

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2023/130808 A1

(43) 国际公布日
2023 年 7 月 13 日 (13.07.2023)

(51) 国际专利分类号:
G06T 13/00 (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/127133

(22) 国际申请日: 2022 年 10 月 24 日 (24.10.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202210006550.9 2022 年 1 月 5 日 (05.01.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 刘舒畅 (LIU, Shuchang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街 1 号楼四层 C 段 457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE,

(54) Title: ANIMATION FRAME DISPLAY METHOD AND APPARATUS, DEVICE, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 动画帧的显示方法、装置、设备及存储介质

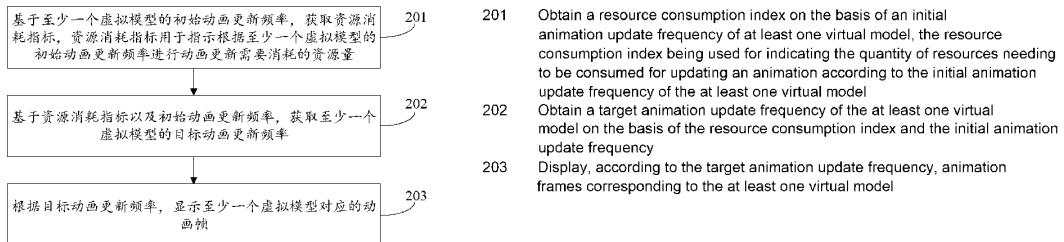


图 2

(57) Abstract: An animation frame display method and apparatus, a device, and a storage medium, relating to the technical field of computers. The method comprises: obtaining a resource consumption index on the basis of an initial animation update frequency of at least one virtual model, the resource consumption index being used for indicating the quantity of resources needing to be consumed for updating an animation according to the initial animation update frequency of the at least one virtual model (201); obtaining a target animation update frequency of the at least one virtual model on the basis of the resource consumption index and the initial animation update frequency (202); and displaying, according to the target animation update frequency, animation frames corresponding to the at least one virtual model (203). By using the method, apparatus, device and storage medium above, resource consumption can be effectively and globally controlled, thereby facilitating improvement of the display fluency of animation frames, and improvement of the human-computer interaction rate.

(57) 摘要: 动画帧的显示方法、装置、设备及存储介质, 属于计算机技术领域。该方法包括: 基于至少一个虚拟模型的初始动画更新频率, 获取资源消耗指标, 资源消耗指标用于指示根据至少一个虚拟模型的初始动画更新频率进行动画更新需要消耗的资源量(201); 基于资源消耗指标以及初始动画更新频率, 获取至少一个虚拟模型的目标动画更新频率(202); 根据目标动画更新频率, 显示至少一个虚拟模型对应的动画帧(203)。采用上述方法、装置、设备及存储介质, 能够对资源消耗进行有效地全局控制, 有利于提高动画帧的显示流畅性, 提高人机交互率。

[见续页]

WO 2023/130808 A1

PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE,
SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW,
MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。