

信息展示方法、装置、设备、存储介质及产品

相关申请的交叉引用

5 本申请要求于 2024 年 10 月 28 日递交的中国专利申请第 202411515786.0 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开涉及一种信息展示方法、装置、设备、存储介质及产品。

10 背景技术

随着信息技术的快速发展以及移动互联网的普及，用户可以通过各种互联网相关功能获取各种各样的资源，如通过线上购物功能能够获取到各种物品、服务以及虚拟资源等，为用户的生活和工作等各个方面提供了诸多便利。

15 目前，资源提供方，如商家或品牌方等，可以通过直播的方式向用户介绍所提供的资源，用户可以在直播过程中进行线上支付，并通过资源提供方提供的送达服务来获取资源。然而，用户侧的直播相关信息的展示方案仍存在不足，需要改进。

发明内容

本公开实施例提供了一种信息展示方法、装置、设备、存储介质及产品。

20 第一方面，本公开实施例提供了一种信息展示方法，包括：

展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；

25 在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

第二方面，本公开实施例还提供了一种信息展示装置，包括：

预设页面展示模块，被配置为展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；

30 主体信息展示模块，被配置为在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，被配置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的信息展示方法。

5 第四方面，本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时实现本公开实施例提供的信息展示方法。

第五方面，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现本公开实施例提供的信息展示方法。

附图说明

10 结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 为本公开实施例所提供的一种信息展示方法的流程示意图；

图 2 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图；

15 图 3 为本公开实施例所提供的另一种信息展示方法的流程示意图；

图 4 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图；

图 5 为本公开实施例所提供的一种信息展示装置的结构示意图；

图 6 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

20 具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

25 应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

30 本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

5 可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息
10 来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

15 可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据(包括但不限于数据本身、数据的获取或使用)应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

图1为本公开实施例所提供的一种信息展示方法的流程示意图，本公开实施例适用于针对存在多个可提供对象送达服务的预设账号主体的直播的页面信息展示的情形，该方法可以由信息展示装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选地，通过电子设备来实现，该电子设备可以是手机、智能手表、平板电脑以及个人数字助理等移动终端，也可以为个人计算机(Personal Computer, PC)端等设备。

如图1所示，信息展示方法包括：

25 步骤101、展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面。

示例性地，本公开实施例中的页面可以为预设客户端对应的应用程序页面或网页等，具体不做限定。预设客户端为运行于电子设备中的客户端，可以为预设应用程序，也可以为网页客户端。

30 本公开实施例中，预设账号主体可以是直播所属直播账号的主体，预设账号主体可提供预设对象，预设对象可包括商品、物品或服务等资源，预设账号主体可以是资源提供方，例如商家或品牌方等，具体如连锁超市或咖啡品牌方等。预设账号主体的直播账号开播后，直播服务端可以向观看直播的用户所使用的预设客户端推送直播，预设客户端中的直播页面可

展示直播对应的直播画面，直播预览页面可展示直播对应的直播预览画面，则用户可以通过预设客户端中的页面观看直播内容，如通过直播页面查看直播画面，或通过直播预览页面查看直播预览画面。预设页面包括直播页面和/或直播预览页面。

示例性地，预设账号主体的直播账号在直播过程中，可以对预设账号主体所提供的预设对象进行讲解，也即直播中可包括主播讲解预设对象的直播画面，直播关联的预设对象集合中可包括本次直播所涉及的预设对象，如可包括已讲解的、讲解中的和待讲解的一个或多个预设对象。示例性地，预设对象集合可以以对象信息集合的形式在直播的对象信息展示页面中进行展示，例如，直播页面中展示有预设控件，例如可以是购物车图标，响应于针对预设控件的触发操作，展示对象信息展示页面，在对象信息展示页面中展示对象信息集合，对象信息集合中包括预设对象集合中的预设对象的对象信息。例如，对象信息可包括预设对象的对象属性信息和/或图像资源信息，还可包括其他与预设对象相关的信息。对象属性信息可包括如对象标识（如商品名称等）、对象类别标签（如新鲜蔬菜或时令水果等）、对象获取代价（如商品价格）、对象库存（如是否有货或剩余数量等）、对象特点（如商品卖点）、品牌、型号、材质或成分等。图像资源信息可包括预设对象关联的图像和/或视频等资源的信息，如商品示意图（具体如商品照片）或商品讲解视频（具体如商品的直播回放视频）等。对象信息集合中各对象信息的具体展示方式不做限定，可以以列表或矩阵等形式展示，例如可以是商品列表。

