交互方法、用户终端、服务器及系统、计算机存储介质

技术领域

本发明涉及计算机领域，尤其涉及一种基于地理位置的交互方法、用户终端、服务器及系统、计算机存储介质。

背景技术

近年来，随着计算机、网络通信和移动设备领域的不断发展，基于地理位置的服务（LBS，Location based service）广泛应用于导航、社交、娱乐等领域，尤其是 LBS 的交互服务，为用户提供了方便快捷的社交和娱乐方式。

现有的 LBS 的交互应用主要是结合现实地点的应用服务，比如，用户定位自身现实位置并访问现实位置周围存在的真实地点信息，即兴趣点（POI，Point of Interest），用户还可以在 POI 上发布用户状态并共享给周围的其他用户。

现有的 LBS 的交互应用至少存在以下问题:

用户仅与 POI 进行交互，且仅通过在 POI 上发布用户状态并共享的方式与周围其他用户进行互动交流，交互方式单一，无法通过交互在用户间共享更多的信息。

发明内容

为了扩展基于地理位置服务的应用方式和范围，提供更加方便的交互操作，本发明实施例提供了一种基于地理位置的交互方法、用户终端、服务器及系统、计算机存储介质。所述技术方案如下:

一方面，本发明实施例提供一种基于地理位置的交互方法，所述方法

包括:

将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器，接收并显示所述位置服务器返回的真实地理信息 POI 列表，所述 POI 列表中包括所述地理坐标对应的至少一个 POI;

基于所述逻辑服务器建立的群组与所述逻辑服务器进行交互，以向用户提供群组内交互服务，所述群组由所述逻辑服务器根据所述建立群组请求中携带的 POI 建立。

本发明实施例还提供了一种用户终端，所述用户终端，包括:

发送模块，用于将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器;

显示模块，用于接收并显示所述位置服务器返回的真实地理信息 POI 列表，所述 POI 列表中包括所述地理坐标对应的至少一个 POI;

交互模块，用于基于所述逻辑服务器建立的群组与所述逻辑服务器进行交互，以向用户提供群组内交互服务，所述群组由所述逻辑服务器根据所述建立群组请求中携带的 POI 建立。

本发明实施例还提供了一种基于地理位置的交互方法，所述方法包括:

接收用户终端发送的用户当前位置的地理坐标，查询所述地理坐标对应的真实地点信息 POI;

向所述用户终端返回查询得到的 POI 列表，使所述用户终端根据所述 POI 列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务;

其中，所述 POI 列表中包括查询到的至少一个 POI。

本发明实施例还提供了一种位置服务器，所述位置服务器包括:

接收模块，用于接收用户终端发送的用户当前位置的地理坐标;

查询模块，用于查询所述接收模块接收到的地理坐标对应的真实地点信息 POI;

返回模块，用于向所述用户终端返回所述查询模块查询得到的 POI 列

表，使所述用户终端根据所述 POI 列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务；

其中，所述 POI 列表中包括查询到的至少一个 POI。

本发明实施例还提供了一种基于地理位置的交互方法，所述方法包括：

接收用户终端发送的携带了真实地点信息 POI 的建立群组请求，所述 POI 为用户当前位置的地理坐标对应的 POI；

根据接收到的所述请求中携带的 POI 建立群组，并基于建立的群组与所述用户终端进行交互，以向用户提供群组内交互服务。

本发明实施例还提供了一种逻辑服务器，所述逻辑服务器包括：

接收模块，用于接收所述用户终端发送的携带了真实地点信息 POI 的建立群组请求，所述 POI 为用户当前位置的地理坐标对应的 POI；

建立模块，用于根据所述接收模块接收到的请求中携带的 POI 建立群组；

交互模块，用于基于所述建立模块建立的群组与所述用户终端进行交互，以向用户提供群组内交互服务。

另一方面，本发明实施例还提供了一种基于地理位置的交互系统，所述系统包括：如上述用户终端；和/或，如上述位置服务器；和/或，如上述逻辑服务器。

基于本发明实施例的一方面，本发明实施例还提供一种计算机存储介质，其中存储有计算机程序，该计算机程序用于执行上述基于地理位置的交互方法。

本发明实施例提供的技术方案带来的有益效果是：

通过查询用户当前位置的地理坐标所对应的 POI，并基于根据 POI 建立的群组向群组内用户提供交互服务，使用户可通过群组与其他用户进行交互，从而扩展基于地理位置服务的交互方式和范围，从而通过这种交互

