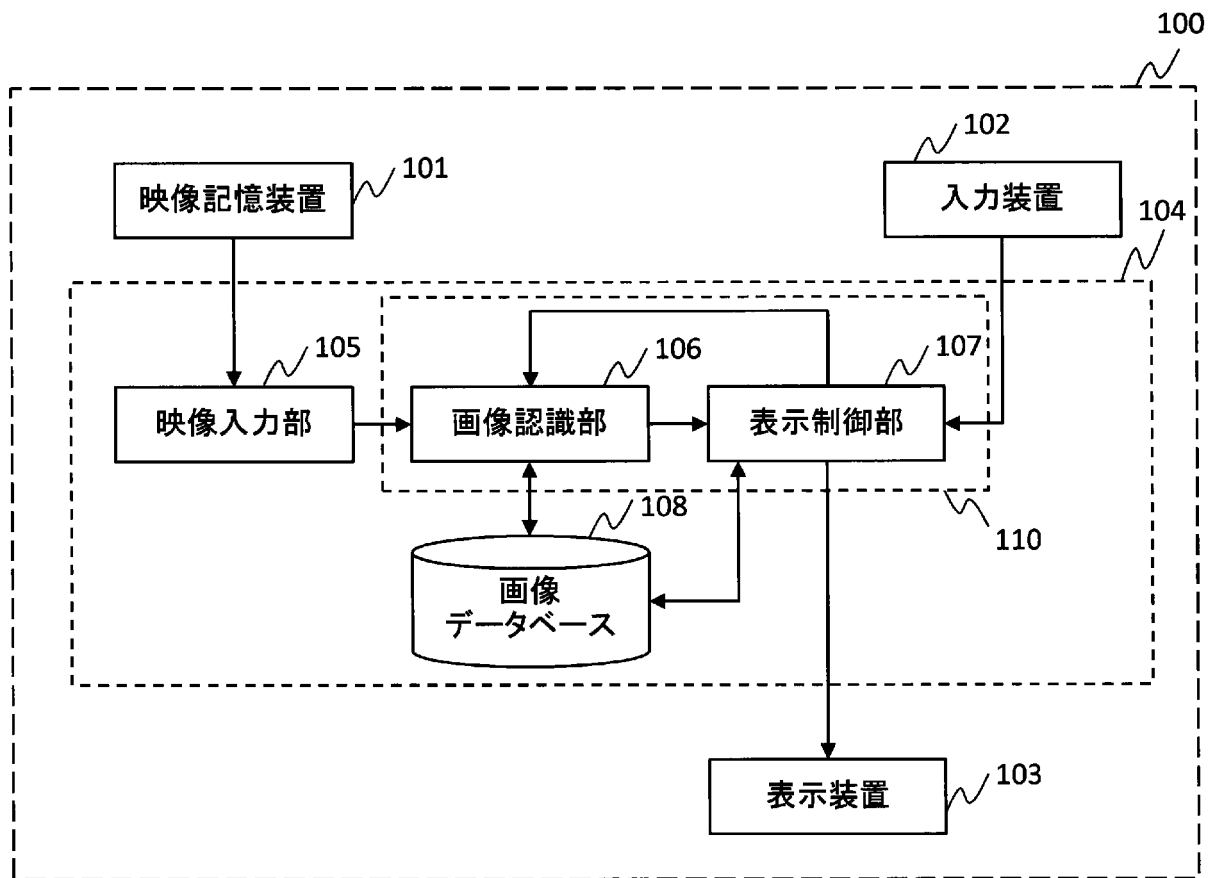


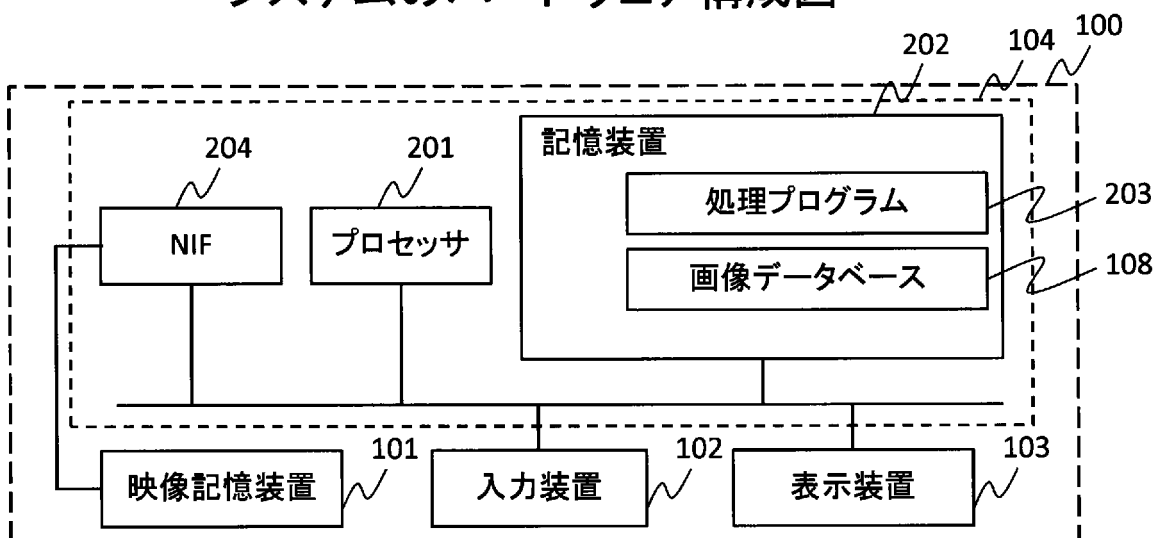
[図1]

システムの全体構成図



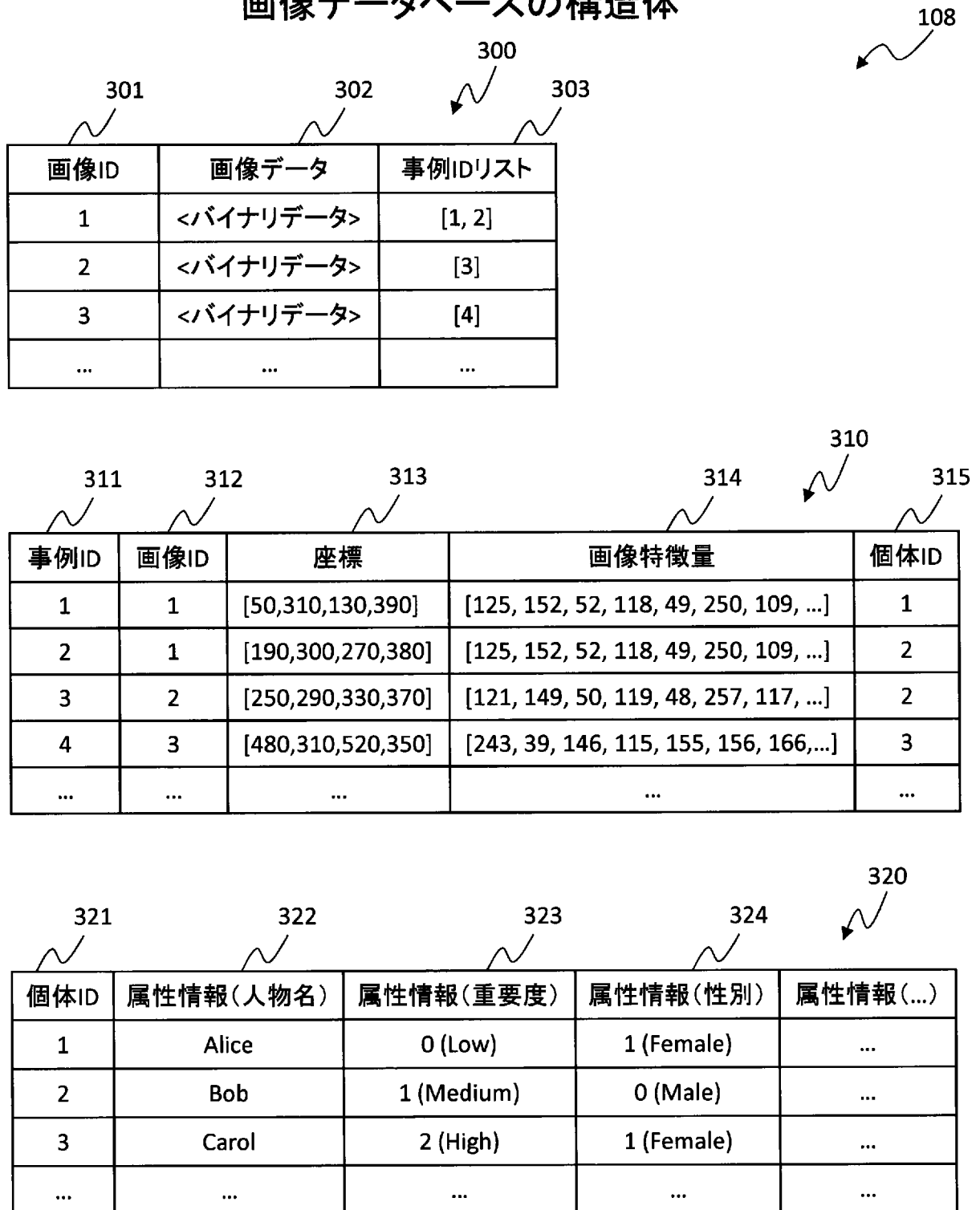
[図2]

