

명세서

발명의 명칭: 이동 단말기를 이용한 영수증 정보 전달 시스템 및 방법

기술분야

- [1] 본 발명은 영수증 정보를 전달하는 시스템 및 방법에 관한 것으로서, 더욱 상세하게는 사용자가 스마트폰을 통해 전자 영수증을 수신하게 허용하는 영수증 정보 전달 방법 및 시스템에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 소비자들이 신용카드를 이용하여 물건이나 서비스를 구매하는 경우가 늘어가고 있다. 소비자가 현장구매를 위해 오프라인 상점에서 신용카드를 이용하여 결제를 하는 경우, 상점에 설치된 POS(Point of Sales)나 카드 단말기에 연결된 영수증 프린터에 영수증 정보가 자동으로 전송되고 영수증이 인쇄된다. 또한, 소비자가 현금 결제를 하는 경우에도, 판매자는 현금영수증을 발행하며, 판매자가 영수증과 함께 대기번호 등을 발급하기 위해서도 영수증 프린터를 사용하게 된다.
- [3] 일반적으로 종이에 인쇄된 영수증은 소비자에게 교부되고, 소비자는 이를 지출증빙으로 사용하거나, 추후 결제 취소, 반품, 교환의 목적으로 사용하기 위해 보관한다. 그러나, 신용카드 등이 사용되는 경우에 결제 정보는 신용카드사의 웹사이트 등을 통해 조회가 가능하므로, 소비자들이 종이 영수증을 수령하지 않는 경우도 많다.
- [4] 이와 같이, 소비자가 종이 영수증을 수령하지 않는 경우, 영수증 프린터에서 출력된 종이 영수증들이 버려지게 된다. 판매자는 버려지는 종이 영수증들을 쓰레기로 처리해야 하고, 종이 영수증을 인쇄 하기 위해 불필요한 비용을 지출해야 한다.
- [5] 나아가, 종이 영수증에 기록된 판매 사업자, 판매 물품(서비스), 판매 장소, 판매 날짜, 구매자와 같은 영수증 정보가 적절하게 활용될 수 없다. 즉, 영수증 정보를 취합하여 데이터베이스화 하게 되면, 소비가 일어나는 지점, 시간, 소비 대상 물품 혹은 서비스 등에 대한 정보를 분석하여 효율적인 마케팅을 위한 기초 정보로 사용할 수 있다. 그럼에도 불구하고, 그와 같은 중요한 영수증 정보가 종이에 인쇄되어 그냥 버려지게 된다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [6] 본 발명은 상술된 종래기술의 문제점들을 해결하기 위해 안출된 것으로, 본 발명의 목적은 사용자가 이동 단말기를 통해 전자 영수증을 수신할 수 있게 하는 영수증 정보 전달 시스템 및 방법을 제공하는 것이다.

과제 해결 수단

- [7] 상기 문제를 해결하기 위해, 본 발명의 일 측면에 따르면, 본 발명은 판매자 단말 ID를 저장하도록 구성되는 판매자 단말 ID 제공부; 상기 판매자 단말 ID 제공부로부터 상기 판매자 단말 ID를 획득하고, 상기 획득된 판매자 단말 ID를 포함하며 영수증 정보를 요청하는 제 1 메시지를 생성하도록 구성되는 사용자의 이동 단말기; 상기 이동 단말기로부터 상기 제 1 메시지를 수신하며, 상기 제 1 메시지에 기초하여 상기 영수증 정보를 요청하는 제 2 메시지를 생성하도록 구성되는 영수증정보 전달서버; 및 상기 영수증정보 전달서버로부터 상기 제 2 메시지를 수신하며, 상기 제 2 메시지에 응답하여, 상기 영수증정보 전달서버에 상기 영수증 정보를 전송하도록 구성되는 판매자 단말로 이루어지며, 상기 영수증정보 전달서버는 상기 판매자 단말로부터 수신한 영수증 정보를 상기 이동 단말기에 전송하는 영수증정보 전달 시스템을 제공할 수 있다.
- [8] 또한, 본 발명의 다른 측면에 따르면, 본 발명은 영수증정보 전달서버에서, 사용자의 이동 단말기로부터 판매자 단말 ID를 포함하며 영수증 정보를 요청하는 제 1 메시지를 수신하는 단계; 상기 영수증정보 전달서버로부터, 상기 수신된 제 1 메시지에 응답하여, 상기 판매자 단말 ID를 참조하여 해당 판매자 단말에 상기 영수증 정보를 요청하는 제 2 메시지를 전송하는 단계; 상기 영수증정보 전달서버에서, 상기 판매자 단말로부터 상기 제 2 메시지에 따른 상기 영수증 정보를 수신하는 단계; 및 상기 영수증정보 전달서버로부터, 상기 판매자 단말로부터 수신한 영수증 정보를 상기 이동 단말기에 전송하는 단계로 이루어지는 영수증정보 전달 방법을 제공할 수 있다.
- [9] 본 발명의 세부적인 예들 및 실시예들이 첨부된 도면을 참조하여 다음에서 설명된다. 본 발명의 다른 특징들은 상세한 설명 및 도면들, 또한 청구항들로부터 명확해질 것이다.

발명의 효과

- [10] 본 발명에 따르면, 사용자의 이동 단말기를 통해 전자 영수증이 수신될 수 있으므로, 불필요하게 종이 영수증을 인쇄해야 하는 것이 방지될 수 있다.
- [11] 또한, 사용자의 이동 단말기에 영수증이 저장됨으로 인하여 편리하게 영수증이 보관 및 확인될 수 있다. 또한, 용이하게 영수증 정보가 제3자에게 전송될 수 있으므로, 온라인 서비스 사업자와 같은 제3자가 수신한 영수증 정보를 마케팅 정보에 활용할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [12] 본 발명은 다음에서 주어지는 상세한 설명 및 첨부된 도면들로부터 보다 확실하게 이해될 수 있다. 첨부된 도면들은 단순히 일례로서만 주어지며, 본 발명의 범위를 한정하도록 의도되지는 않는다. 이러한 도면들중:
- [13] 도 1은 본 발명에 따라 이동 단말기를 이용하여 영수증 정보를 송수신하는 단계들을 보여주는 일실시예를 나타내며;
- [14] 도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 영수증 정보 전달 시스템을 나타내며;

- [15] 도 3은 본 발명에 따라 영수증 정보를 전달하는 방법의 제1실시예를 보여주는 신호처리도이며;
- [16] 도 4는 본 발명에 따라 영수증 정보를 전달하는 방법의 제2실시예를 보여주는 신호처리도이다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

