(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国 际 局

(43) 国际公布日
2013 年 9 月 12 日 (12.09.2013)

WIPO | PCT

(10) 国际公布号
WO 2013/131422 A1

(51) 国际专利分类号:
G06F 19/00 (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2013/071202

(22) 国际申请日: 2013 年 1 月 31 日 (31.01.2013)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201210061716.3 2012 年 3 月 9 日 (09.03.2012) CN

(71) 申请人: **腾讯科技（深圳）有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED)** [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

(72) 发明人: **张小龙 (ZHANG, Xiaolong)**; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 **林倩雅 (LIN, Qianya)**; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 **翁乐腾 (WENG, Yueteng)**; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 **陈悦海 (CHEN, Yuehai)**; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 **关镇安 (GUAN, Zhenan)**; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

(74) 代理人: **北京同立钧成知识产权代理有限公司 (LEADER PATENT & TRADEMARK FIRM)**; 中国北京市海淀区西直门北大街 32 号枫蓝国际 A 座 8F-6, Beijing 100082 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明，要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明，要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO,

[见续页]

(54) **Title**: METHOD AND DEVICE FOR PROCESSING ANIMATED EMOTICON

(54) **发明名称** : 一种动态表情处理方法及装置

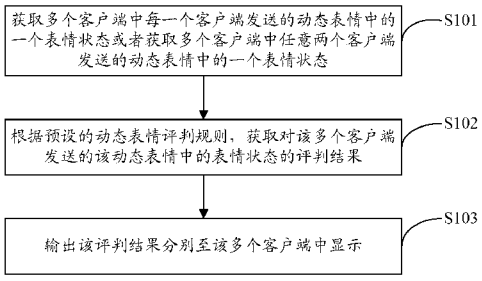

图 1 / Fig.1

S101 Acquire an emoticon state of an animated emoticon sent by each of multiple clients or acquire emoticon states of animated emoticons sent by any two of multiple clients

S102 Acquire, according to a preset animated emoticon judgment rule, a judgment result of the emoticon states of the animated emoticons sent by the multiple clients

S103 Output the judgment result to the multiple clients respectively for displaying

(57) **Abstract**: The present invention relates to the technical field of communications terminals, and provides a method and a device for processing an animated emoticon. The method comprises the following steps: acquiring an emoticon state of an animated emoticon sent by each of multiple clients or acquiring emoticon states of animated emoticons sent by any two of multiple clients; acquiring, according to a preset animated emoticon judgment rule, a judgment result of the emoticon states of the animated emoticons sent by the multiple clients; outputting the judgment result to the multiple clients respectively for displaying. By performing interactive processing on multiple states of animated emoticons sent by multiple clients that are currently involved in communications and performing animated emoticon interaction, an interactive operation on animated emoticons sent by multiple mobile-terminal-based clients is implemented, an interaction result can be displayed, and the user experience is greatly improved.

(57) **摘要**: 本发明适用于通信终端技术领域，提供了一种动态表情处理方法及装置，所述方法包括下述步骤：获取多个客户端中每一个客户端发送的动态表情中的一个表情状态或者获取多个客户端中任意两个客户端发送的动态表情中的一个表情状态，根据预设的动态表情评判规则，获取对所述多个客户端发送的该动态表情中的表情状态的评判结果，输出所述评判结果分别至所述多个客户端中显示。本发明通过对多个正在通信且进行动态表情交互的客户端所发送的动态表情的多个状态进行交互处理，实现了对于基于移动终端的多个客户端发送的动态表情的交互操作及交互结果的展示，极大地提升了用户体验。

WO 2013/131422 A1

RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。