

视频导出方法、设备及存储介质

5 本申请要求 2023 年 7 月 31 日递交的、申请号为 202310956389.6、标题为“视频导出方法、设备及存储介质”的中国发明专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容通过引用并入本申请中。

技术领域

10 本公开实施例涉及计算机与网络通信技术领域，尤其涉及一种视频导出方法、设备及存储介质。

背景技术

随着网络技术和终端设备硬件性能的提高，在终端设备上进行视频创作、视频编辑需求越来越旺盛。
15 然而现有技术中在终端设备上进行视频编辑过程耗时较长，尤其是视频编码、导出的过程耗时较长，用户等待视频导出的时间较长，严重影响用户体验。

发明内容

20 本公开实施例提供一种视频导出方法、设备及存储介质，以缩短用户等待视频导出的时间。

第一方面，本公开实施例提供一种视频导出方法，包括：响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。
25

第二方面，本公开实施例提供一种视频导出设备，包括：预导出单元，用于响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视

频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；判断单元，用于响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；复用单元，用于若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

5 第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；所述存储器存储计算机执行指令；所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频导出方法。

10 第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频导出方法。

 第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频导出方法。

15

附图说明

 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

20

 图 1 为本公开一实施例提供的视频导出方法的场景示例图；

 图 2 为本公开一实施例提供的视频导出方法流程示意图；

 图 3 为本公开另一实施例提供的视频导出方法流程示意图；

 图 4 为本公开一实施例提供的视频编辑草稿的示意图；

25

 图 5 为本公开一实施例提供的视频导出设备的结构框图；以及

 图 6 为本公开一实施例提供的电子设备的硬件结构示意图。

具体实施方式

 为使本公开实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，

30

显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

现有技术中，在终端设备上视频编辑过程耗时较长，尤其是视频编
5 码、导出的过程耗时较长，用户等待视频导出的时间较长，严重影响用户体验。

为了解决上述技术问题，本公开中考虑到用户在需要将视频编辑草稿导出视频时，通常需要进入视频编辑草稿的导出界面。在导出界面中设置导出参数，包括但不限于视频文件名、导出路径、分辨率、码率、编码格式、视频
10 容器格式（文件封装格式）等。用户通常会在导出界面中停留一段时间。对于大部分用户而言，通常不会频繁修改导出界面中的大部分导出参数。用户对大部分导出参数具有一定的使用习惯，即便修改，所修改的导出参数也可能不会对导出产物造成影响，例如视频文件名、导出路径等等，并不会影响视频的编码。因此可充分利用这部分空闲时间，在后台对视频编辑草稿根据历史
15 导出参数提前启动导出。也即在用户打开视频编辑草稿的导出界面时，响应于导出界面的打开指令，即可根据历史导出参数对视频编辑草稿启动预导出过程。由于预导出过程是在后台运行，用户无感知，用户可继续在导出界面中对一个或多个导出参数进行修改。这样在用户触发导出界面中的导出控件时，可复用预导出过程，缩短了用户等待导出的时间，使得用户感知导出
20 速度提高，提高了导出过程的用户体验。

本公开提供的视频导出方法可以应用在终端设备或服务器等电子设备中，如图 1 所示，以终端设备为例，用户打开视频编辑草稿的导出界面，

需要说明的是，本申请所涉及的用户信息（包括但不限于用户设备信息、用户个人信息等）和数据（包括但不限于用于分析的数据、存储的数据、展示
25 的数据等），均为经用户授权或者经过各方充分授权的信息和数据，并且相关数据的收集、使用和处理需要遵守相关国家和地区的相关法律法规和标准，并提供有相应的操作入口，供用户选择授权或者拒绝。

