

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2023 年 2 月 9 日 (09.02.2023)



(10) 国际公布号
WO 2023/010690 A1

- (51) 国际专利分类号:
A63F 13/2145 (2014.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2021/125019
- (22) 国际申请日: 2021 年 10 月 20 日 (20.10.2021)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
202110888291.2 2021 年 8 月 3 日 (03.08.2021) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
- (72) 发明人: 李仁杰 (LI, Renjie); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
- (74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园 A 座 1 单元 102 室, Beijing 100088 (CN)。
- (81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,

(54) **Title:** VIRTUAL OBJECT SKILL RELEASING METHOD AND APPARATUS, DEVICE, MEDIUM, AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟对象释放技能的方法、装置、设备、介质及程序产品

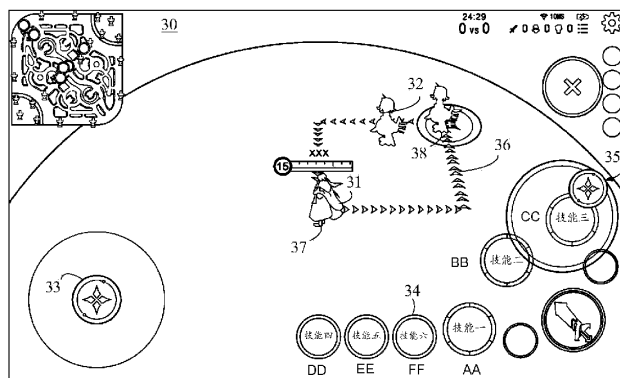


图 3

AA Skill I
BB Skill II
CC Skill III
DD Skill IV
EE Skill V
FF Skill VI

(57) **Abstract:** A virtual object skill releasing method and apparatus, a device, a medium, and a program product, relating to the field of human-computer interaction. The method comprises: displaying a first virtual character and a skill control, the skill control being used for releasing a range-type skill (202); in response to a trigger operation on the skill control, displaying a range-type skill indicator and a drag control, the range-type skill indicator being used for indicating the release range of the range-type skill, the release range having a first boundary point and a second boundary point, the first boundary point being determined on the basis of the position of a first virtual character, and the second boundary point being determined on the basis of the position of the dragged control (204); and in

[见续页]

PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

— 关于申请人有权要求在先申请的优先权 (细则
4.17(iii))

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

response to a drag operation on the drag control, changing at least one of a shape and an area of the release range (206). By using the method and apparatus, the device, the medium, and the program product, enemy's virtual characters can be efficiently attacked when the positions of the enemy's virtual characters are dispersed, thereby improving the processing efficiency of a terminal.

(57) 摘要: 一种虚拟对象释放技能的方法、装置、设备、介质及程序产品, 属于人机交互领域。所述方法包括: 显示第一虚拟角色和技能控件, 技能控件用于释放范围型技能 (202); 响应于技能控件上的触发操作, 显示范围型技能指示器和拖拽控件; 范围型技能指示器用于指示范围型技能的释放范围, 释放范围具有第一边界点和第二边界点, 第一边界点是基于第一虚拟角色的位置确定的, 第二边界点是基于拖拽控件的位置确定的 (204); 响应于拖拽控件上的拖拽操作, 改变释放范围的形状和面积中的至少一种 (206)。采用上述方法、装置、设备、介质及程序产品能够在敌方虚拟角色位置分散的情况下, 高效攻击敌方虚拟角色, 提高终端的处理效率范围型。