

多媒体数据处理方法、装置及电子设备

本申请要求于 2020 年 12 月 08 日提交中国专利局、申请号为 202011447068.6、申请名称为“多媒体数据处理方法、装置及电子设备”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

5

技术领域

本公开实施例涉及数据处理技术领域，尤其涉及一种多媒体数据处理方法、装置及电子设备。

10 背景技术

随着互联网技术的发展，终端设备在用户中越来越普及，在终端设备上运行的应用程序（Application，简称 APP）也越来越多，用户可以通过终端设备上部署的应用程序观看视频、浏览新闻或收听音乐等。

15 目前，用户在通过终端设备上部署的应用程序观看视频、浏览新闻或收听音乐等多媒体数据时，可能会因为用户自身遗传因素，导致在观看某些特定的多媒体数据时诱发身体不适。例如，用户在收看视频时可能会因为视频的闪烁频率诱发不适等。

然而，现有技术中针对上述问题仅仅只是通过告警提示的方式来通知用户多媒体数据可能造成的伤害，仍然需要用户手动选择关闭该多媒体数据或继续观看该多媒体数据，且针对每一个可能会诱发用户身体不适的多媒体数据都需要重复上述步骤，操作繁琐，严重
20 影响了用户的使用体验且还有可能给用户带来伤害。

发明内容

本公开实施例提供一种多媒体数据处理方法、装置、电子设备、存储介质、计算机程序产品及计算机程序，以减少现有技术中针对每一个可能会引起用户身体不适的多媒体数
25 据都需要单独进行提示，影响了用户的使用体验并可能给用户带来伤害的问题。

第一方面，本公开实施例提供一种多媒体数据处理方法，由终端设备执行，包括：
检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理；

若接收到所述屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，若所述待播

放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。

第二方面，本公开实施例提供一种多媒体数据处理装置，包括：

5 检测模块，用于检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理；

处理模块，用于若接收到所述屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，若所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。

10 第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；所述存储器存储计算机执行指令；

所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

15 第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

第五方面，本发明实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

20 第六方面，本发明实施例提供一种计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

本实施例提供了一种多媒体数据处理方法、装置及电子设备，采用上述方案后，可以先检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，其中，屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理，若接收到屏蔽指令，则可以检测待播放的多媒体数据中的目标参数，若待播放的多媒体数据中的目标参数满足预设条件，则对待播放的多媒体数据25 进行屏蔽处理，通过先检测是否接收到屏蔽指令，并在检测到屏蔽指令后，自动对多媒体数据中满足预设条件的目标参数进行屏蔽处理的方式，从而简化了用户屏蔽可能会诱发身体不适的多媒体数据的操作过程，提高了用户的使用体验，并能够避免给用户带来伤害。

30 附图说明

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

- 5 图 1 为本公开实施例提供的现有技术中危害提示的应用示意图；
 图 2 为本公开实施例提供的多媒体数据处理方法的流程示意图；
 图 3 为本公开另一实施例提供的多媒体数据处理方法的流程示意图；
 图 4 为本公开实施例提供的第一提示页面的应用示意图；
 图 5 为本公开另一实施例提供的第一提示页面的应用示意图；
- 10 图 6 为本公开实施例提供的第二屏蔽蒙层的应用示意图；
 图 7 为本公开再一实施例提供的多媒体数据处理方法的流程示意图；
 图 8 为本公开实施例提供的关闭操作的应用示意图；
 图 9 为本公开实施例提供的多媒体数据处理装置的结构示意图；
 图 10 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图。

15

具体实施方式

为使本公开实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员

- 20 在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

现有技术中，用户在通过终端设备上部署的应用程序观看视频、浏览新闻或收听音乐等多媒体数据时，可能会因为用户自身遗传因素，导致在观看某些特定的多媒体数据时引起身体不适。例如，用户在观看视频时可能会因为视频的闪烁频率诱发光敏性癫痫等。然而，现有技术中针对上述问题只是通过告警提示的方式来通知用户在观看多媒体数据时可能造成的伤害。示例性的，图 1 为本公开实施例提供的现有技术中危害提示的应用示意图，如图 1 所示，在该实施例中，以播放游戏画面为例，在用户游戏之前，终端设备可以针对可能引起用户不适的情况进行文字提示来通知用户该游戏画面可能会对用户造成的伤害，并且还需要用户手动选择关闭该游戏或继续运行该游戏，且针对每一个可能会诱发身体不适的多媒体数据都需要重复上述步骤，操作繁琐，影响了用户的使用体验，甚至有可能

