

视频处理方法、装置、终端和存储介质

本公开要求在2018年07月12日提交中国专利局、申请号为201810765207.6的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本公开中。

技术领域

本公开实施例涉及互联网技术领域，例如涉及一种视频处理方法、装置、终端和存储介质。

背景技术

网络技术的发展，使得视频交互应用在人们的日常生活中非常流行。

对于视频交互应用的互联网企业而言，满足用户需求，为用户提供满意的产品体验，是保持企业竞争力不可忽视的关键因素。然而，提供视频交互应用服务的互联网企业中，并没有针对用户拍摄好的视频进行充分管理与利用。

同时，对用户而言，在利用移动应用拍摄视频过程中，要么直接进行拍摄，要么根据个人喜好，从已有的歌曲中选择背景音乐进行视频拍摄，导致用户对拍摄元素的选择非常有限。

发明内容

本公开实施例提供一种视频处理方法、装置、终端和存储介质，以实现充分管理与利用用户拍摄的视频，丰富用于视频拍摄的元素的效果。

本公开实施例提供了一种视频处理方法，该方法包括：

获取用户拍摄的视频，并在所述视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对所述原声视频进行标记；

根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取出所述原声视频中的原声音频，其中，所述抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

本公开实施例还提供了一种视频处理装置，配置于终端，该装置包括：

标记模块，设置为获取用户拍摄的视频，并在所述视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对所述原声视频进行标记；

分离模块，设置为根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取所述原声视频中的原声音频，其中，所述抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

本公开实施例还提供了一种终端，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如本公开任一实施例所述的视频处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如本公开任一实施例所述的视频处理方法。

本公开实施例首先获取用户拍摄的视频，并在视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下对原声视频进行标记，然后根据标记，对原声视频进行数据分离，抽取原声视频中的原声音频，其中，抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄，解决了互联网企业缺乏对用户拍摄好的视频进行充分管理与利用，以及用户对拍摄元素的选择有限的问题，不仅实现了充分管理与利用用户拍摄的视频，而且实现了从用户拍摄的原声视频中抽取原声音频的效果，同时实现了丰富用于视频拍摄的元素的效果。

附图说明

图 1 是本公开实施例提供的一种视频处理方法的流程示意图；

图 2 是本公开实施例提供的另一种视频处理方法的流程示意图；

图 3a 是本公开实施例提供的一种展示有是否授权的浮动图标的视频显示界面的示意图；

图 3b 是本公开实施例提供的一种客户端上用户消息界面的示意图；

图 4 是本公开实施例提供的另一种视频处理方法的流程示意图；

图 5 是本公开实施例提供的一种从视频拍摄界面切换至视频发布界面的示意图；

图 6 是本公开实施例提供的一种抽取原声音频时终端与服务器的交互示意

图；

图 7 是本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图；

图 8 是本公开实施例提供的一种终端的硬件结构示意图。

具体实施方式

下面结合附图和实施例对本公开进行说明。此处所描述的具体实施例仅仅用于解释本公开，而非对本公开的限定。另外，为了便于描述，附图中仅示出了与本公开相关的部分而非全部结构。

图 1 是本公开实施例提供的一种视频处理方法的流程示意图，本实施例可适用于对用户拍摄的视频进行处理的情况，该方法可以由相应的视频处理装置来执行，该装置可以采用软件和/或硬件的方式实现，并可配置于任何具有网络通信功能的终端上，例如智能手机、平板电脑等。

如图 1 所示，本公开实施例中提供的视频处理方法可以包括如下步骤。

S110、获取用户拍摄的视频，并在视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对原声视频进行标记。

用户可以启用终端上视频交互应用的客户端，进行视频拍摄。如果拍摄前用户选择已有歌曲等非原声音频作为背景音乐，则拍摄得到非原声视频，如果用户没有进行背景音乐的选择，则拍摄得到原声视频。当用户拍摄完成之后，终端获取用户拍摄的视频，可以通过标记用户选择背景音乐的操作或者识别用户选择的背景音乐，确定用户当前拍摄的视频是否为原声视频。例如，终端可以调用标记程序首先对用户是否选择背景音乐的操作进行标记，如果用户没有选择背景音乐，当用户拍摄完成之后，直接对得到的原声视频进行标记；或者，当用户拍摄完成之后，终端调用识别程序对用户拍摄的视频中的背景音乐进行识别，确定该视频是否为原声视频，如果是，则对该原声视频进行标记，以便后续对标记的视频进行数据分离。

