

权利要求书

- 1、一种虚拟场景的数据处理方法，所述方法由服务器执行，所述方法包括：
接收到针对虚拟场景的画面数据的保存请求；
其中，所述保存请求在目标用户对所述虚拟场景执行虚拟场景操作的过程中所生成，
5 用于请求保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据；
基于所述保存请求，生成用于指示所述虚拟场景操作的操作进度的存档文件；
基于所述存档文件，生成并存储所述操作进度对应的画面数据的数据切片；
当接收到针对所述操作进度的画面数据获取请求时，返回所述数据切片，以基于所述数据切片呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面。
- 10 2、如权利要求 1 所述的方法，其中，所述基于所述存档文件，生成并存储所述操作进度对应的画面数据的数据切片，包括：
获取用于对所述虚拟场景对应的操作进度进行调整的虚拟功能组件；
基于所述存档文件及所述虚拟功能组件，对所述操作进度对应的虚拟场景的画面进行渲染，得到包括所述画面的画面数据的数据切片；
15 存储得到的所述数据切片。
- 3、如权利要求 1 所述的方法，其中，所述返回所述数据切片之前，所述方法还包括：
基于所述画面数据获取请求，确定针对所述操作进度对应的画面数据的数据切片的切片标识；
20 基于所述切片标识，从存储的数据切片中获取所述操作进度对应的画面数据的数据切片。
- 4、一种虚拟场景的数据处理方法，所述方法由电子设备执行，所述方法包括：
在目标用户对虚拟场景执行虚拟场景操作的过程中，接收到用于保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据的保存指令；
25 响应于所述保存指令，发送针对所述画面数据的保存请求至服务器，以使所述服务器基于所述保存请求，生成用于指示所述虚拟场景操作的操作进度的存档文件，并基于所述存档文件，生成并存储所述操作进度对应的画面数据的数据切片；
当接收到针对所述操作进度的画面展示指令时，发送针对所述画面对应的画面数据获取请求至服务器，以使所述服务器基于所述画面数据获取请求，获取所述操作进度对应的画面数据的数据切片并返回；
30 接收返回的所述数据切片，并基于所述数据切片呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面。
- 5、如权利要求 4 所述的方法，其中，所述发送针对所述画面对应的画面数据获取请求至服务器之前，所述方法还包括：
35 呈现针对所述虚拟场景的接续操作功能项，所述接续操作功能项，用于实现基于虚拟场景的操作进度呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面；
响应于针对所述接续操作功能项的触发操作，接收到针对所述操作进度的画面展示指令。
- 6、如权利要求 5 所述的方法，其中，所述呈现对应虚拟场景的接续操作功能项，
40 包括：
运行对应所述虚拟场景的应用，以呈现对应所述虚拟场景的初始页面；
在对应所述虚拟场景的初始页面中，呈现对应所述虚拟场景的接续操作功能项。
- 7、如权利要求 5 所述的方法，其中，所述呈现对应虚拟场景的接续操作功能项，包括：