- [17] 첨부된 도면을 참조하여 개시된 예들에 따라 설명이 상세하게 주어진다. 도면을 참조한 이러한 예들의 간결한 설명을 위해, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 유사한 구성요소에는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 다음에서, 당업자에게 숙지된 공지 기술에 대한 구체적인 설명은 설명의 간결함으로 위해 생략된다. 또한, 첨부된 도면은 본 명세서에 개시된 예를 쉽게 이해할 수 있도록 하기 위한 것일 뿐, 첨부된 도면에 의해 본 명세서에 개시된 기술적 사상이 제한되지 않는다. 이에 따라, 본 발명은 첨부된 도면에 상세하게 나타나는 사항들의 기술적 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변경, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다.
- [18] 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다.
- [19] 본 발명에서, "이루어진다(comprise)", "포함한다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다. 또한, 같은 이유에서, 본 발명은 개시된 발명의 의도된 기술적 목적 및 효과에서 벗어나지 않는 한 앞선 언급된 용어를 사용하여 설명된 관련 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품의 조합으로부터도 일부 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품등이 생략된 조합도 포괄하고 있음도 이해되어야 한다.
- [20] 도 1은 본 발명에 따라 이동 단말기를 이용하여 영수증 정보를 송수신하는 단계들을 보여주는 일실시예를 나타낸다. 특히, 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 스마트폰, 즉 이동 단말기를 사용하여 영수증 정보를 송수신하는 과정들에 대한 스마트폰 화면들을 보여준다.
- [21] 사용자, 즉 구매자가 오프라인 상점에서 구매할 물건들 및 서비스들을 결정하면, 판매자는 POS(point of sale) 시스템과 같은 판매자 단말에 거래 물품에 대한 정보를 입력하고, 사용자에게 결제를 요청한다.
- [22] 사용자가 구매 물건에 대한 결제를 위해 판매자에게 신용카드를 건네주면, 판매자는 사용자로부터 받은 신용카드를 판매자 단말의 카드 슬롯에 삽입한다. POS 시스템과 같은 판매자 단말은 이의 카드슬롯이나 리더기를 통해 얻어진 신용카드 정보를 이용하여 신용카드 승인 서버와 통신을 수행함으로써 상품의 결제를 수행한다. 또한, 사용자는 오프라인 상점에서 물품이나 서비스를

구매하기 위해 현금으로 결제하거나 모바일 결제(mobile payment)를 이용할 수 있으며, 이러한 경우에도, 판매자 단말이 물품이나 서비스의 구매를 위한 거래를 처리하기 위해 또한 사용될 수 있다. 모바일 결제(또는 디지털 월렛(digital wallet))는 사용자가 스마트폰을 사용하여 결제할 수 있게 한다. 모바일 결제는 신용 또는 현금카드(정확하게는, 이들 카드들의 칩) 및 PIN(personal identification number) 정보를 디지털화하여 저장하며, 이에 따라 물리적 접촉 또는 조작을 요구하는 통상적인 지불수단을 대체할 수 있다. 모바일 결제는 결제요청에 응답하여 판매자 단말에 비접촉방식으로 이와 같은 디지털화된 정보를 전송할 수 있다. 이와 같은 모바일 결제는 이의 쉽고 간편한 사용방식으로 인해 "간편결제"로 불릴 수도 있다.

- [23] 신용카드를 통한 결제가 완료되면, 판매자 단말은 상점내에 또한 위치되는 영수증 프린터에 영수증 정보를 전송한다. 영수증 정보는 판매자의 상호, 대표자 등 사업자에 관한 정보, 판매점의 주소, 전화번호 등의 판매점정보, 사용자가 구매한 제품의 명칭, 수량, 가격 등 제품정보, 신용카드사, 카드번호 일부, 승인금액, 승인일시 등 결제정보 등을 포함할 수 있다. 이후, 영수증 프린터는 수신한 정보를 정해진 영수증 양식에 따라 인쇄한다.
- [24] 한편, 판매자는 판매자 단말에서 영수증 정보를 인쇄하는 대신, 영수증 정보를 사용자 스마트폰으로 전송시키는 명령을 판매자 단말에서 선택 또는 입력할 수도 있다.
- [25] 또한, 판매자는 판매자 단말을 통해 영수증 정보를 인쇄하는 동시에 사용자 스마트폰에 전송하도록 하는 명령을 선택 또는 입력할 수도 있다.
- [26] 예를 들어, 사용자가 구매할 물건(또는 서비스)을 결정하고 판매자에게 신용카드를 제시하여 결제를 요청한 경우, 판매자는 소비자가 종이 영수증을 원하는지, 스마트폰을 이용한 전자 영수증을 원하는지 혹은 모두 다 원하는지를 물어볼 수 있다.
- [27] 예를 들어, 사용자가 전자 영수증을 요청하면, 판매자는 판매자 단말에 표시된 전자 영수증을 위한 가상 버튼을 누르고, 판매자 단말은 영수증정보 전달서버가 영수증 정보를 판매자 단말에 요청할 때까지, 영수증 정보를 프린터로 전송하는 대신, 상기 영수증정보 전달서버로 전송하기 위해 소정시간동안 대기할 수 있다. 이와 같은 대기는 사용자가 영수증 정보가 획득되어야 하는 판매자 단말을 특정하면서, 영수증정보 전달서버에 영수증 정보를 요청하기에 요구되는 충분한 시간을 허용할 수 있다.
- [28] 이 후, 사용자는 자신의 스마트폰으로 전자 영수증을 수령하기 위해, 자신의 스마트폰에 설치되며 영수증을 수신하고 보관하도록 구성된 전용 어플리케이션(이하, "영수증 보관 어플리케이션")을 구동시켜 사용자 인증을 수행한다(단계 1a). 사용자는 영수증 보관 서비스 사업자에 의해 제공되며, 오프라인 상점의 판매자(즉, 판매자 단말)로부터 전자영수증을 수신 및 보관하는 서비스에 미리 가입할 수 있다. 보다 상세하게는, 그와 같은 서비스 가입이후,

사용자는 영수증보관 서비스 사업자에 의해 운영되며, 요청시 사용자의 스마트폰에 영수증 정보(즉, 전자 영수증)를 전송하도록 구성되는 서버(이하, "영수증정보 전달서버")로부터 다운로드된 영수증 보관 어플리케이션을 스마트폰에 설치할 수 있다. 이러한 영수증보관 어플리케이션을 실행하고, 이후 요구되는 사용자 인증을 수행하면, 전용 통신채널이 사용자의 스마트폰과 영수증정보 전송서버사이에 형성되며, 스마트폰은 요청된 서비스, 즉 영수증정보 전송서버를 통해 판매자 단말로부터 전송되는 전자 영수증을 제공받을 수 있다.