下面将结合具体实施例对本公开的视频导出方法进行详细介绍。

参考图 2，图 2 为本公开一实施例提供的视频导出方法流程示意图。本
30 实施例的方法可以应用在终端设备或服务器等电子设备中，该视频导出方法

包括：

S201、响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频。

在本实施例中，在一些视频编辑场景（如视频编辑应用程序），视频编辑草稿中包括原始的视频素材（一个或多个）、图片素材、音频素材等一种或多种多媒体素材以及针对多媒体素材的编辑信息，而对视频编码草稿导出过程是视频编码过程，也即将这些多媒体素材合成一个视频。在需要将视频编辑草稿导出视频时，通常需要进入视频编辑草稿的导出界面，在导出界面中设置导出参数，包括但不限于视频文件名、导出路径、分辨率、码率、编码格式、视频容器格式（文件封装格式）等。用户通常会在导出界面中停留一段时间。对于大部分用户而言，通常不会频繁修改导出界面中的大部分导出参数。即便修改，修改的导出参数也可能不会对导出产物造成影响，例如视频文件名、导出路径等等。因此本实施例中可充分利用这部分空闲时间，在后台对视频编辑草稿根据历史导出参数提前启动导出。也即在用户打开视频编辑草稿的导出界面时，响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，即可根据历史导出参数对视频编辑草稿启动导出过程，以生成视频编辑草稿对应的第一视频。导出过程是在后台运行，用户无感知，用户可继续在导出界面中对一个或多个导出参数进行修改。

可选的，导出界面中可保存有上一次导出时的历史导出参数，因此可基于导出界面中上一次导出时的历史导出参数对视频编辑草稿启动导出过程。

S202、响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数。

在本实施例中，用户在导出界面中可以对一个或多个导出参数进行修改，在完成修改后会触发导出界面中的导出控件（例如导出按钮），响应于导出控件的触发指令，可获取导出页面中当前导出参数。

S203、若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

在本实施例中，在获取导出页面中当前导出参数后，可进行当前导出参数和历史导出参数之间的对比。考虑到修改导出参数中某些参数会对导出产

物造成影响，修改某些参数不会对导出产物造成影响，因此在进行当前导出参数和历史导出参数之间的对比时，可仅比较当前导出参数中的目标导出参数和历史导出参数中的目标导出参数是否一致。其中目标导出参数是对导出结果存在影响的导出参数，包括但不限于分辨率、码率、编码格式等。可选的，修改视频容器格式（文件封装格式）可能对导出结果造成影响，当然也可能不对导出结果造成影响。在修改视频容器格式（文件封装格式）对导出结果造成影响的场景中，目标导出参数中包括视频容器格式（文件封装格式）。在修改视频容器格式（文件封装格式）不对导出结果造成影响的场景中，目标导出参数中不包括视频容器格式（文件封装格式）。而修改视频文件名、导出路径等导出参数不对导出结果造成影响，因此不作为目标导出参数，可以不进行比较。

若确定当前导出参数中的目标导出参数和历史导出参数中的目标导出参数一致，则说明目标导出参数未修改，不会对导出结果造成影响，也即根据历史导出参数对视频编辑草稿导出的第一视频与根据当前导出参数对视频编辑草稿导出的第二视频是一致的。因此可以直接采用最终的第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频，无需在导出控件被触发时从头开始对视频编辑草稿进行导出，充分利用了用户在导出界面时的空闲时间，缩短了用户等待导出的时间，提高了导出过程的用户体验。

可选的，在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，第一视频的导出过程可能处于运行中，也可能已经运行结束，当然也可能运行失败，或者存在其他情况。因此本实施例中在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，可检测第一视频的导出过程的状态。

进一步的，S203 中采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频，具体可包括：若所述第一视频的导出过程处于运行中，则继续运行所述第一视频的导出过程，并显示导出进度信息，直至所述第一视频的导出过程运行结束，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

在本实施例中，在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，若第一视频的导出过程处于运行中，则无需再次启动正常的导出过程，而是继续运行第一视频的导出过程，并复用第一视频的导出过程，显示导出进度信息，该导出进度信息也即第一视频的导出过程的进度信息，直至第一视频的导出

过程运行结束，第一视频的导出过程运行结束后得到的第一视频为基于历史导出参数的视频文件，将该视频文件作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

其中，在第一视频的导出过程启动后可记录第一视频的导出过程的进度信息，在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，显示出导出进度显示

5 界面，并将第一视频的导出过程的进度信息显示于导出进度显示界面中。

在另一种情况中，在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，第一视频的导出过程已运行结束，则直接显示导出完成提示信息，例如显示导出完成提示界面，并直接采用第一视频的导出过程运行结束后得到的第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频，而无需再次启动正常的导出过程。

10 而若确定所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数不一致，则根据当前导出参数对视频编辑草稿启动重新进行导出。其中，若预导出过程处于运行中，则结束第一视频的导出过程并删除第一视频；若第一视频的导出过程已运行结束，则直接删除第一视频。

本实施例提供的视频导出方法，通过响应于跳转到视频编辑草稿的导出

15 界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。在打开导出页面时提前启动对视频编辑草稿的导出，充分利用了用户