步骤 102、在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

示例性地，预设账号主体对应有一个或多个可分别独立提供预设对象的送达服务的主体，记为预设主体，多个预设主体可构成预设账号主体对应的预设主体集合，预设主体例如可以是商家的门店，具体如连锁超市中某个具体的实体超市门店。预设主体可以通过送达服务将预设对象配送至用户的指定地点（可记为目标配送地址）。所述送达服务可以具备预设时效性要求，例如可以为即时配送服务。即时配送服务可以理解为响应于用户的服务请求，在短时间（如 1 小时或半天等）内向用户提供的配送预设对象的服务，需要说明的是，上述短时间可以包括立即送出，也可包括在预约时间内送达。由于即时配送服务对配送时效性要求较高，因此，一般需要从预设主体集合中选择与当前用户相匹配的预设主体（记为目标预设主体）向当前用户提供送达服务，也即，目标预设主体具体可以用于向当前用户提供预设对象集合中的预设对象的送达服务。该目标预设主体可以由直播服务端采用预设方式确定，并向用户推荐，用户可以选择接受推荐或切换目标预设主体。例如，预设方式具体不做限定，例如可以基于当前用户所使用的预设客户端所在位置与各预设主体所在位置的距离、当前用户所设定的目标配送地址与各预设主体所在位置的距离、以及预设主体的业务数据中的至少一

项确定，业务数据例如可以包括待配送的预设对象的对象库存、待配送的预设对象的销量、预设主体的评分等级以及配送成本（如配送时长、配送费或运力等）等中的至少一项。

相关技术中，通常在商品列表页面或订单页面等页面中展示具体配送商品的门店的相关信息，因此，用户在查看直播页面和直播预览页面时，均无法提前得知具体由哪个门店进行
5 订单的履约以及商品配送，需要通过手动操作进入商品列表页面或订单页面，查看门店信息的操作路径较长，页面交互效率低下，若用户并不明确如何查看门店信息，在未进入商品列表页面或订单页面的情况下，则无法得知门店信息，可能需要尝试多种操作来获取门店信息，效率低下。

本公开实施例中，在直播页面和/或直播预览页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，
10 主体信息可以包括兴趣点（Point of Interest, POI）信息，还可包括配送信息（如配送距离或预计配送时长等）等，POI 信息例如可包括主体标识（如门店名称）以及地理位置信息（如门店地址）中的至少一种。由此，用户在通过预设页面观看直播中的直播内容过程中，可以便捷直观地查看到可能为自己提供送达服务的实体的相关信息，减少操作，提高页面交互效率，提前知晓可以到何处进行线下看货或售后，也可提高预设对象的获取效率。

15 可选地，若在直播页面和直播预览页面中均展示目标预设主体的主体信息，所展示的主体信息的类型可以不同，可分别记为第一类主体信息和第二类主体信息，例如，第一类主体信息为主体标识，第二类主体信息为地理位置信息。

本公开实施例提供的信息展示方法，展示预设账号主体的关联有预设对象集合的直播的预设页面，预设页面包括直播页面和/或直播预览页面，在预设页面中展示目标预设主体的主体信息，目标预设主体为预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，目标预设主体用于提供预设对象集合中的预设对象的送达服务。通过采用上述技术方案，在展示预设账号主体的直播的直播页面和/或直播预览页面时，展示预设账号主体对应的预设主体集合中的提供预设对象的送达服务的目标预设主体的主体信息，使得该主体信息的展示更加直观，减少查看主体信息的操作路径，提升观看直播的用户查看主体信息的便捷性，提升用户体验。
20

25 在一些实施例中，所述预设页面包括直播页面；例如，所述在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，包括：在所述直播页面中展示预设组件；在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息。由此，可以通过组件的方式展示目标预设主体的主体信息，使得主体信息的展示更加突出，提高主体信息的定位效率和查看效率。

