 所示，电子设备 110 可以进一步接收用户关于待发布的作品的配置信息。示例性的，用户还可以选择将一组或多组消息中的消息转换成语音作为作品内容的音频。

具体地，电子设备 110 可以经由界面 300B 来接收用户关于待发布作品的主题（例如，作品名称）的输入。在一些实施例中，电子设备 110 例如可以基于所选择的一组或多组消息而提供候选名称，例如，可以将待分享的首条消息中的预定字符确定为候选名称。这样的候选名称例如可以被呈现在编辑区域 315 中。类似于其它作品内容的发布过程，电子设备 110 还可以接收用户关于“话题”或“提及用户”的输入。

附加地，如图 3B 所示，在编辑区域 315 中，电子设备 110 例如还可以显示关于待发布的作品内容的封面。进一步地，用户例如还可以通过点击该封面来更换待应用的作品封面。

在发布的作品为视频作品的情况下，这样的作品封面例如可以包括视频作品中的一个图像帧。在发布的作品为图片作品（例如，图集）的情况下，这样的作品封面可以包括图集内的特定图片。

此外，界面 300B 还可以包括设置区域 320，以用于接收与作品内容相关联的一项或多项设置信息。这样的设置信息例如可以包括地址信息、标签信息、权限信息等。

如图 3B 所示，电子设备 110 还可以显示用于将待发布的作品保存为草稿的保存控件 325。此外，电子设备 110 还可以显示发布控件 330，以用于发布基于所选择的该组消息生成的作品内容。这样的作品内容例如可以被发布至与当前用户（即“用户 B”）相关联的内容中，以作为该用户的作品。

在一些实施例中，基于该组消息所生成的作品内容可以具有适当的媒体类型，例如，视频作品内容、图片作品内容、或利用消息控件

所承载的内容。为了方便描述，关于作品内容的具体样式和对应的生成过程将在下文结合内容查看界面来进行描述。

基于这样的方式，本公开的实施例能够支持将选择的消息自动发布作为作品内容，从而提高消息内容的分享效率。

5

示例内容查看

根据本公开的实施例，在用户（例如，“用户 B”）发布了基于消息而被生成的作品内容后，适当的用户（包括但不限于“用户 B”）可以访问与“用户 B”相关联的内容界面，以查看所发布的作品内容。

10 应当理解，这样的适当用户可以是基于该作品内容的权限信息相关。例如，在该作品内容为公众可见的情况下，任何适当用户例如可以均有权来查看该作品内容。在该作品内容为好友可见的情况下，只有“用户 B”的好友才有权查看到该作品内容。在该作品内容为

15 自己可见的情况下，只有“用户 B”自己才有权查看该作品内容。为了方便描述，以下以第一用户作为查看该作品内容的查看方的实力。该第一用户例如可以通过其对应的电子设备 110 来发起内容查看请求，并且电子设备 110 可以相应地展示与目标用户（即，上文所讨论的“用户 B”）相关联的内容界面。

图 4A 示出了根据本公开的一些实施例的示例内容界面 400A。如图 4A 所示，该内容界面 400A 例如可以是由第一用户对应的电子设备 110 所呈现。

如图 4A 所示，电子设备 110 可以在内容界面 400A 中显示“用户 B”所发布的作品内容 405。这样的作品内容 405 例如可以包括图片作品，其例如可以包括一张或多张图片。

25 以图 4A 作为示例，该作品内容 405 为包括三张图片的图集。界面 400A 可以包括与三张图片对应的指示符 410，以指示当前呈现的是图集中的那张图片。可以理解是，通过对内容界面的滑动操作或对指示符 410 的触发操作，可以对图片进行切换。

在一些实施例中，在基于用户所选择的一组消息来生成对应的图

片作品的过程中,生成设备(例如可以是电子设备 110 或服务器 130)可以基于所选择的一组消息的内容和预设的图片尺寸来确定是生成一张图片还是多张图片。

例如,在消息内容较少的情况下,生成设备可以将其转换为单张图片。相反,在消息内容较多的情况下,生成设备例如可以基于预设的样式要求(例如,字体大小、间距等)来确定需要生成多张图片。