- 30 给用户带来伤害。

针对上述问题，本公开通过先检测是否接收到屏蔽指令，并在检测到屏蔽指令后，自动对多媒体数据中满足预设条件的目标参数进行屏蔽处理的方式，实现了可以统一对所有目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理的功能，达到了既简化了用户屏蔽可能会诱发身体不适的多媒体数据的操作过程，提高了用户的使用体验，又避免了给用户可能带来的伤害的技术效果。

图2为本公开实施例提供的多媒体数据处理方法的流程示意图，如图2所示，本实施例的方法可以由终端设备执行，终端设备可以包括智能手机、平板、个人电脑、可穿戴电子设备、智能家居设备等能实现播放视频、播放音频、显示新闻或者运行游戏等功能的设备。如图2所示，该多媒体数据处理方法可以包括：

10 S201：检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理。

在本实施例中，终端设备上可以安装有若干应用程序，每个应用程序可以实现不同的功能，例如，可以实现播放视频、播放音频、显示新闻或者运行游戏等功能。每个应用程序可以对应不同的状态，具体的，应用程序可以对应运行状态，也可以对应非运行状态。15 当应用程序处于运行状态时，表明用户正在使用该应用程序，当应用程序处于非运行状态时，表明用户没有使用该应用程序。

进一步的，当应用程序处于运行状态时，可以检测是否接收到针对多媒体数据的屏蔽指令，该屏蔽指令可以指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理。

其中，目标参数的种类可以有多种，不同种类的目标参数对应的预设条件可以不同。20 具体的，目标参数可以为光闪烁频率，当目标参数为光闪烁频率时，对应的多媒体数据可以为视频类型数据或游戏数据，预设条件可以为光闪烁频率达到预设频率，示例性的，预设条件可以为光闪烁频率在每秒5-30次之间（即5-30HZ之间），即光闪烁频率在5-30HZ之间的任意值时，可能会因为用户自身遗传因素，导致用户在观看某些特定的多媒体数据时诱发身体不适，因此，可以通过对携带5-30HZ之间的光闪烁频率的多媒体数据进行屏蔽处理从而避免对用户的伤害。此外，目标参数还可以为声音强度，当待播放的多媒体数据为音频类型数据、视频类型数据或游戏数据时，视频类型数据、音频类型数据或游戏数据中携带的达到预设分贝的声音强度可能会对用户听力造成损害，因此，在声音强度达到预设分贝时，可以对携带声音强度超过预设分贝的多媒体数据进行屏蔽处理，相应地，预设强度可以为超过70分贝的声音强度。25

30 S202：若接收到屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的目标参数，若待播放的多

媒体数据中的目标参数满足预设条件，则对待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。

在本实施例中，屏蔽指令可以指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理，因此，在接收到屏蔽指令之后，可以先对待播放的多媒体数据中的目标参数进行检测，若待播放的多媒体数据中的目标参数满足预设条件，则对待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。若待播放的多媒体数据中的目标参数不满足预设条件，则可以直接播放待播放的多媒体数据。

其中，待播放的多媒体数据可以为运行的应用程序所有可能涉及到的应用场景对应的多媒体数据，例如视频数据。待播放的多媒体数据可以是服务器端发送过来的数据，也可以是终端设备预先存储或实时获取的数据。

进一步的，检测待播放的多媒体数据中的目标参数的具体实现方式可以有多种，在一个实施例中，终端设备可以通过预先训练好的检测模型来检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件；在另一个实施例中，终端设备还可以通过多媒体数据本身携带的标记来进行检测，以检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件。

在通过预先训练好的检测模型进行检测时，检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件的具体实现方式可以包括：基于参数检测模型检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件。

具体的，可以预先训练一参数检测模型，然后基于该训练好的参数检测模型来检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件。对应的，参数检测模型可以通过目标参数样本训练得到的。不同的目标参数对应不同的目标参数样本，不同的目标参数样本可以训练出检测不同目标参数的参数检测模型。示例性的，当目标参数为光闪烁频率时，对应的目标参数样本为携带训练标记的光闪烁频率数据，例如，以训练出能检测到光闪烁频率在每秒 5-30 次之间的多媒体数据的参数检测模型为例，采用的目标参数样本可以包括：光闪烁频率为每秒 10 次、且携带正样本标记的目标参数样本 D，以及光闪烁频率为每秒 3 次、且携带负样本标记的目标训练参数 E 等等。通过采用携带训练标记的光闪烁频率样本数据对参数检测模型进行训练，可以训练出能检测到光闪烁频率在每秒 5-30 次之间的多媒体数据的参数检测模型。