方式能在用户间共享更多的信息，更好地实现互联网环境下的信息共享。

附图说明

图 1 是本发明实施例一提供的一种基于地理位置的交互方法流程图；

图 2 是本发明实施例一提供的另一种基于地理位置的交互方法流程图；

图 3 是本发明实施例一提供的又一种基于地理位置的交互方法流程图；

图 4 是本发明实施例二提供的一种基于地理位置的交互方法流程图；

图 5 是本发明实施例三提供的一种用户终端的结构示意图；

图 6 是本发明实施例四提供的一种位置服务器的结构示意图；

图 7 是本发明实施例四提供的另一种位置服务器的结构示意图；

图 8 是本发明实施例五提供的一种逻辑服务器的结构示意图；

图 9 是本发明实施例六提供的一种基于地理位置的交互系统结构示意图。

具体实施方式

为使本发明实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

实施例一

本实施例提供一种基于地理位置的交互方法，参见图 1，本实施例的方法的执行主体可以为用户终端，本实施例提供的方法的具体步骤包括：

步骤 101：将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器；

步骤 102：接收并显示位置服务器返回的 POI 列表，该 POI 列表中包括地理坐标对应的至少一个 POI；

步骤 103：获取建立群组指令，并根据建立群组指令向逻辑服务器发送建立群组请求，该建立群组指令和建立群组请求中均携带了用户根据 POI 列表选择的 POI；

其中，获取建立群组指令，并根据建立群组指令向逻辑服务器发送建立群组请求，包括:

接收建立群组指令，该建立群组指令中携带用户根据 POI 列表选择的 POI;

根据建立群组指令中携带的 POI,生成建立群组请求并发送至逻辑服务器。

步骤 104: 基于逻辑服务器建立的群组与逻辑服务器进行交互，以向用户提供群组内交互服务，该群组由逻辑服务器根据建立群组请求中携带的 POI 建立。

具体地，基于逻辑服务器建立的群组与逻辑服务器进行交互，包括:

获取群组内交互指令，根据群组内交互指令向逻辑服务器发送群组内交互请求，并接收逻辑服务器根据群组内交互请求返回的响应，以向用户提供群组内交互服务;

其中，群组内交互至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成 POI 签到中的一种。

参见图 2，本实施例的方法的执行主体可以为位置服务器，本实施例提供的方法流程具体如下:

步骤 201: 接收用户终端发送的用户当前位置的地理坐标，查询地理坐标对应的 POI;

进一步地，查询地理坐标的真实地点信息 POI 之前，还包括:

预先建立位置数据库，位置数据库用于存储地理坐标与 POI 的对应关系;

查询地理坐标对应的真实地点信息 POI，包括:

根据接收到的地理坐标在位置数据库中查询地理坐标对应的 POI。

步骤 202: 向用户终端返回查询得到的 POI 列表，使用户终端根据 POI 列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务。

其中，POI 列表中包括查询到的至少一个 POI。

参见图 3，本实施例的方法的执行主体可以为逻辑服务器，本实施例提供的方法流程具体如下:

步骤 301: 接收用户终端发送的携带了 POI 的建立群组请求，该 POI 为用户当前位置的地理坐标对应的 POI;

步骤 302: 根据接收到的请求中携带的 POI 建立群组，并基于建立的群组与用户终端进行交互，以向用户提供群组内交互服务。

进一步地，基于建立的群组与用户终端进行交互，包括:

接收用户终端发送的群组内交互请求，并根据群组内交互请求向用户终端返回响应，以向用户提供群组内交互服务;