- [29] 사용자의 스마트폰은 판매점 단말기 ID 획득을 위해 스마트폰을 NFC(Near Field Communicatoin) 태그, 즉 판매자 단말 ID 제공부에 터치하도록 안내 문구를 표시시킨다(단계 1b). 본 실시예에서는 판매자 단말 ID 제공부가 NFC 태그인 경우의 일례를 설명하였으나, 판매자 단말 ID 제공부는 QR (quick response) 코드나 바코드(barcode) 등과 같이 단순한 조작에 의해 판매자 단말 ID와 같은 소정의 정보를 스마트폰에 전달할 수 있는 다른 장치로 구현될 수도 있다.
- [30] 사용자는 자신의 스마트폰을 NFC 태그(즉, 판매자 단말 ID 제공부)에 터치함으로써 판매자 단말 ID를 획득하여 획득된 ID를 영수증정보에 대한 요청과 함께 영수증정보 전달서버로 전송한다. 사용자의 요청에 응답하여, 영수증정보 전달서버는 수신한 판매자 단말 ID를 사용하여 판매자 단말을 찾아내고 판매자에게서 대기중인 영수증 정보를 전송할 것을 찾아낸 판매자 단말에 요청한다. 이후, 영수증정보 전달서버는 판매자 단말로부터 영수증 정보를 수신하고 이를 사용자의 스마트폰에 전송한다. 사용자의 스마트폰은 영수증정보 전달서버로부터 영수증 정보를 수신하고 수신된 영수증 정보를 표시시킨다 (단계 1c).
- [31] 사용자가 자신의 스마트폰에 영수증 정보를 저장하면, 영수증 보관 어플리케이션은 사용자의 스마트폰 화면에 영수증 정보를 제3자에게 전송할 것인지 여부를 묻는 창을 표시시킨다(단계 1d).
- [32] 간편 또는 모바일 결제 사업자들이나 인터넷 포털 서비스 사업자 등과 같은 온라인 서비스 사업자들은 소비자(즉, 사용자)로부터 전송된 영수증 정보를 분석함으로써 보다 효율적인 마케팅을 수행할 수 있다. 따라서, 온라인 서비스 사업자들은 영수증 보관 어플리케이션을 사용하는 사용자들에게 일정한 보상을 하고 영수증 정보를 획득할 수 있다.
- [33] 사용자가 표시된 창에서 영수증 정보를 전송할 온라인 서비스 사업자를 선택하고 전송 버튼을 누르면, 해당 사업자, 특히 선택된 서비스 사업자의 서버에게 영수증 정보가 발송되며, 사용자의 스마트폰에는 사업자가 제공하는 포인트와 같은 보상을 나타내는 메시지가 표시된다(단계 1e).
- [34] 한편, 영수증 정보를 전송하기 이전(즉, 단계 1d)에 사용자가 제3자(즉, 온라인 서비스 사업자)에게 영수증 정보를 전송할지 여부를 결정하도록 하기 위해, 스마트폰 상에 사용자에게 제안할 이벤트 프로모션이 표시될 수 있다. 이러한

제안은 사용자가 제3자, 즉 온라인 서비스 사업자에게 영수증 정보를 전달하도록 동기부여를 하거나, 특정 온라인 서비스 사업자의 어플리케이션을 설치하도록 동기부여를 할 수도 있다.

- [35] 또한, 사용자는 영수증 보관 어플리케이션의 영수증 지갑 메뉴를 불러와 현재까지 수신한 영수증들의 리스트를 확인할 수 있다(단계 1f). 만일 영수증 리스트에 표출된 영수증 중에서 특정 영수증이 선택되는 경우, 상세한 영수증 정보를 확인할 수 있다.
- [36] 사용자는 단계 1d에서 하나의 영수증을 제3자(온라인 서비스 사업자를 포함)에게 전송할 수도 있지만, 영수증 리스트를 확인하는 과정인 단계 1f에서 여러개의 영수증을 선택하여 한꺼번에 제3자에게 전송할 수도 있다.
- [37] 도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 영수증 정보 전달 시스템을 나타낸다.
- [38] 도2에 도시된 바와 같이, 본 발명에 따른 영수증 전달 시스템은 사용자 스마트폰(21), 판매자 단말 ID 제공부(22), 판매자 단말(23), 영수증 프린터(24), 영수증정보 전달서버(25) 및 온라인 서비스 사업자 서버(26)를 포함하여 이루어진다. 스마트폰(21)은 다양한 네트워크 프로토콜을 사용하여 다른 외부장치들과 통신가능하며 휴대가 가능한 이동 단말기중 하나에 해당한다. 다음에서, 이동 단말기로서 스마트폰을 사용하는 시스템 및 방법이 설명되나, 태블릿 PC와 같은 다른 형태의 이동 단말기가 본 발명의 시스템 및 방법에 적용될 수 있다. 또한, 본 발명의 간결한 설명을 위해, 판매자 단말 ID 제공부(22), 영수증정보 전달서버(25) 및 온라인 서비스 사업자 서버(26)는 필요한 경우, 간략하게 ID 제공부(22), 전달서버(25), 및 사업자서버(26)로 언급될 수 있다.
- [39] 사용자는 판매점에서 신용카드, 현금 혹은 스마트폰을 이용한 간편 또는 모바일 결제 방식 등을 통해 상품 혹은 서비스의 대금을 지급한다. 상품 또는 서비스 대금 결제를 위해 판매자 단말(23)에는 상품 또는 서비스의 명칭, 거래일시, 거래금액, 결제방식 등의 정보가 입력되고, 이 중에서 영수증 발급에 요구되는 정보(즉, 영수증 정보)는 영수증 프린터(24)로 전송되어 인쇄된다. 이후, 인쇄된 종이 영수증은 사용자에게 교부된다.
- [40] 한편, 판매자 단말(23), 특히 이에 설치된 POS 프로그램은 영수증 발급 또는 수령 방법을 선택할 수 있는 기능, 즉 전자 영수증 또는 종이 영수증을 선택하는 기능을 지원한다. 스마트폰(21)의 사용자가 스마트폰을 통한 전자 영수증 수령을 요청하는 경우, 판매자 단말(23)은 영수증 프린터(24)를 통해 종이 영수증을 인쇄하는 대신, 사용자 스마트폰(21)으로 전자 영수증을 전송할 수 있다.
- [41] 사용자는 오프라인 상점에서 판매자 단말(23)을 이용하여 현금, 신용카드 혹은 스마트폰을 이용한 모바일결제 방식 등을 통해 대금 지급을 완료하면, 영수증 정보 수령을 위해 자신의 스마트폰(21)을 이용하여 판매자 단말 ID를 획득한다. 오프라인 상점과 같은 오프라인 환경하에서는, 소프트웨어 및 하드웨어 둘다에서의 호환성 문제로 인해, 오프라인 상점들에서 사용되는 서로다른 판매자 단말들(23)이 모두 스마트폰(21)과 직접적으로 통신가능하도록 구성되는 것이

