

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2023/165198 A1

(43) 国际公布日
2023 年 9 月 7 日 (07.09.2023)

(51) 国际专利分类号:
G06T 17/00 (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/136193

(22) 国际申请日: 2022 年 12 月 2 日 (02.12.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202210202833.0 2022 年 3 月 3 日 (03.03.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 夏飞 (XIA, Fei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 凌飞 (LING, Fei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张永祥 (ZHANG, Yongxiang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 邓君 (DENG, Jun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司 (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE); 中国北京市海淀区海淀南路 21 号中关村知识产权大厦 B 座 2 层, Beijing 100080 (CN)。

(54) Title: IMAGE RENDERING METHOD AND APPARATUS, ELECTRONIC DEVICE, COMPUTER-READABLE STORAGE MEDIUM, AND COMPUTER PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 图像渲染方法、装置、电子设备、计算机可读存储介质及计算机程序产品

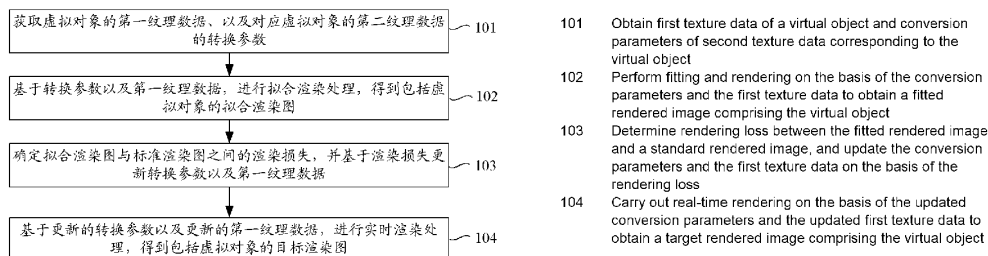


图 3A

(57) Abstract: The present application provides an image rendering method and apparatus, an electronic device, a computer-readable storage medium, and a computer program product. The method comprises: obtaining first texture data of a virtual object and conversion parameters of second texture data corresponding to the virtual object, and performing fitting and rendering on the basis of the conversion parameters and the first texture data to obtain a fitted rendered image comprising the virtual object; determining rendering loss between the fitted rendered image and a standard rendered image, and updating the conversion parameters and the first texture data on the basis of the rendering loss, wherein the standard rendered image is a rendered image which is obtained by carrying out standard rendering on the basis of the second texture data and which comprises the virtual object; and carrying out real-time rendering on the basis of the updated conversion parameters and the updated first texture data to obtain a target rendered image comprising the virtual object.

(57) 摘要: 本申请提供了一种图像渲染方法、装置、电子设备、计算机可读存储介质及计算机程序产品; 方法包括: 获取虚拟对象的第一纹理数据、以及对应虚拟对象的第二纹理数据的转换参数, 基于转换参数以及第一纹理数据, 进行拟合渲染处理, 得到包括虚拟对象的拟合渲染图; 确定拟合渲染图与标准渲染图之间的渲染损失, 并基于渲染损失更新转换参数以及第一纹理数据, 其中, 标准渲染图是基于第二纹理数据进行标准渲染处理得到的包括虚拟对象的渲染图; 基于更新的转换参数以及更新的第一纹理数据, 进行实时渲染处理, 得到包括虚拟对象的目标渲染图。

[见续页]

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

- 关于申请人有权要求在先申请的优先权 (细则4.17(iii))

本国际公布:

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。