

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2025/077387 A1

(43) 国际公布日
2025 年 4 月 17 日 (17.04.2025)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/803 (2014.01) **A63F 13/2145** (2014.01)
A63F 13/533 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/110339

(22) 国际申请日: 2024 年 8 月 7 日 (07.08.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202311321546.2 2023 年 10 月 12 日 (12.10.2023) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层 518057 (CN)。

(72) 发明人: 李钦 (LI, Qin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限责任公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区西直门北大街 32 号院 1 号楼 4 层 503 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,

(54) Title: GAME CONTROL METHOD AND APPARATUS, DEVICE AND COMPUTER-READABLE STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 游戏控制方法、装置、设备及计算机可读存储介质

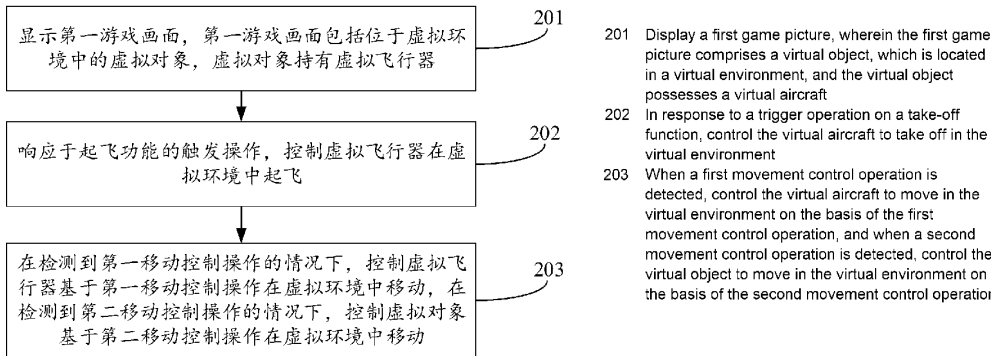


图 2

(57) Abstract: A game control method and apparatus, a device and a computer-readable storage medium, which belong to the technical field of computers. The method comprises: displaying a first game picture, wherein the first game picture comprises a virtual object, which is located in a virtual environment, and the virtual object possesses a virtual aircraft (201); in response to a trigger operation on a take-off function, controlling the virtual aircraft to take off in the virtual environment (202); and when a first movement control operation is detected, controlling the virtual aircraft to move in the virtual environment on the basis of the first movement control operation, and when a second movement control operation is detected, controlling the virtual object to move in the virtual environment on the basis of the second movement control operation (203). By means of the method, the apparatus, the device and the storage medium, the flexibility and efficiency of game control can be improved.

NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布：
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 游戏控制方法、装置、设备及计算机可读存储介质, 属于计算机技术领域。方法包括: 显示第一游戏画面, 所述第一游戏画面包括位于虚拟环境中的虚拟对象, 所述虚拟对象持有虚拟飞行器(201); 响应于起飞功能的触发操作, 控制所述虚拟飞行器在所述虚拟环境中起飞(202); 在检测到第一移动控制操作的情况下, 控制所述虚拟飞行器基于所述第一移动控制操作在所述虚拟环境中移动, 在检测到第二移动控制操作的情况下, 控制所述虚拟对象基于所述第二移动控制操作在所述虚拟环境中移动(203)。采用上述方法、装置、设备及存储介质能够提高游戏控制的灵活性和效率。