

权利要求书

1. 一种动画显示方法，其特征在于，由电子设备执行，包括：

在目标游戏应用的设置界面中显示第一显示区域，其中，所述第一显示区域用于显示所述目标游戏应用中的第一操作流程；

在所述第一显示区域未被选中的情况下，在所述第一显示区域中显示第一图片，其中，所述第一图片为所述第一操作流程中的至少一个展示图片；及

在所述第一显示区域被选中的情况下，在所述第一显示区域中播放第一动画，其中，所述第一动画用于播放所述第一操作流程中的至少一组展示图片。

2. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，在所述第一显示区域中播放第一动画之后，所述方法还包括：

在所述第一显示区域由被选中变为未被选中的情况下，在所述第一显示区域中由播放所述第一动画切换为显示所述第一图片。

3. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述在所述第一显示区域被选中的情况下，在所述第一显示区域中播放第一动画，包括：

在所述第一显示区域被选中的情况下，在所述第一显示区域中循环播放所述第一动画。

4. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

在所述目标游戏应用的设置界面中显示所述第一显示区域时，在所述设置界面中显示第二显示区域，其中，所述第二显示区域用于显示所述目标游戏应用中的第二操作流程；

在所述第二显示区域未被选中的情况下，在所述第二显示区域中显示第二图片，其中，所述第二图片为所述第二操作流程中的至少一个展示图片；

在所述第二显示区域被选中的情况下，在所述第二显示区域中播放第二动画，其中，所述第二动画用于播放所述第二操作流程中的至少一组展示图片。

5. 根据权利要求4所述的方法，其特征在于，所述在所述第二显示区域被选中的情况下，在所述第二显示区域中播放第二动画，包括：

在所述第二显示区域被选中的情况下，在所述第二显示区域中循环播放所述第二动画。

6. 根据权利要求4所述的方法，其特征在于，在所述第一显示区域中播放所述第一动画、且在所述第二显示区域中显示所述第二图片的情况下，所述方法还包括：

在所述设置界面中获取第一选择操作，其中，所述第一选择操作用于选中所述第二显示区域，并将所述第一显示区域设置为未选中。

7. 根据权利要求4所述的方法，其特征在于，在所述第一显示区域中显示所述第一图片、且在所述第二显示区域中播放所述第二动画的情况下，所述方法还包括：

在所述设置界面中获取第二选择操作，其中，所述第二选择操作用于选中所述第一显示区域，并将所述第二显示区域设置为未选中。

8. 一种动画显示装置，其特征在于，设置于电子设备中，包括：

第一显示单元，用于在目标游戏应用的设置界面中显示第一显示区域，其中，所述第一显示区域用于显示所述目标游戏应用中的第一操作流程；

第二显示单元，用于在所述第一显示区域未被选中的情况下，在所述第一显示区域中显示第一图片，其中，所述第一图片为所述第一操作流程中的至少一个展示图片；

第三显示单元，用于在所述第一显示区域被选中的情况下，在所述第一显示区域中播放第一动画，其中，所述第一动画用于播放所述第一操作

流程中的至少一组展示图片。

9. 根据权利要求 8 所述的装置，其特征在于，所述装置还包括：

第四显示单元，用于在所述第一显示区域中播放第一动画之后，在所述第一显示区域由被选中变为未被选中的情况下，在所述第一显示区域中由播放所述第一动画切换为显示所述第一图片。

10. 根据权利要求 8 所述的装置，其特征在于，所述第二显示单元包括：

第一播放模块，用于在所述第一显示区域被选中的情况下，在所述第一显示区域中循环播放所述第一动画。

11. 根据权利要求 8 所述的装置，其特征在于，所述装置还包括：

第五显示单元，用于在所述目标游戏应用的设置界面中显示所述第一显示区域时，在所述设置界面中显示第二显示区域，其中，所述第二显示区域用于显示所述目标游戏应用中的第二操作流程；

第六显示单元，用于在所述第二显示区域未被选中的情况下，在所述第二显示区域中显示第二图片，其中，所述第二图片为所述第二操作流程中的至少一个展示图片；

播放单元，用于在所述第二显示区域被选中的情况下，在所述第二显示区域中播放第二动画，其中，所述第二动画用于播放所述第二操作流程中的至少一组展示图片。

12. 根据权利要求 11 所述的装置，其特征在于，所述播放单元包括：

第二播放模块，用于在所述第二显示区域被选中的情况下，在所述第二显示区域中循环播放所述第二动画。

13. 根据权利要求 11 所述的装置，其特征在于，所述装置还包括：

获取单元，用于在所述第一显示区域中播放所述第一动画、且在所述第二显示区域中显示所述第二图片的情况下，在所述设置界面中获取第一选择操作，其中，所述第一选择操作用于选中所述第二显示区域，并将所

述第一显示区域设置为未选中。

14. 一个或多个计算机可读的存储介质，所述计算机可读的存储介质包括存储的计算机可读指令，其中，所述计算机可读指令运行时执行上述权利要求 1 至 7 任一项中所述的方法。

15. 一种电子设备，包括存储器和一个或多个处理器，其特征在于，所述存储器中存储有计算机可读指令，所述一个或多个处理器被设置为通过所述计算机可读指令执行所述权利要求 1 至 7 任一项中所述的方法。