システムのハードウェア構成図



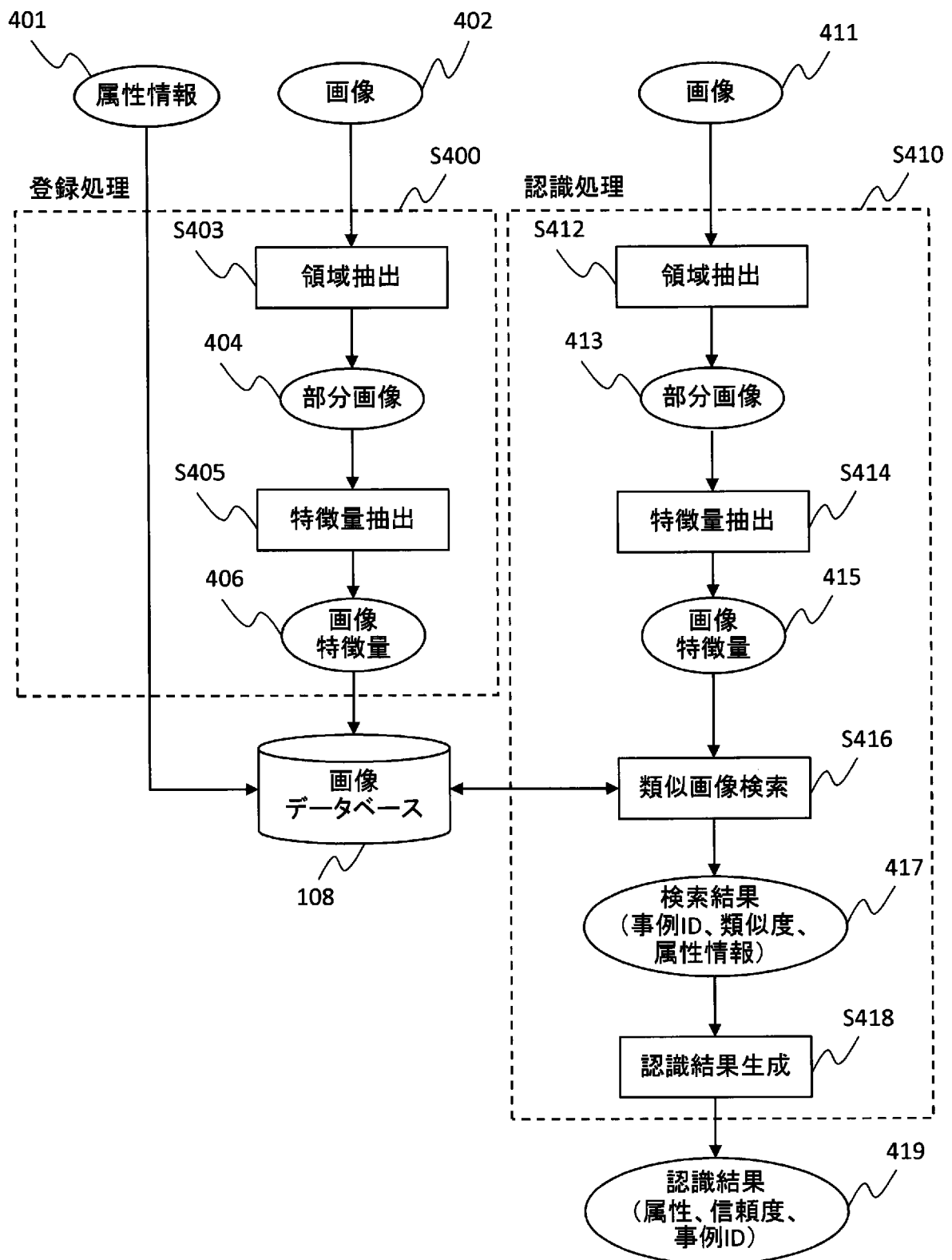
[図3]

画像データベースの構造体



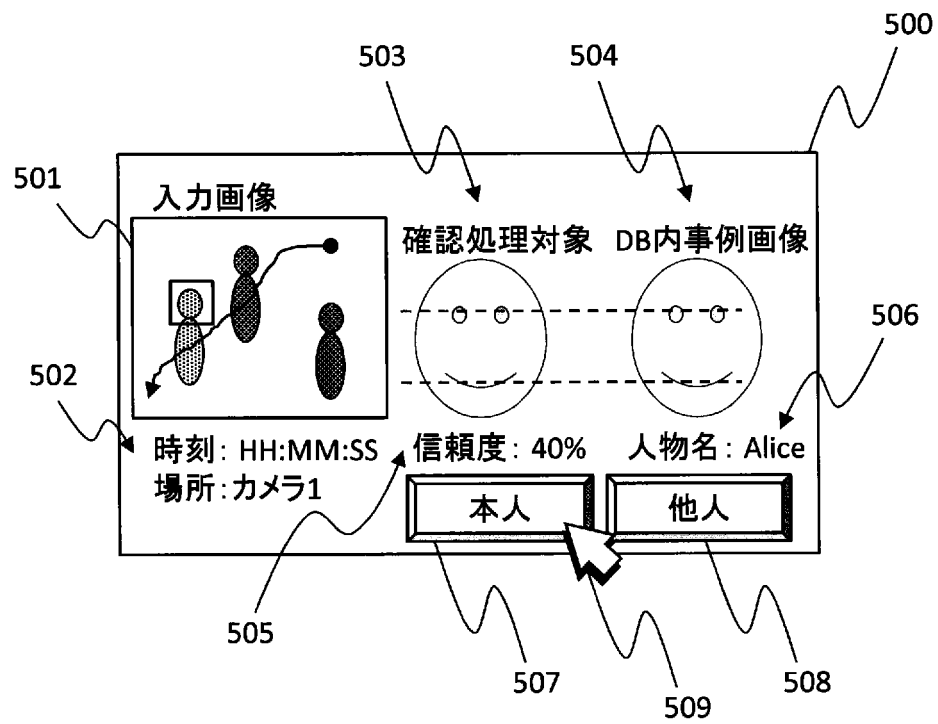
[図4]