示例性地，预设组件可以是直播页面中的常驻组件或具备展示时效的组件，预设组件的
30 展示样式不做限定。若为常驻组件，可以展示于预设账号主体的账号标识的关联位置，如固定展示于账号头像和/或账号名称的相邻位置。若为具备展示时效的组件，可以展示于直播页面中的指定位置，如右上角位置或页面右侧边缘位置等，可以在展示指定时长后停止展示或响应于用户的关闭展示操作停止展示等。

在一些实施例中，所述预设组件包含于所述直播页面的直播消息集合中。由此，预设组件可以是消息形式的组件，作为一条直播消息被包含于直播消息集合中，可进一步提高主体信息的定位效率和查看效率。

5 示例性地，直播消息可以包括与直播相关的互动消息，如评论消息或下单消息等，评论消息可以包括观众用户发布的评论消息，也可包括直播用户发布的评论消息。在直播页面中，一般按照直播消息的发布时间或生成时间进行流式展示。在直播页面中展示的直播消息的集合记为直播消息集合。预设组件具体可以是以预设账号主体的直播账号为发布方自动发布的直播消息。

10 在一些实施例中，展示预设账号主体的直播的直播页面，包括：响应于针对预设账号主体的直播页面的入口的触发操作，展示所述预设账号主体的直播页面；例如，在所述直播页面中展示预设组件，包括：在所述直播页面中的预设区域展示直播消息集合；将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示。由此，在用户通过触发直播页面的入口进入直播页面后，即可在预设区域所展示的直播消息集合中快速查看到预设组件，从而更加及时便捷地获取目标预设主体的主体信息，在知晓主体信息的情况下观看直播内容，提升直播
15 内容的获取效率。

示例性地，直播页面的入口可以展示于直播预览页面中、信息搜索结果展示页面中或媒体内容展示页面（如用于展示向当前用户推送的不同用户发布的媒体作品流的页面）中等。入口的展示形式不做限定，具体可以是直播的预览画面、进入直播的文案提示控件或者预设账号主体的主体标识（如头像）等。针对入口的触发操作例如可以是点击操作等。预设区域
20 可以是直播页面中的用于展示直播消息的区域，如页面左下角区域。示例性的，新的直播消息可以从预设区域的底部出现并展示。

图 2 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图，如图 2 所示，响应于针对预设账号主体（XX 超市小时达直播账号的主体）的直播页面的入口 201 的触发操作，展示预设账号主体的直播页面 202，在直播页面 202 中的预设区域 203 展示直播消息集合（图中未示出全部直播消息），将预设组件 204 作为直播消息集合中的新的直播消息进行展示，如展示于预设区域 203 的底部，在预设组件 204 中展示目标预设主体的主体信息，主体信息例如可包括
25 图中的门店地址“x 市 x 区 x 路 x 号”，预设组件 204 中还可展示定位图标和“线下门店”文案等信息。

30 在一些实施例中，在所述将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示之后，信息展示方法还包括：响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，在所述预设区域中向预设方向移动展示所述预设组件；响应于所述预设组件移动至所述预设区域中的目标位置，在所述目标位置保持所述预设组件展示至少预设时长。由此，预设组件作为一种直播消息，可以与其他直播消息的展示逻辑类似，在出现新的直播消息后，可以进行移动展示，

但在移动至目标位置后，可以展示至少预设时长，避免短时间内出现过多的新的直播消息而导致预设组件的展示时长过短，进而使得用户难以准确获取主体信息，或者需要手动滑动直播消息来查看主体信息，提升主体信息获取的准确性以及便捷性。

示例性地，在展示预设组件后，若不存在新增的直播消息，预设组件可以保持静止展示，
5 若增加新的直播消息，则可以向预设方向（如预设组件指向预设区域顶部的方向）移动展示预设组件，直到移动至目标位置，目标位置可以根据实际需求设置，例如可以是预设区域的中心位置或顶部位置等。在目标位置保持预设组件展示至少预设时长，预设时长可以根据实际需求设置，如 5 秒。示例性地，若预设组件移动至预设区域中的目标位置后，保持展示的
10 时长未达到预设时长的情况下，也即预设组件移动至目标位置时开始计时，累计保持展示的时长小于预设时长的情况下，若直播消息集合中增加新的直播消息，且预设区域中已被直播消息占满，则继续保持预设组件在目标位置的展示，并将预设区域中最陈旧的直播消息移出预设区域。