其中，群组内交互服务至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成 POI 签到中的一种。

本实施例提供的基于地理位置的服务，可以在游戏、社交等不同领域为用户提供基于群组内交互的服务。

本发明实施例提供的方法，通过查询用户当前位置的地理坐标对应的 POI，按照用户选择出的 POI 建立群组，并向群组内用户提供基于群组的交互服务，使用户可通过群组与其他用户进行交互，从而达到扩展基于地理位置服务的应用方式和范围，向用户提供更加方便的交互操作的目的。

实施例二

本实施例提供一种基于地理位置的交互方法，参见图 4，以某基于 LBS 游戏为用户提供建立群组并进行群组内交互服务为例，本实施例提供的方法的具体步骤包括:

步骤 401：游戏用户终端获取用户当前位置的地理坐标；

具体地，游戏用户终端可以通过无线电运营商的无线电通信网络或外部定位方式获取移动终端用户当前位置的地理坐标，实际应用中，游戏用户终端可以向无线电运营商的无线电通信网络或外部定位系统发送读取当前地理坐标的请求，无线电通信网络或外部定位系统根据请求将地理坐标发送给游戏用户终端。

其中，无线电通信网络包括 GSM（Global system for mobile communications，全球移动通信系统）网，CDMA（Code Division Multiple Access，码分多址）网、3G 等，外部定位方式包括 GPS（Global Positioning System，全球定位系统）等，除了采用上述获取用户当前位置的地理坐标的方式，还可以采用其他方式，本发明实施例对游戏用户终端获取用户当前位置的地理坐标的方式不做具体限定。

步骤 402：游戏用户终端将获取到的地理坐标发送给位置服务器，接收并显示位置服务器返回的 POI 列表；

其中，本实施例不对游戏用户终端将获取到的地理坐标发送给位置服务器的方式进行限定，具体实现时，该用户终端可向位置服务器发送查询用户当前位置对应的 POI 的请求，并在该请求中携带获取到的地理坐标，由此实现将地理坐标发送给位置服务器，使位置服务器查询地理坐标对应的 POI。而位置服务器返回的 POI 列表中包含有位置服务器查询地理坐标对应的 POI 后得到的至少一个 POI，对于位置服务器查询 POI 的具体方式，本实施例同样不做具体限定。具体实现时，可预先在位置服务器中建立位置数据库，由该位置数据库存储地理坐标与 POI 的对应关系，因此，位置服务器接收到地理坐标后，可根据该地理坐标在位置数据库中查找得到地理坐标对应的 POI。

对于游戏用户终端向用户显示 POI 列表的方式，本实施例不做具体限

定。

步骤 403: 游戏用户终端获取建立群组指令，并根据该建立群组指令向逻辑服务器发送建立群组请求，该建立群组指令和建立群组请求中均携带了用户根据 POI 列表选择的 POI;

具体地，用户可以在游戏用户终端显示的 POI 列表中选择 POI，并触发发送携带了 POI 的建立群组指令，使游戏用户终端接收携带了 POI 的建立群组指令后，根据该建立群组指令中携带的 POI，生成建立群组请求并发送至逻辑服务器。

另外，游戏用户终端接收携带了 POI 的建立群组指令的方式可以有多种，例如，用户可以通过触摸操作的方式选定 POI，并触发向游戏用户终端下发携带了 POI 的建立群组指令；除此之外，也可以通过呼出应用菜单的方式，通过用户选择建立群组的选项来触发向游戏用户终端下发建立群组指令，本实施例对游戏用户终端接收携带了 POI 的建立群组指令的方式不做具体限定。

步骤 404: 逻辑服务器根据游戏用户终端发送的建立群组请求中携带的 POI 建立群组;

其中，逻辑服务器接收游戏用户终端发送的建立群组请求后，提取请求中携带的 POI 的信息，并根据从请求中提取的 POI 建立群组。

需要说明的是，由于建立群组请求中携带的 POI 为用户根据 POI 列表选择的 POI，而 POI 又与地理坐标相对应，因此，逻辑服务器根据建立群组请求中携带的 POI 建立群组时，可以认为是基于地理位置建立群组。且游戏用户终端发送的建立群组请求中，可以仅包含一个 POI 的相关信息，也可以包含多个 POI 的相关信息，相应的，建立的群组可以包含一个 POI 对应的地理位置，也可以包含多个 POI 对应的地理位置，本实施例不对建立群组请求中携带的 POI 的数量进行限定。

