

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2013 年 8 月 29 日 (29.08.2013)



(10) 国际公布号
WO 2013/123845 A1

- (51) 国际专利分类号:
H04L 12/70 (2013.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2013/071133
- (22) 国际申请日: 2013 年 1 月 30 日 (30.01.2013)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201210042385.9 2012 年 2 月 23 日 (23.02.2012) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。
- (72) 发明人: 马亮 (MA, Liang); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 周静 (ZHOU, Jing); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 贺志强 (HE, Zhiqiang);

中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 俞烜 (YU, Xuan); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 李奇 (LI, Qi); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 林滔 (LIN, Tao); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

(74) 代理人: 北京同立钧成知识产权代理有限公司 (LEADER PATENT & TRADEMARK FIRM); 中国北京市海淀区西直门北大街 32 号枫蓝国际 A 座 8F-6, Beijing 100082 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT,

[见续页]

(54) Title: GAME RESOURCE DISTRIBUTION METHOD AND SERVER

(54) 发明名称: 游戏资源分配的方法及服务器

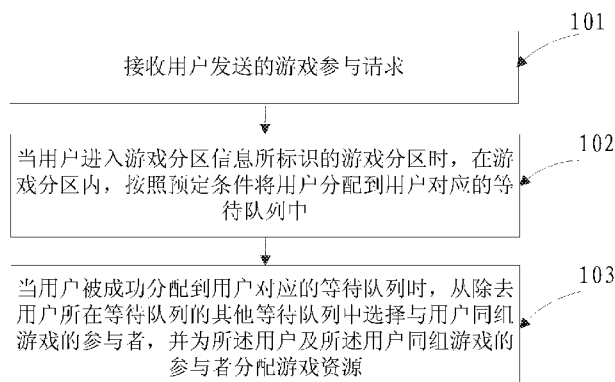


图 1 / FIG. 1

(57) Abstract: Disclosed are a game resource distribution method and a server, which belong to the technical field of networks. The method comprises: receiving a game participation request sent by a user, the game participation request containing game subzone information; when the user is allowed to enter a game subzone identified by the game subzone information, in the game subzone, distributing the user into a waiting queue corresponding to the user in accordance with preset conditions; and when the user is successfully distributed to the waiting queue corresponding to the user, selecting participants in the same game group as the user from other waiting queues except for the waiting queue where the user is located, and distributing game resources to the user and the participants in the same game group as the user. The technical solution makes all users who participate in a game come from different waiting queues, so as to avoid the possibility of mutual recognition of game participants to a certain extent, thereby being able to effectively prevent the game participants from cheating.

(57) 摘要:

[见续页]

- 101 Receiving a game participation request sent by a user
- 102 When the user enters a game subzone identified by game subzone information, in the game subzone, distributing the user into a waiting queue corresponding to the user in accordance with preset conditions
- 103 When the user is successfully distributed to the waiting queue corresponding to the user, selecting participants in the same game group as the user from other waiting queues except for the waiting queue where the user is located, and distributing game resources to the user and the participants in the same game group as the user



WO 2013/123845 A1



QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

- (84) **指定国** (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。

本发明公开了一种游戏资源分配的方法及服务器, 属于网络技术领域。所述方法包括: 接收用户发送的游戏参与请求, 所述游戏参与请求包含游戏分区信息; 当允许所述用户进入所述游戏分区信息所标识的游戏分区时, 在所述游戏分区内, 按照预定条件将所述用户分配到所述用户对应的等待队列中; 当所述用户被成功分配到所述用户对应的等待队列时, 从除去所述用户所在等待队列的其他等待队列中选择与所述用户同组游戏的参与者, 并为所述用户及所述用户同组游戏的参与者分配游戏资源。本技术方案使得参与游戏的所有用户均是来自不同等待队列, 在一定程度上杜绝了游戏参与者相互认识的可能性, 可以有效的防止游戏参与者作弊的情况。