在一些实施例中,在生成图片内容的过程中,可以基于“用户 B”的电子设备 110 的显示信息来确定是否要将该组消息拆分为多个部分,并基于多个部分生成多张图片。

例如,可以基于“用户 B”的电子设备 110 的分辨率或比例来确定待生成的每张图片的尺寸。在所选择的该组消息的内容超出单张图片能够承载的范围后,可以对该组消息进行适当的拆分,以通过多张图片来进行承载。

在一些实施例中,在基于用户所选择的一组消息来生成对应的图片作品的过程中,生成设备(例如可以是电子设备 110 或服务器 130)还可以总是生成单张图片。

这样的单张图片例如可以承载所选择的该组消息的全部内容。例如,在消息内容较多的情况下,这样的图片例如可以具有更大的长度。备选地,这样的单张图片例如还可以仅承载该组消息中的预定部分。这使得用户只有在针对该作品内容进行预设操作的情况下,才能够查看到全部的该组消息。

示例性地,以图 4A 作为示例,电子设备 110 可以提供查看入口 415,这样的查看入口 415 可以用于显示与该作品内容 405 对应的该组消息的全部内容。

在一个示例中,在用户点击了查看入口 415 的情况下,电子设备 110 例如可以呈现如图 4B 的消息界面 400B。如图 4B 所示,在界面 400B 中,电子设备 110 可以根据目标样式来呈现与该作品内容 405 所对应的该组消息。这样的目标样式可以不同于作品内容中该组消息所呈现的样式。示例性的,目标样式可以为仅呈现作品内置中消息的

样式，而隐藏遮挡消息的作品互动控件。例如，用户还可以通过界面 400B 中的消息显示区域来查看该组消息中未被显示的其它消息。

应当理解，这样的界面 400B 中以目标样式提供的消息的交互例如可以类似于用户查看聊天记录交互过程。这使得用户可以类似于
5 查看个人聊天记录的方式来更加便捷地查看与作品内容 405 所对应的全部消息。

附加地，如图 4B 所示，电子设备 110 还可以提供分享入口 420。在接收到该分享入口 420 的选择的情况下，电子设备 110 发布与当前用户相关联的另一作品内容。例如，在当前用户为“用户 C”的情况
10 下，该分享入口 420 的选择可以触发与“用户 C”相关联的另一作品内容的发布，这样的另一作品内容可以是基于作品内容 405 生成的转发作品。

在一些实施例中，如图 4B 所示，电子设备 110 还可以提供聊天入口 425。在一些实施例中，这样的聊天入口 425 可以用于启用当前
15 用户同特定用户的会话。这样的特定用户可以是基于与作品内容 405 对应的该组消息所确定的。

以会话场景作为示例，该特定用户可以是所分享的会话中的一个参与方。以图 4B 作为示例，在会话的参与方包括“用户 A”和“用户 B”的情况下，该聊天入口 425 可以启用与“用户 A”的会话。

20 在一些实施例中，该聊天入口 425 所对应的参与方例如可以不同于该作品内容 405 的发布方。在一些实施例中，该聊天入口 425 可以对应于会话中特定类型的参与方，例如，虚拟对象。

在一些实施例中，电子设备 110 可以在确定当前用户具有与该参与方的聊天权限的情况下，才呈现该聊天入口 425。例如，在“用户
25 A”开启了好友才能发起会话的情况下，电子设备 110 只有在确定当前用户为“用户 A”的好友用户的情况下，才显示该聊天入口 425。

应当理解的是，这样的分享入口 420 和/或聊天入口 425 例如还可以被直接显示在作品内容的查看界面 400A 中。

作为另一示例，在接收到对于查看入口 415 的选择的情况下，电

子设备 110 也可以呈现如图 4C 所示的界面 400C。如图 4C 所示，与界面 400B 不同，在界面 400C 中，电子设备 110 例如可以提供图集作品中多个图片的预览图 430-1 至 430-3。用户例如可以通过点击或滑动不同的预览图来查看该组消息的不同部分。