步骤 405: 游戏用户终端获取群组内交互指令，根据该群组内交互指令向逻辑服务器发送群组内交互请求;

针对该步骤，通过上述步骤 404 中的逻辑服务器建立群组后，逻辑服务器可将建立的群组的相关信息返回给游戏用户终端，使游戏用户终端向用户显示建立的群组，因此，用户可基于建立的群组触发向游戏用户终端下发群组内交互指令，使游戏用户终端接收群组内交互指令后，根据群组内交互指令向逻辑服务器发送群组内交互请求。

其中，逻辑服务器向用户提供的群组交互服务有多种，比如根据用户指令查询群组内其他用户的位置、根据用户指令邀请其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、根据用户请求发起群组内会话、允许群组内用户共同完成 POI 签到等，本发明实施例不对逻辑服务器向用户提供交互服务的种类和方式做具体限定，同样不对用户发送的进行群组内交互指令对应的交互服务进行具体限定，用户选择具体的交互服务后，游戏用户终端向逻辑服务器发送对应的群组内容交互请求即可。

步骤 406: 游戏用户终端接收逻辑服务器根据群组内交互请求返回的响应，以向用户提供群组内交互服务。

具体地，逻辑服务器接收到游戏用户终端发送的群组内交互请求后，根据该请求即可返回对应的响应，以向游戏用户终端返回相应的响应后，为用户提供群组内交互服务。

需要说明的是，本发明实施例方法除了可以用在游戏领域，也可以应用在其他诸如社交、公共服务等领域，为用户提供交友、查询等服务，本实施例不对具体应用场景进行限定。

本实施例提供的方法，通过确定用户当前位置的地理坐标，查询该坐标所对应的 POI，按照用户选择加入群组的 POI 建立群组，并向群组内用户提供基于群组的交互服务，使用户可以通过群组与其他用户进行交互，

从而达到扩展基于地理位置服务的应用方式和范围，向用户提供更加方便的交互操作的目的。

实施例三

本实施例提供一种用户终端，参加图 5，该用户终端具体包括:

发送模块 501，用于将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器;

显示模块 502，用于接收并显示位置服务器返回的 POI 列表，POI 列表中包括地理坐标对应的至少一个 POI;

请求模块 503，用于获取建立群组指令，并根据建立群组指令向逻辑服务器发送建立群组请求，建立群组指令和建立群组请求中均携带了用户根据 POI 列表选择的 POI;

交互模块 504，用于基于逻辑服务器建立的群组与逻辑服务器进行交互，以向用户提供群组内交互服务，该群组由逻辑服务器根据建立群组请求中携带的 POI 建立。

其中，发送模块 501 将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器的方式详见上述实施例二中步骤 401 和步骤 402 的相关描述，此处不再赘述。显示模块 502 接收并显示位置服务器返回的 POI 列表的方式详见上述实施例二中步骤 402 的相关描述，此处不再赘述。

请求模块 503，具体用于接收建立群组指令，该建立群组指令中携带用户根据 POI 列表选择的 POI; 根据建立群组指令中携带的 POI，生成建立群组请求并发送至逻辑服务器。

进一步地，交互模块 504，具体用于获取群组内交互指令，根据群组内交互指令向逻辑服务器发送群组内交互请求，并接收逻辑服务器根据群组内交互请求返回的响应，以向用户提供群组内交互服务;

其中，群组内交互至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请其他用

户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成 POI 签到中的一种。

上述请求模块 503 获取建立群组指令，并向逻辑服务器发送建立群组请求的方式详见上述实施例二中步骤 403 的相关描述，此处不再赘述。交互模块 504 与逻辑服务器进行交互的方式详见上述实施例二中步骤 405 的相关描述，此处不再赘述。

