

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2024 年 5 月 30 日 (30.05.2024)



(10) 国际公布号
WO 2024/109377 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/55 (2014.01) *A63F 13/537* (2014.01)
A63F 13/533 (2014.01) *A63F 13/52* (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2023/124258

(22) 国际申请日: 2023 年 10 月 12 日 (12.10.2023)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202211466727.X 2022 年 11 月 22 日 (22.11.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 王子奕(WANG, Ziyi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。田聪(TIAN, Cong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。崔维健(CUI, Weijian); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。叶成豪(YE, Chenghao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街 1 号楼四层 C 段 457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR DISCARDING VIRTUAL PROP, TERMINAL, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟道具的丢弃方法、装置、终端及存储介质

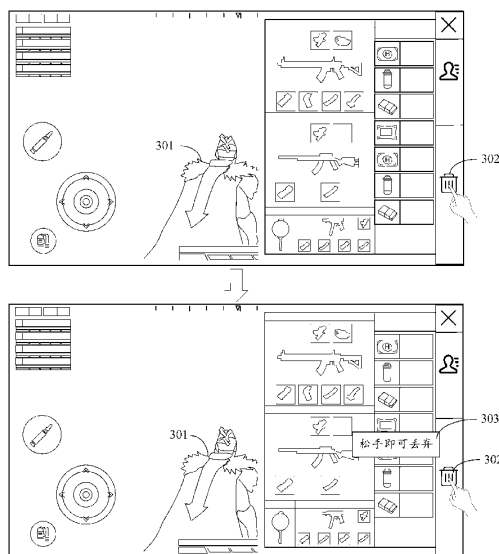


图 3
303 Release to discard

(57) Abstract: The present invention relates to the technical field of human-computer interaction, and provides a method and apparatus for discarding a virtual prop, a terminal, and a storage medium. The method comprises: when no virtual prop is selected, receiving a first operation on a prop management control, the prop management control being used to trigger management of virtual props possessed by a virtual object; when the virtual props possessed by the virtual object include a useless virtual prop, displaying discard prompt information, the useless virtual prop referring to a virtual prop that cannot be used by the virtual object; when the first operation ends, controlling the virtual object to discard any useless virtual prop owned by the virtual object. Using a solution provided in an embodiment of the present application, the time for discarding a useless virtual prop can be shortened, so that the efficiency of discarding useless virtual props is improved.

(57) 摘要: 一种虚拟道具的丢弃方法、装置、终端及存储介质, 属于人机交互技术领域。该方法包括: 在未选中虚拟道具的情况下, 接收对道具管理控件的第一操作, 该道具管理控件用于触发对虚拟对象拥有的虚拟道具进行管理; 在虚拟对象拥有的虚拟道具中包含无用虚拟道具的情况下, 显示丢弃提示信息, 该无用虚拟道具指无法被虚拟对象使用的虚拟道具; 在第一操作结束的情况下, 控制虚拟对象丢弃拥有的无用虚拟道具。采用本申请实施例提供的方案, 能够缩短丢弃无用虚拟道具的时间, 从而提高对无用虚拟道具的丢弃效率。

[见续页]

BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。