

权 利 要 求 书

1、一种图像特效处理方法，其特征在于，包括：

5 响应于在初始图像上添加特效对象的指令，确定所述特效对象在所述初始图像上的目标显示区域；所述目标显示区域为所述初始图像的前景区域或背景区域，所述前景区域为所述初始图像中目标对象所在的图像区域，所述背景区域为所述初始图像中除所述前景区域之外的图像区域；

将所述特效对象在所述目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像。

10 2、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述将所述特效对象在所述目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像，包括：

确定所述特效对象在所述初始图像上的位置区域与所述目标显示区域的重合区域；

将所述特效对象在所述重合区域的部分分割出来，作为目标显示对象；

将所述目标显示对象显示在所述初始图像的重合区域上层，得到目标图像。

15 3、根据权利要求1或2所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

响应于用户在所述特效设置界面上对特效参数设置选项的操作，生成所述在初始图像上添加特效对象的指令；其中，所述特效参数设置选项用于供所述用户设置所述特效对象和所述目标显示区域，所述指令用于指示所述特效对象和所述目标显示区域。

20 4、根据权利要求3所述的方法，其特征在于，所述响应于所述用户在所述特效设置界面上对特效参数设置选项的操作，生成所述在初始图像上添加特效对象的指令，包括：

响应于第一界面在特效导航树上的选择操作，确定所述特效对象；

响应于第二界面上对显示区域设置选项的选择操作，确定所述目标显示区域；

根据所述特效对象和所述目标显示区域，生成所述指令。

25 5、根据权利要求1-4任一项所述的方法，其特征在于，所述确定所述特效对象在所述初始图像上的目标显示区域，包括：

当所述特效对象包括多个子特效对象时，分别确定所述特效对象中每个子特效对象的目标显示区域；

30 相应的，所述将所述特效对象在所述目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像，包括：

分别确定所述特效对象中各个子特效对象的展示顺序；

根据所述特效对象中各个子特效对象的展示顺序，依次将所述特效对象中各个子特效对象在各自的目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像。

- 6、根据权利要求 1-5 任一项所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：
响应于用户在特效设置界面上的开关选项上的开启触发操作，设置特效开启状态；
所述将所述特效对象在所述目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像，具体为：在当前处于所述特效开启状态的情况下，将所述特效对象在所述目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像。
- 5 7、根据权利要求 1-5 任一项所述的方法，其特征在于，所述特效对象为贴纸和/或标记所述目标显示区域的边框。
- 8、一种图像特效处理装置，其特征在于，包括：
目标显示区域确定模块，用于响应于在初始图像上添加特效对象的指令，确定所述特效对象在所述初始图像上的目标显示区域；所述目标显示区域为所述初始图像的前景区域或背景区域，所述前景区域为所述初始图像中目标对象所在的图像区域，所述背景区域为所述初始图像中除所述前景区域之外的图像区域；
特效展示模块，用于将所述特效对象在所述目标显示区域中的部分显示在所述初始图像上，得到目标图像。
- 10 9、一种电子设备，包括：
存储器，用于存储非暂时性计算机可读指令；以及
处理器，用于运行所述计算机可读指令，使得所述处理器执行时实现根据权利要求 1-7 任一项所述的图像特效处理方法。
- 15 10、一种计算机可读存储介质，用于存储非暂时性计算机可读指令，当所述非暂时性计算机可读指令由计算机执行时，使得所述计算机执行权利要求 1-7 任一项所述的图像特效处理方法。
- 20 11、一种计算机程序产品，包括计算机程序指令，所述计算机程序指令使得计算机执行如权利要求 1-7 任一项所述的图像特效处理方法。
- 25 12、一种计算机程序，所述计算机程序使得计算机执行如权利要求 1-7 任一项所述的图像特效处理方法。