

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2025/124378 A1

(43) 国际公布日
2025 年 6 月 19 日 (19.06.2025)

(51) 国际专利分类号:
H04L 51/02 (2022.01)

程程(ZHANG, Chengcheng); 中国北京市朝阳区七
圣中街12号院融中心B1小邮局 100028 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/138134

(74) 代理人:北京世辉律师事务所(SHIHUI PARTNERS);
中国北京市朝阳区建国门外大街2号北京
银泰中心C座42层 100022 (CN)。

(22) 国际申请日: 2024 年 12 月 10 日 (10.12.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202311698044.1 2023年12月11日 (11.12.2023) CN

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家
保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,
BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI,
GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ,
IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ,
LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN,
MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA,
PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD,
SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(71) 申请人: 北京字跳网络技术有限公司
(BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO.,
LTD.) [CN/CN]; 中国北京市海淀区紫金数码
园4号楼2层0207 100190 (CN)。

(72) 发明人: 万世奇(WAN, Shiqi); 中国北京市朝阳区七
圣中街12号院融中心B1小邮局 100028 (CN)。 张

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,

(54) Title: INTERACTION METHODS, APPARATUSES, DEVICE, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 交互方法、装置、设备和存储介质

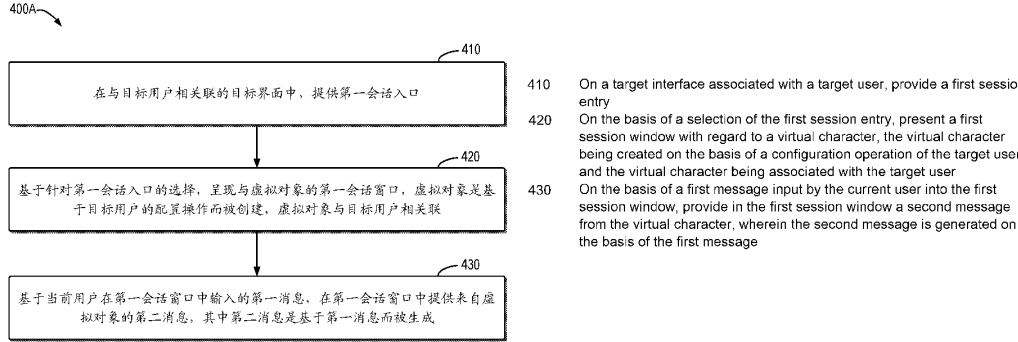


图 4A

(57) Abstract: The embodiments of the present disclosure relate to interaction methods, apparatuses, a device, and a storage medium. A method provided herein comprises: on a target interface associated with a target user, providing a first session entry; on the basis of a selection of the first session entry, presenting a first session window with regard to a virtual character, the virtual character being created on the basis of a configuration operation of the target user, and the virtual character being associated with the target user; and, on the basis of a first message input by the current user into the first session window, providing in the first session window a second message from the virtual character, wherein the second message is generated on the basis of the first message.

(57) 摘要: 本公开的实施例涉及交互方法、装置、设备和存储介质。在此提出的方法包括: 在与目标用户相关联的目标界面中, 提供第一会话入口; 基于针对第一会话入口的选择, 呈现与虚拟对象的第一会话窗口, 虚拟对象是基于目标用户的配置操作而被创建, 虚拟对象与目标用户相关联; 以及基于当前用户在第一会话窗口中输入的第一消息, 在第一会话窗口中提供来自虚拟对象的第二消息, 其中第二消息是基于第一消息而被生成。

[见续页]

NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。