

媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质

相关申请的交叉引用

5 本申请要求于 2024 年 9 月 5 日递交的中国专利申请第 202411245691.1 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

10 本公开涉及一种媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

 随着互联网技术的不断发展，媒体资源相关处理功能在各种应用程序中越来越被关注。
 相关应用程序中的媒体资源处理功能，目前已经不能满足用户的多样化需求，因此，如何丰富媒体资源处理功能，以提升用户体验，是目前亟待解决的技术问题。

15

发明内容

 本公开至少一实施例为了解决上述技术问题，本公开实施例提供了一种媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质。

 第一方面，本公开提供了一种媒体资源处理方法，所述方法包括：

20 在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息；其中，所述媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定的，所述媒体资源的资源信息包括所述媒体资源的播放进度信息；

 响应于针对所述预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由所述第一页面跳转至第二页面，并在所述第二页面上基于所述目标媒体资源的播放进度信息继续播放所述目标媒体资源。
25

 一种可选的实施方式中，所述在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息之前，还包括：

 响应于针对第三页面上的预设控件的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面；其中，所述第一页面显示于所述第三页面的一侧。

30 一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

 在所述第三页面上的所述预设控件的显示位置处显示通知消息；其中，所述通知消息用于通知所述当前登录用户存在处于未完播状态的媒体资源；

 相应的，所述响应于针对第三页面上的预设控件的触发操作，在所述第三页面上显示第

一页面，包括：

响应于针对所述通知消息的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面。

一种可选的实施方式中，所述第一页面上的所述预设未完播区域内设置有播放历史控件，所述方法还包括：

5 响应于针对所述播放历史控件的触发操作，显示媒体资源播放历史页面；其中，所述媒体资源播放历史页面上显示有预设时间段内所述当前登录用户的媒体资源播放历史记录以及所述处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

一种可选的实施方式中，所述在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，包括：

10 显示媒体资源播放历史页面；其中，所述媒体资源播放历史页面上包括预设未完播区域和预设播放历史区域；

在所述预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，以及在所述预设播放历史区域内的媒体资源播放历史记录。

一种可选的实施方式中，所述在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，包括：

15 在第一页面上的预设未完播区域内，按照预设顺序显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息；其中，所述预设顺序为基于媒体资源对应的交互数据确定。

一种可选的实施方式中，所述媒体资源的资源信息还包括所述媒体资源对应的目标交互操作的标识信息。

20 第二方面，本公开提供了一种媒体资源处理装置，所述装置包括：

第一显示模块，用于在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息；其中，所述媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定，所述媒体资源的资源信息包括所述当前登录用户针对所述媒体资源的播放进度信息；

25 播放模块，用于响应于针对所述预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由所述第一页面跳转至第二页面，并在所述第二页面上基于所述目标媒体资源的播放进度信息继续播放所述目标媒体资源。

第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

30 第四方面，本公开提供了一种媒体资源处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上述的方法。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

5 为了更清楚地说明本公开实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供的一种媒体资源处理方法的流程图；

图 2 为本公开实施例提供的一种第三页面的示意图；

10 图 3 为本公开实施例提供的另一种第三页面的示意图；

图 4 为本公开实施例提供的一种侧边栏页面的示意图；

图 5 为本公开实施例提供的一种媒体资源处理装置的结构示意图；以及

图 6 为本公开实施例提供的一种媒体资源处理设备的结构示意图。

15 具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

20 在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

随着互联网技术的不断发展，媒体资源相关处理功能在各种应用程序中越来越被关注。

相关应用程序中的媒体资源处理功能，目前已经不能满足用户的多样化需求，因此，如何丰富媒体资源处理功能，以提升用户体验，是目前亟待解决的技术问题。

25 为此，本公开实施例提供了一种媒体资源处理方法，具体的，首先，在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，其中，媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定，媒体资源的资源信息包括媒体资源的播放进度信息，然后，响应于针对预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由第一页面跳转至第二页面，并在第二页面上基于目标媒体资源的播放进度信息继续播放目标媒体资源。

