1、一种好友活跃信息的显示方法，包括:

接收活跃信息查看指令，其中，所述活跃信息查看指令在用户触发消息页面中的入口控件时生成;

显示活跃好友列表，其中，所述活跃好友列表内显示有所述用户的活跃好友的活跃信息，所述活跃好友为最近预设时间段内上线的好友。

2、根据权利要求 1 所述的方法，在所述显示活跃好友列表之后，还包括:

接收通话指令，其中，所述通话指令在所述用户触发所述活跃好友列表中的目标通话控件时生成，所述目标通话控件位于第一活跃好友对应的第一目标显示区域内，所述目标通话控件为视频通话控件或语音通话控件;

发起与所述第一活跃好友的通话，并将当前显示页面由所述消息页面切换为目标通话页面。

3、根据权利要求 1 所述的方法，在所述显示活跃好友列表之后，还包括:

接收主页访问指令，其中，所述主页访问指令在所述用户点击所述活跃好友列表中的目标显示对象时生成，所述目标显示对象位于第二活跃好友对应的第二目标显示区域内，所述目标显示对象为好友头像或主页控件;

将当前显示页面由所述消息页面切换为所述第二活跃好友的个人主页。

4、根据权利要求 1 所述的方法，在所述显示活跃好友列表之后，还包括:

接收聊天指令，其中，所述聊天指令在监测到作用于所述活跃好友列表中的目标子区域内的点击操作时生成，所述目标子区域位于第三活跃好友对应的第三目标显示区域内，所述目标子区域为聊天控件区域或所述第三目标显示区域中除好友头像区域之外的非控件区域;

将当前显示页面由所述消息面切换为目标聊天页面。

5、根据权利要求 4 所述的方法，还包括:

在接收到所述第三活跃好友发送的聊天信息的情况下，将所述第三目标显示区域内的聊天控件由第一显示形态切换为第二显示形态，以提示所述用户查看所述聊天信息。

6、根据权利要求 1 所述的方法，在所述显示活跃好友列表之后，还包括:

接收打招呼指令，其中，所述打招呼指令在所述用户触发所述活跃好友列表中的目标打招呼控件时生成，所述目标打招呼控件位于第四活跃好友对应的第四目标显示区域内;

向所述第四活跃好友发送预设打招呼信息。

7、根据权利要求 1-6 中任一项所述的方法，其中，所述显示活跃好友列表，包括:

在所述活跃好友的数量低于预设数量阈值的情况下，在所述活跃好友列表的设定区域显示发现好友控件;

所述方法还包括:

在接收到发现好友指令的情况下，将当前显示页面由所述消息页面切换为发现好友页面，并通过所述发现好友页面向所述用户展示非好友用户的用户信息，其中，所述发现好友指令在所述用户触发所述发现好友控件时生成。

8、根据权利要求 1-6 中任一项所述的方法，还包括:

当接收到来自服务器的好友上线提示指令时，生成并显示上线提示信息，以提示所述用户目标好友上线，其中，所述上线提示指令由所述服务器在监测到所述用户的目标好友上线时生成，所述目标好友与所述用户的亲密度大于预设亲密度阈值。

9、根据权利要求 8 所述的方法，在所述生成并显示上线提示信息之后，还包括:

接收列表显示指令，其中，所述列表显示指令在监测到作用于所述上线提示信息的信息显示区域内的点击操作时生成;

将当前显示页面切换为消息页面，并在所述消息页面中显示活跃好友列表。

10、一种好友活跃信息的显示装置，包括:

查看指令接收模块，设置为接收活跃信息查看指令，其中，所述活跃信息查看指令在用户触发消息页面中的入口控件时生成;

列表显示模块，设置为显示活跃好友列表，其中，所述活跃好友列表内显示有所述用户的活跃好友的活跃信息，所述活跃好友为最近预设时间段内上线的好友。

11、一种电子设备，包括:

至少一个处理器;

存储器，设置为存储至少一个程序;

当所述至少一个程序被所述至少一个处理器执行，使得所述至少一个处理器实现如权利要求 1-9 中任一项所述的好友活跃信息的显示方法。

12、一种计算机可读存储介质，存储有计算机程序，其中，所述程序被处理器执行时实现如权利要求 1-9 中任一项所述的好友活跃信息的显示方法。