類似画像検索を用いた画像認識



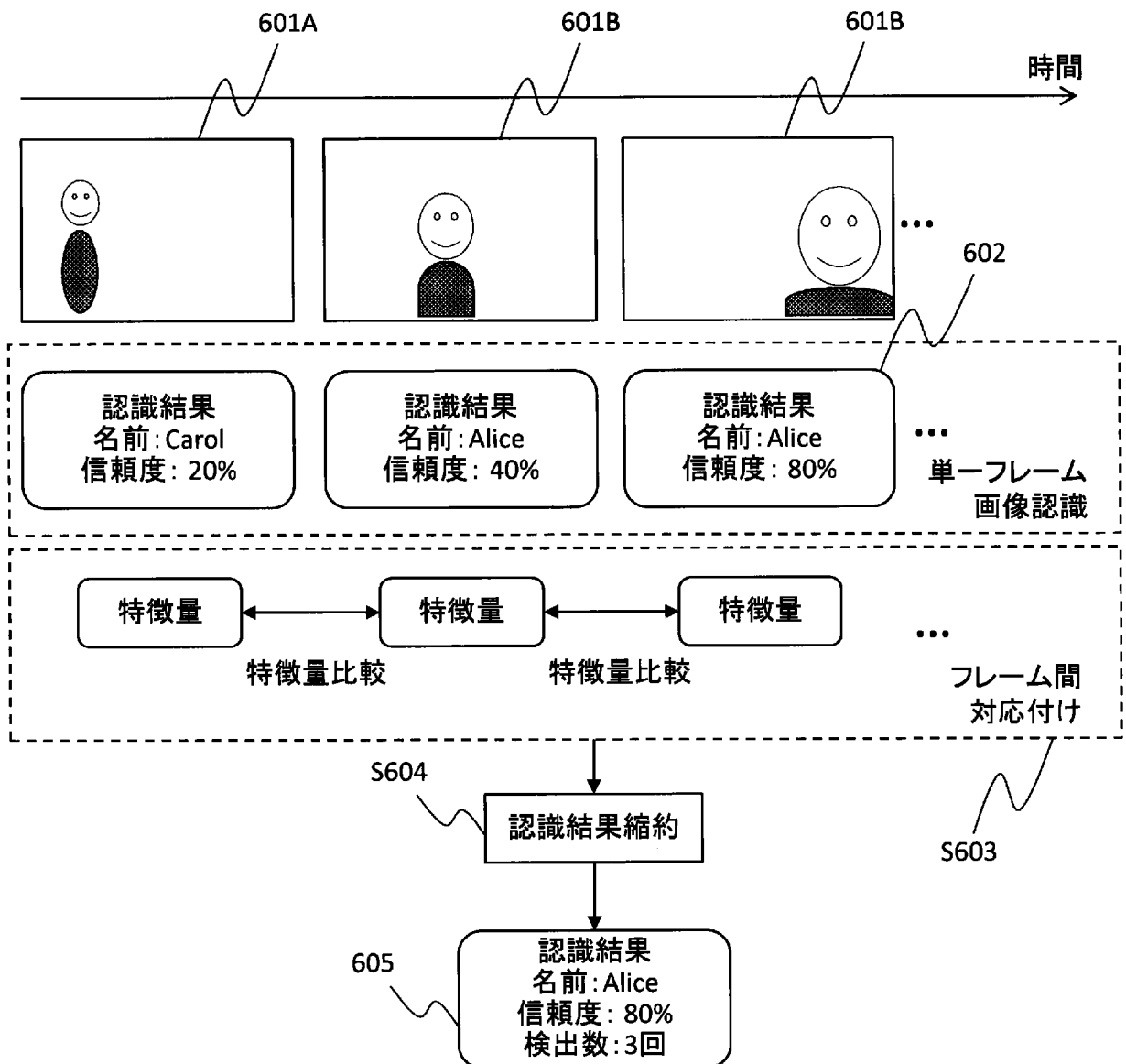
[図5]

監視者による目視確認作業



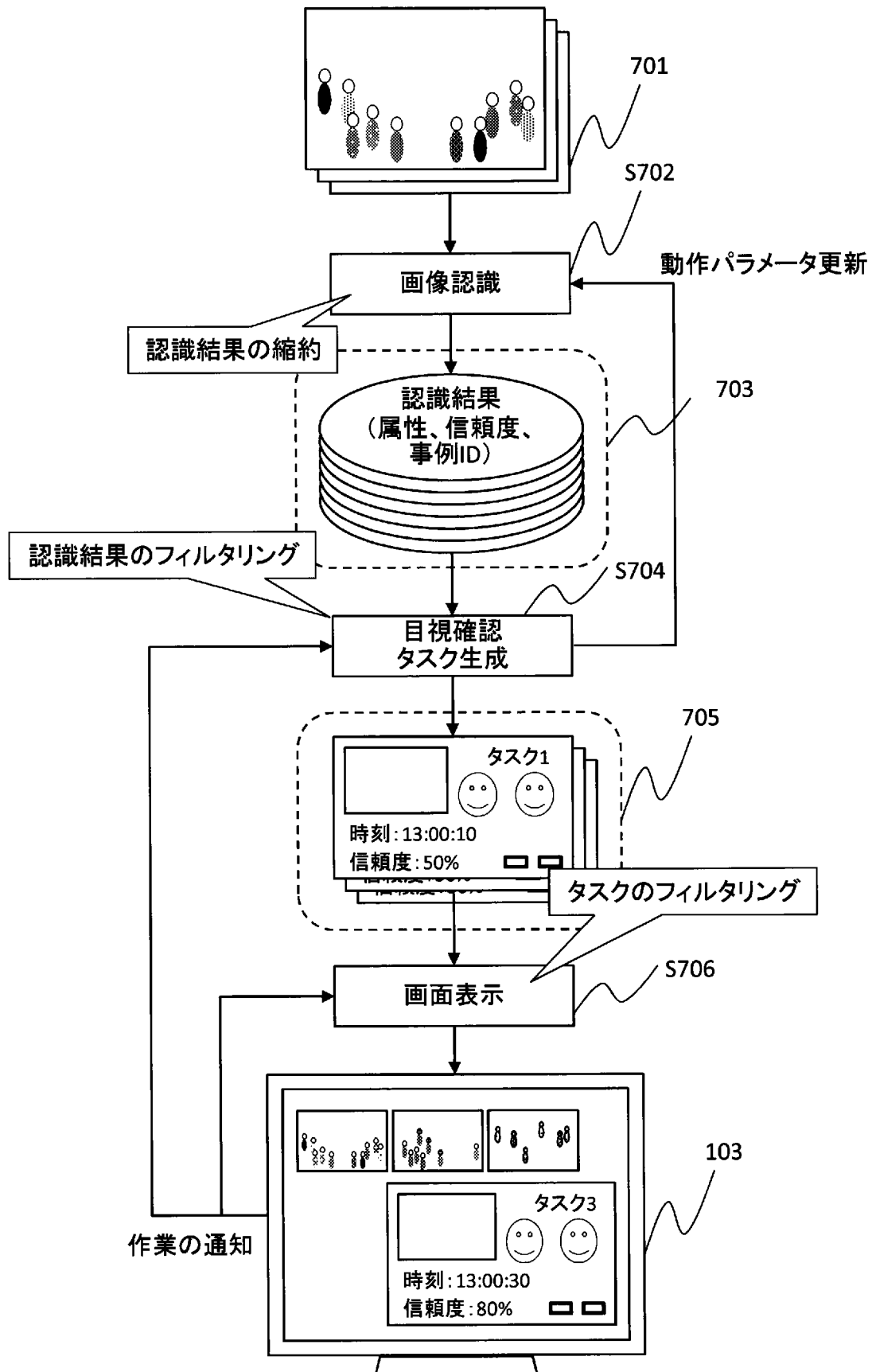
[図6]

