

生成支付口令和发送支付请求的方法、装置、设备和介质

技术领域

[01]本申请涉及电子支付技术领域，尤其涉及一种支付口令生成和支付请求发送方法、装置、设备和计算机可读介质。

背景技术

[02]随着电子商务的发展，一些线上交易场景中，用户可以在一个应用中进行订单交易，而在另一个应用中进行交易支付。

[03]目前，一些跨应用支付的方案是基于二维码进行支付，具体地，用户在第一应用中下单并做出使用第二应用进行支付的选择操作，此时，将包含第二应用的支付页面的链接信息以二维码的形式存储在用户终端的相册中，然后，用户使用第二应用扫描二维码，进而打开第二应用的支付页面进行支付。另一些跨应用支付的方案是经由用户终端的浏览器进行支付，具体地，用户在第一应用中下单并做出使用第二应用进行支付的选择操作，此时，用户先在浏览器中打开第二应用的支付页面，进而跳转到第二应用进行支付。

[04]相关技术中的跨应用支付方案的支付流程长，用户操作复杂，不够便捷。鉴于此，需要提供一种对于用户来说更便捷的跨应用支付方法。

发明内容

[05]本说明书实施例提供一种支付口令生成和支付请求发送方法、装置、设备和计算机可读介质，以解决现有的跨应用支付方法不便捷的问题。

[06]为解决上述技术问题，本说明书实施例是这样实现的：本说明书实施例提供了一种支付口令生成方法，应用于支付平台，所述方法包括：获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付；基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

[07]说明书实施例提供一种支付请求发送方法，应用于用户终端，所述方法包括：获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作；响应于所述打开操作，从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令；所述支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的；所述支付口令，是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的，所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付；所述支付口令用于解析出对应的支付链接，所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确

认页面支付目标订单；基于所述支付口令，向所述支付平台发送支付请求；所述支付请求用于，请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[08]本说明书实施例提供一种支付口令生成装置，应用于支付平台，所述装置包括：请求获取模块，用于获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付；支付链接生成模块，用于基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；支付口令生成模块，用于基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

[09]本说明书实施例提供一种支付请求发送装置，应用于用户终端，所述装置包括：操作获取模块，用于获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作；支付口令获取模块，用于响应于所述打开操作，从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令；所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的；所述支付口令，是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的，所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付；所述支付口令用于解析出对应的支付链接，所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；支付请求发送模块，用于基于所述支付口令，向所述支付平台发送支付请求；所述支付请求用于，请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[10]本说明书实施例提供一种支付平台，包括：至少一个处理器；以及，与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够：获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付；基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

[11]本说明书实施例提供一种用户终端，包括：至少一个处理器；以及，与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够：获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作；响应于所述打开操作，从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令；所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的；所述支付口令，是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的，所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付；所述支付口令用于解析出对应的支付链接，所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页

面支付目标订单；基于所述支付口令，向所述支付平台发送支付请求；所述支付请求用于，请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[12]本说明书实施例提供一种计算机可读介质，其上存储有计算机可读指令，所述计算机可读指令可被处理器执行以实现一种支付口令生成方法。

[13]本说明书实施例提供一种计算机可读介质，其上存储有计算机可读指令，所述计算机可读指令可被处理器执行以实现一种支付请求发送方法。

[14]本说明书一个实施例至少能够达到以下有益效果：通过当需要在第一应用上调用第二应用进行支付时，支付平台响应于支付请求，生成支付链接并进一步将支付链接包装至支付口令中，该支付口令可以用于被复制到第一应用和第二应用所在的终端的剪贴板并被第二应用识别，进而可以在第二应用中基于由该支付口令解析出的支付链接完成后续支付流程，由此，跨应用支付的流程短、用户操作简单、支付便捷。

附图说明

[15]为了更清楚地说明本说明书实施例的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本申请中记载的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

[16]图 1 为本说明书实施例中一种口令支付方法的应用场景的示意图。

[17]图 2 为本说明书实施例提供的一种应用于支付平台的支付口令生成方法的流程示意图。

[18]图 3 为本说明书实施例提供的一种应用于用户终端的支付请求发送方法的流程示意图。

[19]图 4 为本说明书实施例提供的一种口令支付方法的交互流程示意图。

[20]图 5 至图 8 为本说明书实施例提供的一种实际应用场景下口令支付方法的用户界面示意图。

[21]图 9 为本说明书实施例提供的对应于图 2 的一种支付口令生成装置的结构示意图。

[22]图 10 为本说明书实施例提供的对应于图 3 的一种支付请求发送装置的结构示意图。

[23]图 11 为本说明书实施例提供的一种支付平台或用户终端的结构示意图。

具体实施方式

[24]为使本说明书一个或多个实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本说明书具体实施例及相应的附图对本说明书一个或多个实施例的技术方案进行清楚、完

整地描述。显然，所描述的实施例仅是本说明书的一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本说明书中的实施例，本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本说明书一个或多个实施例保护的范围。

