

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関  
国際事務局

(43) 国際公開日  
2012年10月4日(04.10.2012)



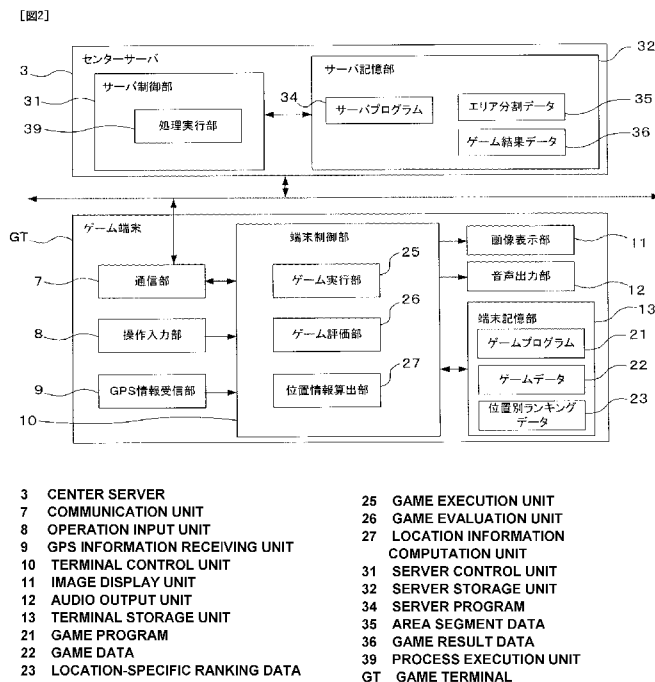
(10) 国際公開番号

WO 2012/133051 A1

- (51) 国際特許分類:  
A63F 13/12 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2012/057197
- (22) 国際出願日: 2012年3月21日(21.03.2012)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:  
特願 2011-080861 2011年3月31日(31.03.2011) JP
- (71) 出願人(米国を除く全ての指定国について): 株式会社コナミデジタルエンタテインメント(KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.) [JP/JP]; 〒1078324 東京都港区赤坂九丁目7番2号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者: および
- (75) 発明者/出願人(米国についてのみ): 山本 賢一(YAMAMOTO, Kenichi) [JP/JP]; 〒1078324 東京都港区赤坂九丁目7番2号 株式会社コナミデジタルエンタテインメント内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 山本 晃司, 外(YAMAMOTO, Koji et al.); 〒1040031 東京都中央区京橋一丁目16番10号 オークビル京橋3階 東京セントラル特許事務所内 Tokyo (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).
- 添付公開書類:  
— 国際調査報告(条約第21条(3))

(54) Title: GAME SYSTEM, AND CONTROL METHOD AND COMPUTER PROGRAM EMPLOYED THEREUPON

(54) 発明の名称: ゲームシステム、それに用いる制御方法及び、コンピュータプログラム



(57) Abstract: A game system (1) comprises a center server (3), and a plurality of game terminals (GT) which are capable of connecting to the center server (3) via a network (5). The game system provides ranking information using game results of each of the game terminals (GT). A GPS function is disposed on each of the plurality of game terminals (GT), said function transmitting the present terminal's location information to the center server (3). On the center server (3), select game results are extracted from the game results of the plurality of game terminals (GT) on the basis of the location information of each of the game terminals (GT), and a prescribed process is executed which is limited to the extracted select game results such that a ranking which is limited to the extracted select game results is provided.

(57) 要約: ゲームシステム1は、センターサーバ3と、センターサーバ3にネットワーク5を介して接続可能な複数のゲーム端末GTと、を備え、各ゲーム端末GTのゲーム結果を利用したランキング情報が提供されるゲームシステムであって、複数のゲーム端末GTのそれぞれには、自己の位置情報をセンターサーバ3に送信するGPS機能が設けられ、センターサーバ3にて、各ゲーム端末GTの位置情報に基づいて、複数のゲーム端末GT

のゲーム結果のうちから一部のゲーム結果を抽出し、抽出した一部のゲーム結果に限定されたランキングが提供されるように、抽出した一部のゲーム結果に限定して所定の処理を実行する。