物体追跡を用いた認識結果の縮約



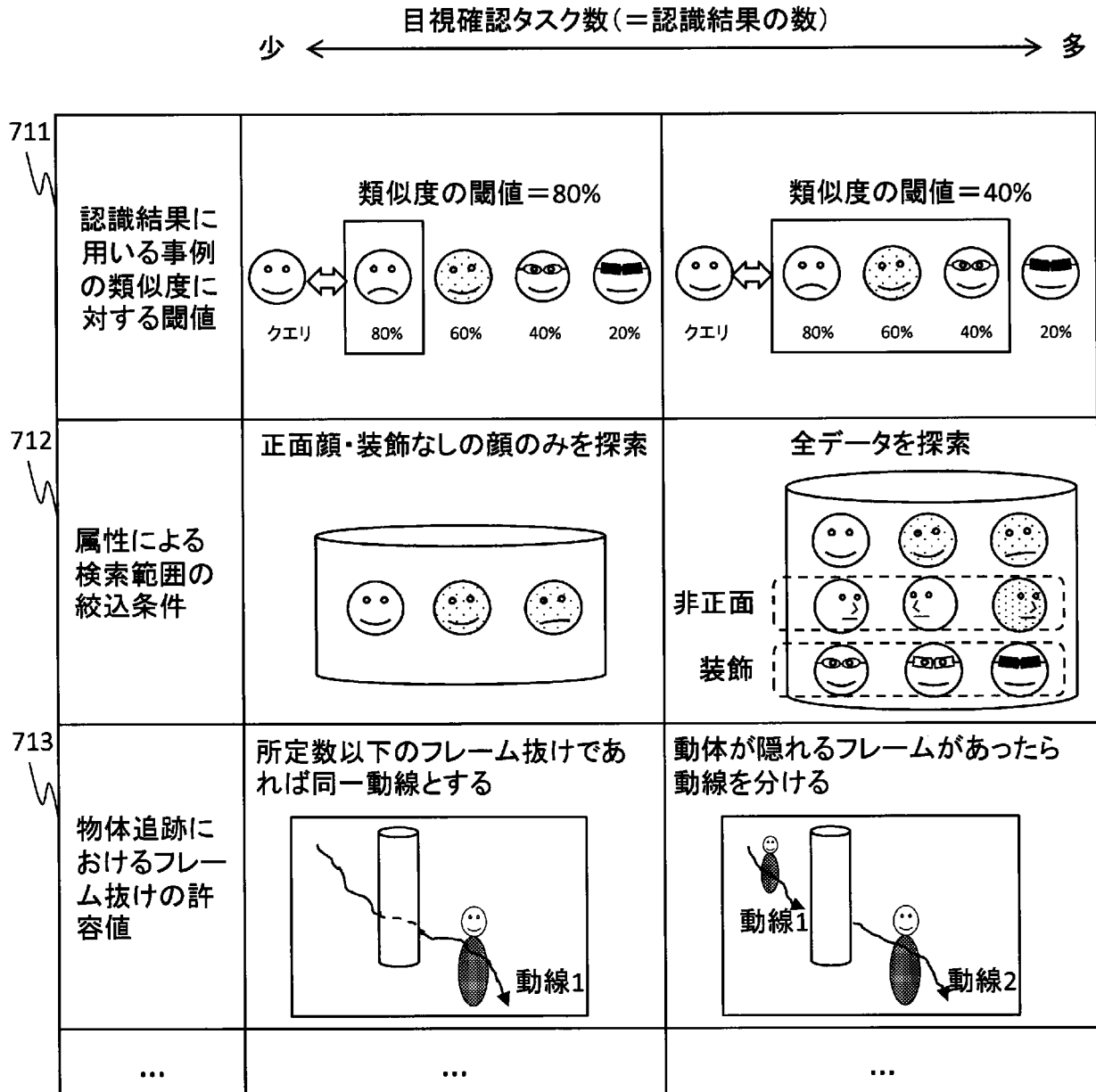
[図7A]

画像認識部へのフィードバックによる表示量制御



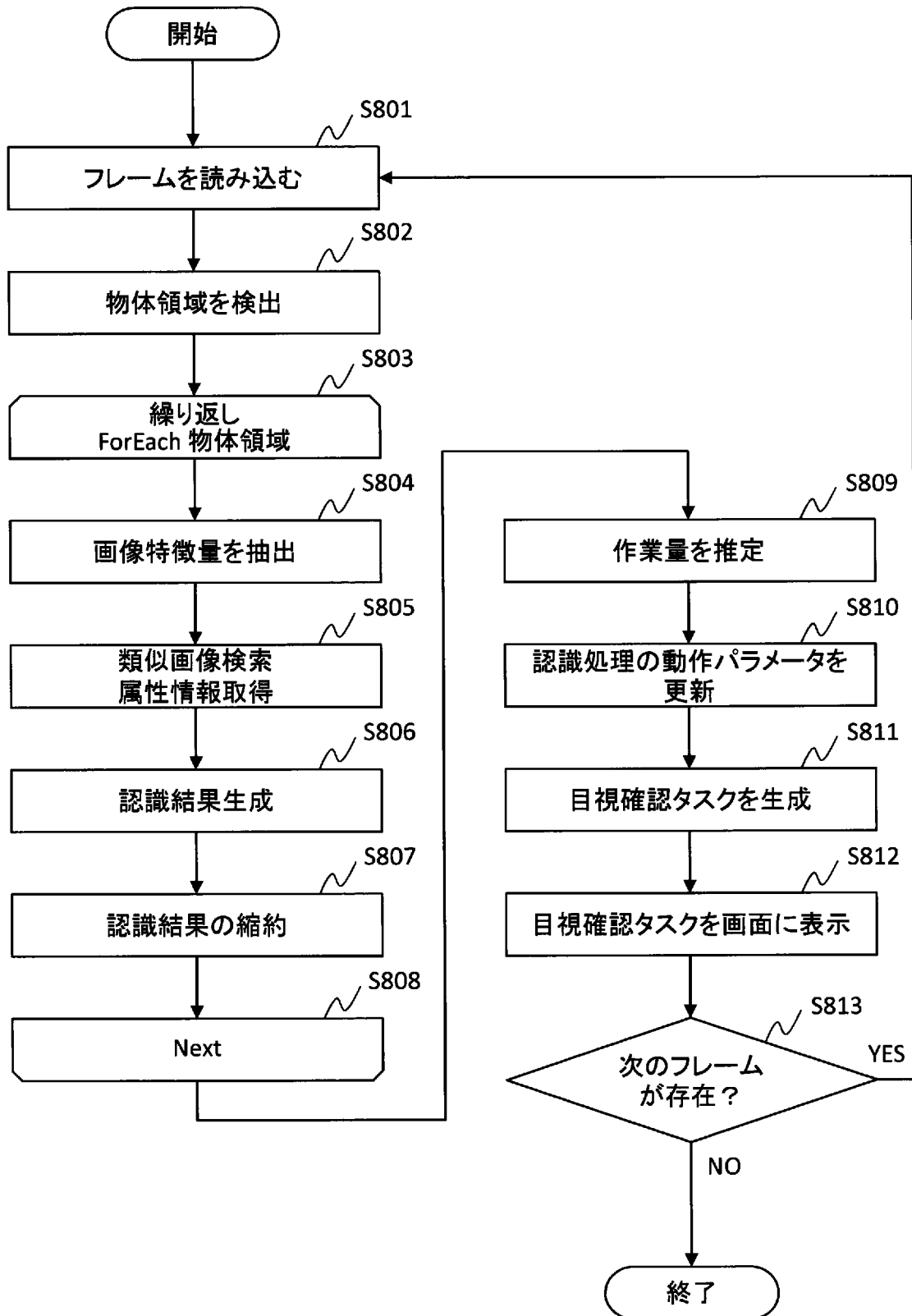
[図7B]