30 可见，本公开实施例通过在第一页面上的预设未完播区域内显示从媒体资源播放历史记录中确定的处于未完播状态的媒体资源的资源信息，能够满足用户对未完播状态的媒体资源的快速复访需求，丰富了媒体资源相关处理功能，提升了用户体验。

基于此，本公开实施例提供了一种媒体资源处理方法，参考图 1，为本公开实施例提供

的一种媒体资源处理方法的流程图，该方法包括：

S101：在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

其中，所述媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定，所述媒体资源的资源信息包括所述媒体资源的播放进度信息。

5 本公开实施例提供的媒体资源处理方法可以应用于客户端，其中，该客户端可以包括部署于智能手机的客户端、部署于平板电脑的客户端等。

本公开实施例中的第一页面可以包括任一显示页面，该第一页面包括预设未完播区域，具体的，该第一页面可以是侧边栏页面，媒体资源播放历史页面等，其中，媒体资源播放历史页面用于展示媒体资源播放历史记录。

10 其中，第一页面上的预设未完播区域可以为第一页面上的预设显示区域，该预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，也就是说，该预设未完播区域用于展示当前登录用户未看完的媒体资源的资源信息。

该媒体资源可以为任一类型的媒体资源，具体的，该媒体资源可以为视频，图文等媒体资源，在第一页面上的预设未完播区域内显示当前登录用户未看完的媒体资源的资源信息，
15 该未看完的媒体资源是基于当前登录用户的媒体资源播放历史记录来确定的，媒体资源的资源信息可以包括当前登录用户针对媒体资源的播放进度信息，即当前登录用户观看媒体资源的进度信息，该媒体资源的进度信息可以从当前登录用户的媒体资源播放历史记录中获取。例如，该播放进度信息为“已看完 25%”。

实际应用中，为进一步方便用户可以在第一页面上的预设未完播区域内复访到感兴趣的
20 媒体内容，本公开实施例中的媒体资源的资源信息还可以包括目标用户针对媒体资源触发的目标交互操作的标识信息，以用于标识目标用户针对媒体资源所触发的目标交互操作。其中，目标用户可以为当前登录账号下的用户，目标交互操作可以包括针对媒体资源的点赞操作，收藏操作，转发操作等。

另外，该媒体资源的资源信息还可以包括媒体资源的媒体描述信息，以用于描述该媒体
25 资源。该媒体描述信息可以包括媒体资源的标题信息等。

实际应用中，为进一步丰富媒体资源的相关处理方式，满足用户的个性化需求，本公开
实施例还可以针对处于未完播状态的媒体资源，按照预设顺序对该媒体资源的资源信息进行
优先展示。其中，该预设顺序可以包括基于媒体资源对应的交互数据确定，也就是说，该
预设顺序可以为基于目标用户针对媒体资源触发的目标交互操作确定，例如，将目标用户收
30 藏的媒体资源的资源信息优先显示，再如，将目标用户点赞的媒体资源的资源信息优先显示。

具体的，在第一页面上的预设未完播区域内，按照预设顺序显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

另外，该预设顺序还可以包括基于时间顺序确定的，该时间可以为该媒体资源的产生时

间，即该媒体资源展示在该第一页面上的预设未完播区域内的时间。具体的，按照时间先后顺序，将未完播状态的媒体资源的资源信息显示在第一页面上的预设未完播区域内。

S102: 响应于针对所述预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由所述第一
5 页面跳转至第二页面，并在所述第二页面上基于所述目标媒体资源的播放进度信息继续播放所述目标媒体资源。

本公开实施例中的目标媒体资源可以为第一页面上的预设未完播区域内显示的任一媒体资源。

当触发预设未完播区域内的目标媒体资源时，由当前第一页面跳转至第二页面，并在第二页面上基于该目标媒体资源的播放进度信息续播该目标媒体资源。

10 其中，针对预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，可以包括针对目标媒体资源的点击，双击等触发操作，还可以针对第一页面上的预设未完播区域内的媒体资源分别设置对应的播放控件，当针对目标媒体资源触发播放控件时，基于该目标媒体资源的播放进度信息续播该目标媒体资源。