- 5 类似于图 4B，电子设备 110 还可以在界面 400C 中提供分享入口 435 和聊天入口 440，其交互逻辑例如可以类似于参考图 4B 所讨论的分享入口 420 和聊天入口 425，在此不再赘述。

 在一些实施例中，电子设备 110 还可以呈现如图 5 所示的内容界面 500。与图 4A 所示的内容界面 400A 不同，内容界面 500 例如可以
10 对应于作品内容 505 的播放界面。这样的作品内容 505 例如可以包括视频作品，其可以被配置为按照预定顺序来呈现与视频作品 505 对应的一组消息。例如，在视频作品的播放过程中，电子设备 110 可以根据消息的时间顺序来依次呈现该组消息的对应部分。

 在一些实施例中，这样的作品内容 505 还可以显示与作品内容
15 505 对应的该组消息的主题。示例性地，这样的主题可以是发布方通过分享过程所指示的。例如，发布方可以通过参考图 3B 所讨论的编辑区域 315 来输入主题。

 进一步地，类似于参考图 4B 至图 4C 所讨论的，电子设备 110 还可以在界面 500 中提供聊天入口 515。这样的聊天入口 515 可以用于
20 启用当前用户同特定用户的会话。这样的特定用户可以是基于与作品内容 505 对应的该组消息所确定的。

 以会话场景作为示例，该特定用户可以是所分享的会话中的一个参与方。以图 5B 作为示例，在会话的参与方包括“用户 A”和“用户 B”的情况下，该聊天入口 515 可以启用与“用户 A”的会话。

- 25 在一些实施例中，该聊天入口 155 所对应的参与方例如可以不同于该作品内容 505 的发布方。在一些实施例中，该聊天入口 515 可以对应于会话中特定类型的参与方，例如，虚拟对象。

 在一些实施例中，电子设备 110 可以在确定当前用户具有与该参与方的聊天权限的情况下，才呈现该聊天入口 515。例如，在“用户

A”开启了好友才能发起会话的情况下，电子设备 110 只有在确定当前用户为“用户 A”的好友用户的情况下，才显示该聊天入口 515。

5 在一些实施例中，电子设备 110 还可以提供会话入口 520，该会话入口 520 可以用于加入与该组消息所对应的会话。以图 5 作为示例，该作品内容可以对应于“用户 A”和“用户 B”的会话，在接收到“用户 C”对会话入口 520 的选择后，电子设备 110 可以将“用户 C”加入到“用户 A”与“用户 B”的会话中。

应当理解，这样的会话入口 520 也可以类似地被显示在上文所讨论的界面 400A、界面 400B 和/或界面 400C 中。

10 在一些实施例中，电子设备 110 还可以在内容界面 500 中提供消息控件以用于呈现作品内容 505。消息控件可以理解为作品内容消息的展示容器，用于在内容界面提供类似于会话界面的交互方式。这样的消息控件可以显示与作品内容对应的一组消息，并且可以基于接收到的预设操作来切换消息控件中所显示的消息部分，或者，通过内容
15 界面 500 的消息控件，实现消息内容中语音的播放等。

例如，用户可以通过在消息控件中的滑动来显示当前消息控件内未被显示的其它消息。这样的交互过程例如可以类似于参考图 4B 所描述的消息展示区域的交互。

20 在一些实施例中，考虑到内容界面 500 具有预设的滑动交互逻辑，例如，用户可以通过上下滑动来切换内容界面 500 中所呈现的作品内容。为了避免消息控件的滑动交互与内容界面 500 的滑动交互之间的冲突，电子设备 110 可以设置针对消息控件的第一交互区域，使得对应于该第一交互区域内的第一滑动操作可以用于控制消息控件内消息的显示。进一步地，电子设备 110 还可以设置针对内容界面 500 的第二交互区域，使得对应于该第二交互区域内的第二滑动操作可以用于
25 切换内容界面 500 中呈现的作品内容。