불가능하다. 따라서, 스마트폰(21)은 판매자 단말(23)로부터 직접 영수증 정보를 수신할 수 없다. 이러한 이유들로, 본 발명에서는, 영수증 보관 서비스 사업자, 상세하게는 영수증 정보 전달서버(25)(간략하게는, 전달서버(25))가 사용자에게 원하는 영수증 정보를 제공하기 위해 판매자 단말(23) 및 스마트폰(21) 사이에 개재된다. 보다 상세하게는, 전달서버(25)는 사용자가 거래한 판매자 단말(23)을 찾아내거나 확인하도록 구성되며, 영수증 정보를 확인된 판매자 단말(23)로부터 사용자의 스마트폰(21)으로 전달하도록 구성된다. 이러한 목적으로, 판매자 단말 ID가 영수증 정보를 발급하거나 제공할 책임이 있는 판매자 단말(23)을 식별하기 위해 사용된다. 이러한 경우, 판매자 단말 ID 제공부(22), 간략하게 ID 제공부(22)가 오프라인 상점들에 있는 판매자 단말들(23) 각각에 제공된다. 판매자 단말 ID 제공부(22)는 네트워크 내에서 해당 판매자 단말(23)에 고유하게 부여된 판매자 단말 ID를 갖는다. ID 제공부(22)는 스마트폰(21)에 판매자 단말 ID가 직접적으로 전송될 수 있도록 QR코드, 바코드 혹은 NFC 태그 등으로 구현할 수 있다. 사용자의 편의를 위해 ID 제공부(22)가 NFC 태그로 구현되는 것이 바람직하므로, 이하에서는 ID 제공부(22)가 NFC 태그인 것을 일례로 하여 본 발명이 설명된다.

- [42] 사용자가 ID 제공부(22), 즉 NFC 태그(22)에 자신의 스마트폰(21)을 터치하면(또는 스마트폰(21)을 ID 제공부(22)에 접근시키면), 스마트폰(21)은 판매자 단말 ID 제공부(22)로부터 판매자 단말 ID를 획득한다.
- [43] 스마트폰(21)은 영수증 정보에 대한 요청과 함께, 통신 네트워크, 예를 들어 무선 네트워크를 이용하여 판매자 단말 ID 제공부(22)로부터 획득한 판매자 단말 ID를 전달서버(25)에 전송하고, 전달서버(25)는 스마트폰(21)으로부터 수신한 판매자 단말 ID에 상응하는 판매자 단말(23)에 영수증 정보의 전송을 요청한다.
- [44] 판매자 단말(23)은 전달서버(25)로부터 수신한 영수증 정보의 전달 요청에 따라 영수증 정보를 전달서버(25)에 전송하고, 전달서버(25)는 네트워크, 상세하게는 무선 네트워크를 통해 스마트폰(21)에 수신한 영수증 정보를 전송한다.
- [45] 앞서 이미 도 1을 참조하며 설명된 바와 같이, 사용자는 영수증 보관 서비스 사업자의 전달서버(25)에 의해 제공되는 영수증 보관 서비스에 미리 가입할 수 있다. 사용자가 그와 같은 서비스를 위해 구성되고 이에 전용화된 영수증 보관 어플리케이션을 실행하면, 실행된 어플리케이션과 전달서버(25)는 식별된 판매자 단말(23)로부터 영수증 정보를 가져오기 위해 앞서 설명된 바와 같은 단계들 또는 절차들을 시작 및 수행할 수 있다. 따라서, 전달서버(25)는 스마트폰(21)을 대신하여 판매자 단말(23)에 영수증 정보의 요청을 전달하고, 이후 판매자 단말(23)을 대신하여 스마트폰(21)에 요청된 영수증 정보를 전달할 수 있다. 즉, 전달서버(25)는 정보의 요청 및 요청된 정보의 교환을 위해 스마트폰(21) 및 판매자 단말(23)을 연계할 수 있다.

- [46] 그 결과, 스마트폰(21)에는 영수증 정보가 수신되고, 사용자는 자신의 스마트폰(21)에 영수증 정보를 저장하여 보관할 수 있다. 한편, 사용자는 선택에 따라 자신의 스마트폰(21)에 수신된 영수증 정보를 온라인 서비스 사업자 서버(26)로 전송할 수도 있다. 온라인 서비스 사업자 서버(26) (간략하게, 사업자 서버(26))는 포털 서비스, 결제 서비스등과 같은 인터넷 기반 서비스들을 제공하는 사업자에 의해 운영된다. 이와 같은 서비스들은 사용자의 필요 및 요구에 맞춰지거나 그와 같은 요구를 채택하며, 이에 따라 사용자의 행동양식을 보여주는 영수증 정보와 같은 사용자 정보를 필요로 한다.
- [47] 이 경우, 온라인 서비스 사업자(즉, 사업자 서버(26))는 사용자의 영수증 정보를 이용하여 마케팅 등을 위한 기초 정보로 활용하기 위해 영수증 정보를 전송하는 사용자에게 포인트 혹은 사이버 머니와 같은 보상을 제공하거나 경품 이벤트 등의 프로모션을 제공할 수도 있다.
- [48] 도 3은 본 발명에 따라 영수증 정보를 전달하는 방법의 제1실시예를 보여주는 신호처리도이다.
- [49] 도 3에 도시된 바와 같이, 사용자가 신용카드, 현금, 스마트폰을 이용한 간편 또는 모바일결제 등 다양한 방법을 이용하여 상품 혹은 서비스에 대한 대금을 지급하면, 상품 혹은 서비스 거래와 관련된 정보가 판매자 단말(23)에 전송되어 입력된다(S301).
- [50] 판매자 단말(23)은 거래 내역을 입력 및/또는 관리하기 위한 다양한 디바이스일 수 있으나, 본 실시예에서는 판매자 단말(23)이 POS 시스템인 경우의 실시예를 설명한다.
- [51] 판매자 단말(23)이 POS 시스템인 경우, POS 시스템을 작동시키기 위한 소프트웨어인 POS 프로그램(231)이 판매자 단말(23)에 설치되어 있다. 또한, POS 시스템에는 미리 정해진 기능을 수행하도록 하기 위한 에이전트 프로그램(232)이 설치될 수 있다. 보다 상세하게는, POS 프로그램(231)은 결제정보의 처리를 포함하는 모든 사용자와의 거래를 처리하도록 구성된다. 예를 들어, POS 프로그램(231)은 운영체제 및 그와 같은 운영체제에 의해 제어되는 하부 어플리케이션들 또는 클라이언트 어플리케이션들로 이루어질 수 있다. 에이전트 프로그램(232)은 판매자 단말(23)이 전달서버(25)에 의해 제공되는 영수증 보관 서비스와 연계될 때 판매자 단말(23)에 설치될 수 있다. 에이전트 프로그램(232)은 판매자 단말(23)과 전달서버(25)사이의 데이터 교환을 가능하게 하는 소프트웨어 인터페이스로서 기능하도록 구성되며, 이에 따라 이들 사이에 통신채널을 형성하도록 구성될 수 있다. 에이전트 프로그램(232)은 그와 같은 통신채널을 전달서버(25)에 개방되게 유지하면서, 판매자 단말(23), 즉 POS 프로그램(231)의 백그라운드에서 계속적으로 작동된다. 또한, 에이전트 프로그램(232)은 전달서버(25)로부터 수신하는 요청 또는 명령과 같은 데이터, 예를 들어 영수증 정보요청을 POS 프로그램(231)에서 수신 및 실행가능한 포맷으로 해석 및 전환시키며, 이러한 전환된 데이터를 POS