20 用户在导出界面时的空闲时间，缩短了用户等待导出的时间，提高了导出过程的用户体验。

在上述任一实施例的基础上，在 S201 根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出时，可根据历史导出参数中的历史导出路径，在对应的存储空间内创建目标文件夹，进而根据历史导出参数对视频编辑草稿启动第一视频的

25 导出过程。将导出过程中的第一视频缓存到目标文件夹中，目标文件夹可以是非隐藏的文件夹，也可以是隐藏的文件夹。而隐藏的文件夹可以使用户对第一视频的导出过程无感知，也可避免用户误删除目标文件夹导致第一视频的导出过程失败。

进一步的，在第一视频的导出过程运行结束后，采用第一视频的导出过

30 程运行结束后得到的第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频时，考虑到

用户在导出界面中可能会修改导出路径，因此将第一视频从上述的目标文件夹移动至当前导出参数中的当前导出路径，作为视频编辑草稿导出的目标视频。

此外，若用户在导出界面对不属于目标导出参数的其他导出参数（非上述的）也进行了修改，可根据该些其他导出参数对第一视频的导出过程运行结束后得到的第一视频进行调整，例如用户在导出界面修改了视频文件名，则根据修改后的视频文件名对第一视频进行视频文件名修改。

在上述任一实施例的基础上，在 S202 获取所述导出页面中当前导出参数后，还可包括：若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者所述第一视频被删除，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

在本实施例中，在第一视频的导出过程启动后，可能出现失败的情况，或者第一视频的导出过程的产物被删除的情况。在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，可检测第一视频的导出过程是否失败，或者第一视频的导出过程的产物是否被删除。若检测第一视频的导出过程未失败，第一视频的导出过程的产物未被删除，则可以进一步判断导出界面中当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数是否一致；若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者所述第一视频被删除，则可直接根据当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。其中针对于第一视频的导出过程失败且第一视频的导出过程的产物未被删除的情况可以删除生成的第一视频。

在上述任一实施例的基础上，在 S202 获取所述导出页面中当前导出参数后，还可包括：若检测到所述当前导出参数中的当前导出路径与所述第一视频所在路径不在一个磁盘分区，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

在本实施例中，虽然修改导出路径不会对导出结果造成影响，但是如果当前导出参数中的当前导出路径与第一视频所在路径不在一个磁盘分区，在第一视频的导出过程运行结束后对第一视频跨分区移动也可能需要较长的时间。因此在接收到导出界面中的导出控件的触发指令后，若检测到当前导出参数中的当前导出路径与第一视频所在路径不在一个磁盘分区，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。当然，若检测当前导

出参数中的当前导出路径与第一视频是否在一个磁盘分区也可在 S202 获取所述导出页面中当前导出参数之后执行。

在上述任一实施例的基础上，在对视频编辑草稿启动第一视频的导出过程之后，接收到导出界面中的导出控件的触发指令之前，用户可能对任一目标导出参数进行修改。若等到接收到导出界面中的导出控件的触发指令，再根据当前导出参数对视频编辑草稿重新启动导出过程，可能浪费一些空闲时间。例如用户先在导出界面中修改了某一个目标导出参数，然后在导出界面停留了较长时间，才触发导出界面中的导出控件，则浪费了从修改目标导出参数到触发导出界面中的导出控件的空闲时间。因此，本实施例中，在对视频编辑草稿启动第一视频的导出过程之后，接收到导出界面中的导出控件的触发指令之前，若检测到导出界面中任一目标导出参数被修改，则停止所述第一视频的导出过程，并根据历史导出参数以及修改后的该目标导出参数重新对视频编辑草稿重新进行导出。也即每检测到一个目标导出参数被修改则停止第一视频的导出过程并重新启动导出过程，保证了有效利用空闲时间。更具体的，将历史导出参数中的该目标导出参数替换为修改后的该目标导出参数，得到替换后的导出参数，在基于替换后的导出参数对视频编辑草稿重新启动导出过程。

在上述任一实施例的基础上，如图 3 所示，S201 所述根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，还包括：S2011、根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件；S2012、若确定当前满足预设导出启动条件，则根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出。

在本实施例中，在启动预导出过程之前可先判断当前是否满足预设导出启动条件，若确定当前不满足预设导出启动条件，则不启动预导出过程。等到导出界面中的导出控件被触发时，响应于导出控件的触发指令，根据导出界面中当前导出参数对所述视频编辑草稿启动正常导出过程；若确定当前满足预设导出启动条件，则根据历史导出参数对视频编辑草稿启动预导出过程。

