

(12) DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIÉE EN VERTU DU TRAITÉ DE COOPÉRATION EN MATIÈRE DE BREVETS (PCT)

(19) Organisation Mondiale de la
Propriété Intellectuelle
Bureau international



(10) Numéro de publication internationale
WO 2018/158510 A1

(43) Date de la publication internationale
07 septembre 2018 (07.09.2018)

WIPO | PCT

(51) Classification internationale des brevets :
G09B 9/00 (2006.01)

(21) Numéro de la demande internationale :
PCT/FR2018/000031

(22) Date de dépôt international :
19 février 2018 (19.02.2018)

(25) Langue de dépôt : français

(26) Langue de publication : français

(30) Données relatives à la priorité :
1700216 03 mars 2017 (03.03.2017) FR

(71) Déposant : MBDA France [FR/FR] ; 1, avenue Réaumur,
92350 Le Plessis Robinson (FR).

(72) Inventeurs : FRUIT, Ronan ; MBDA France 1 avenue Réaumur, 92350 Le Plessis-Robinson (FR). VIGOUROUX, David ; MBDA France 1 avenue Réaumur, 92350 Le Plessis-Robinson (FR). LE MENEZ, Stéphane ; MBDA France 1 avenue Réaumur, 92350 Le Plessis-Robinson (FR). TOUCHARD, Charlotte ; MBDA France 1 avenue Réaumur, 92350 Le Plessis-Robinson (FR). KOTENKOFF, Alexandre ; MBDA France 1 avenue Réaumur, 92350 Le Plessis-Robinson (FR). FORMOSO, Mathias ; MBDA France 1 avenue Réaumur, 92350 Le Plessis-Robinson (FR).

(74) Mandataire : HAUER, Bernard ; GEVERS & ORES, 41, Avenue de Friedland, 75008 PARIS-FRANCE (FR).

(81) États désignés (sauf indication contraire, pour tout titre de protection nationale disponible) : AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA,

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR PREDICTING OPTIMUM ATTACK AND DEFENCE SOLUTIONS IN A MILITARY CONFLICT SCENARIO

(54) Titre : PROCÉDÉ ET DISPOSITIF DE PRÉDICTION DE SOLUTIONS D'ATTAQUE ET DE DÉFENSE OPTIMALES DANS UN SCÉNARIO DE CONFLIT MILITAIRE

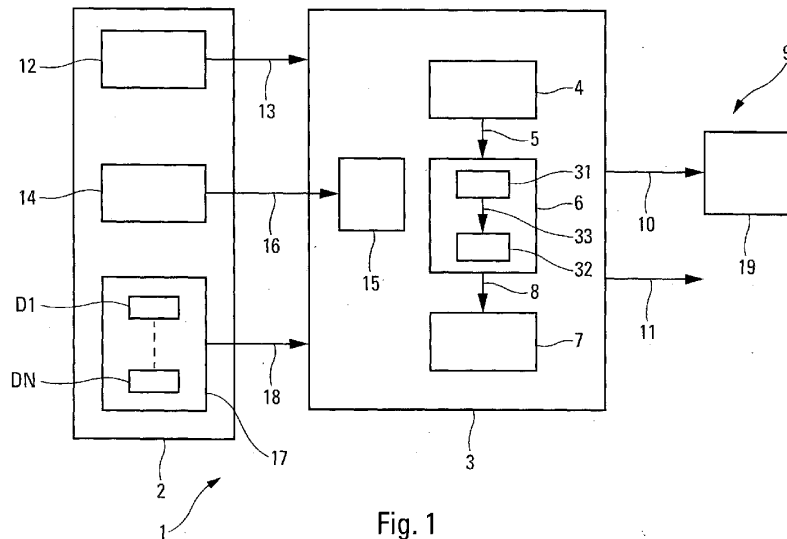


Fig. 1

(57) Abstract: The prediction device (1) comprises a data input assembly (2) for entering, into said device (1), both the attacker data relating at least to attack models, and defender data relating at least to a zone to be defended and to available defence means, a modelling unit (4) for generating a game tree evaluated on the basis of input data, in the context of game theory, a resolution unit (6) for defining a game balance in the context of games theory, a balance defining an attacker strategy and defender strategy pair, an interpretation unit (7) for determining, on the basis of the game balance, an optimum attack solution, as well as an optimum defence solution that is best suited to this optimum attack solution, and an information transmission unit (9) for transmitting this information.

[Suite sur la page suivante]

CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

(84) États désignés (*sauf indication contraire, pour tout titre de protection régionale disponible*) : ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), eurasién (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), européen (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

Publiée:

— avec rapport de recherche internationale (Art. 21(3))

(57) Abrégé : Le dispositif de prédiction (1) comporte un ensemble d'entrée de données (2) pour entrer dans ledit dispositif (1), à la fois des données de l'attaquant relatives au moins à des modèles d'attaque, et des données du défenseur relatives au moins à une zone à défendre et à des moyens de défense disponibles, une unité de modélisation (4) pour générer un arbre de jeu évalué à partir de données entrées, dans le cadre de la théorie des jeux, une unité de résolution (6) pour définir un équilibre de jeu dans le cadre de la théorie des jeux, un équilibre définissant un couple de stratégie attaquant et de stratégie défenseur, une unité d'interprétation (7) pour déterminer, à partir de l'équilibre de jeu, une solution d'attaque optimale, ainsi qu'une solution de défense optimale la mieux adaptée à cette solution d'attaque optimale, et une unité de transmission d'informations (9) pour transmettre ces informations.