在另一个实施例中，在通过数据本身携带的标记进行检测时，检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件的具体实现方式可以为：检测多媒体数据中的第一标记，第一标记表征目标参数是否满足预设条件。

具体的，终端设备在生成多媒体数据时，可以为多媒体数据设置对应的目标参数是否

满足预设条件的第一标记，后续当终端设备再对多媒体数据进行检测时，可以直接对多媒体数据中的第一标记进行检测，若第一标记表示满足预设条件，则对应的该多媒体数据中的目标参数满足预设条件，若第一标记表示不满足预设条件，则对应的该多媒体数据中的目标参数不满足预设条件。此外，多媒体数据中的第一标记还可以由服务器进行设置，例如，服务器可以对多媒体数据进行检测（例如，服务器通过训练好的参数检测模型来检测待播放的多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件；具体实施方式如上文所述，此处不再赘述），并根据检测结果设置第一标记；此外，服务器还可以根据多媒体数据中的相关属性信息对该多媒体数据中的第一标记进行设置，例如，服务器可以检测多媒体数据中的特效信息，并根据该特效信息对多媒体数据中的第一标记进行设置。

10 其中，第一标记的表示形式可以有多种，示例性的，可以设置为第一标记为大写字母时表示目标参数满足预设条件，第一标记为小写字母时表示目标参数不满足预设条件。还可以设置为第一标记为 1 时表示目标参数满足预设条件，第一标记为 0 时表示目标参数不满足预设条件。此外，其他方式的第一标记表示形式也在本公开的保护范围内，在此不再对第一标记的表示形式具体进行限定。

15 采用上述方案后，终端设备可以先检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，其中，屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理，若接收到屏蔽指令，可以检测待播放的多媒体数据中的目标参数，若待播放的多媒体数据中的目标参数满足预设条件，则对待播放的多媒体数据进行屏蔽处理，通过先检测是否接收到屏蔽指令，并在检测到屏蔽指令后，自动对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理的方式，
20 简化了用户屏蔽可能会诱发身体不适的多媒体数据的操作过程，提高了用户的使用体验，并避免了对用户身体可能带来的伤害。

此外，在对目标参数满足预设条件的待播放的多媒体数据进行屏蔽处理时，可以有多种实现方式：在一个实施例中，可以在多媒体数据播放过程中进行检测，并在检测出目标参数满足预设条件时进行屏蔽处理；此外，还可以在多媒体数据未播放之前，通过屏蔽指令选项开关来开启或关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。
25

此外，图 3 为本公开另一实施例提供的多媒体数据处理方法的流程示意图，在该实施例中，为在多媒体数据播放过程中进行检测，并在检测出目标参数满足预设条件时进行屏蔽处理的方式，如图 3 所示，S201 具体可以包括：

S301：获取并播放第一多媒体数据。

30 S302：当检测到播放的第一多媒体数据中的目标参数满足预设条件，则在显示界面上

显示第一提示页面，其中，第一提示页面中包括屏蔽控件。

S303：响应作用于屏蔽控件的第一触控操作，确定接收到屏蔽指令。

在本实施例中，第一触控操作可以为单击操作、长按操作或重按操作。本公开不对触控操作的具体类型进行限制。在获取并播放第一多媒体数据的过程中，可以对第一多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件进行检测，当检测到播放的第一多媒体数据中的目标参数满足预设条件时，可以在显示界面上显示第一提示页面，其中，第一提示页面可以为屏蔽蒙层，且该屏蔽蒙层上包括屏蔽控件，终端设备可以响应作用于屏蔽控件的第一触控操作，确定接收到针对多媒体数据集的屏蔽指令。其中，第一提示页面覆盖显示于第一多媒体数据的播放界面上，并且当显示第一提示页面时，第一多媒体数据持续播放。

10 示例性的，图4为本公开实施例提供的第一提示页面的应用示意图，如图4所示，在该实施例中，多媒体数据为视频类型数据，目标参数为光闪烁频率，对于可能会引发用户身体不适甚至伤害，例如，视觉刺激引发的光敏性癫痫的视频（即光闪烁频率大于预定频率的视频），可以在视频的播放界面上覆盖显示第一提示页面，第一提示页面可以为蒙层的形式，并且第一提示页面中包括有提示文字以及屏蔽控件，提示文字例如可以为“待播放的视频数据中出现的闪光可能会引发视觉敏感者的癫痫发作，点击屏蔽控件可以屏蔽该类视频数据！”。