画像認識部へのフィードバックによる表示量制御



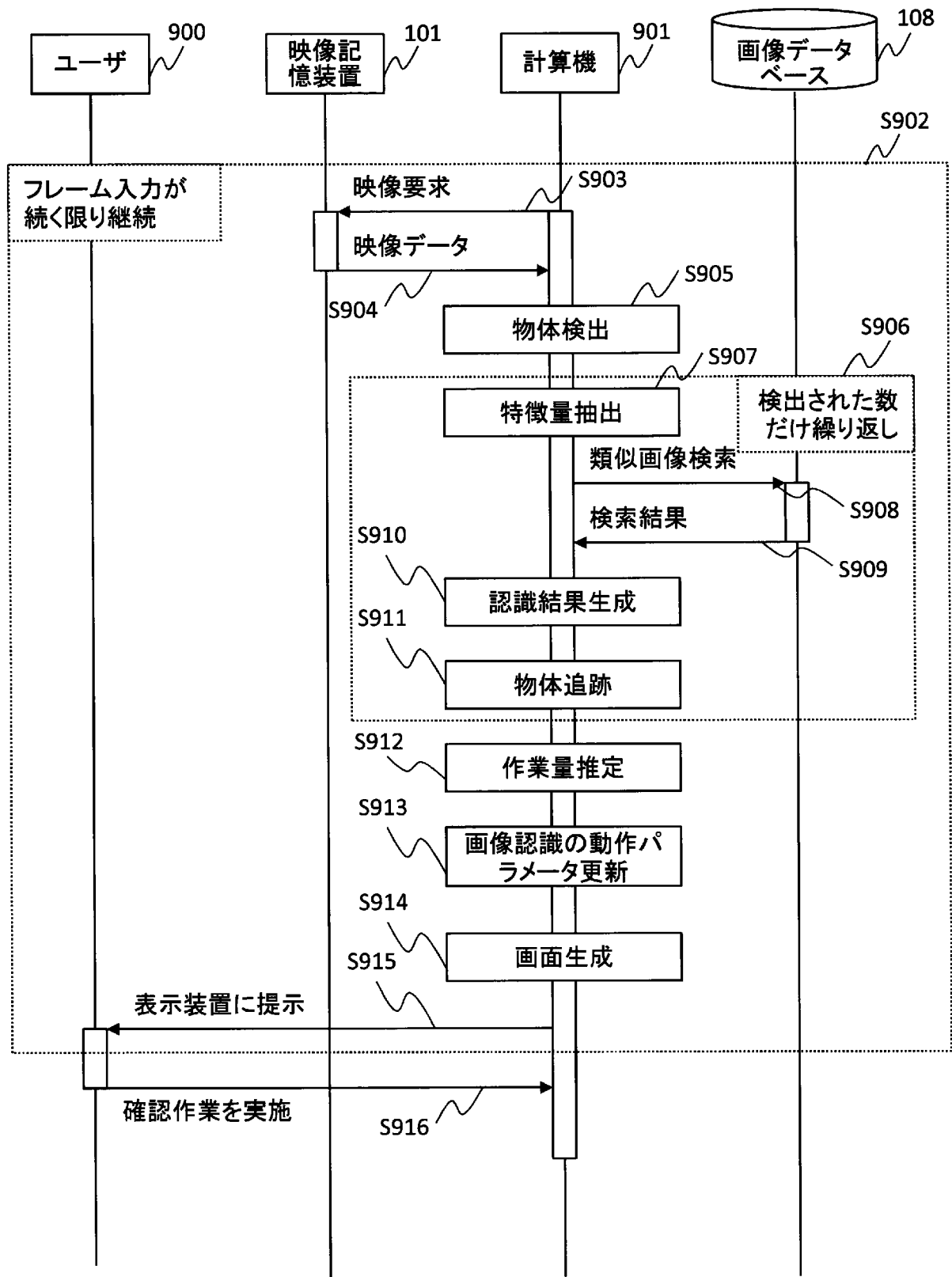
[図8]

表示量制御



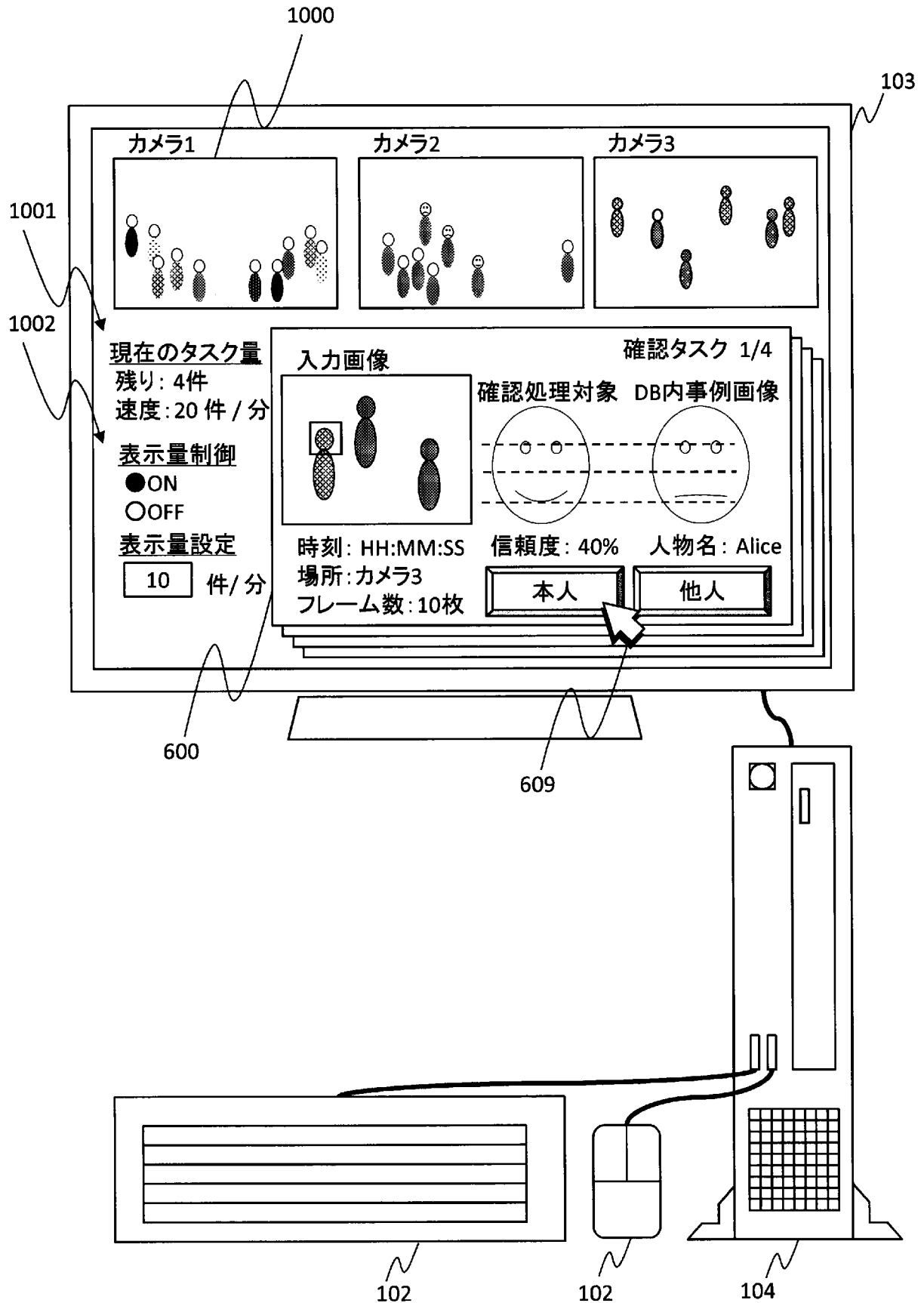
[図9]