示例性地，如图 2 所示，将预设组件 204 作为直播消息集合中的新的直播消息进行展示之后，依次新增了用户 A 发布的直播消息和用户 B 发布的直播消息，则预设组件 204 向上
15 移动，直到目标位置 205（如预设区域 203 的顶部），此时，预设区域 203 已被直播消息占满，若预设组件 204 在目标位置 205 保持展示的时长小于 5 秒（预设时长）的情况下，新增用户 C 发布了直播消息，则保持预设组件 204 在目标位置 205 的展示，将用户 A 发布的直播消息移出预设区域 203，并展示用户 C 发布的直播消息。

在一些实施例例中，在所述目标位置保持所述预设组件展示所述预设时长之后，信息展示
20 方法还包括：响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，从所述目标位置开始继续向所述预设方向移动所述预设组件。由此，可更加灵活地控制预设组件的展示，并提高预设区域的展示空间的利用率。

如上述举例，假设新增用户 C 发布的直播消息时，已在目标位置保持预设组件展示 5 秒以上，则可以从目标位置开始继续向上移动预设组件，如移出预设区域，以实现在预设区域
25 中从上到下依次展示用户 A 发布的直播消息、用户 B 发布的直播消息和用户 C 发布的直播消息。

在一些实施例例中，信息展示方法还包括：在所述预设组件中展示所述直播的文案信息，例如，所述文案信息的内容由所述预设账号主体对应的主播侧预先设定。由此，在预设组件中同时展示直播的文案信息和目标预设主体的主体信息，实现组件复用，降低组件开发成本，
30 且提高用户信息获取效率。

示例性地，直播的文案信息具体可以是用于对直播的直播内容进行介绍或描述的文案形式的信息，在开播前，可以由预设账号主体对应的主播侧进行设定，以便观众用户能够更加便捷地了解本次直播的直播内容的特点等相关信息。可选地，文案信息和主体信息在预设组

件中的相对展示位置不做限定，例如，主体信息展示于文案信息的下方。

5 在一些实施例中，在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息之后，信息展示方法还包括：响应于针对所述预设组件的触发操作，展示目标页面，例如，所述目标页面位于所述直播页面上层，且所述目标页面的尺寸小于所述直播页面的尺寸；在所述目标页面中展示所述预设账号主体的关联信息。由此，可以通过触发预设组件的方式便捷地查看预设账号主

体的相关信息，提升交互效率。

示例性地，预设账号主体的关联信息例如可以包括预设账号主体的账号标识、关注人数、账号等级、粉丝数量、账号描述以及互动控件等，互动控件例如可以包括关注控件等。

10 在一些实施例中，所述预设页面包括直播预览页面；例如，所述在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，包括：在所述直播预览页面中的预设位置展示目标预设主体的主体信息，例如，所述预设位置与所述预设账号主体的账号标识展示位置相关联。由此，可以在进入直播页面之前，提前快速查看到目标预设主体的主体信息，提升信息获取效率以及直播页面的进入效率。

15 可选地，直播预览页面中可以展示有预设账号主体的账号标识，预设位置可以是预设账号主体的账号标识展示位置的相邻位置，如下方或右侧等。可选地，预设位置也可以是账号标识展示位置，也即，在原本所展示的预设账号主体的账号标识替换为目标预设主体的主体信息。例如，在应用本公开实施例的方案之前，直播预览页面的底部展示有直播账号的账号标识，具体如直播账号名称，在应用本公开实施例的方案后，对于预设账号主体直播的直播预览页面，在底部展示目标预设主体的主体信息，具体如目标预设主体的主体名称，例如 XX 超市 x 路店等。

图 3 为本公开实施例所提供的另一种信息展示方法的流程示意图，本公开实施例以上述实施例中各个可选方案为基础进行优化，具体地，该方法包括如下步骤：

步骤 301、展示预设账号主体的直播的直播预览页面。

25 步骤 302、在直播预览页面中展示直播页面的入口，以及在直播预览页面的预设位置展示目标预设主体的主体信息。

例如，直播关联有预设对象集合，目标预设主体为预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，目标预设主体用于面向当前用户提供预设对象集合中的预设对象的送达服务。