第一提示页面中可以设置有关闭第一提示页面的控件（例如，播放控件、跳过控件或者关闭控件），以使用户可以关闭第一提示页面并继续观看视频数据。

当第一提示页面中包括跳过控件时，所述方法还可以包括：

20 响应作用于跳过控件的第二触控操作，播放第一多媒体数据。

具体的，第二触控操作可以为单击操作、长按操作或重按操作，可以与第一触控操作相同，也可以与第一触控操作不同。

示例性的，图5为本公开另一实施例提供的第一提示页面的应用示意图，如图5中图a所示，在该实施例中，在第一提示页面中除了包括屏蔽控件之外，还可以包括一跳过控件，用户如果对播放的多媒体数据中的闪光频率不敏感，希望继续观看相关的多媒体数据，例如视频，可以通过第二触控操作以触发跳过控件对应的播放功能并继续观看视频。如图5中图b所示，为用户触控了跳过控件之后，终端设备可以响应作用于跳过控件的第二触控操作，播放多媒体数据，例如，包含闪光的或频闪照明效应的心形特效的视频数据。

另外，在一种可能的实现方式中，在S303之后，S202中对待播放的多媒体数据进行屏蔽处理的具体实现可以包括：

生成第一屏蔽蒙层；通过第一屏蔽蒙层覆盖待播放的多媒体数据的播放界面，并播放屏蔽处理后的多媒体数据。

在本实施例中，若目标参数为光闪烁频率时，在确定接收到针对多媒体数据集的屏蔽指令之后，终端设备检测待播放的多媒体数据中的目标参数满足预设条件，例如，待播放的多媒体数据中的光闪烁频率在每秒 5-30 次之间，则可以生成第一屏蔽蒙层，然后通过该第一屏蔽蒙层覆盖待播放的多媒体数据的播放界面，并播放屏蔽处理后的多媒体数据。其中，可以根据实际需求设置对应的第一屏蔽蒙层的具体参数，例如，在一个实施例中，第一屏蔽蒙层的具体参数可以为：颜色 000000，透明度 50%，效果是背景模糊；在另一个实施例中，第一屏蔽蒙层的具体参数还可以为：颜色 000000，透明度 80%，效果为无背景模糊。此外，还可以根据实际需要对屏蔽蒙层的具体参数进行调整，以实现目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理，从而能够对对光闪烁频率敏感可能会在观看视频数据的过程中受到伤害的用户进行保护。

第一屏蔽蒙层中可以显示有诸如多媒体数据已被屏蔽的语义类文字，通过第一屏蔽蒙层覆盖多媒体数据的播放界面。

例如，在终端设备确定接收到针对多媒体数据的屏蔽指令时（例如，响应作用于第一提示页面上设置的屏蔽控件的第一触控操作，或者响应作用于设置界面上设置的屏蔽指令选项开关的开启操作），服务器可以不向该终端设备发送目标参数满足预设条件的多媒体数据。然而，实际操作中可能会存在服务器将目标参数满足预设条件的多媒体数据发送至终端设备且终端设备响应用户的触发操作播放该多媒体数据的场景。当用户触发操作以播放目标参数满足预设条件的多媒体数据时，终端设备可以在多媒体数据的播放界面上覆盖显示该第一屏蔽蒙层。进一步的，第一屏蔽蒙层上可以设置有诸如多媒体数据已屏蔽的语义类文字，通过设置的该多媒体数据已屏蔽的语义类文字，用户可以及时了解到可能会诱发身体不适的多媒体数据已经被屏蔽处理，进而提高了用户的使用体验，并能够避免给用户带来伤害。

示例性的，图 6 为本公开实施例提供的第一屏蔽蒙层的应用示意图。在该实施例中，多媒体数据为视频类型数据。如图 6 中图 a 所示，在该实施例中，用户通过视频类应用程序在观看具有爱心特效的且目标参数不满足预设条件的视频类数据。如图 6 中图 b 所示，为用户在观看完成该目标参数不满足预设条件的视频类数据之后，通过下滑操作滑动以触发播放下一个视频数据。该待播放的下一个视频数据可以为目标参数满足预设条件的视频数据（例如，之前播放过或者服务器下发的视频数据）。如图 6 中图 c 所示，由于待播放

的视频数据为目标参数满足预设条件的视频类型数据，因此，可以通过第一屏蔽蒙层来覆盖该待播放的视频数据的播放界面。此外，在第一屏蔽蒙层上还可以包括提示文字来提醒用户视频数据已被屏蔽，例如，提示文字可以为“视频数据已被屏蔽”。