システム全体の処理シーケンス



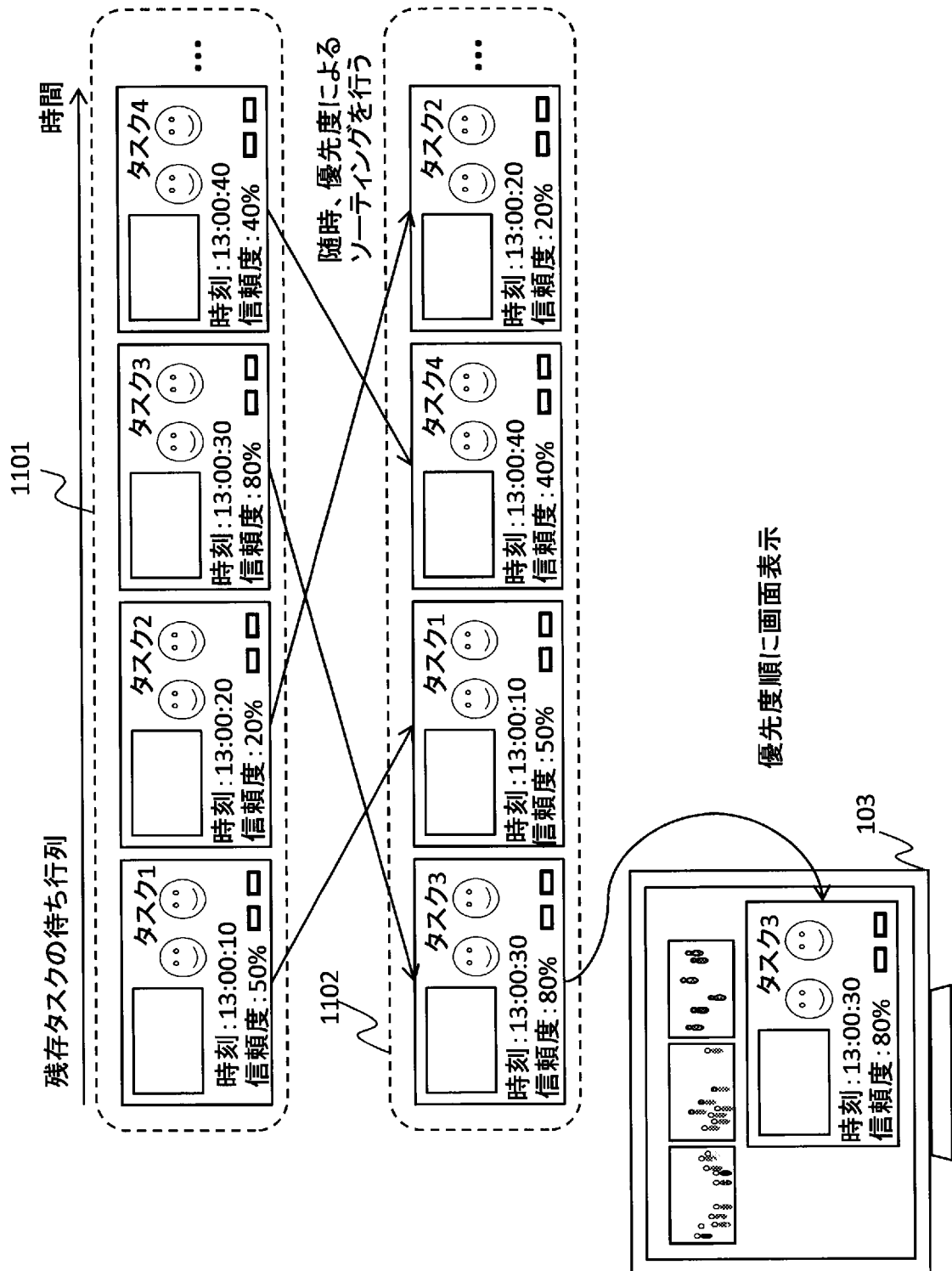
[図10]

表示画面構成例



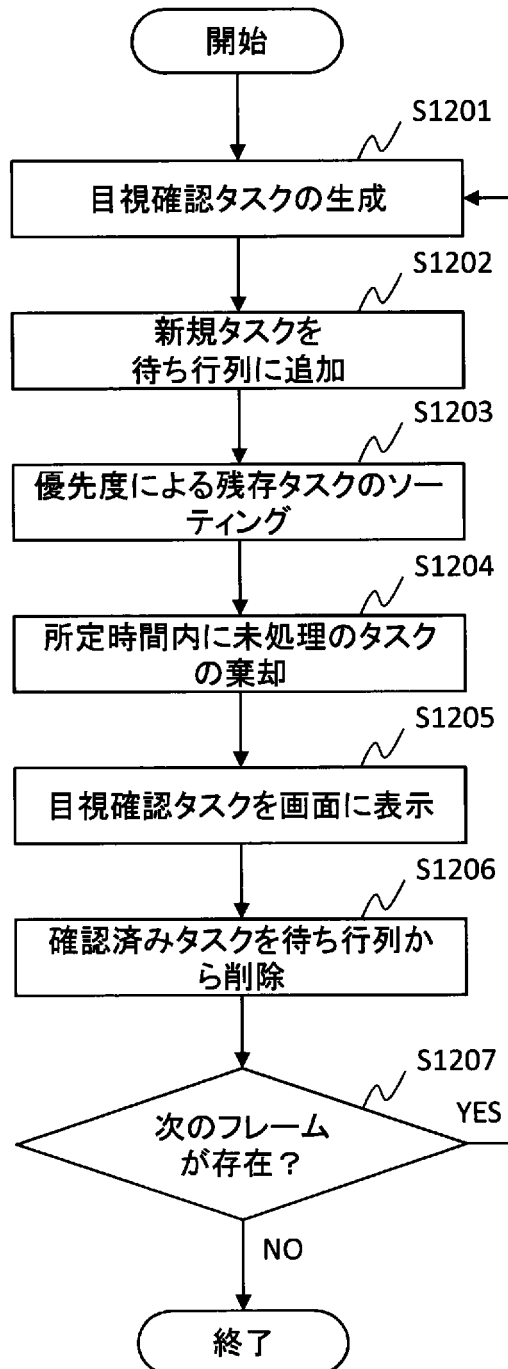
[図11]