基于这样的方式，本公开的实施例能够有效地消费发布方所发布的作品内容，提高获取消息内容的效率。

示例过程

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容查看的示例过程 600 的流程图。过程 600 可以被实现在电子设备 110（例如，作品的浏览方所使用的终端设备）处。下面参考图 1 来描述过程 600。

5 如图 6 所示，在框 610，电子设备 110 接收内容查看请求。

在框 620，电子设备 110 展示与目标用户相关联的内容界面，内容界面呈现有作品内容，作品内容是基于目标用户针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。

10 在一些实施例中，作品内容包括基于所选择的一组消息而被生成的图片作品，图片作品包括至少一张图片。

在一些实施例中，图片作品包括多张图片，并且多张图片对应于一组消息的不同部分。

15 在一些实施例中，一组消息基于与目标用户相关联的第一终端设备的显示信息而被拆分为多个部分，以用于生成与多个部分对应的多张图片。

在一些实施例中，作品内容包括用于呈现一组消息的预定部分的单张图片。

在一些实施例中，作品内容包括基于所选择的一组消息而被生成的视频作品，视频作品被配置为按照预定顺序来呈现一组消息。

20 在一些实施例中，作品内容利用内容界面中消息控件而被呈现，消息控件被配置为基于接收到的预设操作来呈现一组消息的不同部分。

25 在一些实施例中，预设操作包括对应于内容界面中的第一交互区域的第一滑动操作，内容界面还包括第二交互区域，并且与第二交互区域对应的第二滑动操作用于切换内容界面中呈现的作品内容。

在一些实施例中，内容界面还包括查看入口，过程 600 还包括：基于对查看入口的选择，呈现消息界面，消息界面用于以目标样式呈现一组消息。

在一些实施例中，消息展示界面包括用于展示会话中消息的会话

界面，过程 600 还包括：在内容界面和/或消息界面中显示与第一对象的聊天入口，第一对象是会话的参与方。

在一些实施例中，在内容界面和/或消息界面中显示与第一对象的聊天入口包括：响应于当前用户具有与第一对象的聊天权限，在内容
5 界面或消息界面中显示与第一对象的聊天入口。

在一些实施例中，过程 600 还包括：在内容界面和/或消息界面中显示用于加入到会话的会话入口。

在一些实施例中，作品内容为第一作品内容，过程 600 还包括：在内容界面和/或消息界面中显示分享入口，分享入口用于发布与当前
10 用户相关联的第二作品内容。

图 7 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容分享的示例过程 700 的流程图。过程 700 可以被实现在电子设备 110（例如，作品的发布方所使用的终端设备）处。下面参考图 1 来描述过程 700。应当理解，用于执行过程 600 和过程 700 的电子
15 设备可以是相同或者不同的电子设备。

如图 7 所示，在框 710，电子设备 110 接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择。

在框 720，电子设备 110 基于针对所选择的一组消息的分享请求，发布基于一组消息而被生成的作品内容，以在与目标用户相关联的内
20 容界面中被呈现。

在一些实施例中，消息展示界面包括用于展示会话中消息的会话界面，并且接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择包括：呈现会话界面，会话界面包括与会话的一组参与方对应的多项消息，多项消息对应于一组参与方的至少一轮对话；以及接收目标用户针对
25 多项消息中的一组消息的选择。

在一些实施例中，接收目标用户针对多项消息中的一组消息的选择包括：接收目标用户针对多项消息中的目标消息的选择；确定多项消息中与目标消息相关联的至少一项消息；以及使至少一项消息被自动选择作为一组消息中的消息。

在一些实施例中，确定多项消息中与目标消息相关联的至少一项消息包括：确定与目标消息对应的目标轮次对话；以及将目标轮次对话中的其它消息确定作为多项消息中与目标消息相关联的至少一项消息。

