

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2020/207146 A1

(43) 国际公布日
2020 年 10 月 15 日 (15.10.2020)

(51) 国际专利分类号:
G06T 17/00 (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/077410

(22) 国际申请日: 2020 年 3 月 2 日 (02.03.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201910292427.6 2019 年 4 月 12 日 (12.04.2019) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 沈超 (SHEN, Chao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 广州华进联合专利商标代理有限公司 (ADVANCE CHINA IP LAW OFFICE); 中国

广东省广州市天河区珠江东路 6 号 4501 房
(部位: 自编 01-03 和 08-12 单元) (仅限办公用途), Guangdong 510623 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,

(54) Title: OBJECT CONSTRUCTION METHOD AND APPARATUS BASED ON VIRTUAL ENVIRONMENT, COMPUTER DEVICE AND READABLE STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 基于虚拟环境的物体构建方法、装置、计算机设备及可读存储介质

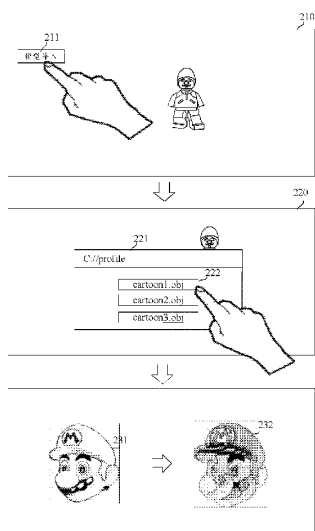


图 2

211 Model import

(57) Abstract: Disclosed are an object construction method and apparatus based on a virtual environment, a computer device and a readable storage medium, which relate to the field of virtual environments. The method comprises: displaying an environment interface; receiving a three-dimensional model input operation, wherein the three-dimensional model input operation is used for carrying out input on a target three-dimensional model; receiving a position input operation; displaying a target object at a display position according to the three-dimensional model input operation and the position input operation, wherein the target object is obtained by means of filling voxel blocks in a contour range of the target three-dimensional model.

(57) 摘要: 本申请公开了一种基于虚拟环境的物体构建方法、装置、计算机设备及可读存储介质, 涉及虚拟环境领域。该方法包括: 显示环境界面; 接收三维模型输入操作, 三维模型输入操作用于对目标三维模型进行输入; 接收位置输入操作; 根据三维模型输入操作和位置输入操作在显示位置处显示目标物体, 目标物体是由体素块在目标三维模型的轮廓范围内进行填充得到的。

[见续页]

RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。