프로그램(231)에 전달할 수 있다. 다른 한편, 유사한 방식으로, 에이전트 프로그램(232)은 POS 프로그램(231)으로부터 획득하는 데이터, 예를 들어, 영수증 정보를 전달서버(25)에서 수신 및 실행가능한 포맷으로 해석 및 전환시키며, 이러한 전환된 데이터를 전달서버(25)에 전송할 수 있다. 그와 같은 에이전트 프로그램(232)에 의해, 전달서버(25)는 어떠한 판매자 단말(23) 및 이의 POS 프로그램(231)과도 이들의 구성들에 상관없이 통신상의 호환성을 확보할 수 있다. 따라서, 전달서버(25)는 스마트폰(21)으로부터의 요청에 응답하여, 영수증 정보를 처리하도록 판매자 단말(23)과 직접적으로 연계될 수 있다.

[52] 판매자 단말(23)에 결제정보가 입력되면(S301), 판매자 단말(23)의 POS 프로그램(231)은 수신된 결제정보 중에서 영수증을 인쇄하는데 필요한 영수증 정보를 영수증 프린터(24)에 전달한다(S302). 영수증 프린터(24)는 판매자 단말(23)에 설치된 POS 프로그램(231)으로부터 수신한 영수증 정보를 바탕으로 영수증 인쇄지에 영수증을 인쇄한다(S303).

[53] 동시에, 판매자 단말(23)에 설치된 에이전트 프로그램(agent program)(232)은 POS 프로그램(231)으로부터 영수증 정보를 획득할 수 있다(S304). 보다 상세하게는, 영수증 정보획득의 일 예로서, POS 프로그램(231)이 에이전트 프로그램(232)에 영수증 정보를 전송할 수 있다. 이러한 영수증 정보의 전송은 POS 프로그램(231)이 사용자로부터 결제정보를 수신할 때마다 자동적으로 수행될 수 있다. 다른 한편, 영수증 정보획득의 다른 예로서, 에이전트 프로그램(232)은 POS 프로그램(231)과 영수증 프린터(24)사이의 통신을 계속적으로 모니터링하도록 구성될 수 있다. 이러한 모니터링중, 에이전트 프로그램(232)이 영수증 정보가 POS 프로그램(231)에 의해 영수증 프린터(24)로 전송되고 있는 것을 인식하면, 에이전트 프로그램(232)은 영수증 정보를 획득하기 위해, POS 프로그램(231)로부터 영수증 프린터(24)로 전송이 진행중인 영수증 정보를 후크(hook)하거나 캡처(capture)할 수 있다. 즉, 에이전트 프로그램(232)은 새로운 영수증 정보가 POS 프로그램(231)(즉, 판매자 단말(23))에서 외부장치로 전송될 때마다, POS 프로그램(231)의 승인 또는 지시없이도 POS 프로그램(231)에 의해 생성된 영수증 정보를 가로채거나 복제할 수 있다. 또한, 동일한 방식으로, 에이전트 프로그램(232)은 판매자 단말(23)로부터 어떤 외부장치들로 현재 전송중인 영수증 정보를 캡처 또는 후크할 수 있다. 예를 들어, 에이전트 프로그램(232)은 원하는 상품 또는 서비스의 구매를 위해 결제단계에서, 판매자 단말(23)로부터 신용카드 승인서버로 전송중인 정보, 즉 결제정보로부터 영수증 정보를 캡처할 수 있다. 같은 이유로, 에이전트 프로그램(232)은 외부장치들(예를 들어, 신용카드 승인서버)로부터 현재 판매자 단말(23)이 수신하고 있는 결제관련 데이터(예를 들어, 결제승인 데이터)로부터 영수증 정보를 캡처할 수도 있다.

[54] 에이전트 프로그램(232)은 POS 프로그램(231)으로부터 전달받거나 POS 프로그램(231)과 외부장치(예를 들어, 영수증 프린터(24))사이의 통신으로부터

후킹한 영수증 정보를 자신의 저장장치 또는 버퍼(또는 메모리)에 저장한다(S305). 에이전트 프로그램(232)은 이 후 이의 내부에 획득된 영수증 정보를 유지하면서, 영수증정보에 대한 요청이 전달서버(25)로부터 전송될 때까지 대기할 수 있다. 즉, 전달서버(25)를 통한 사용자의 스마트폰(21)로부터의 요청에 대비하여, 에이전트 프로그램(232)은 일시적으로 획득된 영수증 정보를 저장하면서 대기상태를 유지할 수 있다. 이와 같은 에이전트 프로그램(232)의 구성은 영수증 정보에 대한 요청을 작성할 충분한 시간을 사용자에게 부여하면서도 영수증 정보요청에 신속하고 효율적인 응답을 가능하게 한다.