在第二页面基于目标媒体资源的播放进度信息续播该目标媒体资源，即基于已有的播放
15 进度信息继续播放该目标媒体资源，也就是说，目标用户可以接着中断位置继续观看该目标媒体资源。

本公开实施例提供的媒体资源处理方法，首先，在第一页面上的预设未完播区域内显示处于预设未完播状态的媒体资源的资源信息，其中，媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定，媒体资源的资源信息包括媒体资源的播放进度信息，然后，响应于针对预设未完播
20 区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由第一页面跳转至第二页面，并在第二页面上基于目标媒体资源的播放进度信息继续播放目标媒体资源。

可见，本公开实施例通过在第一页面上的预设未完播区域内显示从媒体资源播放历史记录中确定的处于未完播状态的媒体资源的资源信息，能够满足用户对未完播状态的媒体资源的快速复访需求，丰富了媒体资源相关处理功能，提升了用户体验。

25 一种可选的实施方式中，当接收到针对第三页面上的预设控件的触发操作时，在第三页面上显示第一页面。

其中，第一页面显示于第三页面的一侧，例如，显示于第三页面上的左侧区域，该第一页面可以称为侧边栏页面。

一种应用场景中，在第三页面上显示预设控件，当接收到针对预设控件的触发操作时，
30 在第三页面上显示侧边栏页面，在侧边栏页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

其中，第三页面可以为任一显示页面，该第三页面上显示有预设控件，该预设控件用于触发显示侧边栏页面，具体的，该第三页面可以包括媒体内容展示页面，例如，第三页面为

视频播放页面。

该预设控件上显示有侧边栏页面对应的入口标识，入口标识用于提示用户可以通过点击预设控件触发侧边栏页面的显示，进而进入侧边栏页面。

5 本公开实施例中的侧边栏页面也可以隐藏在侧边，当触发侧边栏控件显示侧边栏页面时，会覆盖部分主页面，侧边栏页面中包含有预先加入的功能模块等内容。为了便于用户对某些功能模块的访问，可以将这些功能模块加入到侧边栏页面，本公开实施例为此可以将处于未完播状态的媒体资源加入到侧边栏页面。

10 功能模块，是指具有某些具体功能的应用，可以是小程序等形式，在本公开实施例中，功能模块是预先加入在侧边栏页面中的任意一个模块，其中功能模块可以产生通知消息，用于通知该功能模块相关的消息。

侧边栏页面上的预设未完播区域可以为侧边栏页面上的任一显示区域，该预设未完播区域用于展示当前登录用户未看完的媒体资源的资源信息。通过在侧边栏页面上的预设未完播区域内展示处于未完播状态的媒体资源，可以简使用户操作路径，方便用户查找处于未完播状态的媒体资源。

15 如图 2 所示，为本公开实施例提供的一种第三页面的示意图。第三页面上显示有预设控件 201，当触发该预设控件时，显示侧边栏页面 202，该侧边栏页面上预设未完播区域 203 内展示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，其中包括媒体资源 A 的资源信息，该资源信息包括当前登录账号下的用户针对媒体资源的播放进度信息“已看完 50%”，以及当前登录账号下的用户针对媒体资源触发的目标交互操作的标识信息 204，以及该媒体资源 A 的标题信息“夏日炎炎”。

20 另一种可选的实施方式中，在第三页面上显示预设控件的基础上，还可以在第三页面上显示通知消息，该通知消息显示在第三页面上的预设控件的显示位置处，该通知消息用于通知目标用户存在处于未完播状态的媒体资源。即，通过显示该通知消息可以提示当前登录用户及时查看未看完的媒体资源。

25 具体的，当接收到针对第三页面上的通知消息的触发操作时，显示侧边栏页面，在侧边栏页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

