

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2021 年 9 月 23 日 (23.09.2021)



(10) 国际公布号
WO 2021/184806 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01)

中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路
腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/129816

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司
(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL
PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市
海淀区学院路蓟门里和景园A座1单元
102室, Beijing 100088 (CN)。

(22) 国际申请日: 2020 年 11 月 18 日 (18.11.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010187990.X 2020年3月17日 (17.03.2020) CN

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家
保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,
BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT,
JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,
LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限
公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN)
COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深
圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦
35层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 杨金昊 (YANG, Jinhao); 中国广东省深
圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层,
Guangdong 518057 (CN)。 林凌云 (LIN, Lingyun);

(54) Title: INTERACTIVE PROP DISPLAY METHOD AND APPARATUS, AND TERMINAL AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 互动道具显示方法、装置、终端及存储介质

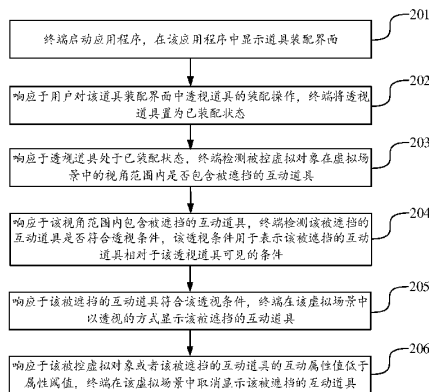


图 2

(57) Abstract: An interactive prop display method and apparatus, and a terminal and a storage medium. The method comprises: under the condition that a see-through prop (301) is in an assembled state, if it is detected that an angle-of-view range, in a virtual scene, of a controlled virtual object includes a blocked interactive prop, and the blocked interactive prop meets a see-through condition, displaying the blocked interactive prop in the virtual scene in a see-through manner, such that the controlled virtual object can see the blocked interactive prop through an obstacle. By means of the method, the capability of a controlled virtual object to acquire information is expanded, such that the living environment of the virtual object having different interactive props is more balanced, thereby improving the interestingness of a shooting game provided by a terminal, enriching interaction modes of the shooting game, and optimizing the interactive effect of the shooting game.

(57) 摘要: 一种互动道具显示方法、装置、终端及存储介质。其方法包括: 在透视道具 (301) 处于已装配状态的条件 下, 如果检测到被控虚拟对象在虚拟场景中的视角范围 内包含被遮挡的互动道具, 且该被遮挡的互动道具符合透 视条件, 则在虚拟场景中以透视的方式显示该被遮挡的互 动道具, 使得被控虚拟对象能够穿过障碍物透视到被遮挡 的互动道具。该方法拓展了被控虚拟对象获取信息的能力, 使得具有不同互动道具的虚拟对象的生存环境更加平衡, 提 升了终端所提供的射击类游戏的趣味性, 丰富了射击类游 戏的互动方式, 优化了射击类游戏的互动效果。

WO 2021/184806 A1

[见续页]

ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明，要求每一种可提供的地区
保护)：ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。