可选的，在根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件时，预设检测策略可以包括以下一项或多项检测。

1) 检测目标草稿编辑算法是否结束运行。其中目标草稿编辑算法可以包括但不限于补帧算法、防抖算法、抠像算法等等。不论是预导出还是正常导

出过程都需要等待该些算法运行结束后才能进行导出；若接收到视频编辑草稿的导出界面的打开指令时，目标草稿编辑算法未结束运行，则可暂时不启动预导出过程，等待目标草稿编辑算法结束运行。若此时尚未接收到导出界面中的导出控件的触发指令，可以启动预导出过程，或者也可在接收到导出界面中的导出控件的触发指令后根据导出界面中当前导出参数对视频编辑草稿启动正常导出过程。

2) 检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力。进行该项检测是为了使预导出过程尽量做到用户无感知，尽量不影响用户的正常编辑体验。若当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力，则不满足预设导出启动条件。

可选的，可对于任一设备预先配置对应的处理能力，处理能力可以为任一设备针对于预导出过程的预设负载压力阈值。例如对于机型 1 配置预设负载压力阈值为 3840×2160 (4K)，对于机型 2 配置预设负载压力阈值为 $3840 \times 2160 \times 2$ (8K)。所配置的预设负载压力阈值与设备硬件（如 GPU）性能相关，设备硬件性能越高则预设负载压力阈值越高。而对于视频编辑草稿预导出过程的最大负载压力，可获取视频编辑草稿中每一轨道的最大分辨率，并计算各轨道的最大分辨率之和，将各轨道的最大分辨率之和确定为预导出过程的最大负载压力。例如图 4 所示的视频编辑草稿中包括 3 条轨道，轨道 1 的最大分辨率为 1080×1920 ，轨道 2 的最大分辨率为 1280×720 ，轨道 3 的最大分辨率为 3840×2160 ，则最大负载压力为 $1080 \times 1920 + 1280 \times 720 + 3840 \times 2160$ ；进而将预导出过程的最大负载压力与当前设备的预设负载压力阈值进行比较。若预导出过程的最大负载压力超过所述预设负载压力阈值，则确定当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力。例如当前设备为机型 1，对应的预设负载压力阈值为 3840×2160 (4K)，则图 4 所示的视频编辑草稿预导出过程的最大负载压力超过了当前设备的预设负载压力阈值，确定当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力，也即不满足预设导出启动条件。

3) 检测预导出过程的产物的目标路径是否具备访问权限。由于在上述实施例中预导出过程的产物会缓存在历史导出路径所在存储空间上，或者导出到任意指定的导出路径上，此处均记为预导出过程的产物的目标路径。若预

导出过程的产物的目标路径不具备访问权限，则预导出过程运行结束后得到的产物无法访问，也无法移动，也就无法采用预导出过程运行结束后得到的产物作为视频编辑草稿导出的目标视频。因此在启动预导出过程前需要检测预导出过程的产物的目标路径是否具备访问权限。

5 4) 检测预导出过程的产物的目标路径的存储空间是否满足对预导出过程的产物的缓存。具体可包括预导出过程的产物的目标路径的存储空间是否足够大、能够容纳预导出过程的产物，还可包括预导出过程的产物的目标路径的存储空间所允许的单个最大文件大小是否足够容纳预导出过程的产物。若不能容纳预导出过程的产物，则不满足对预导出过程的产物的缓存，也即不
10 满足预设导出启动条件。

 5) 检测所述视频编辑草稿中的素材是否有效。例如检测是否存在素材是否丢失、素材是否无访问权限、素材是否异常等导致素材无法打开的问题。

 6) 检测所述视频编辑草稿中是否使用了会员素材(vip 素材)、以及当前账号是否为会员账号(vip 账号)。如果视频编辑草稿中使用了会员素材当前账号，且当前账号不是会员账号，则导致素材不可用而无法启动预导出。
15 可选的，可提示用户办理会员账号或者修改素材；如果当前账号是会员账号，则满足预设导出启动条件。