30 如图 3 所示，为本公开实施例提供的一种第三页面的示意图。该第三页面上显示有预设控件，并在预设控件显示位置处显示有通知消息 301“你收藏的视频未看完”，当触发该通知消息时，显示侧边栏页面，并在侧边栏页面上的预设未完播区域 302 内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

在实际应用中，由于通知消息用于提醒用户查看此未看完的媒体资源，长时间显示通知消息会影响用户的浏览体验。为了解决此问题，在本公开实施例中，针对该通知消息的显示时间进行计时，并在计时长达到预设时长时，预设控件消失，通知消息隐藏。

另外，本公开实施例中还可以在第三页面上的预设控件的显示位置处显示通知消息时，显示关闭控件，以用于手动隐藏该通知消息。如上述图 3 第三页面上显示的关闭控件。

实际应用中，为进一步降低通知消息对用户的浏览体验，本公开实施例还可以预先设定通知消息的展示策略。

5 一种可选的实施方式中，可以基于目标用户针对媒体资源触发的目标交互操作确定通知消息的展示，具体的，对于第一页面上的预设未完播区域内显示的媒体资源的资源信息，确定出被目标用户触发目标交互操作的媒体资源，在第三页面上将显示该媒体资源的通知消息，例如，在第三页面上显示被当前登录账号下的用户收藏的媒体资源的通知消息。

10 另一种可选的实施方式中，可以基于第一页面上的预设未完播区域内显示的媒体资源的产生时间，将与当前时间最接近的媒体资源的通知消息显示在第三页面上，例如，展示最近 3 天内的媒体资源的通知消息。

又一种可选的实施方式中，设置通知消息展示周期，在第三页面上展示媒体资源的通知消息，针对媒体资源的通知消息设置通知消息展示周期。例如，每隔 24 小时在第三页面上显示一次。

15 又一种可选的实施方式中，如果在第一页面的预设未完播区域内展示有多个媒体资源的资源信息，可以将该多个媒体资源的通知消息合并成一条通知消息，展示在第三页面，以解决通知消息显示频繁的问题。

20 实际应用中，还可以在第二页面上的预设未完播区域内设置播放历史控件，以进一步提升用户体验。一种应用场景中，在侧边栏页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息的基础上，在该预设未完播区域内设置播放历史控件，以便于用户快捷进入媒体资源播放历史页面，查看媒体资源播放历史记录。

具体的，当接收到针对播放历史控件的触发操作时，显示媒体资源播放历史页面，并在媒体资源播放历史页面上显示预设时间段内目标用户的媒体资源播放历史记录，以及处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

25 其中，处于未完播状态的媒体资源的资源信息可以显示在媒体资源播放历史页面上的预设未完播区域，媒体资源播放历史记录显示在媒体资源播放历史页面上的预设播放历史区域。

30 在媒体资源播放历史页面上只显示预设时间段内的目标用户的媒体资源播放历史记录，用于表征该媒体资源播放历史页面只保存目标用户在预设时间段内的媒体资源播放历史记录，超过预设时间段的媒体资源播放历史记录可以清除掉，以减少数据存储量，保证系统性能。该预设时间段可以为一个周、近三天等。

如图 4 所示，为本公开实施例提供的一种侧边栏页面的示意图。该侧边栏页面上的预设未完播区域内显示有播放历史控件 401，当触发该播放历史控件时，由当前侧边栏页面跳转至媒体资源播放历史页面，并在媒体资源播放历史页面上显示预设时间段内的当前登录账号

下的用户的媒体资源播放历史记录以及所述处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

为了更好的理解上述实施例，本公开实施例又提供了一种具体应用场景下的媒体资源处理方法。以第一页面为媒体资源播放历史页面为例，具体的：

一种可选的实施方式中，显示媒体资源播放历史页面，该媒体资源播放历史页面上包括
5 预设未完播区域和预设播放历史区域，其中，在该预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，在该预设播放历史区域内显示预设时间段内的目标用户的媒体资源播放历史记录。