30 图 4 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图，如图 4 所示，在直播预览页面 401 中展示直播页面的入口 402，以及在直播预览页面 401 的预设位置展示目标预设主体的第一类主体信息 403，如预设账号主体为“XX 超市小时达”账号的主体，第一类主体信息 403 为目标预设主体的主体名称，“XX 超市 x 路店”，其中，预设位置为账号标识展示位置。

步骤 303、响应于针对预设账号主体的直播页面的入口的触发操作，展示预设账号主体

的直播页面。

如图 4 所示，用户点击直播页面的入口 402 后，展示预设账号主体的直播页面 404。

步骤 304、在直播页面中的预设区域展示直播消息集合，将预设组件作为直播消息集合中的新的直播消息进行展示，并在预设组件中展示直播的文案信息以及目标预设主体的主体信息。

如图 4 所示，在进入直播页面 404 后，在直播页面 404 中的预设区域 405 展示直播消息集合，将预设组件 406 作为直播消息集合中的新的直播消息进行展示，并在预设组件 406 中展示直播的文案信息 407 以及目标预设主体的第二类主体信息 408，可以是地理位置信息，具体如图中的“x 市 x 区 x 路 x 号”。可选地，第二类主体信息还可包括配送信息。

示例性地，主播侧在开播前可以通过主播侧设备对预设组件是否展示，以及预设组件中的展示内容等进行设置。例如，在主播侧的直播设置页面中展示预设组件对应的启用开关，若该开关为开启状态，则在开播后的直播页面中展示预设组件。启用开关为开启状态时，可以在直播设置页面中展示第一设置区域和第二设置区域。例如，第一设置区域用于设置是否在预设组件中展示文案信息或设置文案信息的具体内容，例如，在第一设置区域展示系统推荐的文案信息，若主播满意该默认的文案信息，可以不需要修改，否则，可以自主进行文案编辑，得到用于在预设组件中展示的文案信息；第二设置区域用于设置是否在预设组件中展示主体信息，如第二设置区域中包括展示开关，若展示开关为开启状态，则在展示预设组件时，在预设组件中展示主体信息，若展示开关为开启状态，则在展示预设组件时，不在预设组件中展示主体信息，如仅展示文案信息，可选地，若触发展示开关，显示主体信息展示设置页面，在该主体信息展示设置页面中显示预设效果图，预设效果图用于展示观众用户侧展示预设组件时的效果。

步骤 305、响应于直播消息集合中增加新的直播消息，在预设区域中向预设方向移动展示预设组件。

如图 4 所示，若增加新的消息，在预设区域 405 中向上移动展示预设组件 406。

步骤 306、响应于预设组件移动至预设区域中的目标位置，在目标位置保持预设组件展示至少预设时长。

步骤 307、响应于针对预设组件的触发操作，展示目标页面，在目标页面中展示预设账号主体的关联信息。

例如，目标页面位于直播页面上层，且目标页面的尺寸小于直播页面的尺寸。

如图 4 所示，用户点击预设组件 406 后，在直播页面 404 上层展示目标页面 409，并在目标页面 409 中展示 XX 超市小时达的关联信息，如账号标识、关注人数、账号描述以及关注控件等，方便用户快速了解预设账号主体的相关信息。

本公开实施例提供的信息展示方法，在进入直播页面之前，在直播预览页面中展示目标

预设主体的主体信息，提升信息获取效率以及直播页面的进入效率，在进入直播页面后，将展示有直播的文案信息以及目标预设主体的主体信息的预设组件作为新的直播消息在预设区域进行展示，并在目标位置保持预设组件展示至少预设时长，方便用户准确地获取目标预设主体的主体信息，并可通过触发预设组件的方式便捷地查看预设账号主体的相关信息，提升交互效率，此外，直播页面和直播预览页面中展示的目标预设主体的主体信息的类型可以不同，方便用户快速全面地了解目标预设主体的不同维度的相关信息，进一步提升信息获取效率。

图5为本公开实施例所提供的一种信息展示装置的结构示意图，如图5所示，所述装置包括：

10 预设页面展示模块501，被配置为展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；

主体信息展示模块502，被配置为在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

15 本公开实施例所提供的信息展示装置，展示预设账号主体的关联有预设对象集合的直播的预设页面，预设页面包括直播页面和/或直播预览页面，在预设页面中展示目标预设主体的主体信息，目标预设主体为预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，目标预设主体用于提供预设对象集合中的预设对象的送达服务。通过采用上述技术方案，在展示预设账号主体的直播的直播页面和/或直播预览页面时，展示预设账号主体对应的预设主体集合中的提供预设对象的送达服务的目标预设主体的主体信息，使得该主体信息的展示更加直观，减少查看主体信息的操作路径，提升观看直播的用户查看主体信息的便捷性，提升用户体验。