 在上述任一实施例的基础上，可管理第一视频的导出过程的状态(预导出过程状态)，具体如下：1) 若不满足预设导出启动条件，则配置状态为预
20 导出过程不可用；2) 若预导出过程启动，则配置状态为预导出过程运行中；3) 若预导出过程中途失败，则配置状态为预导出过程失败；4) 若预导出过程运行完成，则配置状态为预导出过程成功。

 在接收到导出界面中的导出控件的触发指令时，可获取预导出过程状态。若状态为预导出过程不可用或者预导出过程失败，则根据导出界面中当前导
25 出参数对视频编辑草稿重新进行导出；若状态为预导出过程运行中，则继续运行第一视频的导出过程，并复用第一视频的导出过程，显示导出进度信息，直至第一视频的导出过程运行结束，将第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频；若状态为预导出过程成功，则直接显示导出完成提示信息，并直接采用第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频。

30 在上述任一实施例的基础上，本实施例提供一种视频导出方法，该视频

导出方法步骤如下。

S401、接收视频编辑草稿的导出界面的打开指令。

S402、在根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件。

其中，若确定当前不满足预设导出启动条件，则不启动导出过程，而是在接收导出界面中的导出控件的触发指令后，根据导出界面中当前导出参数对所述视频编辑草稿启动正常导出过程；否则执行 S403。

S403、若确定当前满足预设导出启动条件，则根据历史导出参数对视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频。

S404、接收用户在导出界面的导出参数修改操作指令；此步骤为可选步骤，用户可修改导出参数，或者也可不修改导出参数；无论是否修改导出参数，用户确认当前导出参数后，触发导出界面中的导出控件。

S405、接收导出界面中的导出控件的触发指令。

S406、检测第一视频的导出过程是否失败，或者第一视频是否被删除。其中，若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者所述第一视频被删除，则直接根据导出界面中当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出；否则执行 S407。

S407、判断导出界面中当前导出参数中的目标导出参数和历史导出参数中的目标导出参数是否一致。其中，若确定当前导出参数中的目标导出参数和历史导出参数中的目标导出参数不一致，直接根据导出界面中当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出，取消第一视频的导出过程、删除第一视频；否则执行 S408。

S408、检测当前导出参数中的当前导出路径与第一视频所在路径是否在一个磁盘分区。其中，若确定当前导出参数中的当前导出路径与第一视频所在路径不在一个磁盘分区，直接根据导出界面中当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出，取消第一视频的导出过程、删除第一视频；否则执行 S409。

S409、采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。其中，具体可包括：若第一视频的导出过程处于运行中，则继续运行第一视频的导出过程，并显示导出进度信息，直至第一视频的导出过程运行结束，采用第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频；或者，若第一视频的导出过程已

运行结束，则直接显示导出完成提示信息，采用第一视频作为视频编辑草稿导出的目标视频。

此外，还可包括：将第一视频从所在路径移动至所述当前导出参数中的当前导出路径；还可包括根据当前导出参数中的当前视频文件名对第一视频进行视频文件名修改等其他过程。

对应于上文实施例的视频导出方法，图 5 为本公开实施例提供的视频导出设备的结构框图。为了便于说明，仅示出了与本公开实施例相关的部分。参照图 5，所述视频导出设备 500 包括：预导出单元 501、判断单元 502、以及导出单元 503。

其中，预导出单元 501，用于响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；判断单元 502，用于响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；导出单元 503，用于若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

在本公开的一个或多个实施例中，所述导出单元 503 在采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频时，用于：若所述第一视频的导出过程处于运行中，则继续运行所述第一视频的导出过程，并显示导出进度信息，直至所述第一视频的导出过程运行结束，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频；或者若所述第一视频的导出过程已运行结束，则直接显示导出完成提示信息，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

在本公开的一个或多个实施例中，所述导出单元 503 在显示导出进度信息时，用于：获取所述第一视频的导出过程的进度信息；显示导出进度显示界面，并将所述第一视频的导出过程的进度信息显示于所述导出进度显示界面中。

在本公开的一个或多个实施例中，所述预导出单元 501 在根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出时，用于：根据所述历史导出参数中的历史导出路径，在对应的存储空间内创建目标文件夹，根据所述历史导出参数

对所述视频编辑草稿导出到所述目标文件夹中；相应的，所述复用单元在采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频时，用于：将所述第一视频从所述目标文件夹移动至所述当前导出参数中的当前导出路径，确定为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

- 5 在本公开的一个或多个实施例中，所述导出单元 503 还用于：若确定所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数不一致，则根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