- 5 在一些实施例中，所选择的一组消息是多项消息中时间连续的消息。

在一些实施例中，过程 700 还包括：基于针对所选择的一组消息的下载请求；以及获取与一组消息对应的媒体文件，媒体文件包括基于一组消息而被生成的图片文件或视频文件。

10

示例装置和设备

本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 8 示出了根据本公开的某些实施例的用于内容查看的装置 800 的示意性结构框图。装置 800 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。

- 15 装置 800 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

如图 8 所示，装置 800 包括请求接收模块 810，被配置为接收内容查看请求；以及界面展示模块 820，被配置为展示与目标用户相关联的内容界面，内容界面呈现有作品内容，作品内容是基于目标用户
20 针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。

在一些实施例中，作品内容包括基于所选择的一组消息而被生成的图片作品，图片作品包括至少一张图片。

在一些实施例中，图片作品包括多张图片，并且多张图片对应于一组消息的不同部分。

- 25 在一些实施例中，一组消息基于与目标用户相关联的第一终端设备的显示信息而被拆分为多个部分，以用于生成与多个部分对应的多张图片。

在一些实施例中，作品内容包括用于呈现一组消息的预定部分的单张图片。

在一些实施例中，作品内容包括基于所选择的一组消息而被生成的视频作品，视频作品被配置为按照预定顺序来呈现一组消息。

5 在一些实施例中，作品内容利用内容界面中消息控件而被呈现，消息控件被配置为基于接收到的预设操作来呈现一组消息的不同部分。

在一些实施例中，预设操作包括对应于内容界面中的第一交互区域的第一滑动操作，内容界面还包括第二交互区域，并且与第二交互区域对应的第二滑动操作用于切换内容界面中呈现的作品内容。

10 在一些实施例中，内容界面还包括查看入口，界面展示模块 820 还被配置为：基于对查看入口的选择，呈现消息界面，消息界面用于以目标样式呈现一组消息。

在一些实施例中，消息展示界面包括用于展示会话中消息的会话界面，界面展示模块 820 还被配置为：在内容界面和/或消息界面中显示与第一对象的聊天入口，第一对象是会话的参与方。

15 在一些实施例中，界面展示模块 820 还被配置为：响应于当前用户具有与第一对象的聊天权限，在内容界面或消息界面中显示与第一对象的聊天入口。

在一些实施例中，界面展示模块 820 还被配置为：在内容界面和/或消息界面中显示用于加入到会话的会话入口。

20 在一些实施例中，作品内容为第一作品内容，界面展示模块 820 还被配置为：在内容界面和/或消息界面中显示分享入口，分享入口用于发布与当前用户相关联的第二作品内容。

25 本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 9 示出了根据本公开的某些实施例的用于内容分享的装置 900 的示意性结构框图。装置 900 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 900 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

如图 9 所示，装置 900 包括选择接收模块 910，被配置为接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择；以及内容发布模块

920, 被配置为基于针对所选择的一组消息的分享请求, 发布基于一组消息而被生成的作品内容, 以在与目标用户相关联的内容界面中被呈现。

5 在一些实施例中, 消息展示界面包括用于展示会话中消息的会话界面, 并且选择接收模块 910 还被配置为: 呈现会话界面, 会话界面包括与会话的一组参与方对应的多项消息, 多项消息对应于一组参与方的至少一轮对话; 以及接收目标用户针对多项消息中的一组消息的选择。

10 在一些实施例中, 选择接收模块 910 还被配置为: 接收目标用户针对多项消息中的目标消息的选择; 确定多项消息中与目标消息相关联的至少一项消息; 以及使至少一项消息被自动选择作为一组消息中的消息。

15 在一些实施例中, 选择接收模块 910 还被配置为: 确定与目标消息对应的目标轮次对话; 以及将目标轮次对话中的其它消息确定作为多项消息中与目标消息相关联的至少一项消息。