此外，在第一屏蔽蒙层上还可以包含有设置控件，如图 8 中图 a 所示，通过设置控件
5 可以跳转至设置界面，如图 8 中图 b 所示，其中，设置界面中包括屏蔽指令选项开关，可以响应作用于屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

此外，在另一实施例中，用户还可以在多媒体数据未播放之前或者在播放多媒体数据的应用程序启动时，通过屏蔽指令选项开关来开启或关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。
图 7 为本公开再一实施例提供的多媒体数据处理方法的流程示意图，如图 7 所示，在该实
10 施例中，在终端设备的显示界面上包含有设置控件，S201 具体可以包括：

S701：响应作用于设置控件的第三触控操作，跳转至设置界面，其中，设置界面中包括屏蔽指令选项开关。

S702：响应作用于屏蔽指令选项开关的开启操作，确定接收到屏蔽指令。

在本实施例中，在终端设备的显示界面上包含有设置控件，在多媒体数据未播放之前
15 或者在播放多媒体数据的应用程序启动时，用户可以通过终端设备的显示界面上的设置控件跳转到设置界面（设置界面可以如图 8 中的图 b 界面所示），然后通过设置界面中包含的设置控件来实现针对播放多媒体数据的屏蔽功能的开启或关闭。

此外，在另一实施例中，在通过第一屏蔽蒙层覆盖待播放的多媒体数据的播放界面，并播放屏蔽处理后的多媒体数据的情况下，终端设备还可以执行如下操作：

20 响应作用于第一屏蔽蒙层上的第四触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关；响应作用于屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

在本实施例中，在通过第一屏蔽蒙层覆盖待播放的多媒体数据的播放界面，并播放屏蔽处理后的多媒体数据之后，终端设备可以在第一屏蔽蒙层上显示设置控件，通过该设置
25 控件可以跳转至设置界面。然后终端设备可以响应作用于设置界面中的屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

示例性的，图 8 为本公开实施例提供的关闭操作的应用示意图，在该实施例中，目标参数为光闪烁频率，在第一屏蔽蒙层中包括设置控件，应用于可能引发用户不适（例如，光敏性癫痫）的视频类数据。如图 8 中图 a 所示，为播放屏蔽处理后的多媒体数据，例如，
30 视频数据中的光闪烁频率达到预设频率值，终端设备在该视频数据的播放界面上覆盖显示

了第一屏蔽蒙层，并且，在第一屏蔽层上设置有“视频数据已被屏蔽”的文本提示信息。此外，第一屏蔽蒙层上还设置有设置控件。如图 8 中图 b 所示，用户触控了该设置控件之后，终端设备响应于此触控操作，可以跳转至多媒体数据对应的设置界面，如图 b 所示，在该设置界面上，包括屏蔽指令选项开关，通过该屏蔽指令选项开关可以实现开启或关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。此外，为了能让用户准确了解屏蔽指令选项的作用，可以将该屏蔽指令选项开关命名为“删除光敏视频”选项开关，并在该选项开关名称下部对该选项开关的具体功能进一步进行解释，示例性的，对于可能引发光敏性癫痫的视频数据，可以解释为“删除可能刺激光敏性癫痫发作的视频”。

在一种可能的实现方式中，在 S303 之后，S202 中对待播放的多媒体数据进行屏蔽处理的具体实现可以包括：删除待播放的多媒体数据。例如，当终端设备检测到待播放的多媒体数据中的目标参数满足所述预设条件时，可以删除该多媒体数据而不对用户进行播放，从而能够对对光闪烁频率敏感可能会在观看视频数据的过程中受到伤害的用户进行保护，并进一步节约终端设备的存储空间。

此外，对于目标参数不满足预设条件的待播放多媒体数据，关闭或打开屏蔽指令选项开关对目标参数不满足预设条件的这些待播放多媒体数据没有影响，终端设备均可以直接播放目标参数不满足预设条件的多媒体数据。

此外，在另一实施例中，终端设备在接收到屏蔽指令之后，还可以执行如下操作：

将携带屏蔽指令的请求信息发送至服务器，以由服务器检测待发送的目标多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件，其中，当目标多媒体数据中的目标参数满足预设条件时，服务器不向终端设备发送目标多媒体数据。

在本实施例中，还可以由服务器执行检测目标多媒体数据中的目标参数是否满足预设条件的检测过程，并在检测到目标多媒体数据中的目标参数满足预设条件时，服务器不再向终端设备发送该目标多媒体数据，从而简化了数据的传输过程，进而提高了数据处理的效率，并能够进一步对用户进行保护。

