

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2021/244209 A1

(43) 国际公布日
2021 年 12 月 9 日 (09.12.2021)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/56 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/092000

(22) 国际申请日: 2021 年 5 月 7 日 (07.05.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010507547.6 2020 年 6 月 5 日 (05.06.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 万钰林(WAN, Yulin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 胡勋(HU, Xun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯

大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 粟山东(SU, Shandong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(54) Title: VIRTUAL OBJECT CONTROL METHOD AND APPARATUS, AND TERMINAL AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟对象控制方法、装置、终端及存储介质

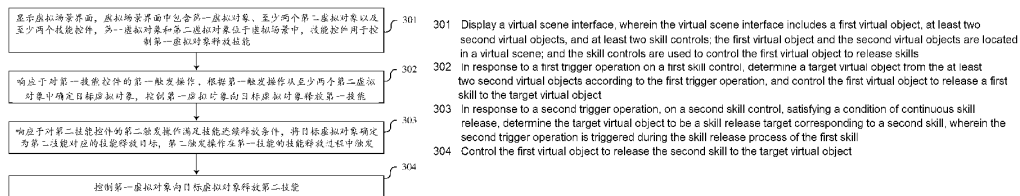


图 3

(57) Abstract: A virtual object control method and apparatus, and a terminal and a storage medium. The method comprises: displaying a virtual scene interface, wherein the virtual scene interface includes a first virtual object, at least two second virtual objects, and at least two skill controls; in response to a first trigger operation on a first skill control, determining a target virtual object from the at least two second virtual objects according to the first trigger operation, and controlling the first virtual object to release a first skill to the target virtual object; in response to a second trigger operation, on a second skill control, satisfying a condition of continuous skill release, determining the target virtual object to be a skill release target corresponding to a second skill, wherein the second trigger operation is triggered during the skill release process of the first skill; and controlling the first virtual object to release the second skill to the target virtual object.

(57) 摘要: 一种虚拟对象控制方法、装置、终端及存储介质, 包括: 显示虚拟场景界面, 虚拟场景界面中包含第一虚拟对象、至少两个第二虚拟对象以及至少两个技能控件; 响应于对第一技能控件的第一触发操作, 根据第一触发操作从至少两个第二虚拟对象中确定目标虚拟对象, 控制第一虚拟对象向目标虚拟对象释放第一技能; 响应于对第二技能控件的第二触发操作满足技能连续释放条件, 将目标虚拟对象确定为第二技能对应的技能释放目标, 第二触发操作在第一技能的技能释放过程中触发; 控制第一虚拟对象向目标虚拟对象释放第二技能。

[见续页]

WO 2021/244209 A1

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。