

权利要求书

- 1、一种数据调用方法，包括：
接收第一动作数据以及业务数据；
建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储；
5 接收第二动作数据；
确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据，并向所述第二动作数据的发送方返回所述匹配的第一动作数据关联的业务数据。
- 2、一种数据存储方法，包括：
接收第一用户发送的第一动作数据以及业务数据；
10 建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储。
- 3、如权利要求 2 所述的方法，建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储，具体包括：
确定所述第一用户的地理位置信息；
建立所述第一动作数据、所述业务数据以及所述地理位置信息之间的关联
15 关系并存储。
- 4、如权利要求 2 所述的方法，接收第一用户发送的第一动作数据，具体包括：
接收第一用户发送的动作描述信息；
在预先保存的各动作数据中，确定与所述动作描述信息相对应的动作数据，
20 作为接收到的第一动作数据。
- 5、如权利要求 2 所述的方法，所述业务数据包括：文字、图片、统一资源定位符 URL。
- 6、如权利要求 3 所述的方法，建立所述第一动作数据、所述业务数据以及所述地理位置信息之间的关联关系，具体包括：
25 在已存储的业务数据关联的地理位置信息中，确定与所述第一用户的地理位置信息的距离在指定距离范围内的地理位置信息，作为相近位置信息；

判断与各相近位置信息分别关联的动作数据中，是否存在与所述第一动作数据的相似度超过阈值的动作数据；

若是，则通知所述第一用户变更第一动作数据；

否则，建立所述第一动作数据、所述业务数据以及所述地理位置信息之间的关联关系。

7、一种数据存储方法，包括：

第一终端采集第一用户的第一动作数据，并确定业务数据；

向服务器发送所述第一动作数据以及所述业务数据，以使所述服务器建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储。

8、如权利要求 7 所述的方法，向服务器发送所述第一动作数据以及所述业务数据，具体包括：

采集所述第一终端的地理位置信息；

向所述服务器发送所述第一终端的地理位置信息、所述第一动作数据以及所述业务数据，以使所述服务器建立所述第一动作数据、所述业务数据以及所述地理位置信息之间的关联关系并存储。

9、一种数据调用方法，包括：

接收第二用户发送的第二动作数据；

确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据；

向所述第二用户返回确定出的第一动作数据关联的业务数据。

10、如权利要求 9 所述的方法，确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据，具体包括：

针对每个已存储的第一动作数据，对该第一动作数据以及所述第二动作数据进行相似度计算，判断相似度是否大于预设的阈值；

若是，则确定该第一动作数据与所述第二动作数据匹配；

若否，则确定该第一动作数据与所述第二动作数据不匹配。

11、如权利要求 9 所述的方法，确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据，具体包括：

确定所述第二用户的地理位置信息；

在已存储的各第一动作数据分别关联的地理位置信息中，确定与所述第二用户的地理位置信息的距离在指定距离范围内的地理位置信息，作为相近位置信息；

- 5 在各相近位置信息分别关联的第一动作数据中，确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据。

12、如权利要求 9 所述的方法，向所述第二用户返回所述匹配的第一动作数据关联的业务数据，具体包括：

- 10 当确定出多个与所述第二动作数据匹配的第一动作数据时，向所述第二用户发送确定出的各第一动作数据关联的业务数据的数据标识；

根据所述第二用户选择的数据标识，返回所述第二用户选择的数据标识关联的业务数据。

13、一种数据调用方法，包括：

第二终端采集第二用户的第二动作数据；

- 15 将所述第二动作数据发送至服务器；

接收服务器返回的与所述第二动作数据匹配的第一动作数据关联的业务数据。

14、如权利要求 13 所述的方法，将所述第二动作数据发送至服务器，具体包括：

- 20 采集所述第二终端的地理位置信息；

将所述地理位置信息以及所述第二动作数据发送至服务器，以使所述服务器将与所述第二终端的地理位置信息距离在指定范围内的地理位置信息，作为相近位置信息，并从已存储的各相近位置信息分别关联的第一动作数据中，确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据。

- 25 15、如权利要求 13 所述的方法，接收服务器返回的与所述第二动作数据匹配的第一动作数据关联的业务数据，具体包括：

当接收到所述服务器返回的多个与所述第二动作数据匹配的第一动作数

据关联的业务数据的数据标识时，向所述服务器返回所述第二用户选择的数据标识；

接收所述服务器根据所述第二用户选择的数据标识确定出的业务数据。

16、一种数据存储装置，包括：

5 接收模块，接收第一用户发送的第一动作数据以及业务数据；

存储模块，建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储。

17、如权利要求 16 所述的装置，所述存储模块，确定所述第一用户的地理位置信息，建立所述第一动作数据、所述业务数据以及所述地理位置信息之间的关联关系并存储。

10 18、如权利要求 16 所述的装置，所述接收模块，接收第一用户发送的动作描述信息，在预先保存的各动作数据中，确定与所述动作描述信息相对应的动作数据，作为接收到的第一动作数据。