考虑到视频拍摄完成之后，均是以视频格式存储在一定的区域，通过标记可以将用户拍摄的视频划分为两类：原声视频和非原声视频，进而方便终端管理与操作不同类型的视频。

在一实施例中，对原声视频进行标记，包括：通过在原声视频的文件中添加预设字段对原声视频进行标记。

在一实施例中，获取用户拍摄的视频，对原声视频进行标记可以是在视频拍摄完成之后进行数据保存的过程中，终端向对应的原声视频文件中添加预设字段；也可以是终端分别在原声音频和非原声音频的文件中添加不同的预设字段，以示区分，同样可以实现对原声视频进行标记的效果。在一实施例中，预设字段的添加位置可以是文件头，并且，预设字段的形式可以在客户端的设置窗口进行预设，也可以在客户端的后台系统由开发人员进行预设。

S120、根据标记，对原声视频进行数据分离，抽取出原声视频中的原声音频，其中，抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

终端根据标记，实现对原声视频和非原声视频的区分，进而对原声视频进行数据分离，抽取出原声视频中的原声音频，并以音频格式进行存储。抽取出来的原声音频可以通过数据共享的形式，作为其他用户拍摄视频的背景音乐，使得用户拍摄视频过程中背景音乐的选取不再仅局限于已有歌曲等音频，增加了用户对拍摄元素的选择性。同时，对于互联网企业而言，通过对用户拍摄的原声视频进行数据分离，得到原声音频，不仅可以对用户拍摄好的视频进行充分管理与利用，而且可以扩充已有的音频数据库。本实施例中，对于数据分离，抽取原声音频的实现，可以通过在视频交互应用的客户端调用终端上的音频抽取工具进行实现，也可以通过视频交互应用的客户端上内嵌的音频抽取工具进行实现，本实施例对此不做限定。

本公开实施例技术方案通过获取用户拍摄的视频，并在视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对原声视频进行标记，然后根据标记，对原声视频进行数据分离，抽取出原声视频中的原声音频，其中，抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄，解决了互联网企业缺乏对用户拍摄好的视频进行充分管理与利用，以及用户对拍摄元素的选择有限的问题，不仅实现了充分管理与利用用户拍摄的视频，而且实现了从用户拍摄的原声视频中抽取原声音频的效果，同时实现了丰富用于视频拍摄的元素的效果，进而增加了用户对拍摄元素的选择性。

图 2 是本公开实施例提供的另一种视频处理方法的流程示意图，本实施例是在上述实施例的基础上进行说明。如图 2 所示，该方法可以包括如下步骤。

S210、获取用户拍摄的视频。

S220、获取视频中基于原声音频拍摄的原声视频的授权信息。

考虑到本实施例中只需要对用户拍摄的原声视频进行数据分离，抽取原声视频中的原声音频，因此，获取用户拍摄的视频后只需要考虑用户对原声视频的授权信息。

终端获取用户拍摄的原声视频之后，需要获取用户对原声视频的授权，即得到用户的授权许可，才可以对原声视频进行标记与原声抽取。在一实施例中，对于获取用户授权的形式，可以是在原声视频拍摄完成之后的显示界面向用户推送是否授权的提示消息。示例性的，如图 3a 所示，对原声视频是否授权的提示消息以浮动图标形式展示在原声视频的显示界面上，用户选择“是”，则表示同意授权，选择“否”则表示不同意授权。在另一实施例中，还可以在客户端的用户消息界面，向用户发送是否授权的消息，通过获取用户的回复信息确认用户是否同意授权。示例性的，如图 3b 所示，在客户端的用户消息界面，展示有询问用户是否授权的消息，用户可以在对话输入框中选择回复同意或者不同意。

终端根据用户的反馈，确认是否对获取的原声视频进行标记。

S230、根据获取的授权信息对原声视频进行标记。

当终端获取到用户的授权信息后，便可对用户拍摄的原声视频进行标记。

S240、根据标记，对原声视频进行数据分离，抽取原声视频中的原声音频，其中，抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