也就是说，在媒体资源播放历史页面上的预设未完播区域只显示当前登录账号下的用户
所未观看完的媒体资源的资源信息；在该预设播放历史区域内显示当前登录账号下的用户浏览
10 过的媒体资源，该媒体资源包括该用户已看完和未看完的媒体资源。其中，在媒体资源播放历史页面上的预设未完播区域内显示的处于未完播状态的媒体资源的资源信息是基于预设播放历史区域内显示预设时间段内的当前登录用户的媒体资源播放历史记录确定的。

其中，媒体资源播放历史页面上的预设未完播区域和预设播放历史区域可以为该媒体资源播放历史页面上的预设显示区域。

15 如上述图 4 所示的媒体资源播放历史页面上显示有预设未完播区域 402，在该预设未完播区域内展示有当前登录账号下的用户未看完的媒体资源的资源信息，在媒体资源播放历史页面上显示的预设播放历史区域 403 内展示当前登录账号下的用户的媒体资源播放历史记录。

本公开实施例通过在第一页面上的预设未完播区域内显示从媒体资源播放历史记录中
20 确定的处于未完播状态的媒体资源的资源信息，能够满足用户对未完播状态的媒体资源的快速复访需求，丰富了媒体资源相关处理功能，提升了用户体验。

基于上述方法实施例，本公开还提供了一种媒体资源处理装置，参考图 5，为本公开实施例提供的一种媒体资源处理装置的结构示意图，所述装置包括：

第一显示模块 501，用于在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体
25 资源的资源信息；其中，所述媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定，所述媒体资源的资源信息包括所述媒体资源的播放进度信息；

播放模块 502，用于响应于针对所述预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由所述第一页面跳转至第二页面，并在所述第二页面上基于所述目标媒体资源的播放进度信息继续播放所述目标媒体资源。

30 一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第二显示模块，用于响应于针对第三页面上的预设控件的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面；其中，所述第一页面显示于所述第三页面的一侧。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第三显示模块，用于在所述第三页面上的所述预设控件的显示位置处显示通知消息；其中，所述通知消息用于通知所述当前登录用户存在处于未完播状态的媒体资源；

相应的，所述第二显示模块，具体用于：

响应于针对所述通知消息的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面。

5 一种可选的实施方式中，所述第一页面上的所述预设未完播区域内设置有播放历史控件，所述装置还包括：

第四显示模块，用于响应于针对所述播放历史控件的触发操作，显示媒体资源播放历史页面，并在所述媒体资源播放历史页面上显示预设时间段内所述当前登录用户的媒体资源播放历史记录以及所述处于未完播状态的媒体资源的资源信息。

10 一种可选的实施方式中，所述第一显示模块，包括：

第一显示子模块，用于显示媒体资源播放历史页面；其中，所述媒体资源播放历史页面上包括预设未完播区域和预设播放历史区域；

第二显示子模块，用于在所述预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，以及在所述预设播放历史区域内显示预设时间段内的媒体资源播放历史记录。

15 一种可选的实施方式中，所述第一显示模块，包括：

在第一页面上的预设未完播区域内，按照预设顺序显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息；其中，所述预设顺序为基于所述媒体资源对应的交互数据确定。

一种可选的实施方式中，所述媒体资源的资源信息还包括所述当前登录用户针对所述媒体资源对应的目标交互操作的标识信息。

20 本公开实施例提供了一种媒体资源处理方法，首先，在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，其中，媒体资源为从基于媒体资源播放历史记录中确定，媒体资源的资源信息包括媒体资源的播放进度信息，然后，响应于针对预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由第一页面跳转至第二页面，并在第二页面上基于目标媒体资源的播放进度信息继续播放目标媒体资源。

25 可见，本公开实施例通过在第一页面上的预设未完播区域内显示从媒体资源播放历史记录中确定的处于未完播状态的媒体资源的资源信息，能够满足用户的对未完播状态的媒体资源的快速复访需求，丰富了媒体资源相关处理功能，提升了用户体验。

除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现本公开
30 实施例所述的媒体资源处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的媒体资源处理方法。