- 呈现对应所述虚拟场景的第一接续选择功能项；
响应于针对所述第一接续选择功能项的触发操作，呈现用于对当前登录账号对应的虚拟场景的操作进度进行选择的接续选择界面，并
在所述接续选择界面中，呈现对应当前登录账号的操作进度的所述接续操作功能项。
- 5 8、如权利要求 5 所述的方法，其中，所述呈现对应虚拟场景的接续操作功能项，包括：
呈现对应所述虚拟场景的第二接续选择功能项；
响应于针对所述第二接续选择功能项的触发操作，呈现用于对当前登录账号对应的虚拟场景的操作进度进行选择的第二接续选择界面，并
10 在所述第二接续选择界面中，呈现对应目标登录账号的操作进度的所述接续操作功能项，所述目标登录账号不同于当前登录账号。
9、如权利要求 8 所述的方法，其中，所述发送针对所述画面对应的画面数据获取请求至服务器之前，所述方法还包括：
当所述目标登录账号的数量为至少两个时，呈现操作进度选择界面，并
15 在所述操作进度选择界面中，呈现对应所述目标登录账号的操作进度的进度选择项；其中，所述目标登录账号与所述进度选择项呈一一对应关系；
响应于基于所述进度选择项触发的进度选择指令，确定相应的进度选择项所对应的操作进度为所述目标用户对应的虚拟场景的操作进度。
10、如权利要求 9 所述的方法，其中，所述方法还包括：
20 分别呈现对应各所述进度选择项的进度级别，以及当前登录账号对应的进度级别；接收到针对所述进度选择项的选择操作；
响应于所述选择操作，当所选择的进度选择项对应的进度级别与当前登录账号对应的进度级别的差值低于阈值时，触发所述进度选择指令；
当所述差值达到所述阈值时，呈现用于指示进行操作进度重新选择的提示信息。
- 25 11、如权利要求 8 所述的方法，其中，所述基于所述数据切片呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面，包括：
基于所述数据切片，呈现对应所述目标登录账号的操作进度的虚拟场景的画面。
12、如权利要求 4 所述的方法，其中，所述接收到用于保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据的保存指令，包括：
30 在用于呈现所述虚拟场景的画面的视图界面中，呈现对应所述虚拟场景的保存功能项；
其中，所述保存功能项，用于对当前登录账号对应所述虚拟场景的操作进度进行保存；
响应于针对所述保存功能项的触发操作，接收到用于保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据的保存指令。
- 35 13、如权利要求 4 所述的方法，其中，所述接收到用于保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据的保存指令，包括：
响应于指示关闭呈现的所述画面的画面关闭操作，呈现用于提示是否对所述虚拟场景的操作进度进行保存的信息提示窗口；
40 通过所述信息提示窗口，接收到用于保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据的保存指令。
14、如权利要求 4 所述的方法，其中，所述呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面之后，所述方法还包括：
呈现对应所述虚拟场景的操作进度的共享功能项；

响应于针对所述共享功能项的触发操作,对当前登录账号对应的虚拟场景的操作进度进行共享,以使

不同于当前登录账号的其它账号,能够基于当前登录账号对应的虚拟场景的操作进度,呈现虚拟场景的画面。

- 5 15、如权利要求 4 所述的方法,其中,所述发送针对所述画面数据的保存请求至服务器,包括:

发送所述画面数据的保存请求至所述服务器,以使所述服务器基于所述保存请求,生成用于指示所述虚拟场景操作的操作进度的存档文件,并获取用于对所述虚拟场景对应的操作进度进行调整的虚拟功能组件,以基于所述存档文件及所述虚拟功能组件,对
10 所述操作进度对应的虚拟场景的画面进行渲染,得到包括所述画面的画面数据的数据切片。

16、一种虚拟场景的数据处理装置,所述装置包括:

请求接收模块,用于接收到针对虚拟场景的画面数据的保存请求;

- 15 其中,所述保存请求在目标用户对所述虚拟场景执行虚拟场景操作的过程中所生成,用于请求保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据;

文件生成模块,用于基于所述保存请求,生成用于指示所述虚拟场景操作的操作进度的存档文件;

切片生成模块,用于基于所述存档文件,生成并存储所述操作进度对应的画面数据的数据切片;

- 20 切片返回模块,用于当接收到针对所述操作进度的画面数据获取请求时,返回所述数据切片,以基于所述数据切片呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面。

17、一种虚拟场景的数据处理装置,所述装置包括:

指令接收模块,用于在目标用户对虚拟场景执行虚拟场景操作的过程中,接收到用于保存与所述虚拟场景操作的操作进度相对应的画面数据的保存指令;

- 25 第一发送模块,用于响应于所述保存指令,发送针对所述画面数据的保存请求至服务器,以使所述服务器基于所述保存请求,生成用于指示所述虚拟场景操作的操作进度的存档文件,并基于所述存档文件,生成并存储所述操作进度对应的画面数据的数据切片;

- 30 第二发送模块,用于当接收到针对所述操作进度的画面展示指令时,发送针对所述画面对应的画面数据的获取请求至服务器,以使所述服务器基于所述获取请求,获取所述操作进度对应的画面数据的数据切片并返回;

画面呈现模块,用于接收返回的所述数据切片,并基于所述数据切片呈现对应所述操作进度的虚拟场景的画面。

- 35 18、一种计算机可读存储介质,存储有可执行指令,用于被处理器执行时,实现权利要求 1 至 15 任一项所述的虚拟场景的数据处理方法。

19、一种电子设备,所述电子设备包括:

存储器,用于存储可执行指令;

处理器,用于执行所述存储器中存储的可执行指令时,实现权利要求 1 至 15 任一项所述的虚拟场景的数据处理方法。

40