

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2022년 12월 29일 (29.12.2022) WIPO | PCT

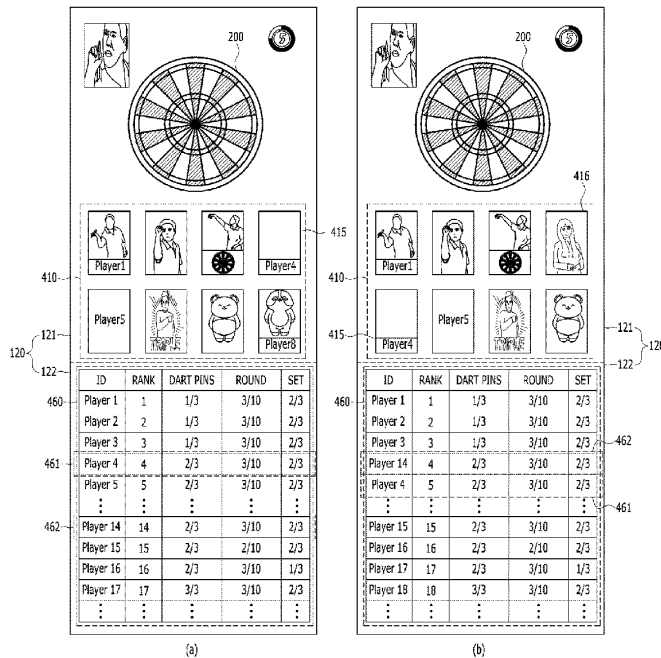


(10) 국제공개번호
WO 2022/270962 A1

- (51) 국제특허분류:
A63F 13/45 (2014.01) A63F 13/49 (2014.01)
A63F 13/46 (2014.01) A63F 9/02 (2006.01)
A63F 13/798 (2014.01) A63F 9/24 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2022/008993
- (22) 국제출원일: 2022년 6월 24일 (24.06.2022)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2021-0083425 2021년 6월 25일 (25.06.2021) KR
10-2022-0031856 2021년 6월 25일 (25.06.2021) KR
2021-155494 2021년 9월 24일 (24.09.2021) JP
- (71) 출원인: 주식회사 피닉스다트 (PHOENIXDARTS CO., LTD.) [KR/KR]; 08390 서울특별시 구로구 디지털로26길 111, 306호(구로동, 제이엔케이디지털 타워), Seoul (KR).
- (72) 발명자: 홍상옥 (HONG, Sang Uk); 06075 서울특별시 강남구 영동대로 142길 19, 1701호, Seoul (KR).
- (74) 대리인: 이대호 등 (LEE, Dae Ho et al.); 06120 서울특별시 강남구 강남대로 476 11층, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM,

(54) Title: METHOD FOR PROVIDING IMAGE OF DART GAME

(54) 발명의 명칭: 다트 게임 영상을 제공하기 위한 방법



(57) Abstract: Disclosed is, according to some embodiments of the present disclosure, a method for providing an image of a dart game performed by a dart game apparatus. The method for providing an image of a dart game may comprise the steps of: receiving second play-related data of a different device; determining a display property for a second object associated with the different device on the basis of at least part of the second play-related data; and displaying the second object on the basis of the determined display property. A representative drawing may be FIG. 13.

[다음 쪽 계속]

ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

(57) 요약서: 본 개시의 몇몇 실시예에 따른, 다트 게임 장치에서 수행되는 다트 게임 영상을 제공하기 위한 방법이 개시된다. 상기 다트 게임 영상을 제공하기 위한 방법은 다른 디바이스의 제 2 플레이 관련 데이터를 수신하는 단계; 상기 제 2 플레이 관련 데이터에 적어도 부분적으로 기초하여, 상기 다른 디바이스와 관련되는 제 2 객체(object)에 대한 디스플레이 속성을 결정하는 단계; 및 상기 결정된 디스플레이 속성에 기초하여, 상기 제 2 객체를 디스플레이하는 단계를 포함할 수 있다. 대표도는 도 13일 수 있다.