目視確認タスクの非順序表示方法



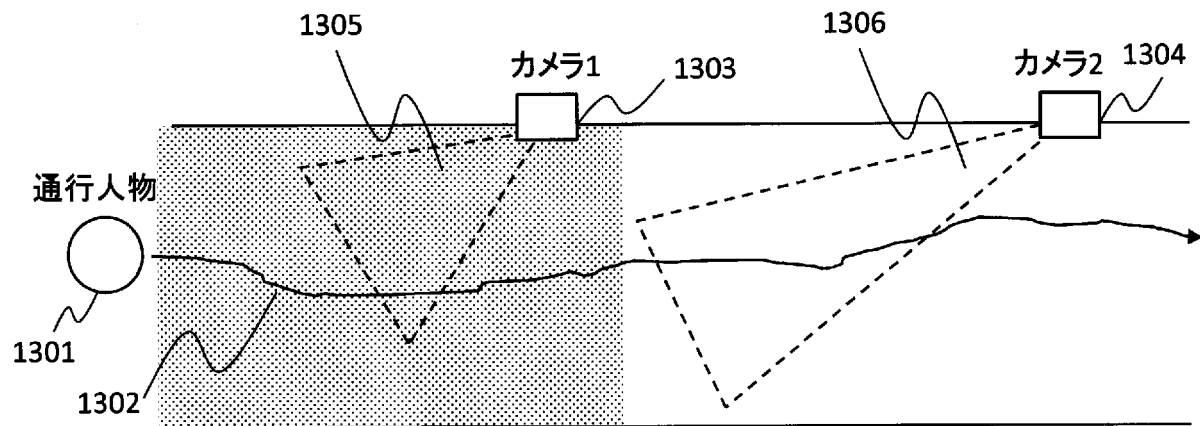
[図12]

目視確認タスクの非順序表示方法



[図13]

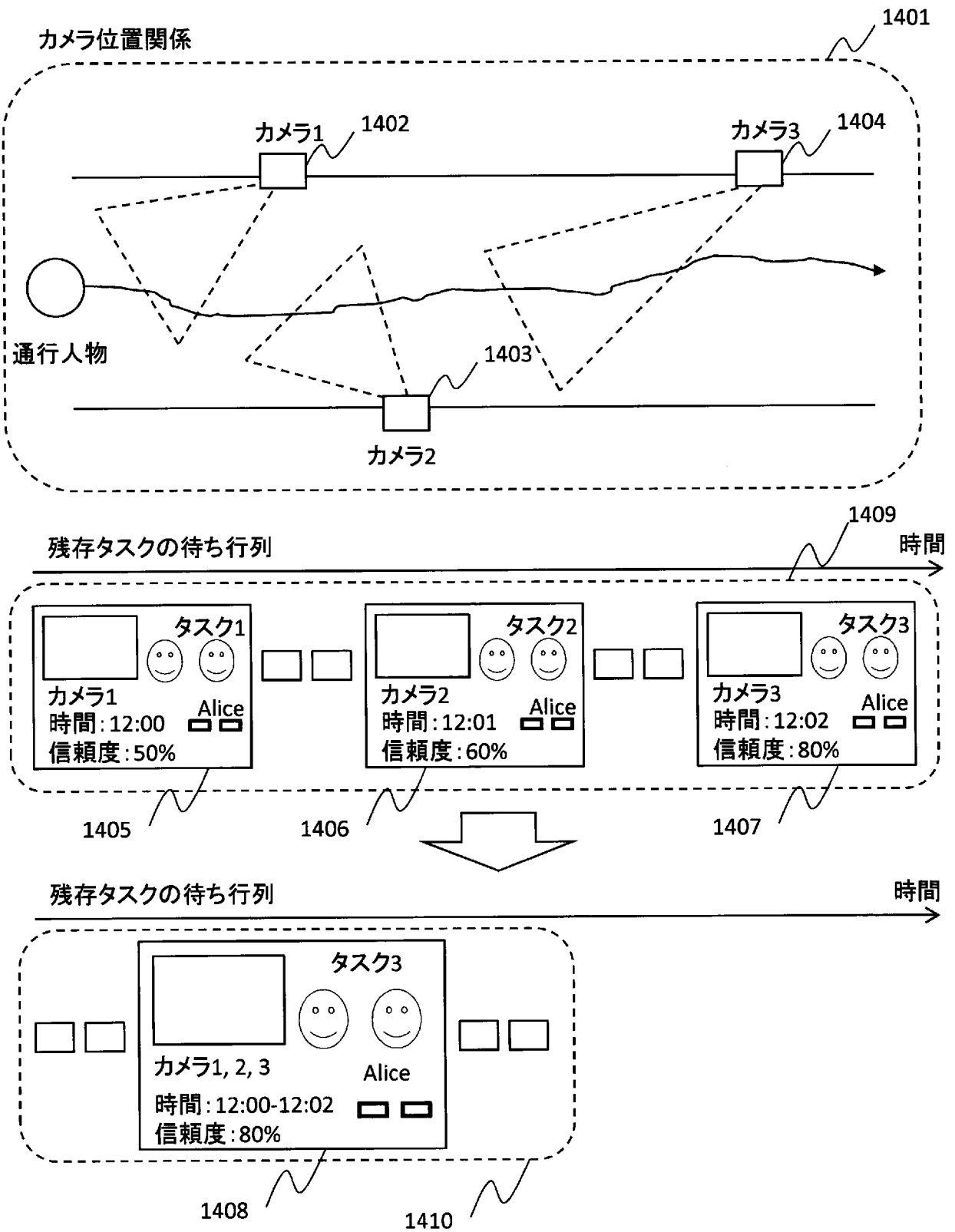
映像ソース独立の表示量制御



撮影条件	【悪い】 俯角・・・深い 照明・・・暗い	【良い】 俯角・・・浅い 照明・・・明るい
誤認識率	大	小
表示量抑制	大	小

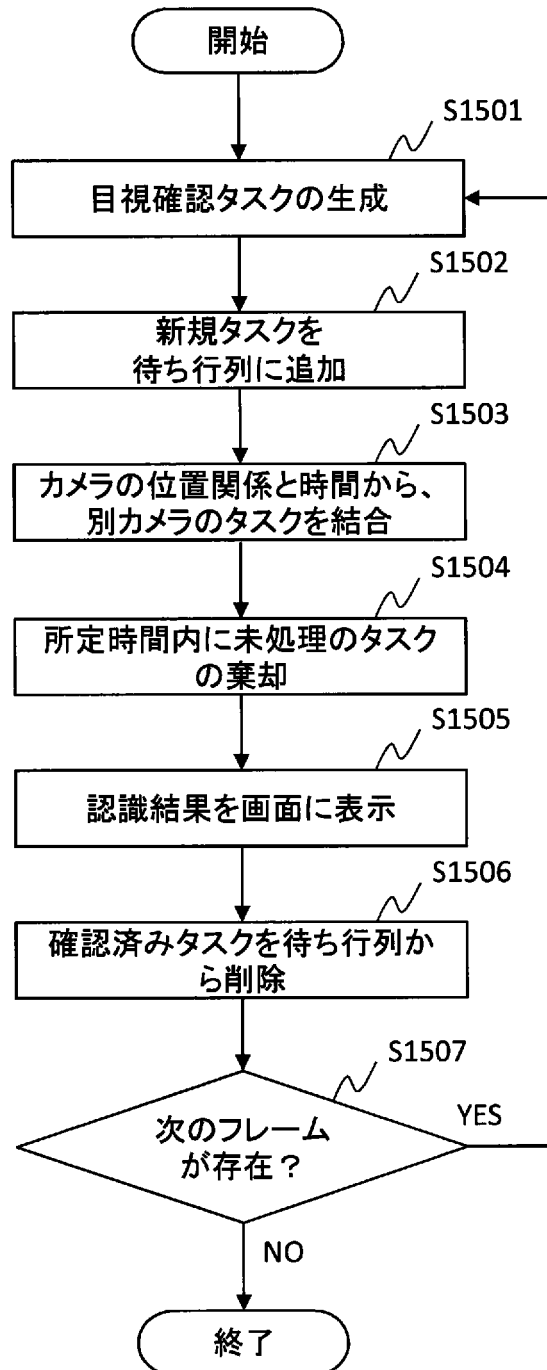
[図14]