在一些实施例中, 所选择的一组消息是多项消息中时间连续的消息。

20 在一些实施例中, 装置 900 还包括下载模块, 被配置为: 基于针对所选择的一组消息的下载请求; 以及获取与一组消息对应的媒体文件, 媒体文件包括基于一组消息而被生成的图片文件或视频文件。

图 10 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设
备 1000 的框图。应当理解, 图 10 所示出的电子设备 1000 仅仅是示
例性的, 而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限
制。图 10 所示出的电子设备 1000 可以用于实现图 1 的电子设备 100。

25 如图 10 所示, 电子设备 1000 是通用电子设备的形式。电子设备 1000 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 1010、存储器 1020、存储设备 1030、一个或多个通信单元 1040、一个或多个输入设备 1050 以及一个或多个输出设备 1060。处理单元 1010 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 1020 中存储的程序来执

行各种处理。在多处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 1000 的并行处理能力。

电子设备 1000 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 1000 可访问的任何可以获取的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 1020 可以是易失性存储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器（RAM））、非易失性存储器（例如，只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存）或它们的某种组合。存储设备 1030 可以是可拆卸或不可拆卸的介质，并且可以包括机器可读介质，诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质，其可以能够用于存储信息和/或数据并且可以在电子设备 1000 内被访问。

电子设备 1000 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介质。尽管未在图 10 中示出，可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘（例如“软盘”）进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中，每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线（未示出）。存储器 1020 可以包括计算机程序产品 1025，其具有一个或多个程序模块，这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

通信单元 1040 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地，电子设备 1000 的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现，这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此，电子设备 1000 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机（PC）或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

输入设备 1050 可以是一个或多个输入设备，例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 1060 可以是一个或多个输出设备，例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 1000 还可以根据需要通过通信单元 1040 与一个或多个外部设备（未示出）进行通信，外部设备诸如存储设备、显示设备等，与一个或多个使得用户与电子设备 1000 交互的设备进

行通信，或者与使得电子设备 1000 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备（例如，网卡、调制解调器等）进行通信。这样的通信可以经由输入/输出（I/O）接口（未示出）来执行。

根据本公开的示例性实现方式，提供了一种计算机可读存储介质，
5 其上存储有计算机可执行指令，其中计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式，还提供了一种计算机程序产品，计算机程序产品被有形地存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令，而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

10 这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或
15 其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特
20 定方式工作，从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理
25 装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使得在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，

- 流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分，模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框
- 5 实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。
- 10 以上已经描述了本公开的各实现，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域
- 15 的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。

权利要求书

- 1. 一种内容查看的方法，包括：
接收内容查看请求；以及
- 5 展示与目标用户相关联的内容界面，所述内容界面呈现有作品内容，所述作品内容是基于所述目标用户针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。
- 2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述作品内容包括基于所选择的所述一组消息而被生成的图片作品，所述图片作品包括至少一
- 10 张图片。
- 3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述图片作品包括多张图片，并且所述多张图片对应于所述一组消息的不同部分。
- 4. 根据权利要求 3 所述的方法，其中所述一组消息基于与所述目标用户相关联的第一终端设备的显示信息而被拆分为多个部分，以
- 15 用于生成与所述多个部分对应的所述多张图片。
- 5. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述作品内容包括用于呈现所述一组消息的预定部分的单张图片。
- 6. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述作品内容包括基于所选择的所述一组消息而被生成的视频作品，所述视频作品被配置为按
- 20 照预定顺序来呈现所述一组消息。
- 7. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述作品内容利用所述内容界面中消息控件而被呈现，所述消息控件被配置为基于接收到的预设操作来呈现所述一组消息的不同部分。
- 8. 根据权利要求 7 所述的方法，其中所述预设操作包括对应于
- 25 所述内容界面中的第一交互区域的第一滑动操作，所述内容界面还包括第二交互区域，并且与所述第二交互区域对应的第二滑动操作用于切换所述内容界面中呈现的作品内容。
- 9. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述内容界面还包括查看入口，所述方法还包括：