19、如权利要求 16 所述的装置，所述业务数据包括：文字、图片、统一资源定位符 URL。

15 20、如权利要求 17 所述的装置，所述存储模块，在已存储的业务数据关联的地理位置信息中，确定与所述第一用户的地理位置信息的距离在指定距离范围内的地理位置信息，作为相近位置信息，判断与各相近位置信息分别关联的动作数据中，是否存在与所述第一动作数据的相似度超过阈值的动作数据，若是，则通知所述第一用户变更第一动作数据，否则，建立所述第一动作数据、
20 所述业务数据以及所述地理位置信息之间的关联关系。

21、一种数据存储装置，包括：

采集确定模块，采集第一用户的第一动作数据，并确定业务数据；

发送模块，向服务器发送所述第一动作数据以及所述业务数据，以使所述服务器建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储。

25 22、如权利要求 21 所述的装置，所述发送模块，采集所述装置的地理位置信息，向所述服务器发送所述装置的地理位置信息、所述第一动作数据以及所述业务数据，以使所述服务器建立所述第一动作数据、所述业务数据以及所

述地理位置信息之间的关联关系并存储。

23、一种数据调用装置，包括：

接收模块，接收第二用户发送的第二动作数据；

确定模块，确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据；

5 发送模块，向所述第二用户返回确定出的第一动作数据关联的业务数据。

24、如权利要求 23 所述的装置，所述确定模块，针对每个已存储的第一动作数据，对该第一动作数据以及所述第二动作数据进行相似度计算，判断相似度是否大于预设的阈值，若是，则确定该第一动作数据与所述第二动作数据匹配，若否，则确定该第一动作数据与所述第二动作数据不匹配。

10 25、如权利要求 23 所述的装置，所述确定模块，确定所述第二用户的地理位置信息，在已存储的各第一动作数据分别关联的地理位置信息中，确定与所述第二用户的地理位置信息的距离在指定距离范围内的地理位置信息，作为相近位置信息，在各相近位置信息分别关联的第一动作数据中，确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据。

15 26、如权利要求 23 所述的装置，所述发送模块，当确定出多个与所述第二动作数据匹配的第一动作数据时，向所述第二用户发送确定出的各第一动作数据关联的业务数据的数据标识，根据所述第二用户选择的数据标识，返回所述第二用户选择的数据标识对应的业务数据。

27、一种数据调用装置，包括：

20 采集模块，采集第二用户的第二动作数据；

发送模块，将所述第二动作数据发送至服务器；

接收模块，接收服务器返回的与所述第二动作数据匹配的第一动作数据关联的业务数据。

25 28、如权利要求 27 所述的装置，所述发送模块，采集所述装置的地理位置信息，将所述地理位置信息以及所述第二动作数据发送至服务器，以使所述服务器将与所述装置的地理位置信息距离在指定范围内的地理位置信息，作为相近位置信息，并从已存储的各相近位置信息分别关联的第一动作数据中，确

定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据。

29、如权利要求 27 所述的装置，所述接收模块，当接收到所述服务器返回的多个与所述第二动作数据匹配的第一动作数据关联的业务数据的数据标识时，向所述服务器返回所述第二用户选择的数据标识，接收所述服务器根据
5 所述第二用户选择的数据标识，确定出的业务数据。

30、一种服务器，包括：一个或多个处理器及存储器，所述存储器存储有程序，并且被配置成由所述一个或多个处理器执行以下步骤：

接收第一用户发送的第一动作数据以及业务数据；

建立所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储。

10 31、一种移动终端，包括：一个或多个处理器及存储器，所述存储器存储有程序，并且被配置成由所述一个或多个处理器执行以下步骤：

采集第一用户的第一动作数据，并确定业务数据；

向服务器发送所述第一动作数据以及所述业务数据，以使所述服务器建立
所述第一动作数据与所述业务数据之间的关联关系并存储。

15 32、一种服务器，包括：一个或多个处理器及存储器，所述存储器存储有程序，并且被配置成由所述一个或多个处理器执行以下步骤：

接收第二用户发送的第二动作数据；

确定与所述第二动作数据匹配的第一动作数据；

向所述第二用户返回确定出的第一动作数据关联的业务数据。

20 33、一种移动终端，包括：一个或多个处理器及存储器，所述存储器存储有程序，并且被配置成由所述一个或多个处理器执行以下步骤：

采集第二用户的第二动作数据；

将所述第二动作数据发送至服务器；

接收服务器返回的与所述第二动作数据匹配的第一动作数据关联的业务
25 数据。