[25]应当理解，尽管在本申请文件中可能采用术语第一、第二、第三等来描述各种信息，但这些信息不应限于这些术语。这些术语仅用来将同一类型的信息彼此区分开。

[26]以下结合附图，详细说明本说明书各实施例提供的技术方案。

[27]现有技术中，可以基于二维码实现跨应用支付。首先，用户在第一应用上创建交易订单，并选择第二应用作为支付渠道，发起订单支付；然后，可以将包含订单支付链接的二维码存储在用户终端的相册中；之后，用户使用第二应用，扫描保存到相册的二维码，打开订单支付链接对应的页面，进而完成交易订单的支付。在该方案中，用户需要打开第二应用的扫码模块识别二维码，才能拉起第二应用的收银台，需要经历三个应用（第一应用、用户相册、第二应用），耗时多，流程长，用户操作繁琐。并且，在该方案中，涉及到用户相册，而用户相册的设置有可能会影响保存的二维码的查找。

[28]现有技术中，可以经由浏览器实现跨应用支付。首先，用户在第一应用上创建交易订单，并选择第二应用作为支付渠道，发起订单支付；然后，用户可以复制支付链接信息并在浏览器中打开，进而从浏览器跳转至第二应用的相应支付页面，进而完成交易订单的支付。在该方案中，用户需要复制支付链接信息并在浏览器中打开，并点击跳转至第二应用，才能拉起第二应用的收银台，需要经历三个应用（第一应用、浏览器、第二应用），耗时多，流程长，用户操作繁琐。并且，在一些场景下，第一应用可能无法支持用户方便地复制支付链接信息。

[29]相关技术中，可以通过短信渠道实现跨应用支付。首先，用户在第一应用上创建交易订单，并选择第二应用作为支付渠道，发起订单支付；然后，可以将支付链接信息以短信的形式发送给用户；之后，用户点击短信中包含的链接信息，先在浏览器中打开，进而从浏览器跳转至第二应用的相应支付页面，进而完成交易订单的支付。该方案中，用户需要在短信中点击支付链接才能跳转至浏览器，并在浏览器中进行点击才能跳转至第二应用，并拉起第二应用的收银台，需要经历四个应用（第一应用、短信应用、浏览器、第二应用），耗时更多，流程更长，用户操作更繁琐。并且，发送短信会提高支付方案的使用成本。

[30]为了解决相关技术中的缺陷，本方案给出了以下实施例：当用户在第一应用上创建交易订单，并选择第二应用作为支付渠道，发起订单支付后，生成携带有支付链接的支付口令，用户只需要点击复制支付口令并打开第二应用，第二应用便可以自动识别所复制的支付口令并解析其中的支付链接进而拉起收银台实现支付。基于本说明书实施例的方案，以支付口令作为订单载体，用户操作少、无需跳转其他应用，整体支付过程流畅、便捷。

[31]图 1 为本说明书实施例中一种口令支付方法的应用场景的示意图。

[32]如图 1 所示，在本说明书实施例的口令支付方案中，涉及用于商品或服务交易的第一应用，用于进行交易订单支付的第二应用，第一应用对应的服务器，以及第二应用对应的服务器（即，支付平台）。

[33]在实际应用时，（1）用户可以在第一应用上提交交易订单，并选择第二应用作为支付渠道；（2）第一应用可以经由第一应用的服务器向支付平台（即，第二应用对应的服务器）请求支付口令；（3）支付平台向第一应用返回支付口令；（4）第一应用向用户展示支付口令；（5）用户可以复制支付口令，并打开第二应用；（6）第二应用自动识别支付口令并打开相应的订单支付页面，以使用户完成支付；（7）支付平台向用户通知支付结果。对于用户而言，可以在第一应用和第二应用上都看到支付结果。

[34]接下来，将针对说明书实施例提供的一种口令支付方法结合附图进行具体说明。

[35]图 2 为本说明书实施例提供的一种应用于支付平台的支付口令生成方法的流程示意图。所述支付平台即用于提供支付功能的平台，或者说，是用于提供支付功能的第二应用对应的服务器。

[36]从程序角度而言，图 2 的流程的执行主体可以为搭载于应用服务器的程序。可以理解，该方法可以通过任何具有计算、处理能力的装置、设备、平台、设备集群来执行。

[37]如图 2 所示，该流程可以包括步骤 202 至步骤 206。

[38]步骤 202：获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付。

[39]在实际应用时，用户在第一应用上发起针对目标订单的订单支付操作，并且该订单支付操作可以指示通过第二应用进行支付。其中，用户指的是需要进行支付的用户，例如，购买商品或服务的用户。第一应用，可以是指用于进行商品或服务交易的应用，例如，用户可以在第一应用中选购商品或服务、选择支付渠道、提交购买订单等。在本说明书的实施例中，第一应用可以包括运行在用户终端的操作系统上的第一类应用程序，或者，可以包括寄生于所述第一类应用程序中的第二类应用程序（又称为，小程序）。第二应用，可以是指用于进行支付的应用，例如，银行等收单机构对应的应用、第三方支付机构对应的应用等。在本说明书的实施例中，第一应用和第二应用可以位于同一个用户终端上。

[40]在本说明书的实施例中，当用户在第一应用中执行用于指示第二应用进行支付的订单支付操作时（例如，选择支付渠道并点击“确认支付”并选择），第一应用对应的第一服务器可以接收到使用第二应用进行支付的订单支付请求，然后第一服务器可以向第二应用对应的支付平台发送口令支付请求来获取支付口令。因此，步骤 202 中支付平台获取口令支付请求，具体可以包括：支付平台接收第一应用对应的第一服务器发送的口