- [55] 보다 상세하게는, 에이전트 프로그램(232)은 POS 프로그램(231)으로부터 수신한 최신 영수증 정보를 하나만 저장할 수 있다. 다음 영수증 정보를 획득하는 경우, 에이전트 프로그램(232)은 이전 영수증 정보에 덮어쓰는 방식으로 영수증 정보를 갱신할 수 있다.
- [56] 다른 한편으로, 에이전트 프로그램(232)은 선입후출 방식(First-In Last-Out; FILO)방식으로 영수증 정보를 전송할 수 있도록 POS 프로그램(231)에서 수신한 영수증 정보를 스택(stack) 방식으로 저장할 수도 있다.
- [57] 판매자와의 거래중 언제라도, 바람직하게는 결제가 완료된 후, 사용자는 자신의 스마트폰(21)에 영수증 정보를 수신하기 위해 자신의 스마트폰(21)에 설치된 어플리케이션(즉, 영수증 보관 어플리케이션)을 구동할 수 있다(S306). 한편, 사용자는 결제가 완료되기 이전에도 어플리케이션을 실행할 수 있다. 이후, ID 제공부, 즉 NFC 태그(22)에 스마트폰(21)을 터치하면, 스마트폰(21)은 NFC 태그(21)로부터 판매자 단말 ID를 획득한다(S307).
- [58] 판매자 단말 ID를 획득한 스마트폰(21), 상세하게는 이의 내부의 어플리케이션은 획득된 판매자 단말 ID와 함께 전달서버(25)에 영수증 정보를 요청한다(S308). 보다 상세하게는, 스마트폰(21)은 획득된 판매자 ID를 포함하며, 영수증 정보를 요청하도록 구성된 제 1 메시지를 생성하여, 이러한 제 1 메시지를 전달서버(25)에 전송할 수 있다.
- [59] 스마트폰(21)으로부터 제 1 메시지를 수신하면, 영수증정보 전달서버(25)는 스마트폰(21)으로부터 수신한 판매자 단말 ID를 이용하여 네트워크 내에 존재하는 다수의 판매자 단말들 중에서 어느 판매자 단말에 영수증 정보를 요청할 것인지를 결정한다. 즉, 전달서버(25)는 수신한 판매자 단말 ID를 이용하여 영수증 정보를 요청할 판매자 단말(23)을 특정하거나 식별할 수 있다. 이후, 전달서버(25)는 수신한 판매자 단말 ID에 대응되는 판매자 단말(23)에 영수증 정보를 요청한다(S309). 보다 상세하게는, 전달서버(25)는 수신한 제 1 메시지에 기초하여(즉, 제 1 메시지를 참조하거나 이용하여), 스마트폰(21)을 대신해, 영수증 정보를 요청하는 제 2 메시지를 생성하여, 이러한 제 2 메시지를 수신한 판매자 단말 ID에 의해 식별된 판매자 단말(23)에 전송할 수 있다.
- [60] 전달서버(25)로부터 영수증 정보에 대한 요청을 수신하면, 판매자 단말(23)의 에이전트 프로그램(232)은 저장된 영수증 정보중 가장 최근의 정보를

전달서버(25)에 전송한다(S310). 일반적으로, 마지막 영수증 정보를 제외하고는, 에이전트 프로그램(232)에 의해 이전에 획득된 다른 영수증 정보는 사용자에게 의해 포기되거나 다른 사용자들의 거래들로부터 생성된 것일 가능성이 매우 높다. 이러한 이유로, 가장 최근의 영수증 정보를 전송함으로써, 에이전트 프로그램(232)은 전달서버(25)를 통해 현재 요청중인 사용자가 수신하기를 원하는 정확한 영수증 정보를 제공할 수 있다.

- [61] 영수증정보 전달서버(25)가 판매자 단말(23)로부터 영수증 정보를 수신하면(S310), 전달서버(25)는 판매자 단말(23)을 대신해, 수신한 영수증 정보를 스마트폰(21)에 전송한다(S311).
- [62] 스마트폰(21)에 의해 영수증 정보가 수신되면, 스마트폰(21), 즉 이의 어플리케이션은 도 1의 단계 1c 및 1f에서 도시된 바와 같은 다양한 목적들 및 활용들을 위해, 수신된 영수증 정보를 저장한다(S312). 또한, 스마트폰(21)(즉, 영수증 보관 어플리케이션)은 도 1의 단계 1d에도 도시된 바와 같이, 수신한 영수증 정보를 온라인 서비스 사업자의 서버(26)에 전송할 것인지 여부를 묻는 메시지를 표출시킨다. 동시에, 사업자 서버(26)에 영수증 정보를 전송하도록 사용자를 동기부여하기 위해, 스마트폰(21)은 프로모션 이벤트 또는 보상정보를 전달서버(25)로부터 수신하고 이들을 메시지와 함께 화면에 표시할 수 있다. 전달서버(25)는 이의 영수증 보관 서비스와 연계된 사업자 서버(26)로부터 그와 같은 프로모션 이벤트 및 보상정보를 미리 수신할 수 있다.
- [63] 사용자가 사업자 서버(26)에 영수증 정보를 전송할 것을 선택하거나 결정하하면, 스마트폰(21)(예를 들어, 영수증 보관 어플리케이션)은 영수증 정보를 사업자 서버(26)에 전송한다(S313). 사업자 서버(26)는 스마트폰(21)으로부터 영수증 정보를 수신하고 수신된 영수증 정보를 저장할 수 있다(S314). 사업자 서버(26), 즉 온라인 서비스 사업자는 영수증 정보를 마케팅 정보 등으로 활용할 수 있다.
- [64] 도 4는 본 발명에 따라 영수증 정보를 전달하는 방법의 제2실시예를 보여주는 신호처리도이다.
- [65] 도 4에 도시된 바와 같이, 사용자가 신용카드, 현금, 스마트폰을 이용한 간편 또는 모바일결제 등 다양한 방법을 이용하여 상품 혹은 서비스에 대한 대금을 지급하면, 상품 혹은 서비스 거래와 관련된 정보가 판매자 단말(23)에 전송되어 입력된다(S401).
- [66] 판매자 단말(23)은 거래 내역을 입력 및/또는 관리하기 위한 다양한 디바이스일 수 있으나, 본 실시예에서는 판매자 단말(23)이 POS 시스템 인 경우의 실시예를 설명한다.
- [67] 판매자 단말(23)이 POS 시스템인 경우, POS 시스템을 작동시키기 위한 소프트웨어인 POS 프로그램(231)이 설치되어 있다. 또한, POS 시스템에는 미리 정해진 기능을 수행하도록 하기 위한 에이전트 프로그램(232)이 설치될 수 있다. 이러한 POS 프로그램(231) 및 에이전트 프로그램(232)은 앞서 도 3을 참조하여

설명된 것과 동일하므로, 추가적인 설명은 다음에서 생략된다.