可选地，所述预设页面包括直播页面；例如，所述主体信息展示模块502，包括：

预设组件展示单元，被配置为在所述直播页面中展示预设组件；

第一主体信息展示单元，被配置为在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息。

25 可选地，所述预设组件包含于所述直播页面的直播消息集合中。

可选地，预设页面展示模块501被配置为：响应于针对预设账号主体的直播页面的入口的触发操作，展示所述预设账号主体的直播页面；

例如，预设组件展示单元包括：

消息集合展示子单元，被配置为在所述直播页面中的预设区域展示直播消息集合；

30 消息展示子单元，被配置为将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示。

可选地，该信息展示装置还包括：

组件移动展示模块，被配置为在所述将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消

息进行展示之后，响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，在所述预设区域中向预设方向移动展示所述预设组件；

组件保持展示模块，被配置为响应于所述预设组件移动至所述预设区域中的目标位置，在所述目标位置保持所述预设组件展示至少预设时长。

5 可选地，该信息展示装置还包括：

组件移动模块，被配置为在所述目标位置保持所述预设组件展示所述预设时长之后，还包括：响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，从所述目标位置开始继续向所述预设方向移动所述预设组件。

可选地，该信息展示装置还包括：

10 文案信息展示模块，被配置为在所述预设组件中展示所述直播的文案信息，其中，所述文案信息的内容由所述预设账号主体对应的主播侧预先设定。

可选地，该信息展示装置还包括：

目标页面展示模块，被配置为在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息之后，响应于针对所述预设组件的触发操作，展示目标页面，其中，所述目标页面位于所述直播页面

15 上层，且所述目标页面的尺寸小于所述直播页面的尺寸；

关联信息展示模块，被配置为在所述目标页面中展示所述预设账号主体的关联信息。

可选地，所述预设页面包括直播预览页面；

例如，所述主体信息展示模块 502 包括：

20 第二主体信息展示单元，被配置为在所述直播预览页面中的预设位置展示目标预设主体的主体信息，其中，所述预设位置与所述预设账号主体的账号标识展示位置相关联。

本公开实施例所提供的信息展示装置可执行本公开任意实施例所提供的信息展示方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

25 值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。

图 6 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 6，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如如图 6 中的终端设备或服务器）600 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车

30 载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 6 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 6 所示，电子设备 600 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）601，其可以根据存储在只读存储器（ROM）602 中的程序或者从存储装置 608 加载到随机访问存

存储器 (RAM) 603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中, 还存储有电子设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理装置 601、ROM 602 以及 RAM 603 通过总线 604 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 605 也连接至总线 604。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 605: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 607; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 608; 以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许电子设备 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 6 示出了具有各种装置的电子设备 600, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 609 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 608 被安装, 或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理装置 601 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的, 而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的信息展示方法属于同一发明构思, 未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例, 并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质, 其上存储有计算机程序, 该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的信息展示方法。

本公开实施例提供了一种计算机程序产品, 包括计算机程序, 该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的信息展示方法。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号,

其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该模块本身的限定，例如，预设页面展示模块还可以被描述为“展示预设账号主体的直播的预设页面的模块”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

- 5 在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、
10 硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种信息展示方法，包括：

- 展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设
15 页面包括直播页面和/或直播预览页面；

在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

根据本公开的一个或多个实施例，所述预设页面包括直播页面；

- 20 其中，所述在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，包括：

在所述直播页面中展示预设组件；

在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述预设组件包含于所述直播页面的直播消息集合中。

根据本公开的一个或多个实施例，展示预设账号主体的直播的直播页面，包括：

- 25 响应于针对预设账号主体的直播页面的入口的触发操作，展示所述预设账号主体的直播页面；

其中，在所述直播页面中展示预设组件，包括：

在所述直播页面中的预设区域展示直播消息集合；

将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示。

- 30 根据本公开的一个或多个实施例，信息展示方法在所述将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示之后，还包括：