令支付请求；所述口令支付请求是所述第一服务器响应于所述第一应用发送的订单支付请求生成的；所述订单支付请求是所述第一应用基于所述用户的订单支付操作生成的。

[41]在实际应用时，由所述第一应用发送给所述第一服务器的订单支付请求中、由所述第一服务器发送至所述支付平台的所述口令支付请求中，均可以携带目标订单的支付业务信息，具体地，所述支付业务信息可以包括收款方信息和交易金额。

[42]步骤 204：基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单。

[43]支付平台接收到口令支付请求后，可以响应于该口令支付请求，生成支付口令。具体地，生成支付口令的过程可以包括，先生成用于支付目标订单的支付链接（如步骤 204），然后将支付链接包装至支付口令中（如步骤 206）。

[44]在实际应用时，该支付链接会被携带在支付口令中发送至第一应用，进而通过第一应用所在的终端的剪贴板由第二应用获取，进而实现对目标订单的支付。具体地，第二应用得到解析出的支付链接后，可以跳转至支付链接所指向的交易确认页面，用户在交易确认页面执行确认操作并完成后续支付验证操作（例如，用户提供支付密钥等），以完成目标订单的支付。

[45]步骤 206：基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

[46]在本说明书的实施例中，支付口令的形式可以是字符串，所述字符串中的字符可以包括字母、数字、汉字、运算符号、标点符号、功能性符号等各种类字形单位或符号中的一种或多种。例如，支付口令的字符串可以是仅包含数字的字符串（如，11429273）、包含数字和字母的字符串（如，Jdys1905Z）、包含汉字、数字、字母和运算符号的字符串（如，Jdys19 字 05Z）等。显然，实际应用中支付口令的表现形式可以是多种多样的，无法穷举，上述示例仅是说明的需要，不构成对本说明书中支付口令的形式的限定。只要运用支付口令的方法和本说明书实施例所提供的方案相同，则不论其表现形式如何变化，均应在本申请的保护范围内。

[47]支付口令可以是按照预设的口令生成规则生成的，例如，按照预设的算法生成的。具体地，可以在支付链接的基础上，执行预设的算法运算，得到与支付链接对应的字符串。在实际应用时，一种可行的方式是，在支付平台上，存储所生成的支付口令与相应的支付链接之间的映射关系，由此，当支付平台接收到针对支付口令的解析请求时，可以根据预设的映射关系，来确定出支付口令所对应的支付链接；另一种可行的方式是，所述预设的算法运算为加密运算，由此，当支付平台接收到针对支付口令的解析请求时，可以采用与加密运算对应的解密运算，来从支付口令中解析出对应的支付链接。

[48]在实际应用时，步骤 206 中支付平台基于所述支付链接生成支付口令之后，支付平

台还可以将所述支付口令发送给所述第一应用。具体地，支付平台可以向所述第一服务器发送所述支付口令，所述第一服务器将所述支付口令发送至所述第一应用；然后，所述支付口令可以被所述用户的终端复制到剪贴板；由此，第二应用可以从所述剪贴板中识别出所述支付口令，进而对所述目标订单进行支付。

[49]具体地，支付口令被发送至第一应用后，可以展示给用户，用户在第一应用中将支付口令复制到剪贴板中并打开第二应用，此时，第二应用可以主动从剪贴板中获取到支付口令，并发送给支付平台，由支付平台解析出对应的支付链接，进而在支付链接的基础上完成后续常规支付流程。

[50]应当理解，本说明书一个或多个实施例所述的方法中，部分步骤的顺序可以根据实际需要调整，或者可以省略部分步骤。

[51]图 2 中的方法，通过当需要在第一应用上请求使用第二应用进行支付时，支付平台响应于支付请求，生成支付链接并进一步将支付链接包装至支付口令，该支付口令可以用于被复制到第一应用和第二应用所在的终端的剪贴板并被第二应用识别，进而可以在第二应用中基于该支付口令解析出的支付链接完成后续常规支付流程，由此，跨应用支付的流程短、用户操作简单、支付便捷。

[52]基于图 2 的方法，本说明书实施例还提供了该方法的一些具体实施方式，下面进行说明。

[53]在实际应用时，所述支付平台具体可以包括收单系统和码平台。其中，收单系统用于处理与订单支付相关的流程，例如，接收支付请求、生成支付链接等；码平台用于处理与支付口令相关的流程，例如，生成支付口令、解析支付口令等。

[54]具体地，步骤 202 中获取口令支付请求，具体可以包括：收单系统获取口令支付请求。步骤 204 中基于所述口令支付请求生成支付链接，具体可以包括：收单系统基于所述支付口令生成支付链接。步骤 206 中基于所述支付链接生成支付口令，具体可以包括：收单系统向码平台发送支付口令生成请求，所述支付口令生成请求中携带由所述收单系统生成的所述支付链接；码平台基于所述支付链接生成支付口令；所述收单系统接收所述码平台返回的基于所述支付链接生成的支付口令。

[55]在本说明书的实施例中，支付平台生成支付口令之后，支付口令在第一应用中被复制到剪贴板，并由第二应用从剪贴板中获取，然后第二应用将获取的支付口令发送到支付平台进行解析。

[56]具体地，支付平台可以接收所述第二应用发送的支付口令解析请求；并基于所述支付口令解析请求，解析得到所述支付口令对应的支付链接；然后向所述第二应用发送所述支付链接；所述支付链接用于，由所述第二应用基于所述支付链接跳转至交易确认页面对所述目标订单进行支付。在实际应用时，前述接收支付口令解析请求、解析出支