对应于上文实施例的多媒体数据处理方法，图 9 为本公开实施例提供的多媒体数据处理装置 900 的结构示意图。为了便于说明，仅示出了与本公开实施例相关的部分。如图 9 所示，所述装置 900 可以包括：

检测模块 901，用于检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理。

在本实施例中，在一种实现方式中，所述检测模块 901，还用于：

基于参数检测模型检测所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件。

在另一种实现方式中，所述检测模块 901，还用于：

检测多媒体数据中的第一标记，所述第一标记表征所述目标参数是否满足预设条件。

- 5 处理模块 902，用于若接收到所述屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，若所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。

在另一实施例中，所述检测模块 901，还用于：

获取并播放第一多媒体数据。

- 10 当检测到所述播放的第一多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则在显示界面上显示第一提示页面，其中，所述第一提示页面中包括屏蔽控件。

响应作用于所述屏蔽控件的第一触控操作，确定接收到针对多媒体数据集的屏蔽指令。

在本实施例中，所述第一提示页面覆盖显示于所述第一多媒体数据的播放界面上，并且，当显示所述第一提示页面时，所述第一多媒体数据持续播放。

- 15 此外，所述第一提示页面中还包括跳过控件，所述处理模块 902，还用于：

响应作用于所述跳过控件的第二触控操作，从第一多媒体数据播放界面上移除所述第一提示页面并继续播放第一多媒体数据。

此外，在终端设备的显示界面上包含有设置控件，所述检测模块 901，还用于：

- 20 响应作用于设置控件的第三触控操作，跳转至设置界面，其中，设置界面中包括屏蔽指令选项开关。

响应作用于屏蔽指令选项开关的开启操作，确定接收到屏蔽指令。

其中，目标参数包括光闪烁频率。

此外，所述处理模块 901，还用于：

生成第一屏蔽蒙层。

- 25 通过所述第一屏蔽蒙层覆盖所述待播放的多媒体数据的播放界面，并播放所述屏蔽处理后的多媒体数据。

此外，在另一实施例中，所述处理模块 901，还用于：

响应作用于所述第一屏蔽蒙层上的第四触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关。

- 30 响应作用于所述屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

此外，在另一实施例中，所述处理模块 901，还用于：

删除所述待播放的多媒体数据。

另外，在另一实施例中，所述处理模块 901，还用于：

- 5 将携带所述屏蔽指令的请求信息发送至服务器，以由服务器检测待发送的目标多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件，其中，当所述目标多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件时，所述服务器不向所述终端设备发送所述目标多媒体数据。

本实施例提供的装置，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

- 10 参考图 10，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 1000 的结构示意图，该电子设备 1000 可以为终端设备或服务器。其中，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant，简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device，简称 PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player，简称 PMP）、车载终端（例如车载导航终端）、可穿戴电子设备等等的移动终端以及诸如数字 TV（Television）、台式计算机、智能家居设备等等的固定终端。图 10 示出的电
- 15 子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

- 如图 10 所示，电子设备 1000 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1001 和存储器，存储器可以包括一个或多个计算机程序产品，所述计算机程序产品可以包括各种形式的计算机可读存储介质，例如易失性存储器和/或非易失性存储器。所述易失性存储器例如可以包括随机存取存储器（Random Access Memory，简称 RAM）1003
- 20 和/或高速缓冲存储器（Cache）等。所述非易失性存储器例如可以包括只读存储器（Read-Only Memory，简称 ROM）1002、硬盘、闪存等。在所述计算机可读存储介质上可以存储一个或多个计算机程序指令，处理器可以运行所述程序指令，以实现上文所述的本公开的实施例的功能以及/或者其它期望的功能。处理装置 1001、ROM 1002 以及 RAM 1003 通过总线 1004 彼此相连。输入/输出（Input/Output，简称 I/O）接口 1005 也连接至
- 25 总线 1004。

- 通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 1005：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1006；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display，简称 LCD）、扬声器、振动器等等的输出装置 1007；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1008；以及通信装置 1009。通信装置 1009 可以允许电子设备 1000 与其他设备进行
- 30 无线或有线通信以交换数据。虽然图 10 示出了具有各种装置的电子设备 1000，但是应

理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 1009 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 1008 被安装，或者从 ROM 1002 被安装。在该计算机程序被处理装置 1001 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（Erasable Programmable Read-Only Memory，简称 EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（Portable Compact Disk Read-Only Memory，简称 CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（Radio Frequency，射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述实施例所示的方法。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言——诸如 Java、Smalltalk、C++，