 在本公开的一个或多个实施例中，在获取所述导出页面中当前导出参数后，所述导出单元 503 还用于：若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者
10 或者所述第一视频被删除，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

 在本公开的一个或多个实施例中，在获取所述导出页面中当前导出参数后，所述导出单元 503 还用于：若检测到所述当前导出参数中的当前导出路径与
15 所述第一视频所在路径不在一个磁盘分区，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

 在本公开的一个或多个实施例中，在对所述视频编辑草稿进行导出之后，接收到所述导出界面中的导出控件的触发指令之前，所述导出单元 503 还用于：若检测到所述导出界面中任一目标导出参数被修改，则停止所述第一视频的
20 导出过程，并根据所述历史导出参数以及修改后的该目标导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

 在本公开的一个或多个实施例中，所述预导出单元 501 在根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出时，用于：根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件；若确定当前满足预设导出启动条件，则根据所述
 历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出。

- 25 在本公开的一个或多个实施例中，所述预导出单元 501 在根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件时，执行以下至少一项：检测目标草稿编辑算法是否结束运行；或者检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力；或者检测预导出过程的产物的目标路径是否具备访问权限；或者检测预导出过程的产物的目标路径的存储空间是否满足对预导出过程的产物的缓存；或者检测所述视频编辑草稿中的素材是否有效；检测
30 出过程的产物的缓存；或者检测所述视频编辑草稿中的素材是否有效；检测

所述视频编辑草稿中是否使用了会员素材、以及当前账号是否为会员账号。

在本公开的一个或多个实施例中，所述预导出单元 501 在检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力时，用于：获取所述视频编辑草稿中每一轨道的最大分辨率，并计算各轨道的最大分辨率之和，将各轨道的最大分辨率之和确定为预导出过程的最大负载压力；获取当前设备针对于预导出过程的预设负载压力阈值；将所述预导出过程的最大负载压力与所述预设负载压力阈值进行比较，若所述预导出过程的最大负载压力超过所述预设负载压力阈值，则确定当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力。

10 本实施例提供的视频导出设备，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

 本公开实施例提供的视频导出方法、设备及存储介质，通过响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，
15 获取所述导出页面中当前导出参数；若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。在打开导出页面时提前启动对视频编辑草稿的导出，充分利用了用户在导出界面时的空闲时间，缩短了用户等待导出的时间，提高了导出过程的用户体验。

20 参考图 6，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 600 的结构示意图，该电子设备 600 可以为终端设备或服务器。其中，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant，简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device，简称 PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player，简称 PMP）、车
25 载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 6 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

 如图 6 所示，电子设备 600 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）601，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory，简称
30 ROM）602 中的程序或者从存储装置 608 加载到随机访问存储器（Random

Access Memory，简称 RAM）603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中，还存储有电子设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理装置 601、ROM 602 以及 RAM 603 通过总线 604 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 605 也连接至总线 604。

- 5 通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 605：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display，简称 LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 607；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 608；以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许电子设备 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。
- 10 虽然图 6 示出了具有各种装置的电子设备 600，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信

15 装置 609 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 608 被安装，或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理装置 601 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

- 需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是一——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读
- 20 存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但
- 25 30

不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的
5 介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述实施例所示的方法。
10

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称 LAN）或广域网（Wide Area Network，简称 WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。
15
20

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。
25
30

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

5 本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

10 在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、
15 硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

20 第一方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种视频导出方法，包括：响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

25 根据本公开的一个或多个实施例，所述采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频，包括：若所述第一视频的导出过程处于运行中，则继续运行所述第一视频的导出过程，并显示导出进度信息，直至所述第一视频的导出过程运行结束，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频；或者若所述第一视频的导出过程已运行结束，则直接显示导出完成提示信息，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