付链接、返回支付链接的步骤具体可以由支付平台中的码平台执行。

[57]然后，支付平台可以接收所述第二应用基于所述交易确认页面发送的交易确认请求，所述交易确认页面是基于所述支付链接显示的；并响应于所述交易确认请求，确定交易基础信息，所述交易基础信息包括收款方信息、交易金额和付款方信息；再基于所述交易基础信息，进行所述目标订单的支付，得到支付结果。在实际应用时，前述接收交易确认请求、确定交易基础信息、进行订单支付得到支付结果的流程具体可以由支付平台中的收单系统来执行。

[58]其中，响应于所述交易确认请求，确定交易基础信息的具体步骤，可以包括：获取交易确认请求中携带的付款方信息；并且，获取缓存的支付业务信息，所述支付业务信息包括收款方信息和金额。其中，所述支付业务信息，可以是在支付平台接收到携带支付业务信息的口令支付请求后，进行缓存的。

[59]其中，基于所述交易基础信息，进行所述目标订单的支付，得到支付结果的具体过程，可以属于常规支付流程。具体地，可以先进行交易风险核验；在交易风险核验通过后，拉起收银台，获取用户的账户支付验证信息（例如，支付密码信息、人脸信息、指纹信息等）；在支付验证信息验证通过后，完成支付。其中，交易风险核验的内容具体可以包括对交易设备、交易场景等进行核验，以确保交易环境安全，交易风险核验的方式可以采用现有的风险管理手段，本申请对此不进行限定。

[60]在实际应用时，所述支付结果可以包括第一支付结果或第二支付结果，所述第一支付结果表示支付成功，第二支付结果表示支付失败。其中，支付失败的原因可以是多样的，例如，风险核验未通过、支付验证信息未验证通过等。

[61]在本说明书的实施例中，当获得支付结果之后，还可以包括向所述第一应用和所述第二应用发送所述支付结果。一方面，收单系统可以向发送口令支付请求的第一服务器发送所述支付结果，进而由第一服务器发送至第一应用，以便由第一应用将支付结果显示给用户。另一方面，收单系统可以向发送交易确认请求的第二应用发送所述支付结果，以便由第二应用将支付结果显示给用户。对于用户而言，可以在第一应用和第二应用中看到支付结果。

[62]在可选的实施例中，提供了基于支付口令进行支付的方案，用于解决如何更便捷地实现跨应用支付的问题，在实际应用时，第一应用对应的第一服务器在向支付平台请求支付时，需要调用支付平台的口令支付接口，该口令支付接口用于接收和处理使用支付口令进行支付的支付业务。

[63]对于支付平台而言，在接收到对口令支付接口的调用时，可以先验证调用者的资质，以确定调用方是否具备调用该口令支付接口的能力和资格。具体地，可以验证第一服务器对应的第一应用是否为允许使用支付口令进行支付的应用。

[64]具体地，支付平台在生成支付口令之前，还可以包括：根据所述口令支付请求中携带的所述第一应用的产品码，判断所述第一应用是否属于预设的口令支付适用场景，得到口令支付判断结果。相应地，所述基于所述支付链接生成支付口令，具体可以包括：若所述口令支付判断结果表示，所述第一应用属于预设的口令支付适用场景，则基于所述支付链接生成支付口令。其中，所述产品码可以反映所述第一应用的场景类型，所述场景类型可以包括商户应用、第三方交易平台应用、第三方交易平台中的小程序应用等。在实际应用时，支付平台可以预先设置口令支付适用场景，即，设置哪些场景类型的应用可以调用口令支付接口，以便当口令支付接口被调用时，执行前述对接口调用资质的判断。例如，当第一应用为第三方交易平台应用中的小程序应用时，认为符合预设的口令支付适用场景，进而，可以验证第一应用是否具备调用能力（例如，是否预先配置了相关能力，达成了相关协议等），若验证通过，则允许第一应用调用口令支付接口。例如，若第一应用为商户应用，由于商户应用可以使用常规支付渠道进行支付（直接打开第二应用中相应的交易确认页面），支付过程更便捷，因此不符合预设的口令支付适用场景。在本说明书的实施例中，通过基于产品码来限定口令支付适用场景，实现了对支付接口资源的合理分配。

[65]在可选的实施例中，在所述基于所述支付链接生成支付口令之前，还可以包括：生成与所述支付链接对应的口令支付标识；所述口令支付标识包括第一标识和第二标识，所述第一标识用于表示，所述支付链接所支付的目标订单的支付方式是口令支付，所述第二标识用于表示所述支付链接所支付的目标订单的支付方式不是口令支付。由此，可以基于该口令支付标识，来对划定区域或划定时段内的口令支付的情况进行统计，以便了解口令支付的数量、支付成功率等信息，从而及时发现口令支付方案运行中的异常情况，以便维护口令支付系统稳定，保障用户的支付体验。

[66]上面从支付平台的角度描述了本说明书实施例的口令支付方案，下面从用户终端的角度进行描述。

[67]图 3 为本说明书实施例提供的一种应用于用户终端的支付请求发送方法的流程示意图。

[68]从程序角度而言，流程的执行主体可以为搭载于应用终端的程序。

[69]如图 3 所示，该流程可以包括以下步骤：步骤 302：获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作；步骤 304：响应于所述打开操作，从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令；所述支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的；所述支付口令，是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的，所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付；所述支付口令用于解析出对应的支付链接，所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；步骤 306：基于所述支付口令，向所述支付平台发送支付请求；所述支付请求用