本实施例提供的用户终端，通过获取用户当前位置的地理坐标所对应的 POI，并根据用户选择的 POI 请求建立群组，达到自动建立群组的目的，还基于建立的群组向用户提供群组内交互服务，使用户可通过群组与其他用户进行交互，从而扩展了基于地理位置服务的应用方式和范围，为用户提供方便快捷的交互操作。

实施例四

本实施例提供一种位置服务器，参见图 6，该位置服务器具体包括:

接收模块 601，用于接收用户终端发送的用户当前位置的地理坐标;

查询模块 602，用于查询接收模块 601 接收到的地理坐标对应的真实地点信息 POI;

返回模块 603，用于向用户终端返回查询模块 602 查询得到的 POI 列表，使用户终端根据 POI 列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务;

其中，POI 列表中包括查询到的至少一个 POI。接收模块 601 接收地理坐标的方式，以及用户终端获取该地理坐标的方式详见上述实施例二中步骤 401 的相关描述，此处不再赘述。

进一步地，参见图 7，该位置服务器还包括:

建立模块 604，用于预先建立位置数据库，位置数据库用于存储地理坐标与 POI 的对应关系;

查询模块 602，具体用于根据接收模块 601 接收到的地理坐标在建立模

块 604 建立的位置数据库中查询地理坐标对应的 POI。

本实施例提供的位置服务器，通过预先存储与地理坐标相对应的 POI，在接收到用户终端发送的地理坐标后，向用户终端返回查询得到的 POI 列表，使用户终端根据 POI 列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务，进而使用户可通过群组与其他用户进行交互，从而扩展了基于地理位置服务的应用方式和范围，为用户提供方便快捷的交互操作。

实施例五

本实施例提供一种逻辑服务器，参见图 8，该逻辑服务器具体包括:

接收模块 801，用于接收用户终端发送的携带了真实地点信息 POI 的建立群组请求，POI 为用户当前位置的地理坐标对应的 POI;

建立模块 802，用于根据接收模块 801 接收到的请求中携带的 POI 建立群组;

交互模块 803，用于基于建立模块 802 建立的群组与用户终端进行交互，以向用户提供群组内交互服务。

接收模块 801 接收用户终端发送的建立群组指令的方式详见上述实施例二中步骤 403 的相关描述，此处不再赘述。建立模块 802 根据 POI 建立群组的方式详见上述实施例二中步骤 404 的相关描述，此处不再赘述。

进一步地，参见上述实施例二中步骤 405 的相关描述，交互模块 803，具体用于接收用户终端发送的群组内交互请求，并根据群组内交互请求向用户终端返回响应，以向用户提供群组内交互服务;

其中，群组内交互服务至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请周围其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成 POI 签到中的一种。

本实施例提供的逻辑服务器，通过根据用户终端发送的建立群组请求中携带的 POI 为用户建立群组，并提供群组内交互服务，使用户可通过群

组与其他用户进行交互，达到扩展基于地理位置服务的应用方式和范围的目的，向用户提供更加方便的交互操作。

实施例六

本实施例提供了一种基于地理位置的交互系统，参见图 9，该系统可以包括：上述实施例三提供的用户终端 901、上述实施例四提供的位置服务器 902、上述实施例五提供的逻辑服务器 903 中的一种或多种设备。

本实施例提供的系统，通过用户终端向位置服务器查询用户当前位置的地理坐标所对应的 POI，并向逻辑服务器发送携带 POI 的建立群组请求，使逻辑服务器根据用户选择的 POI 建立群组，并基于建立的群组向用户提供群组内交互服务，使用户可通过群组与其他用户进行交互，达到扩展基于地理位置服务的应用方式和范围的目的，为用户提供方便快捷的交互操作。

需要说明的是：上述实施例提供的用户终端、位置服务器以及逻辑服务器在基于地理位置提供交互服务时，仅以上述各功能模块的划分进行举例说明，实际应用中，可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成，即将设备的内部结构划分成不同的功能模块，以完成以上描述的全部或者部分功能。另外，上述实施例提供的用户终端、位置服务器以及逻辑服务器与基于地理位置的交互方法实施例属于同一构思，其具体实现过程详见方法实施例，这里不再赘述。