响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，在所述预设区域中向预设方向移动展示所述预设组件；

响应于所述预设组件移动至所述预设区域中的目标位置，在所述目标位置保持所述预设组件展示至少预设时长。

根据本公开的一个或多个实施例，信息展示方法在所述目标位置保持所述预设组件展示所述预设时长之后，还包括：

- 5 响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，从所述目标位置开始继续向所述预设方向移动所述预设组件。

根据本公开的一个或多个实施例，信息展示方法还包括：

在所述预设组件中展示所述直播的文案信息，其中，所述文案信息的内容由所述预设账号主体对应的主播侧预先设定。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例，信息展示方法在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息之后，还包括：

响应于针对所述预设组件的触发操作，展示目标页面，其中，所述目标页面位于所述直播页面上层，且所述目标页面的尺寸小于所述直播页面的尺寸；

在所述目标页面中展示所述预设账号主体的关联信息。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，所述预设页面包括直播预览页面；

其中，所述在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，包括：

在所述直播预览页面中的预设位置展示目标预设主体的主体信息，其中，所述预设位置与所述预设账号主体的账号标识展示位置相关联。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种信息展示装置，包括：

- 20 预设页面展示模块，用于展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；

主体信息展示模块，用于在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体 为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

- 25 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 30 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上文论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相

反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 5 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

- 1、一种信息展示方法，包括：
- 5 展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；
- 在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。
- 10 2、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述预设页面包括直播页面；
- 其中，所述在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，包括：
- 在所述直播页面中展示预设组件；
- 在所述预设组件中展示所述目标预设主体的所述主体信息。
- 3、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述预设组件包含于所述直播页面的直播消息集合中。
- 15 4、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述展示预设账号主体的直播的直播页面，包括：
- 响应于针对所述预设账号主体的直播页面的入口的触发操作，展示所述预设账号主体的直播页面；
- 其中，在所述直播页面中展示预设组件，包括：
- 20 在所述直播页面中的预设区域展示直播消息集合；
- 将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示。
- 5、根据权利要求 4 所述的方法，其中，在所述将预设组件作为所述直播消息集合中的新的直播消息进行展示之后，所述方法还包括：
- 响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，在所述预设区域中向预设方向移动展示
- 25 所述预设组件；
- 响应于所述预设组件移动至所述预设区域中的目标位置，在所述目标位置保持所述预设组件展示至少预设时长。
- 6、根据权利要求 5 所述的方法，其中，在所述目标位置保持所述预设组件展示所述预设时长之后，所述方法还包括：
- 30 响应于所述直播消息集合中增加新的直播消息，从所述目标位置开始继续向所述预设方向移动所述预设组件。
- 7、根据权利要求 2~6 中任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：
- 在所述预设组件中展示所述直播的文案信息，其中，所述文案信息的内容由所述预设账

号主体对应的主播侧预先设定。

8、根据权利要求 2~7 中任一项所述的方法，其中，在所述预设组件中展示目标预设主体的主体信息之后，所述方法还包括：

5 响应于针对所述预设组件的触发操作，展示目标页面，其中，所述目标页面位于所述直播页面上层，且所述目标页面的尺寸小于所述直播页面的尺寸；

在所述目标页面中展示所述预设账号主体的关联信息。

9、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述预设页面包括直播预览页面；

其中，所述在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，包括：

10 在所述直播预览页面中的预设位置展示所述目标预设主体的所述主体信息，其中，所述预设位置与所述预设账号主体的账号标识展示位置相关联。

10、一种信息展示装置，包括：

预设页面展示模块，被配置为展示预设账号主体的直播的预设页面，其中，所述直播关联有预设对象集合，所述预设页面包括直播页面和/或直播预览页面；

15 主体信息展示模块，被配置为在所述预设页面中展示目标预设主体的主体信息，其中，所述目标预设主体为所述预设账号主体对应的预设主体集合中的一个预设主体，所述目标预设主体用于提供所述预设对象集合中的预设对象的送达服务。

11、一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，被配置为存储一个或多个程序，

20 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-9 中任一所述的信息展示方法。

12、一种包含计算机可执行指令的存储介质，其中，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时实现如权利要求 1-9 中任一所述的信息展示方法。

25 13、一种计算机程序产品，包括计算机程序，其中，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1-9 中任一所述的信息展示方法。