于, 请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[70]具体地, 步骤 306 中所述基于所述支付口令, 向所述支付平台发送支付请求, 可以包括: 基于所述支付口令, 向所述支付平台发送支付口令解析请求; 接收所述支付平台返回的基于所述支付口令解析的支付链接; 基于所述支付链接, 跳转至交易确认页面; 基于所述交易确认页面, 向所述支付平台发送交易确认请求, 所述交易确认请求用于请求所述支付平台对所述目标订单进行支付。

[71]其中, 所述基于所述交易确认页面, 向所述支付平台发送交易确认请求, 具体可以包括: 首先获取用户针对所述交易确认页面的交易确认操作, 例如, 用户点击“交易确认”控件; 然后响应于所述交易确认操作, 生成交易确认请求。

[72]为了更便于理解, 下面将结合支付平台、用户终端等多个执行主体来对本说明书实施例的方案进行详细说明。

[73]图 4 为本说明书实施例提供的一种口令支付方法的交互流程示意图。

[74]在图 4 中, 第一应用表示用户进行订单交易的应用, 例如, 购买商品或服务的应用。在实际应用时, 第一应用可以是小程序应用, 例如, 可以是安装于聊天应用、视频应用等各种类型的应用中的小程序。第一服务器是第一应用对应的服务器。第二应用表示用户进行订单支付的应用, 例如, 第三方支付应用等。支付平台是第二应用对应的服务器。支付平台具体可以包括收单系统和码平台, 其中, 收单系统用于处理支付订单相关流程, 码平台用于处理支付口令相关流程。第一应用和第二应用位于用户所使用的同一用户终端上。

[75]如图 4 中所示, 1) 用户在第一应用中进行订单支付操作, 例如, 选择订单支付渠道并点击确认支付。

[76]2) 第一应用响应于用户的订单支付操作, 向第一服务器发送订单支付请求。具体地, 第一应用可以建立目标订单, 该目标订单可以具有金额信息和收款方信息(例如, 收款方标识), 还可以具有交易订单编号、订单建立时间等其他信息。在本说明书的实施例中, 所述金额信息和所述收款方信息又称为支付业务信息。在实际应用中, 所述订单支付请求中可以携带支付渠道信息。

[77]3) 第一服务器响应于订单支付请求, 向所述支付渠道信息对应的支付平台发送口令支付请求, 该口令支付请求用于从所述支付平台请求用于支付所述目标订单的支付口令。具体地, 该订单支付请求中至少可以携带支付业务信息。在实际应用时, 第一服务器向支付平台发送口令支付请求, 具体可以通过调用支付平台的口令支付接口进行的。

[78]4) 支付平台的收单系统接收到口令支付请求后, 生成用于支付目标订单的支付链接。该支付链接用于在用户终端上打开后显示交易确认页面, 以便用户对交易进行确认和支付。在实际应用时, 在交易确认页面中可以显示目标订单对应的支付业务信息, 例如,

至少可以显示金额，还可以可选地显示收款方信息（如收款方名称）。

[79]5) 收单系统在生成支付链接后，可以向码平台发送支付口令生成请求。具体地，该支付口令生成请求中可以携带支付链接。

[80]6) 码平台基于支付链接生成支付口令。在本说明书的实施例中，支付口令可以是包含各种类型的字符的字符串。生成支付口令的方式不被具体地限制。在实际应用时，可选地，码平台中可以存储生成的支付口令与相应的支付链接之间的映射关系。

[81]7) 收单系统接收码平台发送的支付口令。

[82]8) 支付平台的收单系统向发送口令支付请求的第一服务器发送支付口令。

[83]9) 第一服务器向发送订单支付请求的第一应用发送支付口令。

[84]10) 第一应用向用户显示支付口令。在实际应用时，还可以向用户提供用于由用户点击后复制支付口令的控件。

[85]11) 用户复制支付口令到剪贴板。

[86]12) 用户打开第二应用。

[87]13) 第二应用自动从剪贴板中获取支付口令。在实际应用时，用户也可以将支付口令粘贴到第二应用的搜索框中，以便第二应用获得支付口令。

[88]14) 第二应用在获得支付口令后，可以向支付平台请求解析支付口令。具体地，可以向码平台发送支付口令解析请求。

[89]15) 码平台响应于支付口令解析请求，基于支付口令解析请求中携带的支付口令，解析得到对应的支付链接，并发送给第二应用。

[90]16) 第二应用基于支付链接，显示出支付链接对应的交易确认页面。可选地，在显示支付链接对应的交易确认页面之前，可以显示支付口令查看提示信息，以用于提示用户已经获取到支付口令，并且，还可以显示支付口令查看控件，以便在用户点击该支付口令查看控件之后，显示出支付链接对应的交易确认页面。

[91]17) 第二应用获取用户在交易确认页面的交易确认操作（例如，点击“确认交易”的控件），向支付平台的收单系统发送交易确认请求。具体地，该交易确认请求中可以携带付款方信息。

[92]18) 支付平台的收单系统在接收到交易确认请求后，可以基于收款方信息、金额、付款方信息等，执行后续的常规支付流程。例如，进行风控核验、获取用户输入的支付密钥等信息，进而完成支付。

[93]19) 支付平台的收单系统向第二应用发送支付结果；并向第一服务器发送支付结果，以便第一服务器向第一应用发送支付结果。从用户角度，可以在第一应用和第二应用上

