

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005 年 12 月 8 日 (08.12.2005)

PCT

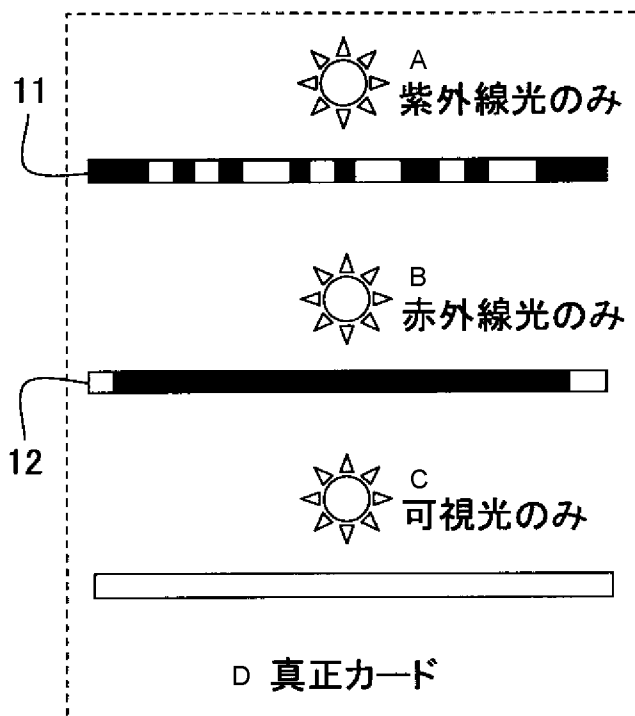
(10) 国際公開番号
WO 2005/115575 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 13/00, 1/02, G06K 7/12, 17/00, 19/00, 19/06 // B42D 15/10
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2005/009434
- (22) 国際出願日: 2005 年 5 月 24 日 (24.05.2005)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2004-161751 2004 年 5 月 31 日 (31.05.2004) JP
特願 2004-299256 2004 年 10 月 13 日 (13.10.2004) JP
- (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 株式会社セガ (SEGA CORPORATION) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1 丁目 2 番 1 2 号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者; および
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 葛西 一欽 (KASAI, Kazuyoshi) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1 丁目 2 番 1 2 号 Tokyo (JP). 塚本 洋介 (TSUKAMOTO, Yousuke) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1 丁目 2 番 1 2 号 Tokyo (JP). 梶 敏之 (KAJI, Toshiyuki) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1 丁目 2 番 1 2 号 Tokyo (JP). 山内 貴雄 (YAMAUCHI, Takao) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1 丁目 2 番 1 2 号 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 伊東 忠彦 (ITO, Tadahiko); 〒1506032 東京都渋谷区恵比寿 4 丁目 20 番 3 号 恵比寿ガーデンプレイスタワー 3 2 階 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM,

/ 続葉有 /

(54) Title: DATA RECORDING MEDIUM AND GAME APPARATUS

(54) 発明の名称: データ記録媒体およびゲーム装置



- A ULTRAVIOLET LIGHT ONLY
B INFRARED LIGHT ONLY
C VISIBLE LIGHT ONLY
D AUTHENTIC CARD

(57) Abstract: A data recording medium used for a game apparatus. The data recording medium has a first printed layer where a first code pattern to be detected by first code pattern detection means of the game apparatus is printed and has a second printed layer where a second code pattern to be detected by second code pattern detection means of the game apparatus is printed. The second printed layer is superposed and printed on the first printed layer. The game apparatus detects the first and second code patterns by the first and second code pattern detection means, combines the first and second code patterns to recognize the result as data unique to the data recording medium, and the data have been recorded so that a game is proceeded according to the data.

(57) 要約: ゲーム装置に使用されるデータ記録媒体であって、前記データ記録媒体は、前記ゲーム装置が有する第 1 のコードパターン検出手段によって検出される第 1 のコードパターンが印刷された第 1 の印刷層と、前記ゲーム装置が有する第 2 のコードパターン検出手段によって検出される第 2 のコードパターンが印刷された第 2 の印刷層とを有し、前記第 1 の印刷層に前記第 2 の印刷層を重ね合わせて印刷して形成されており、前記ゲーム装置が前記第 1 および第 2 のコードパターン検出手段によって前記第 1 および第 2 のコードパターンを検出し、前記第 1 および第 2 のコードパターンを組み合わせると当該データ記録媒体固有のデータとして認識し、前記データに応じてゲームを進行するように前記データが記録されていることを特徴とする。

WO 2005/115575 A1



DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE,

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。