S250、将抽取出来的原声音频存储至预设位置，其中，预设位置包括服务器存储空间或云存储空间。

终端将抽取的原声音频存储在服务器存储空间或者云存储空间，不同用户登录客户端，只要通过网络通信，便可以实现对该原声音频的共享，基于该原声音频进行同款视频的拍摄。

本公开实施例的技术方案首先获取用户拍摄的原声视频以及该视频的授权

信息，然后根据授权信息对原声视频进行标记，最后根据标记，从原声视频中抽取出原声音频，并存储至预设位置，解决了缺乏对用户拍摄好的视频进行充分管理与利用，以及用户对拍摄元素的选择有限的问题，不仅实现了充分管理与利用用户拍摄的视频，而且实现了从用户拍摄的原声视频中抽取原声音频的效果，同时实现了丰富用于视频拍摄的元素的效果；其中，授权信息的获取，避免了用户拍摄的原声视频中的原声音频被其他用户使用涉及涉及版权纠纷问题；原声音频的存储增加了其他用户拍摄视频时对背景音乐的选择性以及对该原声音频的使用便捷性。

图 4 是本公开实施例提供的另一种视频处理方法的流程示意图，本实施例是在上述实施例的基础上进行。如图 4 所示，该方法可以包括如下步骤。

S310、响应于客户端发送的视频拍摄请求，确定所需拍摄的视频类型，其中，视频类型包括原声视频。

用户启用终端上视频交互应用的客户端，可以通过触发客户端界面上的拍摄标识，发送视频拍摄请求。在一实施例中，触发操作包括点击或者滑动。终端响应于用户的视频拍摄请求，通过判断用户是否进行背景音乐的选择，确定所需拍摄的视频类型。当判断出用户没有选择背景音乐时，则确定所需拍摄的视频类型是原声视频。

S320、基于确定的视频类型显示视频拍摄界面，以便拍摄视频。

当确定出用户将要拍摄原声视频后，由客户端当前界面切换至视频拍摄界面，用户便可以拍摄原声视频。

S330、在拍摄视频之后，确定拍摄的视频的视频时长。

本实施例中，用户拍摄的视频时长需要满足一定的时长，拍摄操作才有效。因此，在用户拍摄完成之后，终端需要调用时长检测程序确定用户拍摄的视频的视频时长。

S340、判断拍摄的视频时长与预设时长阈值的关系。

如果视频时长不超过预设时长阈值，则执行操作 S350，放弃拍摄的视频；如果视频时长超过预设时长阈值，则执行操作 S360，保存拍摄的视频。

S350、放弃拍摄的视频。

预设时长阈值可以根据不同的客户端或者拍摄场景进行确定，例如，可以设置为 3 秒。如果拍摄的视频的视频时长过短，则拍摄无效。终端也不会进行后续的数据分离操作。此时，可以重新返回至操作 S310，以便当用户再次发出视频拍摄请求时做出相应的处理。

S360、保存拍摄的视频。

如果拍摄的视频的视频时长超过预设时长阈值，即满足视频拍摄要求，终端可以将拍摄的视频进行保存，以便进行后续的数据分离操作。

S370、获取拍摄的视频，并在拍摄的视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对原声视频进行标记。

本实施例中，对原声视频进行视频标记之前，同样需要获取授权信息，以避免用户拍摄视频中的原声音频被其他用户使用涉及涉及版权纠纷问题。

S380、将标记之后的原声视频以及数据分离请求通过视频发布界面发送至服务器，其中，数据分离请求用于指示服务器根据标记对原声视频进行数据分离并抽取出原声视频中的原声音频。

由视频拍摄界面切换至视频发布界面，可以通过用户触发视频拍摄界面的切换标识实现。例如，该切换标识可以是设置在视频拍摄界面右下方用于提示用户进行下一步操作的“下一步”展示图标，也可以是视频拍摄界面右下方直接显示有“进入发布”字样的展示图标。

示例性的，如图 5 所示，用户在视频拍摄界面通过触发拍摄标识，进行视频拍摄，视频拍摄完成之后，通过触发切换标识，由视频拍摄界面切换至视频发布界面。在视频发布界面上用户可以选择输入相关文字，最后通过触发界面下方的发布标识，完成视频发送至服务器的操作，同时也将数据分离请求发送至服务器。

服务器接收到终端发送的带有标记的原声视频以及数据分离请求之后，根据标记对原声视频进行确认，然后通过调用音频抽取工具，例如 FFmpeg（Fast Forward Fast Forward Moving Picture Experts Group）工具中的音频抽离功能，抽取出原声视频中的原声音频，并以音频格式保存在原声音频数据库中，

以便后续提供给不同的客户端使用。

如图 6 所示，服务器 501 可以同时与多个终端 502 保持通信，获取多个终端 502 发送的带有标记的原声视频，通过数据分离抽取原声视频中的原声音频，然后，根据不同终端 502 上的客户端对抽取的原声音频的使用请求，将原声音频下发至不同的终端 502。