- [68] 판매자 단말(23)에 결제정보가 입력되면(S401), 판매자 단말(23)은 판매자 단말(23)의 화면에 영수증 발급 방식을 선택하도록 요청하는 메시지를 표출한다(S402). 즉, 오프라인 상점내의 판매자 단말(23)을 이용한 결제의 완료후, 사용자는 종이 영수증을 발급할 것인지 또는 스마트폰을 이용한 전자 영수증을 발급할 것인지 여부를 문의받을 수 있다.
- [69] 만일 사용자가 전자 영수증을 원하면, 판매자 단말(23)을 통해 전자 영수증 발급이 선택되며(S402), 판매자 단말(23)의 POS 프로그램(231)은 판매자 단말(23)에 설치된 에이전트 프로그램(232)에 영수증 정보를 전달한다(S404). 다른 한편, 만일 사용자가 대신에 종이영수증을 원하면, POS 프로그램(231)은 영수증 정보를 영수증 프린터(24)에 전송하며, 프린터(24)는 도 3의 단계 S303을 참조하여 이미 설명된 바와 같이, 사용자를 위해 종이위에 영수증을 인쇄한다. 또한, 만일 사용자가 전자 영수증 및 종이영수증 둘 다를 원하면, POS 프로그램(231)은 앞서 이러한 경우들과 관련하여 설명된 절차 또는 단계들을 동시에 수행할 수 있다.
- [70] 에이전트 프로그램(232)은 POS 프로그램(231)으로부터 수신한 영수증 정보를 자신의 저장장치 또는 버퍼에 저장한다(S405). 에이전트 프로그램(232)은 이 후 이의 내부에 획득된 영수증 정보를 유지하면서, 영수증정보에 대한 요청이 전달서버(25)로부터 전송될 때까지 대기할 수 있다. 즉, 전달서버(25)를 통한 사용자의 스마트폰(21)로부터의 요청에 대비하여, 에이전트 프로그램(232)은 일시적으로 획득된 영수증 정보를 저장하면서 대기상태를 유지할 수 있다. 이와 같은 에이전트 프로그램(232)의 구성은 영수증 정보에 대한 요청을 작성할 충분한 시간을 사용자에게 부여하면서도 영수증 정보요청에 신속하고 효율적인 응답을 가능하게 한다.
- [71] 보다 상세하게는, 만약, 영수증 정보에 대한 요청이 도달하기 전에 POS 프로그램(231)으로부터 새로운 영수증 정보가 전달되는 경우에는, 이전에 저장하고 있던 영수증 정보가 삭제되고 새로 전달받은 영수증 정보를 저장한 뒤에 에이전트 프로그램(232)은 영수증 정보에 대한 요청을 수신하기 위해 대기한다. 다른 한편으로, 에이전트 프로그램(232)은 선입후출 방식(First-In Last-Out; FILO)방식으로 영수증 정보를 전송할 수 있도록 POS 프로그램(231)에서 수신한 영수증 정보를 스택(stack) 방식으로 저장할 수도 있다.
- [72] 판매자와의 거래중 언제라도, 바람직하게는 결제가 완료된 후, 사용자는 자신의 스마트폰(21)에 영수증 정보를 수신하기 위해 자신의 스마트폰(21)에 설치된 어플리케이션(즉, 영수증 보관 어플리케이션)을 구동할 수 있다(S406). 한편, 사용자는 결제가 완료되기 이전에도 어플리케이션을 실행할 수 있다. 이후, ID 제공부, 즉 NFC 태그(22)에 스마트폰(21)을 터치하면, 스마트폰(21)은 NFC 태그(21)로부터 판매자 단말 ID를 획득한다(S407).

- [73] 판매자 단말 ID를 획득한 스마트폰(21), 상세하게는 이의 내부의 어플리케이션은 획득된 판매자 단말 ID와 함께 전달서버(25)에 영수증 정보를 요청한다(S408). 보다 상세하게는, 스마트폰(21)은 획득된 판매자 ID를 포함하며, 영수증 정보를 요청하도록 구성된 제 1 메시지를 생성하여, 이러한 제 1 메시지를 전달서버(25)에 전송할 수 있다.
- [74] 스마트폰(21)으로부터 제 1 메시지를 수신하면, 영수증정보 전달서버(25)는 스마트폰(21)으로부터 수신한 판매자 단말 ID를 이용하여 네트워크 내에 존재하는 다수의 판매자 단말들 중에서 어느 판매자 단말에 영수증 정보를 요청할 것인지를 결정한다. 즉, 전달서버(25)는 수신한 판매자 단말 ID를 이용하여 영수증 정보를 요청할 판매자 단말(23)을 특정하거나 식별할 수 있다. 이후, 전달서버(25)는 수신한 판매자 단말 ID에 대응되는 판매자 단말(23)에 영수증 정보를 요청한다(S409). 보다 상세하게는, 전달서버(25)는 수신한 제 1 메시지에 기초하여(즉, 제 1 메시지를 참조하거나 이용하여), 스마트폰(21)을 대신해, 영수증 정보를 요청하는 제 2 메시지를 생성하여, 이러한 제 2 메시지를 수신한 판매자 단말 ID에 의해 식별된 판매자 단말(23)에 전송할 수 있다.
- [75] 전달서버(25)로부터 영수증 정보에 대한 요청을 수신하면, 판매자 단말(23)의 에이전트 프로그램(232)은 저장된 영수증 정보중 가장 최근의 정보를 전달서버(25)에 전송한다(S410). 일반적으로, 마지막 영수증 정보를 제외하고는, 에이전트 프로그램(232)에 의해 이전에 획득된 다른 영수증 정보는 사용자에게 의해 포기되거나 다른 사용자들의 거래들로부터 생성된 것일 가능성이 매우 높다. 이러한 이유로, 가장 최근의 영수증 정보를 전송함으로써, 에이전트 프로그램(232)은 전달서버(25)를 통해 현재 요청중인 사용자가 수신하기를 원하는 정확한 영수증 정보를 제공할 수 있다.
- [76] 영수증정보 전달서버(25)가 판매자 단말(23)로부터 영수증 정보를 수신하면(S410), 전달서버(25)는 판매자 단말(23)을 대신해, 수신한 영수증 정보를 스마트폰(21)에 전송한다(S411).
- [77] 스마트폰(21)에 의해 영수증 정보가 수신되면, 스마트폰(21), 즉 이의 어플리케이션은 도 1의 단계 1c 및 1f에서 도시된 바와 같은 다양한 목적들 및 활용들을 위해, 수신된 영수증 정보를 저장한다(S412). 또한, 스마트폰(21)(즉, 영수증 보관 어플리케이션)은 도 1의 단계 1d에도 도시된 바와 같이, 수신한 영수증 정보를 온라인 서비스 사업자의 서버(26)에 전송할 것인지 여부를 묻는 메시지를 표출시킨다. 동시에, 사업자 서버(26)에 영수증 정보를 전송하도록 사용자를 동기부여하기 위해, 스마트폰(21)은 프로모션 이벤트 또는 보상정보를 전달서버(25)로부터 수신하고 이들을 메시지와 함께 화면에 표시할 수 있다. 전달서버(25)는 이의 영수증 보관 서비스와 연계된 사업자 서버(26)로부터 그와 같은 프로모션 이벤트 및 보상정보를 미리 수신할 수 있다.
- [78] 사용자가 사업자 서버(26)에 영수증 정보를 전송할 것을 선택하거나 결정하하면, 스마트폰(21)(예를 들어, 영수증 보관 어플리케이션)은 영수증