本发明实施例所述集成的模块如果以软件功能模块的形式实现并作为独立的产品销售或使用时，也可以存储在一个计算机可读取存储介质中。基于这样的理解，本发明实施例的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品存储在一个存储介质中，包括若干指令用以使得一台计算机设备（可以是个人计算机、服务器、或者网络设备等）执行本发明各个实施例所述方法的全部或

部分。而前述的存储介质包括：U 盘、移动硬盘、只读存储器（ROM，Read-Only Memory）、随机存取存储器（RAM，Random Access Memory）、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。这样，本发明实施例不限制于任何特定的硬件和软件结合。

相应的，本发明实施例还提供一种计算机存储介质，其中存储有计算机程序，该计算机程序用于执行本发明实施例的基于地理位置的交互方法。

以上所述，仅为本发明的较佳实施例而已，并非用于限定本发明的保护范围。

权利要求书

1、一种基于地理位置的交互方法，其特征在于，所述方法包括:

将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器，接收并显示所述位置服务器返回的真实地理信息兴趣点列表，所述兴趣点列表中包括所述地理坐标对应的至少一个兴趣点;

基于逻辑服务器建立的群组与所述逻辑服务器进行交互，向用户提供群组内交互服务，所述群组由所述逻辑服务器根据建立群组请求中携带的兴趣点建立。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，基于所述逻辑服务器建立的群组与所述逻辑服务器进行交互之前，该方法还包括：获取建立群组指令，并根据所述建立群组指令向逻辑服务器发送所述建立群组请求，所述建立群组指令和建立群组请求中均携带了用户根据所述兴趣点列表选择的兴趣点。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，所述获取建立群组指令，并根据所述建立群组指令向逻辑服务器发送建立群组请求，包括:

接收建立群组指令，所述建立群组指令中携带用户根据所述兴趣点列表选择的兴趣点;

根据所述建立群组指令中的兴趣点，生成建立群组请求并发送至逻辑服务器。

4、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述基于所述逻辑服务器建立的群组与所述逻辑服务器进行交互，包括:

获取群组内交互指令，根据所述群组内交互指令向所述逻辑服务器发送群组内交互请求，并接收所述逻辑服务器根据所述群组内交互请求返回的响应，向用户提供群组内交互服务;

其中，所述群组内交互至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请其

他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话、允许群组内用户共同完成兴趣点签到中的至少一种信息。

5、一种用户终端，其特征在于，所述用户终端，包括:

发送模块，用于将获取的用户当前位置的地理坐标发送给位置服务器;

显示模块，用于接收并显示所述位置服务器返回的真实地理信息兴趣点列表，所述兴趣点列表中包括所述地理坐标对应的至少一个兴趣点;

交互模块，用于基于逻辑服务器建立的群组与所述逻辑服务器进行交互，向用户提供群组内交互服务，所述群组由所述逻辑服务器根据建立群组请求中携带的兴趣点建立。

6、根据权利要求 5 所述的用户终端，其特征在于，所述用户终端还包括请求模块，用于获取建立群组指令，并根据所述建立群组指令向所述逻辑服务器发送建立群组请求，所述建立群组指令和建立群组请求中均携带了用户根据所述兴趣点列表选择的兴趣点。

7、根据权利要求 5 所述的用户终端，其特征在于，所述请求模块，具体用于接收建立群组指令，所述建立群组指令中携带用户根据所述兴趣点列表选择的兴趣点；根据所述建立群组指令中的兴趣点，生成建立群组请求并发送至逻辑服务器。

8、根据权利要求 5 所述的用户终端，其特征在于，所述交互模块，具体用于获取群组内交互指令，根据所述群组内交互指令向所述逻辑服务器发送群组内交互请求，并接收所述逻辑服务器根据所述群组内交互请求返回的响应，向用户提供群组内交互服务;

