

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2020年3月12日(12.03.2020)



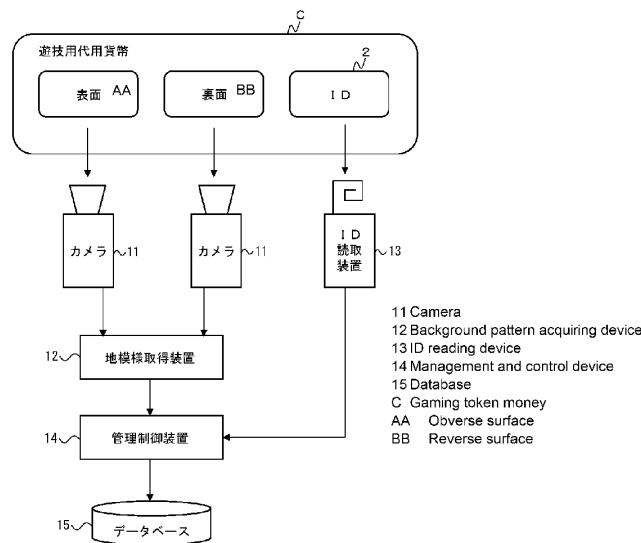
(10) 国際公開番号

WO 2020/050088 A1

- (51) 国際特許分類:
A63F 9/00 (2006.01) A44C 21/00 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2019/033301
- (22) 国際出願日: 2019年8月26日(26.08.2019)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2018-182857 2018年9月6日(06.09.2018) JP
- (71) 出願人: エンゼルプレイングカード株式会社 (ANGEL PLAYING CARDS CO., LTD.)
[JP/JP]; 〒5270232 滋賀県東近江市青野町
4 6 0 0 番地 Shiga (JP).
- (72) 発明者: 重田 泰 (SHIGETA Yasushi); 〒5270232
滋賀県東近江市青野町 4 6 0 0 番地 エンゼル
プレイングカード株式会社内 Shiga (JP).
- (74) 代理人: 加藤 真司, 外 (KATO Shinji et al.);
〒1500021 東京都渋谷区恵比寿西 1-5-
8 D I S 恵比寿ビル 6 階 K S I パートナ
ーズ法律特許事務所 Tokyo (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保
護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ,
BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH,
CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO,
DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT,
HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH,
KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY,

(54) Title: SYSTEM FOR MANAGING GAMING TOKEN MONEY

(54) 発明の名称: 遊技用代用貨幣の管理システム



(57) Abstract: A system for managing gaming token money (C) is provided with a background pattern acquiring device (12) for acquiring, by means of a camera (11), an image of a background pattern (1) of the gaming token money (C), an ID reading device (13) for reading a unique ID (2) of the gaming token money (C), and a management and control device (14) for storing a design (4) of the background pattern (1) in a database (15) in association with the unique ID (2), wherein the management and control device (14) is configured to determine the authenticity of the gaming token

[続葉有]

MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ,
NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT,
QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

- 一 国際調査報告 (条約第21条(3))

money (C) by subjecting the background pattern (1) acquired by the background pattern acquiring device (12) to image analysis in order to identify the design (4), and to search the database (15) to determine whether the identified design (4) of the background pattern (1) of the gaming token money (C) being determined matches the design (4) of the background pattern (1) associated with ID information of the gaming token money (C) being determined, obtained from the ID reading device (13).

(57) 要約: 遊技用代用貨幣 (C) の管理システムは、遊技用代用貨幣 (C) の地模様 (1) の画像をカメラ (11) を介して取得する地模様取得装置 (12) と、遊技用代用貨幣 (C) のユニークな ID (2) を読み取る ID 読取装置 (13) と、地模様 (1) の柄 (4) とユニークな ID (2) とをデータベース (15) 上で関連付けて記憶する管理制御装置 (14) と、を備え、管理制御装置 (14) は、地模様取得装置 (12) が取得した地模様 (1) を画像分析して柄 (4) を特定し、特定した判定対象となる遊技用代用貨幣 (C) の地模様 (1) の柄 (4) が、ID 読取装置 (13) から得た判定対象となる遊技用代用貨幣 (C) の ID 情報に関連付けられた地模様 (1) の柄 (4) と一致するか否かをデータベース (15) の検索により判定し、遊技用代用貨幣 (C) の真偽判定を行う構成を有する。