정보를 사업자 서버(26)에 전송한다(S413). 사업자 서버(26)는 스마트폰(21)으로부터 영수증 정보를 수신하고 수신된 영수증 정보를 저장할 수 있다(S414). 사업자 서버(26), 즉 온라인 서비스 사업자는 영수증 정보를 마케팅 정보 등으로 활용할 수 있다.

- [79] 비록 다수의 예들이 앞서 설명되었으나, 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 안되며 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 상세한 설명, 도면 및 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다.

청구범위

- [청구항 1] 판매자 단말 ID를 저장하도록 구성되는 판매자 단말 ID 제공부; 상기 판매자 단말 ID 제공부로부터 상기 판매자 단말 ID를 획득하고, 상기 획득된 판매자 단말 ID를 포함하며 영수증 정보를 요청하는 제 1 메시지를 생성하도록 구성되는 사용자의 이동 단말기; 상기 이동 단말기로부터 상기 제 1 메시지를 수신하며, 상기 제 1 메시지에 기초하여 상기 영수증 정보를 요청하는 제 2 메시지를 생성하도록 구성되는 영수증정보 전달서버; 및 상기 영수증정보 전달서버로부터 상기 제 2 메시지를 수신하며, 상기 제 2 메시지에 응답하여, 상기 영수증정보 전달서버에 상기 영수증 정보를 전송하도록 구성되는 판매자 단말로 이루어지며, 상기 영수증정보 전달서버는 상기 판매자 단말로부터 수신한 영수증 정보를 상기 이동 단말기에 전송하는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서, 상기 판매자 단말 ID는 네트워크 내에서 고유하도록 상기 판매자 단말에 지정되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 3] 제 1 항에 있어서, 상기 판매자 단말 ID 제공부는 상기 이동 단말기에 대한 소정의 조작에 응답하여, 상기 판매자 단말 ID를 상기 이동 단말기에 전송하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 4] 제 3 항에 있어서, 상기 판매자 단말 ID 제공부는 상기 이동 단말기가 이에 접촉되면 상기 이동 단말기에 상기 판매자 단말 ID를 전송하도록 구성되는 NFC 태그로 이루어지는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 5] 제 1 항에 있어서, 상기 영수증정보 전달서버는 상기 제 1 메시지에 포함되는 상기 판매자 단말 ID를 이용하여 상기 판매자 단말을 식별하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 6] 제 1 항에 있어서, 상기 영수증정보 전달서버는 상기 판매자 단말에 설치되는 에이전트 프로그램에 상기 제 2 메시지를 전송하도록 구성되며, 상기 에이전트 프로그램으로부터 상기 영수증 정보를 수신하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 7] 제 6 항에 있어서, 상기 에이전트 프로그램은 상기 영수증정보 전달서버와 연계된

- 소프트웨어 인터페이스로 이루어지며, 상기 영수증정보 전달서버와 상기 판매자 단말사이의 데이터 교환을 가능하게 하도록 구성되는 영수증정보 전달시스템.
- [청구항 8] 제 6 항에 있어서,
상기 에이전트 프로그램은 상기 판매자 단말로부터 상기 영수증 정보를 획득하도록 구성되며, 상기 제 2 메시지가 상기 영수증정보 전달서버로부터 전송될 때까지 소정시간동안 획득된 영수증 정보를 유지하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 9] 제 8 항에 있어서,
상기 에이전트 프로그램은 상기 영수증정보 전달서버로 전송될 영수증 정보를 획득하기 위해 상기 판매자 단말로부터 외부장치들로 전송되고 있는 영수증 정보를 캡처하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 10] 제 8 항에 있어서,
상기 에이전트 프로그램이 상기 영수증정보를 획득하도록, 상기 판매자 단말은 상기 영수증 정보가 발생될 때마다 상기 에이전트 프로그램에 자동적으로 상기 발생된 영수증 정보를 전송하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 11] 제 1 항에 있어서,
상기 이동 단말기는 상기 영수증정보 전달서버로부터 수신한 영수증 정보를 상기 사용자를 위한 인터넷 서비스를 운영하는 온라인 서비스 사업자 서버로 전송하도록 구성되는 영수증정보 전달 시스템.
- [청구항 12] 영수증정보 전달서버에서, 사용자의 이동 단말기로부터 판매자 단말 ID를 포함하며 영수증 정보를 요청하는 제 1 메시지를 수신하는 단계;
상기 영수증정보 전달서버로부터, 상기 수신된 제 1 메시지에 응답하여, 상기 판매자 단말 ID를 참조하여 해당 판매자 단말에 상기 영수증 정보를 요청하는 제 2 메시지를 전송하는 단계;
상기 영수증정보 전달서버에서, 상기 판매자 단말로부터 상기 제 2 메시지에 따른 상기 영수증 정보를 수신하는 단계; 및
상기 영수증정보 전달서버로부터, 상기 판매자 단말로부터 수신한 영수증 정보를 상기 이동 단말기에 전송하는 단계로 이루어지는 영수증정보 전달 방법.
- [청구항 13] 제 12 항에 있어서,
상기 판매자 단말 ID는 네트워크 내에서 고유하도록 상기 판매자 단말에 지정되는 영수증정보 전달 방법.
- [청구항 14] 제 12 항에 있어서,

상기 판매자 단말 ID 제공부는 상기 이동 단말기가 이에 접촉되면
상기 이동 단말기에 상기 판매자 단말 ID를 전송하도록 구성되는
NFC 태그로 이루어지는 영수증정보 전달 방법.

[청구항 15]

제 12 항에 있어서,

상기 제 2 메시지를 전송하는 단계는 상기 제 1 메시지에 포함된
상기 판매자 단말 ID를 이용하여 상기 판매자 단말을 식별하는
단계를 포함하는 영수증정보 전달 방법.