30 根据本公开的一个或多个实施例，所述显示导出进度信息，包括：获取

- 所述第一视频的导出过程的进度信息；显示导出进度显示界面，并将所述第一视频的导出过程的进度信息显示于所述导出进度显示界面中。
- 根据本公开的一个或多个实施例，所述根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，包括：根据所述历史导出参数中的历史导出路径，在对应的存储空间内创建目标文件夹，根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿导出到所述目标文件夹中；相应的，所述采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频，包括：将所述第一视频从所述目标文件夹移动至所述当前导出参数中的当前导出路径，确定为所述视频编辑草稿导出的目标视频。
- 10 根据本公开的一个或多个实施例，所述方法还包括：若确定所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数不一致，则根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。
- 根据本公开的一个或多个实施例，所述获取所述导出页面中当前导出参数后，还包括：若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者所述第一视频被删除，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。
- 15 根据本公开的一个或多个实施例，所述获取所述导出页面中当前导出参数后，还包括：若检测到所述当前导出参数中的当前导出路径与所述第一视频所在路径不在一个磁盘分区，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。
- 20 根据本公开的一个或多个实施例，在对所述视频编辑草稿进行导出之后，接收到所述导出界面中的导出控件的触发指令之前，还包括：若检测到所述导出界面中任一目标导出参数被修改，则停止所述第一视频的导出过程，并根据所述历史导出参数以及修改后的该目标导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。
- 25 根据本公开的一个或多个实施例，所述根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，还包括：根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件；若确定当前满足预设导出启动条件，则根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出。
- 根据本公开的一个或多个实施例，所述根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件，包括以下至少一项：检测目标草稿编辑算法是否
- 30

结束运行；或者检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力；或者检测预导出过程的产物的目标路径是否具备访问权限；或者检测预导出过程的产物的目标路径的存储空间是否满足对预导出过程的产物的缓存；或者检测所述视频编辑草稿中的素材是否有效；检测所述视频编辑草稿中是否使用了会员素材、以及当前账号是否为会员账号。

根据本公开的一个或多个实施例，所述检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力，包括：获取所述视频编辑草稿中每一轨道的最大分辨率，并计算各轨道的最大分辨率之和，将各轨道的最大分辨率之和确定为预导出过程的最大负载压力；获取当前设备针对于预导出过程的预设负载压力阈值；将所述预导出过程的最大负载压力与所述预设负载压力阈值进行比较，若所述预导出过程的最大负载压力超过所述预设负载压力阈值，则确定当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力。

第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种视频导出设备，包括：预导出单元，用于响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；判断单元，用于响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；导出单元，用于若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述导出单元在采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频时，用于：若所述第一视频的导出过程处于运行中，则继续运行所述第一视频的导出过程，并显示导出进度信息，直至所述第一视频的导出过程运行结束，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频；或者若所述第一视频的导出过程已运行结束，则直接显示导出完成提示信息，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述导出单元在显示导出进度信息时，用于：获取所述第一视频的导出过程的进度信息；显示导出进度显示界面，并将所述第一视频的导出过程的进度信息显示于所述导出进度显示界面中。

根据本公开的一个或多个实施例，所述预导出单元在根据历史导出参数

对所述视频编辑草稿进行导出时，用于：根据所述历史导出参数中的历史导出路径，在对应的存储空间内创建目标文件夹，根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿导出到所述目标文件夹中；相应的，所述复用单元在采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频时，用于：将所述第一视频从所述目标文件夹移动至所述当前导出参数中的当前导出路径，确定为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述导出单元还用于：若确定所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数不一致，则根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

10 根据本公开的一个或多个实施例，在获取所述导出页面中当前导出参数后，所述导出单元还用于：若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者所述第一视频被删除，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

15 根据本公开的一个或多个实施例，在获取所述导出页面中当前导出参数后，所述导出单元还用于：若检测到所述当前导出参数中的当前导出路径与所述第一视频所在路径不在一个磁盘分区，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

20 根据本公开的一个或多个实施例，在对所述视频编辑草稿进行导出之后，接收到所述导出界面中的导出控件的触发指令之前，所述导出单元还用于：若检测到所述导出界面中任一目标导出参数被修改，则停止所述第一视频的导出过程，并根据所述历史导出参数以及修改后的该目标导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

25 根据本公开的一个或多个实施例，所述预导出单元在根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出时，用于：根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件；若确定当前满足预设导出启动条件，则根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出。

30 根据本公开的一个或多个实施例，所述预导出单元在根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件时，执行以下至少一项：检测目标草稿编辑算法是否结束运行；或者检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力；或者检测预导出过程的产物的目标路径是否具备访问权限；