看到支付结果。

[94]根据上面的说明，本说明书实施例提供的一种实际应用场景下，口令支付方法的用户界面示意图，如图 5 至图 8 所示。图 5 至图 8 中，斜线划定的区域表示的是下层页面（图 5 中的页面 501、图 6 中的页面 601、图 7 中的页面 701 和图 8 中的页面 801），具体地，表示的是位于弹窗下层的页面，该下层页面中的具体文字内容与附图所要说明的技术内容无关。

[95]在图 5 中，显示的是在第一应用中，用户选择支付渠道，并执行订单支付操作的用户界面示意图。在图 5 的示例中，用户选择支付渠道 2，并单击确认支付。此后，第一应用可以向第一服务器发送订单支付请求，该订单支付请求中携带支付业务信息以及支付渠道信息，以便第一服务器从支付渠道信息对应的支付平台获取支付口令后返回给第一应用。

[96]在图 6 中，显示的是第一应用中，向用户显示支付口令的用户界面。在图 6 的示例中，用户可以点击复制控件，以支付口令（Jdys1905Z）复制到用户终端的剪贴板中。

[97]在图 7 中，显示的是当用户打开第二应用后，第二应用中显示的支付口令查看提示信息。在实际应用时，在图 7 中所示的页面显示之前，第二应用可以向支付平台发送支付口令解析请求，并获得解析得到的支付链接。在图 7 中所示的页面显示之后，用户可以点击查看，以显示如图 8 所示的页面。

[98]在图 8 中，显示的是用于用户提交交易确认请求的页面。实际应用时，在图 8 中所示的页面中会显示部分交易信息，例如，支付金额、收款方信息等。当用户点击“确认交易”控件，则向支付平台发送交易确认请求。后续，支付平台接收到交易确认请求后，可以按照常规流程进行支付。

[99]需要说明的是，在图 5 至图 8 中示出的，仅是根据本说明书实施例的方案的用户交易界面的示例，是为了解释说明的需要，并不构成对本说明书实施例的应用范围的限定。在实际应用时，用户界面的显示方式和内容可以与图 5 至图 8 中给出的示例不同。

[100]基于同样的思路，本说明书实施例还提供了上述方法对应的装置。

[101]图 9 为本说明书实施例提供的对应于图 2 的一种支付口令生成装置的结构示意图。

[102]如图 9 所示，该装置应用于支付平台，具体可以包括：请求获取模块 902，用于获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付；支付链接生成模块 904，用于基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；支付口令生成模块 906，用于基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

[103]图 10 为本说明书实施例提供的对应于图 3 的一种支付请求发送装置的结构示意图。

[104]如图 10 所示, 该装置应用于用户终端, 具体可以包括: 操作获取模块 1002, 用于获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作; 支付口令获取模块 1004, 用于响应于所述打开操作, 从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令; 所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的; 所述支付口令, 是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的, 所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付; 所述支付口令用于解析出对应的支付链接, 所述支付链接用于链接至交易确认页面, 以基于所述交易确认页面支付目标订单; 支付请求发送模块 1006, 用于基于所述支付口令, 向所述支付平台发送支付请求; 所述支付请求用于, 请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[105]可以理解, 上述的各模块是指计算机程序或者程序段, 用于执行某一项或多项特定的功能。此外, 上述各模块的区分并不代表实际的程序代码也必须是分开的。

[106]基于同样的思路, 本说明书实施例还提供了上述方法对应的设备。

[107]图 11 为本说明书实施例提供的一种支付平台或用户终端的结构示意图。

[108]如图 11 所示, 若设备 1100 为支付平台, 设备 1100 可以包括: 至少一个处理器 1110; 以及, 与所述至少一个处理器通信连接的存储器 1130; 其中, 所述存储器 1130 存储有可被所述至少一个处理器 1110 执行的指令 1120, 所述指令被所述至少一个处理器 1110 执行, 以使所述至少一个处理器 1110 能够: 获取口令支付请求; 所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的; 所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付; 基于所述口令支付请求生成支付链接; 所述支付链接用于链接至交易确认页面, 以基于所述交易确认页面支付目标订单; 基于所述支付链接生成支付口令; 所述支付口令用于, 被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别, 进而对所述目标订单进行支付。

[109]如图 11 所示, 若设备 1100 为用户终端, 设备 1100 可以包括: 至少一个处理器 1110; 以及, 与所述至少一个处理器通信连接的存储器 1130; 其中, 所述存储器 1130 存储有可被所述至少一个处理器 1110 执行的指令 1120, 所述指令被所述至少一个处理器 1110 执行, 以使所述至少一个处理器 1110 能够: 获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作; 响应于所述打开操作, 从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令; 所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的; 所述支付口令, 是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的, 所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付; 所述支付口令用于解析出对应的支付链接, 所述支付链接用于链接至交易确认页面, 以基于所述交易确认页面支付目标订单; 基于所述支付口令, 向所述支付平台发送支付请求; 所述支付请求用于, 请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[110]基于同样的思路,本说明书实施例还提供了上述方法对应的计算机可读介质。计算机可读介质上存储有计算机可读指令,所述计算机可读指令可被处理器执行以实现以下方法:

[111]获取口令支付请求;所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的;所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付;基于所述口令支付请求生成支付链接;所述支付链接用于链接至交易确认页面,以基于所述交易确认页面支付目标订单;基于所述支付链接生成支付口令;所述支付口令用于,被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别,进而对所述目标订单进行支付。

[112]基于同样的思路,本说明书实施例还提供了上述方法对应的计算机可读介质。计算机可读介质上存储有计算机可读指令,所述计算机可读指令可被处理器执行以实现以下方法:获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作;响应于所述打开操作,从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令;所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的;所述支付口令,是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的,所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付;所述支付口令用于解析出对应的支付链接,所述支付链接用于链接至交易确认页面,以基于所述交易确认页面支付目标订单;基于所述支付口令,向所述支付平台发送支付请求;所述支付请求用于,请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

[113]上述对本说明书特定实施例进行了描述,在一些情况下,在权利要求书中记载的动作或步骤可以按照不同于实施例中的顺序来执行并且仍然可以实现期望的结果。另外,在附图中描绘的过程不一定要求示出的特定顺序或者连续顺序才能实现期望的结果。在某些实施方式中,多任务处理和并行处理也是可以的或者可能是有利的。

[114]本说明书中的各个实施例均采用递进的方式描述,各个实施例之间相同相似的部分互相参见即可。

[115]本说明书实施例提供的装置、设备与方法是对应的,因此,装置、设备也具有与对应方法类似的有益技术效果,由于上面已经对方法的有益技术效果进行了详细说明,因此,这里不再赘述对应装置、设备的有益技术效果。

[116]上述实施例阐明的系统、装置、模块或单元,具体可以由计算机芯片或实体实现,或者由具有某种功能的产品来实现。一种典型的实现设备为计算机。具体的,计算机例如可以为个人计算机、膝上型计算机、蜂窝电话、相机电话、智能电话、个人数字助理、媒体播放器、导航设备、电子邮件设备、游戏控制台、平板计算机、可穿戴设备或者这些设备中的任何设备的组合。

[117]为了描述的方便,描述以上装置时以功能分为各种单元分别描述。当然,在实施本申请时可以把各单元的功能在同一个或多个软件和/或硬件中实现。

[118]本领域内的技术人员应明白，本申请的实施例可提供为方法、系统、或计算机程序产品。因此，本申请可采用完全硬件实施例、完全软件实施例、或结合软件和硬件方面的实施例的形式。而且，本申请可采用在一个或多个其中包含有计算机可用程序代码的计算机可用存储介质（包括但不限于磁盘存储器、CD-ROM、光学存储器等）上实施的计算机程序产品的形式。

[119]本申请是参照根据本申请实施例的方法、设备（系统）、和计算机程序产品的流程图和/或方框图来描述的。应理解可由计算机程序指令实现流程图和/或方框图中的每一流程和/或方框、以及流程图和/或方框图中的流程和/或方框的结合。可提供这些计算机程序指令到通用计算机、专用计算机、嵌入式处理机或其他可编程数据处理设备的处理器以产生一个机器，使得通过计算机或其他可编程数据处理设备的处理器执行的指令产生用于实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的装置。

[120]这些计算机程序指令也可存储在能引导计算机或其他可编程数据处理设备以特定方式工作的计算机可读存储器中，使得存储在该计算机可读存储器中的指令产生包括指令装置的制造品，该指令装置实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能。

[121]这些计算机程序指令也可装载到计算机或其他可编程数据处理设备上，使得在计算机或其他可编程设备上执行一系列操作步骤以产生计算机实现的处理，从而在计算机或其他可编程设备上执行的指令提供用于实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的步骤。

[122]还需要说明的是，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、商品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、商品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、商品或者设备中还存在另外的相同要素。

[123]本申请可以在由计算机执行的计算机可执行指令的一般上下文中描述，例如程序模块。一般地，程序模块包括执行特定任务或实现特定抽象数据类型的例程、程序、对象、组件、数据结构等等。也可以在分布式计算环境中实践本申请，在这些分布式计算环境中，由通过通信网络而被连接的远程处理设备来执行任务。在分布式计算环境中，程序模块可以位于包括存储设备在内的本地和远程计算机存储介质中。

[124]以上所述仅为本申请的实施例，并不用于限制本申请。对于本领域技术人员来说，本申请可以有各种更改和变化。凡在本申请的精神和原理之内所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本申请的权利要求范围之内。

权利要求书

1、一种支付口令生成方法，应用于支付平台，所述方法包括：

获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付；

基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；

基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

2、如权利要求1所述的方法，其中，所述支付平台包括收单系统和码平台；所述基于所述支付链接生成支付口令，具体包括：

收单系统向码平台发送支付口令生成请求；所述支付口令生成请求中携带由所述收单系统生成的所述支付链接；

所述收单系统接收所述码平台返回的基于所述支付链接生成的支付口令。

3、如权利要求1所述的方法，其中，基于所述支付链接生成支付口令之前，还包括：

根据所述口令支付请求中携带的所述第一应用的产品码，判断所述第一应用是否属于预设的口令支付适用场景，得到口令支付判断结果；

所述基于所述支付链接生成支付口令，具体包括：

若所述口令支付判断结果表示，所述第一应用属于预设的口令支付适用场景，则基于所述支付链接生成支付口令。

4、如权利要求1所述的方法，其中，基于所述支付链接生成支付口令之前，还包括：

生成与所述支付链接对应的口令支付标识；所述口令支付标识包括第一标识和第二标识，所述第一标识用于表示所述支付链接所支付的目标订单的支付方式是口令支付，所述第二标识用于表示所述支付链接所支付的目标订单的支付方式不是口令支付。