本公开实施例技术方案首先响应于视频拍摄请求，确定所需拍摄的视频类型，然后进入拍摄界面，当拍摄完成之后，通过确定拍摄的视频的视频时长，判断是否进行后续的视频标记与原声分离操作，其中，确定拍摄的视频的视频时长超过预设时长阈值后进行视频标记，最后将标记的视频发送至服务器进行原声分离，解决了互联网企业缺乏对用户拍摄好的视频进行充分管理与利用，以及用户对拍摄元素的选择有限的问题，不仅实现了充分管理与利用用户拍摄的视频，而且实现了从用户拍摄的原声视频中抽取原声音频的效果，同时实现了丰富用于视频拍摄的元素的效果。

图 7 是本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图，本实施例可适用于对用户拍摄的视频进行处理的情况。该视频处理装置可以采用软件和/或硬件的方式实现，并可配置于任何具有网络通信功能的终端上。

如图 7 所示，本公开实施例中提供的视频处理装置可以包括标记模块 401 和分离模块 402。本实施例中，标记模块 401，设置为获取用户拍摄的视频，并在视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对原声视频进行标记；分离模块 402，设置为根据标记，对原声视频进行数据分离，抽取出原声视频中的原声音频，其中，抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

在一实施例中，标记模块 401 是设置为通过如下方式实现对原声视频进行标记：通过在原声视频的文件中添加预设字段对原声视频进行标记。

在一实施例中，在上述方案的基础上，分离模块 402 是设置为：将标记之后的原声视频以及数据分离请求通过视频发布界面发送至服务器，其中，数据分离请求用于指示服务器根据标记对原声视频进行数据分离并抽取出原声视频中的原声音频。

在一实施例中，该装置还包括：原声存储模块 404，设置为将抽取出来的原声音频存储至预设位置，其中，预设位置包括服务器存储空间或云存储空间。

在一实施例中，该装置还包括：视频类型确定模块 405，响应于客户端发送的视频拍摄请求，确定拍摄的视频的视频类型，其中，视频类型包括原声视频；拍摄模块 406，设置为基于确定的视频类型显示视频拍摄界面，以便拍摄所需视频。

在一实施例中，在上述方案的基础上，该装置还包括：时长确定模块 407，设置为在拍摄视频之后，确定拍摄的视频的视频时长；视频放弃模块 408，设置为如果视频时长不超过预设时长阈值，则放弃拍摄的视频；视频存储模块 409，设置为如果视频时长超过预设时长阈值，则存储拍摄的视频。

在一实施例中，该装置还包括：授权模块 410，设置为获取拍摄的视频中基于原声音频拍摄的原声视频的授权信息，以便根据授权信息对原声视频进行标记。

上述视频处理装置可执行本公开任意实施例所提供的视频处理方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

图 8 是本公开实施例提供的一种终端的硬件结构示意图。终端可以以多种形式来实施，本公开实施例中的终端可以包括但不限于诸如移动电话、智能电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑（Portable Android Device, PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player, PMP）、导航装置、车载终端、车载显示终端、车载电子后视镜等等的移动终端以及诸如数字电视（television, TV）、台式计算机等等的固定终端。

如图 8 所示，终端 500 可以包括无线通信单元 510、音频/视频（Audio/Video, A/V）（）输入单元 520、用户输入单元 530、感测单元 540、输出单元 550、存储器 560、接口单元 570、处理器 580 和电源单元 590 等等。图 8 示出了具有多种组件的终端，但是，并不要求实施所有示出的组件。可以替代地实施更多或更少的组件。

在一实施例中，无线通信单元 510 允许终端 500 与无线通信系统或网络之间的无线电通信。A/V 输入单元 520 设置为接收音频或视频信号。用户输入单元 530 可以设置为根据用户输入的命令生成键输入数据以控制终端的至少一种操作。感测单元 540 检测终端 500 的当前状态、终端 500 的位置、用户对于终端 500 的触摸输入的有无、终端 500 的取向、终端 500 的加速或减速移动和方向等等，并且生成用于控制终端 500 的操作的命令或信号。接口单元 570 用作至少一个外部装置与终端 500 连接可以通过的接口。输出单元 550 设置为以视觉、音频和/或触觉方式提供输出信号。存储器 560 可以设置为存储由处理器 1080 执行的处理和控制的软件程序等等，或者可以暂时地存储已经输出或将要输出的数据。存储器 560 可以包括至少一种类型的存储介质。而且，终端 500 可以与通过网络连接执行存储器 560 的存储功能的网络存储装置协作。处理器 580 通常控制终端的总体操作。另外，处理器 580 可以包括设置为再现或回放多媒体数据的多媒体模块。处理器 580 可以执行模式识别处理，以将在触摸屏上执行的手写输入或者图片绘制输入识别为字符或图像。电源单元 590 在处理器 580 的控制下接收外部电力或内部电力并且提供操作至少一个元件和组件所需的适当的电力。当上述终端所包括一个或者多个程序被所述一个或者多个处理器 580 执行时，可以实现如本公开任意实施例所提供的应用于终端的视频处理方法，例如该方法可以包括：获取用户拍摄的视频，并对所述视频中基于原声音频拍摄的原声视频进行标记；根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取出所述原声视频中的原声音频，其中，所述抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