カメラ間追跡による表示量の縮約



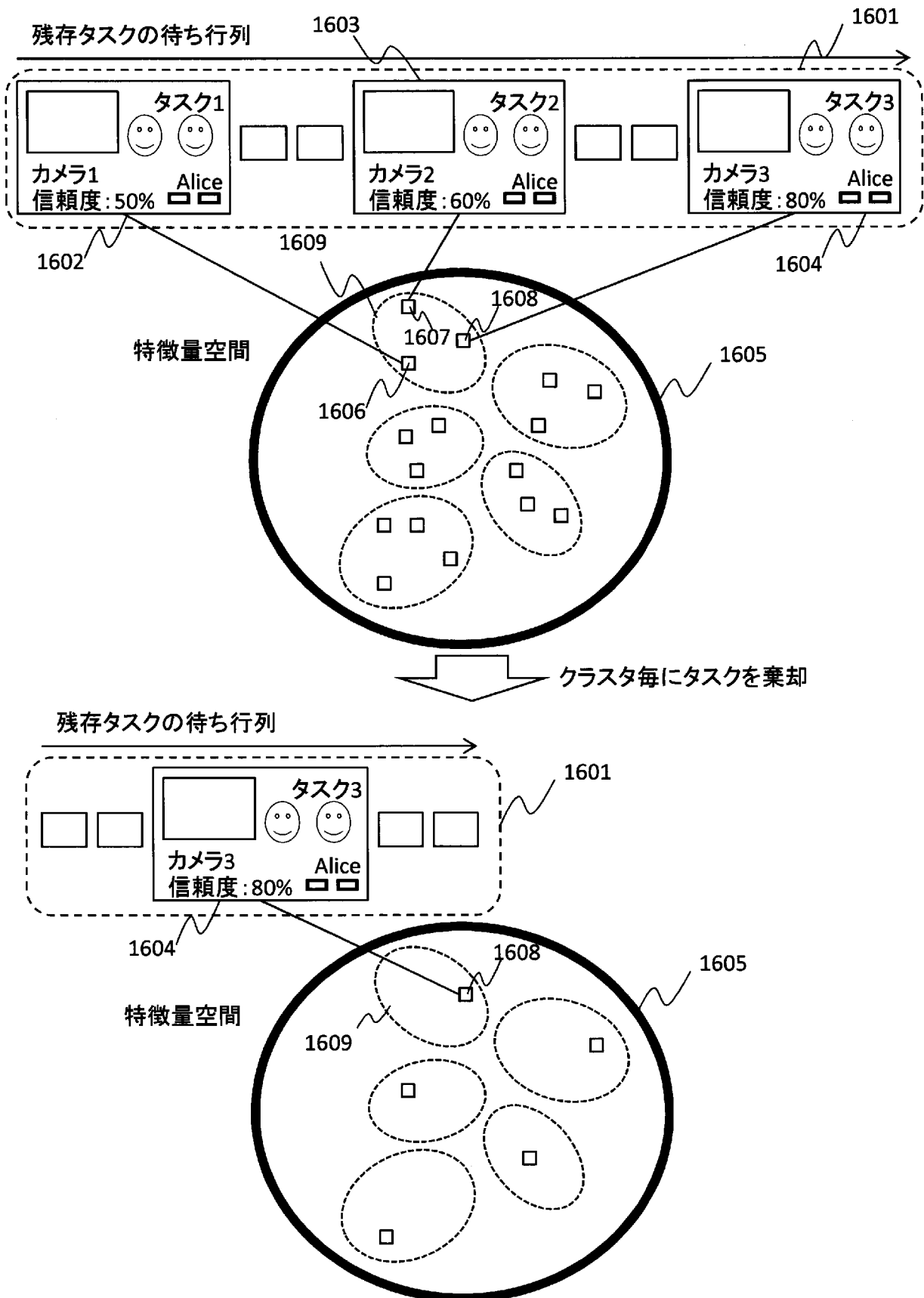
[図15]

カメラ間追跡による表示量縮約



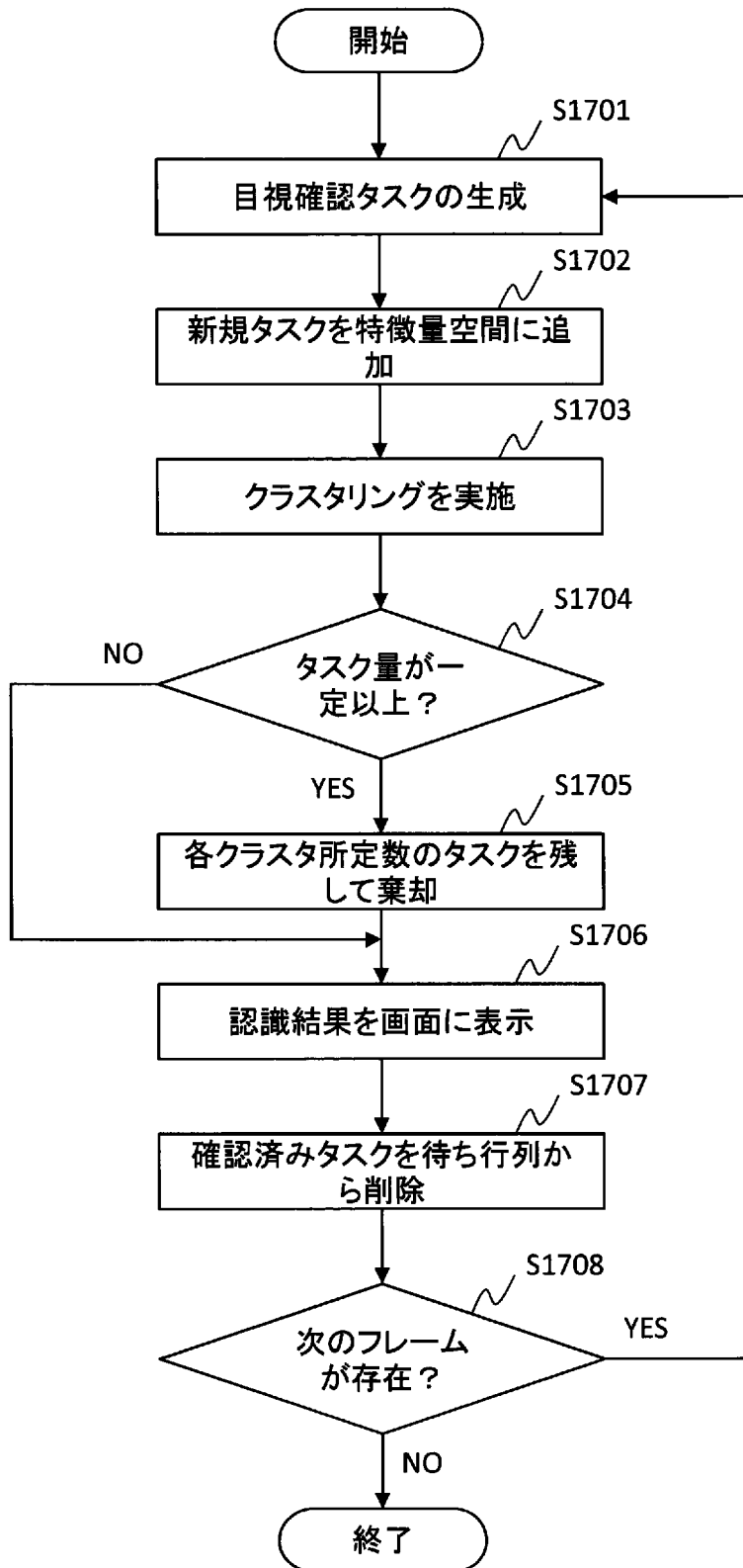
[図16]

クラスタリングを用いた残存タスクの棄却



[図17]

クラスタリングを用いた残存タスクの棄却



[図18]

表示画面構成例