其中，所述群组内交互至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成兴趣点签到中的至少一种信息。

9、一种基于地理位置的交互方法，其特征在于，所述方法包括:

接收用户终端发送的用户当前位置的地理坐标，查询所述地理坐标对应的真实地点信息兴趣点；

向所述用户终端返回查询得到的兴趣点列表，使所述用户终端根据所述兴趣点列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务；

其中，所述兴趣点列表中包括查询到的至少一个兴趣点。

10、根据权利要求 9 所述的方法，其特征在于，所述查询所述地理坐标的真实地点信息兴趣点之前，所述方法还包括：

预先建立位置数据库，所述位置数据库用于存储地理坐标与兴趣点的对应关系；

所述查询所述地理坐标对应的真实地点信息兴趣点，包括：

根据接收到的地理坐标在所述位置数据库中查询所述地理坐标对应的兴趣点。

11、一种位置服务器，其特征在于，所述位置服务器包括：

接收模块，用于接收用户终端发送的用户当前位置的地理坐标；

查询模块，用于查询所述接收模块接收到的地理坐标对应的真实地点信息兴趣点；

返回模块，用于向所述用户终端返回所述查询模块查询得到的兴趣点列表，使所述用户终端根据所述兴趣点列表为用户建立群组，向用户提供群组内的交互服务；

其中，所述兴趣点列表中包括查询到的至少一个兴趣点。

12、根据权利要求 11 所述的位置服务器，其特征在于，所述位置服务器还包括：

建立模块，用于预先建立位置数据库，所述位置数据库用于存储地理坐标与兴趣点的对应关系；

所述查询模块，具体用于根据所述接收模块接收到的地理坐标在所述

建立模块建立的位置数据库中查询所述地理坐标对应的兴趣点。

13、一种基于地理位置的交互方法，其特征在于，所述方法包括:

接收用户终端发送的携带了真实地点信息兴趣点的建立群组请求，所述兴趣点为用户当前位置的地理坐标对应的兴趣点;

根据接收到的所述请求中携带的兴趣点建立群组，并基于建立的群组与所述用户终端进行交互，向用户提供群组内交互服务。

14、根据权利要求 13 所述的方法，其特征在于，所述基于建立的群组与所述用户终端进行交互，包括:

接收所述用户终端发送的群组内交互请求，并根据所述群组内交互请求向所述用户终端返回响应，向用户提供群组内交互服务;

其中，所述群组内交互服务至少包括查询群组内其他用户的位置、邀请其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成兴趣点签到中的至少一种信息。

15、一种逻辑服务器，其特征在于，所述逻辑服务器包括:

接收模块，用于接收所述用户终端发送的携带了真实地点信息兴趣点的建立群组请求，所述兴趣点为用户当前位置的地理坐标对应的兴趣点;

建立模块，用于根据所述接收模块接收到的请求中携带的兴趣点建立群组;

交互模块，用于基于所述建立模块建立的群组与所述用户终端进行交互，向用户提供群组内交互服务。

16、根据权利要求 15 所述的逻辑服务器，其特征在于，所述交互模块，具体用于接收所述用户终端发送的群组内交互请求，并根据所述群组内交互请求向所述用户终端返回响应，向用户提供群组内交互服务;

其中，所述群组内交互服务至少包括查询群组内其他用户的位置、邀

请周围其他用户加入群组、接收其他用户加入群组的请求并允许其加入群组、发起群组内会话和允许群组内用户共同完成兴趣点签到中的至少一种信息。

17、一种基于地理位置的交互系统，其特征在于，所述系统包括：如所述权利要求 5 至 8 中任一项权利要求所述的用户终端；和/或，

如所述权利要求 11 或 12 所述的位置服务器；和/或，

如所述权利要求 15 或 16 所述的逻辑服务器。

18、一种计算机存储介质，其特征在于，其中存储有计算机可执行指令，该计算机可执行指令用于执行所述权利要求 1 至 4、权利要求 9 至 10、权利要求 13 至 14 任一项所述的方法。