本公开实施例还提供一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质上存储有计算机程序，该计算机程序在由计算机处理器执行时用于实现一种应用于终端的视频处理方法，该方法可以包括：获取用户拍摄的视频，并对所述视频中基于原声音频拍摄的原声视频进行标记；根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取出所述原声视频中的原声音频，其中，所述抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

本公开实施例中所提供的一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质上的计算机程序在由计算机处理器执行时不限于如上所述的方法操作，还可以执行本公开任意实施例中所提供的应用于终端的视频处理方法中的相关操作。

本公开实施例的计算机存储介质，可以采用一个或多个计算机可读的介质的任意组合。计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质。计算机可读存储介质例如可以是但不限于电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子（非穷举的列表）包括：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机存取存储器（Random Access Memory，RAM）、只读存储器（Read-Only Memory，ROM）、可擦式可编程只读存储器（Erasable Programmable Read-Only Memory，EPROM）或闪存、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（Compact Disc Read-Only Memory，CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与指令执行系统、装置或者器件结合使用。

计算机可读的信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，计算机可读的信号介质中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读的信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与指令执行系统、装置或者器件结合使用的程序。

计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于无线、电线、光缆、射频（Radio Frequency，RF）等等，或者上述的任意合适的组合。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开操作的计算机程序代码，所述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言，诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言，诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络，包括局域网（Local Area Network，LAN）或广域网（Wide Area Network，WAN），连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

1、一种视频处理方法，包括：

获取用户拍摄的视频，并在所述视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对所述原声视频进行标记；

根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取出所述原声视频中的原声音频，其中，所述抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，对所述原声视频进行标记，包括：

通过在所述原声视频的文件中添加预设字段对所述原声视频进行标记。

3、根据权利要求1或2所述的方法，其中，根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取出所述原声视频中的原声音频，包括：

将标记之后的原声视频以及数据分离请求通过视频发布界面发送至服务器，其中，所述数据分离请求用于指示所述服务器根据所述标记对所述原声视频进行数据分离并抽取出所述原声视频中的原声音频。

4、根据权利要求1或2所述的方法，在根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取出所述原声视频中的原声音频之后，还包括：

将所述抽取出来的原声音频存储至预设位置，其中，所述预设位置包括服务器存储空间或云存储空间。

5、根据权利要求1-4任一项所述的方法，在获取用户拍摄的视频之前，还包括：

响应于客户端发送的视频拍摄请求，确定所述拍摄的视频的视频类型，其中，所述视频类型包括原声视频；

基于所述视频类型显示视频拍摄界面，以便拍摄视频。

6、根据权利要求5所述的方法，还包括：

在拍摄视频之后，确定拍摄的视频的视频时长；

如果所述视频时长不超过预设时长阈值，则放弃所述拍摄的视频；

如果所述视频时长超过预设时长阈值，则存储所述拍摄的视频。

7、根据权利要求1~6中任一所述的方法，在对所述原声视频进行标记之

前，还包括：

获取所述原声视频的授权信息，以便根据所述授权信息对所述原声视频进行标记。

8、一种视频处理装置，配置于终端，包括：

标记模块，设置为获取用户拍摄的视频，并在所述视频为基于原声音频拍摄的原声视频的情况下，对所述原声视频进行标记；

分离模块，设置为根据所述标记，对所述原声视频进行数据分离，抽取所述原声视频中的原声音频，其中，所述抽取出来的原声音频用于其他用户进行视频拍摄。

9、一种终端，包括：

至少一个处理器；

存储器，设置为存储至少一个程序，

当所述至少一个程序被所述至少一个处理器执行，使得所述至少一个处理器实现如权利要求 1~7 中任一所述的视频处理方法。

10、一种计算机可读存储介质，存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1~7 中任一所述的视频处理方法。