另外，本公开实施例还提供了一种媒体资源处理设备，参见图 6 所示，可以包括：

处理器 601、存储器 602、输入装置 603 和输出装置 604。数据处理设备中的处理器 601 的数量可以一个或多个，图 6 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 601、存储器 602、输入装置 603 和输出装置 604 可通过总线或其它方式连接，其中，图 6 中以通过总线连接为例。

5 存储器 602 可用于存储软件程序以及模块，处理器 601 通过运行存储在存储器 602 的软件程序以及模块，从而执行数据处理设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 602 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等。此外，存储器 602 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，
10 例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 603 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与媒体资源处理设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 601 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 602 中，并由处理器 601 来运行存储在存储器 602 中的应用程序，从而实现上述媒体资源处理设备的各种功能。

15 需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备
20 所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。
25 围。

权利要求书

1. 一种媒体资源处理方法，包括：
- 在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息；其中，
- 5 所述媒体资源为基于媒体资源播放历史记录确定，所述媒体资源的资源信息包括所述媒体资源的播放进度信息；
- 响应于针对所述预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由所述第一页面跳转至第二页面，并在所述第二页面上基于所述目标媒体资源的播放进度信息继续播放所述目标媒体资源。
- 10 2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息之前，所述方法还包括：
- 响应于针对第三页面上的预设控件的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面；其中，所述第一页面显示于所述第三页面的一侧。
3. 根据权利要求 2 所述的方法，还包括：
- 15 在所述第三页面上的所述预设控件的显示位置处显示通知消息；其中，所述通知消息用于通知存在处于未完播状态的媒体资源；
- 相应的，所述响应于针对第三页面上的预设控件的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面，包括：
- 响应于针对所述通知消息的触发操作，在所述第三页面上显示第一页面。
- 20 4. 根据权利要求 2 或 3 所述的方法，其中，所述第一页面上的所述预设未完播区域内设置有播放历史控件，所述方法还包括：
- 响应于针对所述播放历史控件的触发操作，显示媒体资源播放历史页面；其中，所述媒体资源播放历史页面上显示有预设时间段内的媒体资源播放历史记录以及所述处于未完播状态的媒体资源的资源信息。
- 25 5. 根据权利要求 1-4 任一项所述的方法，其中，所述在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，包括：
- 显示媒体资源播放历史页面；其中，所述媒体资源播放历史页面上包括预设未完播区域和预设播放历史区域；
- 在所述预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，以及在所述预设
- 30 播放历史区域内显示预设时间段内的媒体资源播放历史记录。
6. 根据权利要求 1-4 任一项所述的方法，其中，所述在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息，包括：
- 在第一页面上的预设未完播区域内，按照预设顺序显示处于未完播状态的媒体资源的资

源信息；其中，所述预设顺序为基于媒体资源对应的交互数据确定。

7. 根据权利要求 1-6 任一项所述的方法，其中，所述媒体资源的资源信息还包括所述媒体资源对应的目标交互操作的标识信息。

8. 一种媒体资源处理装置，包括：

- 5 第一显示模块，被配置为在第一页面上的预设未完播区域内显示处于未完播状态的媒体资源的资源信息；其中，所述媒体资源为基于媒体资源播放历史记录中确定，所述媒体资源的资源信息包括所述媒体资源的播放进度信息；

10 播放模块，被配置为响应于针对所述预设未完播区域内的目标媒体资源的播放触发操作，由所述第一页面跳转至第二页面，并在所述第二页面上基于所述目标媒体资源的播放进度信息继续播放所述目标媒体资源。

9. 一种计算机可读存储介质，存储有指令，其中，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现如权利要求 1-7 任一项所述的媒体资源处理方法。

15 10. 一种媒体资源处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，其中，所述处理器执行所述计算机程序时，实现如权利要求 1-7 任一项所述的媒体资源处理方法。

11. 一种计算机程序产品，包括计算机程序/指令，其中，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现如权利要求 1-7 任一项所述的媒体资源处理方法。