- 或者检测预导出过程的产物的目标路径的存储空间是否满足对预导出过程的产物的缓存；或者检测所述视频编辑草稿中的素材是否有效；检测所述视频编辑草稿中是否使用了会员素材、以及当前账号是否为会员账号。
- 根据本公开的一个或多个实施例，所述预导出单元在检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力时，用于：获取所述视频编辑草稿中每一轨道的最大分辨率，并计算各轨道的最大分辨率之和，将各轨道的最大分辨率之和确定为预导出过程的最大负载压力；获取当前设备针对于预导出过程的预设负载压力阈值；将所述预导出过程的最大负载压力与所述预设负载压力阈值进行比较，若所述预导出过程的最大负载压力超过所述预设负载压力阈值，则确定当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力。
- 第三方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；所述存储器存储计算机执行指令；所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频导出方法。
- 第四方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频导出方法。
- 第五方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序产品，包括计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频导出方法。
- 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。
- 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务

和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求 书

- 1、一种视频导出方法，包括：
 响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述
 视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；
- 5 响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；
 若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。
- 2、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述采用所述第一视频作为所述视
10 频编辑草稿导出的目标视频，包括：
 若所述第一视频的导出过程处于运行中，则继续运行所述第一视频的导出过程，并显示导出进度信息，直至所述第一视频的导出过程运行结束，采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频；或者
 若所述第一视频的导出过程已运行结束，则直接显示导出完成提示信息，
15 采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。
- 3、根据权利要求 2 所述的方法，其中所述显示导出进度信息，包括：
 获取所述第一视频的导出过程的进度信息；
 显示导出进度显示界面，并将所述第一视频的导出过程的进度信息显示于所述导出进度显示界面中。
- 20 4、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中所述根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，包括：
 根据所述历史导出参数中的历史导出路径，在对应的存储空间内创建目标文件夹，根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿导出到所述目标文件夹中；
25 相应的，所述采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频，包括：
 将所述第一视频从所述目标文件夹移动至所述当前导出参数中的当前导出路径，确定为所述视频编辑草稿导出的目标视频。
- 5、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，还包括：
30 若确定所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目

标导出参数不一致，则根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

6、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中所述获取所述导出页面中当前导出参数后，还包括：

5 若检测到所述第一视频的导出过程失败，或者所述第一视频被删除，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

7、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中所述获取所述导出页面中当前导出参数后，还包括：

10 若检测到所述当前导出参数中的当前导出路径与所述第一视频所在路径不在一个磁盘分区，则直接根据所述当前导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

8、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中在对所述视频编辑草稿进行导出之后，接收到所述导出界面中的导出控件的触发指令之前，还包括：

15 若检测到所述导出界面中任一目标导出参数被修改，则停止所述第一视频的导出过程，并根据所述历史导出参数以及修改后的该目标导出参数对所述视频编辑草稿重新进行导出。

9、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中所述根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，还包括：

根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件；

20 若确定当前满足预设导出启动条件，则根据所述历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出。

10、根据权利要求 9 所述的方法，其中所述根据预设检测策略，判断当前是否满足预设导出启动条件，包括以下至少一项：

检测目标草稿编辑算法是否结束运行；或者

25 检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力；或者

检测预导出过程的产物的目标路径是否具备访问权限；或者

检测预导出过程的产物的目标路径的存储空间是否满足对预导出过程的产物的缓存；或者

检测所述视频编辑草稿中的素材是否有效；

30 检测所述视频编辑草稿中是否使用了会员素材、以及当前账号是否为会

员账号。

11、根据权利要求 10 所述的方法，其中所述检测当前设备的处理能力是否满足预导出过程的最大负载压力，包括：

5 获取所述视频编辑草稿中每一轨道的最大分辨率，并计算各轨道的最大分辨率之和，将各轨道的最大分辨率之和确定为预导出过程的最大负载压力；

获取当前设备针对于预导出过程的预设负载压力阈值；

将所述预导出过程的最大负载压力与所述预设负载压力阈值进行比较，若所述预导出过程的最大负载压力超过所述预设负载压力阈值，则确定当前设备的处理能力不满足预导出过程的最大负载压力。

10 12、一种视频导出设备，包括：

预导出单元，用于响应于跳转到视频编辑草稿的导出界面指令，根据历史导出参数对所述视频编辑草稿进行导出，以生成第一视频；

判断单元，用于响应于所述导出界面中的导出控件的触发指令，获取所述导出页面中当前导出参数；

15 复用单元，用于若所述当前导出参数中的目标导出参数和所述历史导出参数中的目标导出参数一致，则采用所述第一视频作为所述视频编辑草稿导出的目标视频。

13、一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

20 所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如权利要求 1-11 任一项所述的方法。

14、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1-11 任一项所述的方法。

25 15、一种计算机程序产品，包括计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1-11 任一项所述的方法。