还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称 LAN）或广域网（Wide Area Network，简称 WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或代码的一部分，该模块、程序段或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（Field-Programmable Gate Array，简称 FPGA）、专用集成电路（Field-Programmable Gate Array，简称 ASIC）、专用标准产品（Application Specific Standard Product，简称 ASSP）、片上系统（System-on-a-chip，简称 SOC）、复杂可编程逻辑设备（Complex Programmable Logic Device，简称 CPLD）等等。

在本公开的上下文中，计算机可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或计算机可读存储介质。计算机可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。计算机可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦

除可编程只读存储器(EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器(CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备或上述内容的任何合适组合。

本公开实施例还提供一种计算机程序产品,包括计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时,实现如上所述的多媒体数据处理方法。

- 5 第一方面,根据本公开的一个或多个实施例,提供了一种多媒体数据处理方法,由终端设备执行,所述方法包括:

检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令,所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理。

- 10 若接收到所述屏蔽指令,则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数,若所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件,则对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。

根据本公开的一个或多个实施例,所述检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令,包括:

获取并播放第一多媒体数据。

- 15 当检测到所述播放的第一多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件,则在显示界面上显示第一提示页面,其中,所述第一提示页面中包括屏蔽控件。

响应作用于屏蔽控件的第一触控操作,确定接收到屏蔽指令。

根据本公开的一个或多个实施例,所述第一提示页面覆盖显示于所述第一多媒体数据的播放界面上,并且,当显示所述第一提示页面时,所述第一多媒体数据持续播放。

- 20 根据本公开的一个或多个实施例,所述第一提示页面中还包括跳过控件,所述方法还包括:

响应作用于所述跳过控件的第二触控操作,从第一多媒体数据播放界面上移除第一提示页面并继续播放第一多媒体数据。

- 25 根据本公开的一个或多个实施例,在所述终端设备的显示界面上包含有设置控件,所述检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令,包括:

响应作用于所述设置控件的第三触控操作,跳转至设置界面,其中,所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关;

响应作用于所述屏蔽指令选项开关的开启操作,确定接收到所述屏蔽指令。

根据本公开的一个或多个实施例,所述目标参数包括光闪烁频率。

- 30 根据本公开的一个或多个实施例,所述对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理,包

括：

生成第一屏蔽蒙层；

通过所述第一屏蔽蒙层覆盖所述待播放的多媒体数据的播放界面，

所述方法还包括：

5 播放所述屏蔽处理后的多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述播放所述屏蔽处理后的多媒体数据之后，还包括：

响应作用于所述第一屏蔽蒙层上的第四触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关；

10 响应作用于所述屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

根据本公开的一个或多个实施例，所述对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理，包括：

删除所述待播放的多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，所述检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，

15 包括：

基于参数检测模型检测所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，包括：

20 检测多媒体数据中的第一标记，所述第一标记表征所述目标参数是否满足预设条件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述方法还包括：

将携带所述屏蔽指令的请求信息发送至服务器，以由服务器检测待发送的目标多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件，

25 其中，当所述目标多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件时，所述服务器不向所述终端设备发送所述目标多媒体数据。

第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种多媒体数据处理装置，包括：

检测模块，用于检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理。

30 处理模块，用于若接收到所述屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，若所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则对所述待播放的

多媒体数据进行屏蔽处理。

根据本公开的一个或多个实施例，所述检测模块，还用于：

获取并播放第一多媒体数据。

- 5 当检测到所述播放的第一多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则在显示界面上显示第一提示页面，其中，所述第一提示页面中包括屏蔽控件。

响应作用于所述屏蔽控件的第一触控操作，确定接收到屏蔽指令。

根据本公开的一个或多个实施例，第一提示页面覆盖显示于所述第一多媒体数据的播放界面上，并且，当显示所述第一提示页面时，所述第一多媒体数据持续播放。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例，所述第一提示页面中还包括跳过控件，所述处理模块，还用于：

响应作用于跳过控件的第二触控操作，从第一多媒体数据播放界面上移除第一提示页面并继续播放第一多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述终端设备的显示界面上包含有设置控件，所述处理模块，还用于：