5、如权利要求1所述的方法，其中，获取所述口令支付请求，包括：

接收第一应用对应的第一服务器发送的口令支付请求；所述口令支付请求是所述第一服务器响应于所述第一应用发送的订单支付请求生成的；所述订单支付请求是所述第一应用基于所述用户的订单支付操作生成的；

所述基于所述支付链接生成支付口令之后，还包括：

向所述第一服务器发送所述支付口令；所述支付口令用于由所述第一服务器发送至所述第一应用，并用于被所述用户的终端复制到剪贴板。

6、如权利要求1所述的方法，其中，所述口令支付请求中携带所述目标订单的支付业务信息；所述支付业务信息包括收款方信息和交易金额。

7、如权利要求1所述的方法，其中，基于所述支付链接生成支付口令之后，还包括：

接收所述第二应用基于所述交易确认页面发送的交易确认请求；所述交易确认页面是基于所述支付链接显示的；

响应于所述交易确认请求，确定交易基础信息；所述交易基础信息包括收款方信息、

交易金额和付款方信息;

基于所述交易基础信息,进行所述目标订单的支付,得到支付结果。

8、如权利要求 7 所述的方法,其中,接收所述第二应用基于所述交易确认页面发送的交易确认请求之前,还包括:

接收所述第二应用发送的支付口令解析请求;

基于所述支付口令解析请求,解析得到所述支付口令对应的支付链接;

向所述第二应用发送所述支付链接;所述支付链接用于,由所述第二应用基于所述支付链接跳转至交易确认页面对所述目标订单进行支付。

9、如权利要求 7 所述的方法,其中,基于所述交易基础信息,进行所述目标订单的支付,得到支付结果之后,还包括:

向所述第一应用和所述第二应用发送所述支付结果。

10、一种支付请求发送方法,应用于用户终端,所述方法包括:

获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作;

响应于所述打开操作,从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令;所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的;所述支付口令,是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的,所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付;所述支付口令用于解析出对应的支付链接,所述支付链接用于链接至交易确认页面,以基于所述交易确认页面支付目标订单;

基于所述支付口令,向所述支付平台发送支付请求;所述支付请求用于,请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

11、如权利要求 10 所述的方法,其中,基于所述支付口令,向所述支付平台发送支付请求包括:

基于所述支付口令,向所述支付平台发送支付口令解析请求;

接收所述支付平台返回的基于所述支付口令解析的支付链接;

基于所述支付链接,跳转至交易确认页面;

基于所述交易确认页面,向所述支付平台发送交易确认请求;所述交易确认请求用于,请求所述支付平台对所述目标订单进行支付。

12、如权利要求 11 所述的方法,其中,基于所述交易确认页面,向所述支付平台发送交易确认请求,具体包括:

获取用户针对所述交易确认页面的交易确认操作;

响应于所述交易确认操作,生成交易确认请求。

13、一种支付口令生成装置,应用于支付平台,所述装置包括:

请求获取模块,用于获取口令支付请求;所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的;所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付;

支付链接生成模块,用于基于所述口令支付请求生成支付链接;所述支付链接用于链接至交易确认页面,以基于所述交易确认页面支付目标订单;

支付口令生成模块,用于基于所述支付链接生成支付口令;所述支付口令用于,被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别,进而对所述目标订单进行支付。

14、一种支付请求发送装置,应用于用户终端,所述装置包括:

操作获取模块，用于获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作；

支付口令获取模块，用于响应于所述打开操作，从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令；所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的；所述支付口令，是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的，所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付；所述支付口令用于解析出对应的支付链接，所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；

支付请求发送模块，用于基于所述支付口令，向所述支付平台发送支付请求；所述支付请求用于，请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

15、一种支付平台，包括：

至少一个处理器；以及，

与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够：

获取口令支付请求；所述口令支付请求是基于用户针对第一应用的订单支付操作生成的；所述订单支付操作用于指示通过第二应用进行支付；

基于所述口令支付请求生成支付链接；所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；

基于所述支付链接生成支付口令；所述支付口令用于，被所述第二应用从所述用户的终端的剪贴板上识别，进而对所述目标订单进行支付。

16、一种用户终端，包括：

至少一个处理器；以及，

与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够：

获取用户针对所述用户终端的第二应用的打开操作；

响应于所述打开操作，从所述用户终端的剪贴板中获取支付口令；所示支付口令是在使用所述用户终端的第一应用的过程中复制到所述剪贴板的；所述支付口令，是由支付平台基于针对所述第一应用的订单支付操作生成的，所述订单支付操作用于指示通过所述第二应用进行支付；所述支付口令用于解析出对应的支付链接，所述支付链接用于链接至交易确认页面，以基于所述交易确认页面支付目标订单；

基于所述支付口令，向所述支付平台发送支付请求；所述支付请求用于，请求所述支付平台基于所述支付口令中携带的支付链接对所述目标订单进行支付。

17、一种计算机可读介质，其上存储有计算机可读指令，所述计算机可读指令可被处理器执行以实现权利要求 1 至 9 中任一项所述的支付口令生成方法。

18、一种计算机可读介质，其上存储有计算机可读指令，所述计算机可读指令可被处理器执行以实现权利要求 10 至 12 中任一项所述的支付请求发送方法。