基于对所述查看入口的选择,呈现消息界面,所述消息界面用于以目标样式呈现所述一组消息。

10. 根据权利要求 1 或 9 所述的方法,其中所述消息展示界面包括用于展示会话中消息的会话界面,所述方法还包括:

5 在所述内容界面和/或所述消息界面中显示与第一对象的聊天入口,所述第一对象是所述会话的参与方。

11. 根据权利要求 10 所述的方法,其中在所述内容界面和/或所述消息界面中显示与第一对象的聊天入口包括:

10 响应于当前用户具有与所述第一对象的聊天权限,在所述内容界面或所述消息界面中显示与所述第一对象的所述聊天入口。

12. 根据权利要求 10 所述的方法,还包括:

在所述内容界面和/或所述消息界面中显示用于加入到所述会话的会话入口。

13. 根据权利要求 1 或 9 所述的方法,其中所述作品内容为第一
15 作品内容,所述方法还包括:

在所述内容界面和/或所述消息界面中显示分享入口,所述分享入口用于发布与当前用户相关联的第二作品内容。

14. 一种内容分享的方法,包括:

20 接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择;以及
基于针对所选择的所述一组消息的分享请求,发布基于所述一组消息而被生成的作品内容,以在与所述目标用户相关联的内容界面中被呈现。

15. 根据权利要求 14 所述的方法,其中所述消息展示界面包括用于展示会话中消息的会话界面,并且接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择包括:

呈现所述会话界面,所述会话界面包括与所述会话的一组参与方对应的多项消息,所述多项消息对应于所述一组参与方的至少一轮对话;以及

接收所述目标用户针对所述多项消息中的所述一组消息的所述

选择。

16. 根据权利要求 15 所述的方法，其中接收所述目标用户针对所述多项消息中的所述一组消息的所述选择包括：

接收所述目标用户针对所述多项消息中的目标消息的选择；

5 确定多项消息中与所述目标消息相关联的至少一项消息；以及
使所述至少一项消息被自动选择作为所述一组消息中的消息。

17. 根据权利要求 16 所述的方法，其中确定多项消息中与所述目标消息相关联的至少一项消息包括：

确定与所述目标消息对应的目标轮次对话；以及

10 将所述目标轮次对话中的其它消息确定作为多项消息中与所述目标消息相关联的至少一项消息。

18. 根据权利要求 15 所述的方法，其中所选择的所述一组消息是所述多项消息中时间连续的消息。

19. 根据权利要求 14 所述的方法，还包括：

15 基于针对所选择的所述一组消息的下载请求；以及

获取与所述一组消息对应的媒体文件，所述媒体文件包括基于所述一组消息而被生成的图片文件或视频文件。

20. 根据权利要求 14 所述的方法，其中所述分享请求指示所述一组消息的主题，并且所述作品内容显示所述主题。

20 21. 一种用于内容查看的装置，包括：

请求接收模块，被配置为接收内容查看请求；以及

界面展示模块，被配置为展示与目标用户相关联的内容界面，所述内容界面呈现有作品内容，所述作品内容是基于所述目标用户针对消息展示界面中的所选择的一组消息的分享请求而被生成。

25 22. 一种用于内容分享的装置，包括：

选择接收模块，被配置为接收目标用户针对消息展示界面中的一组消息的选择；以及

内容发布模块，被配置为基于针对所选择的所述一组消息的分享请求，发布基于所述一组消息而被生成的作品内容，以在与所述目标

用户相关联的内容界面中被呈现。

23. 一种电子设备，包括：

至少一个处理单元；以及

至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处
5 理单元并且存储用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令
在由所述至少一个处理单元执行时使所述电子设备执行根据权利要
求 1 至 13 或 14 至 20 中任一项所述的方法。

24. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计
算机程序可由处理器执行以实现根据权利要求 1 至 13 或 14 至 20 中
10 任一项所述的方法。