- 15 响应作用于所述设置控件的第三触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关。

响应作用于屏蔽指令选项开关的开启操作，确定接收到屏蔽指令。

根据本公开的一个或多个实施例，所述目标参数包括光闪烁频率。

根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

- 20 生成第一屏蔽蒙层。

通过所述第一屏蔽蒙层覆盖所述待播放的多媒体数据的播放界面，

根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

播放所述屏蔽处理后的多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

- 25 响应作用于所述第一屏蔽蒙层上的第四触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关。

响应作用于所述屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

删除所述待播放的多媒体数据。

- 30 根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

基于参数检测模型检测所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

检测多媒体数据中的第一标记，所述第一标记表征所述目标参数是否满足预设条件。

5 根据本公开的一个或多个实施例，所述处理模块，还用于：

将携带所述屏蔽指令的请求信息发送至服务器，以由服务器检测待发送的目标多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件，其中，当所述目标多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件时，所述服务器不向所述终端设备发送所述目标多媒体数据。

第三方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，包括：至少一个
10 处理器和存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

第四方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机可读存储介质，所述
15 计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

第五方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。

第六方面，根据公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序，该计算机程序
20 被处理器执行时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的多媒体数据处理方法。以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进
25 行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开
30 的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施

例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所

5 描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

- 1、一种多媒体数据处理方法，由终端设备执行，所述方法包括：
检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理；
- 5 若接收到所述屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，若所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。
- 2、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，包括：
- 10 获取并播放第一多媒体数据；
当检测到所述播放的第一多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则在显示界面上显示第一提示页面，其中，所述第一提示页面中包括屏蔽控件；
响应作用于所述屏蔽控件的第一触控操作，确定接收到所述屏蔽指令。
- 3、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述第一提示页面覆盖显示于所述第一多媒体数据的播放界面上，并且，当显示所述第一提示页面时，所述第一多媒体数据持续播放。
- 15 4、根据权利要求 2 或 3 所述的方法，其中，所述第一提示页面中还包括跳过控件，所述方法还包括：
响应作用于所述跳过控件的第二触控操作，从所述第一多媒体数据播放界面上移除所述第一提示页面并继续播放所述第一多媒体数据。
- 20 5、根据权利要求 1 所述的方法，其中，在所述终端设备的显示界面上包含有设置控件，所述检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，包括：
响应作用于所述设置控件的第三触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关；
响应作用于所述屏蔽指令选项开关的开启操作，确定接收到所述屏蔽指令。
- 25 6、根据权利要求 1-5 任一项所述的方法，其中，所述目标参数包括光闪烁频率。
- 7、根据权利要求 1-6 任一项所述的方法，其中，所述对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理，包括：
生成第一屏蔽蒙层；
通过所述第一屏蔽蒙层覆盖所述待播放的多媒体数据的播放界面；
- 30 所述方法还包括：
播放所述屏蔽处理后的多媒体数据。
- 8、根据权利要求 7 所述的方法，其中，在所述播放所述屏蔽处理后的多媒体数据之后，还包括：

响应作用于所述第一屏蔽蒙层上的第四触控操作，跳转至设置界面，其中，所述设置界面中包括屏蔽指令选项开关；

响应作用于所述屏蔽指令选项开关的关闭操作，关闭针对播放多媒体数据的屏蔽功能。

9、根据权利要求 1-6 任一项所述的方法，其中，所述对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理，包括：

删除所述待播放的多媒体数据。

10、根据权利要求 1-9 任一项所述的方法，其中，所述检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，包括：

基于参数检测模型检测所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件。

11、根据权利要求 1-9 任一项所述的方法，其中，所述检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，包括：

检测多媒体数据中的第一标记，所述第一标记表征所述目标参数是否满足预设条件。

12、根据权利要求 1-11 任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：

15 将携带所述屏蔽指令的请求信息发送至服务器，以由服务器检测待发送的目标多媒体数据中的所述目标参数是否满足所述预设条件；

其中，当所述目标多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件时，所述服务器不向所述终端设备发送所述目标多媒体数据。

13、一种多媒体数据处理装置，所述装置包括：

20 检测模块，用于检测是否接收到针对播放多媒体数据的屏蔽指令，所述屏蔽指令指示对目标参数满足预设条件的多媒体数据进行屏蔽处理；

处理模块，用于若接收到所述屏蔽指令，则检测待播放的多媒体数据中的所述目标参数，若所述待播放的多媒体数据中的所述目标参数满足所述预设条件，则对所述待播放的多媒体数据进行屏蔽处理。

25 14、一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如权利要求 1-12 任一项所述的多媒体数据处理方法。

15、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，

30 当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1-12 任一项所述的多媒体数据处理方法。

16、一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序在被处理器执行时实现权利要求 1-12 中任一项所述的多媒体数据处理方法。

17、一种计算机程序，所述计算机程序在被处理器执行时实现权利要求 1-12 中任一项所述的多媒体数据处理方法。