

청구범위

- [청구항 1] 비디오 디코딩 장치에 의하여 수행되는 비디오 디코딩 방법에 있어서,
비트스트림으로부터 가중된 예측에 관한 플래그를 파싱하는 단계;
상기 플래그를 기반으로 상기 비트스트림으로부터 예측 가중
테이블(prediction weighted table) 선택스를 파싱하는 단계; 및
상기 예측 가중 테이블 선택스를 기반으로 현재 픽처 내 현재 블록에 대한
가중된 예측을 수행하여 상기 현재 픽처를 복원하는 단계를 포함하되,
상기 플래그의 값이 1임을 기반으로 상기 예측 가중 테이블 선택스는
상기 비트스트림의 픽처 헤더로부터 파싱되고,
상기 플래그의 값이 0임을 기반으로 상기 예측 가중 테이블 선택스는
상기 비트스트림의 슬라이스 헤더로부터 파싱되는 것을 특징으로 하는,
비디오 디코딩 방법.
- [청구항 2] 제1항에 있어서,
상기 플래그는 상기 비트스트림의 픽처 파라미터 세트 또는 상기 픽처
헤더로부터 파싱되는 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 3] 제1항에 있어서,
상기 플래그는 상기 픽처 헤더에 가중된 예측에 관한 정보가
존재하는지를 나타내는 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 4] 제1항에 있어서,
상기 플래그의 값이 1임을 기반으로 상기 예측 가중 테이블 선택스에
포함된 가중된 예측에 관한 정보는 상기 현재 픽처 내 모든 슬라이스들에
적용되고,
상기 플래그의 값이 0임을 기반으로 상기 예측 가중 테이블에 포함된
상기 가중된 예측에 관한 정보는 상기 현재 픽처 내 슬라이스들 중 상기
슬라이스 헤더와 연관된 슬라이스에 적용되는 것을 특징으로 하는,
비디오 디코딩 방법.
- [청구항 5] 제1항에 있어서,
상기 예측 가중 테이블 선택스가 상기 픽처 헤더로부터 파싱되는 경우
상기 픽처 헤더와 연관된 픽처 내 모든 슬라이스들은 동일한 참조 픽처
리스트를 가지고,
상기 예측 가중 테이블 선택스가 상기 슬라이스 헤더로부터 파싱되는
경우 상기 슬라이스 헤더와 연관된 슬라이스들은 동일한 참조 픽처
리스트를 가지는 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 6] 제1항에 있어서,
상기 예측 가중 테이블 선택스로부터 개수 정보를 파싱하는 단계를 더
포함하되,
상기 개수 정보의 값은 참조 픽처 리스트 내 가중된 참조 픽처들에 대한

- 개수와 같은 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 7] 제6항에 있어서,
상기 개수 정보를 기반으로 상기 예측 가중 테이블 선택으로부터 상기 참조 픽처 리스트에 대한 가중치 팩터(weighting factor) 관련 플래그를 파싱하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 8] 제7항에 있어서,
상기 가중치 팩터 관련 플래그를 파싱하는 단계는,
상기 개수 정보의 값이 n 임을 기반으로, 상기 예측 가중 테이블 선택으로부터 n 개의 가중치 팩터 관련 플래그들을 파싱하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 9] 제6항에 있어서,
상기 참조 픽처 리스트는 L0 참조 픽처 리스트 및 L1 참조 픽처 리스트를 포함하고,
상기 L1 참조 픽처 리스트 내 가중된 참조 픽처들에 대한 개수 정보와
상기 L0 참조 픽처 리스트 내 가중된 참조 픽처들에 대한 개수 정보는
독립적으로 파싱되는 것을 특징으로 하는, 비디오 디코딩 방법.
- [청구항 10] 비디오 인코딩 장치에 의하여 수행되는 비디오 인코딩 방법에 있어서,
현재 블록의 움직임 정보를 도출하는 단계;
상기 움직임 정보를 기반으로 상기 현재 블록에 대한 가중된 예측을
수행하는 단계; 및
상기 가중된 예측에 관한 플래그 및 예측 가중 테이블(prediction weighted table) 선택스를 포함하는 영상 정보를 인코딩하는 단계를 포함하되,
상기 예측 가중 테이블 선택스가 상기 영상 정보의 픽처 헤더에 포함됨을
기반으로 상기 플래그의 값은 1로 결정되고,
상기 예측 가중 테이블 선택스가 상기 영상 정보의 슬라이스 헤더에
포함됨을 기반으로 상기 플래그의 값은 0으로 결정되는 것을 특징으로
하는, 비디오 인코딩 방법.
- [청구항 11] 제10항에 있어서,
상기 플래그는 상기 영상 정보의 픽처 파라미터 세트 또는 상기 픽처
헤더에 포함되는 것을 특징으로 하는, 비디오 인코딩 방법.
- [청구항 12] 제10항에 있어서,
상기 플래그는 상기 픽처 헤더에 가중된 예측에 관한 정보가
존재하는지를 나타내는 것을 특징으로 하는, 비디오 인코딩 방법.
- [청구항 13] 제10항에 있어서,
상기 예측 가중 테이블 선택스에 포함된 가중된 예측에 관한 정보가 상기
현재 블록을 포함하는 현재 픽처 내 모든 슬라이스들에 적용됨을
기반으로 상기 플래그의 값은 1로 결정되고,
상기 예측 가중 테이블 선택스에 포함된 상기 가중된 예측에 관한 정보가

상기 현재 픽처 내 슬라이스들 중 상기 슬라이스 헤더와 연관된 슬라이스에 적용됨을 기반으로 상기 플래그의 값은 0으로 결정되는 것을 특징으로 하는, 비디오 인코딩 방법.

- [청구항 14] 제10항에 있어서,
 상기 예측 가중 테이블 선택스가 상기 픽처 헤더에 포함되는 경우 상기 픽처 헤더와 연관된 픽처 내 모든 슬라이스들은 동일한 참조 픽처 리스트를 가지고,
 상기 예측 가중 테이블 선택스가 상기 슬라이스 헤더에 포함되는 경우 상기 슬라이스 헤더와 연관된 슬라이스들은 동일한 참조 픽처 리스트를 가지는 것을 특징으로 하는, 비디오 인코딩 방법.
- [청구항 15] 컴퓨터 판독 가능한 디지털 저장 매체로서, 상기 디지털 저장 매체는 비디오 디코딩 장치에 의하여 비디오 디코딩 방법을 수행하도록 야기하는 정보를 포함하고, 상기 비디오 디코딩 방법은,
 영상 정보로부터 가중된 예측에 관한 플래그를 파싱하는 단계;
 상기 플래그를 기반으로 상기 영상 정보로부터 예측 가중 테이블(prediction weighted table) 선택스를 파싱하는 단계; 및
 상기 예측 가중 테이블 선택스를 기반으로 현재 픽처 내 현재 블록에 대한 가중된 예측을 수행하여 상기 현재 픽처를 복원하는 단계를 포함하되,
 상기 플래그의 값이 1임을 기반으로 상기 예측 가중 테이블 선택스는 상기 비트스트림의 픽처 헤더로부터 파싱되고,
 상기 플래그의 값이 0임을 기반으로 상기 예측 가중 테이블 선택스는 상기 비트스트림의 슬라이스 헤더로부터 파싱되는 것을 특징으로 하는, 디지털 저장 매체.