(12)特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2002 年10 月10 日 (10.10.2002)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 02/080495 A1

(51) 国際特許分類[7]: H04L 29/06

(21) 国際出願番号: PCT/JP02/02544

(22) 国際出願日: 2002 年3 月18 日 (18.03.2002)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願2001-94387 2001 年3 月28 日 (28.03.2001) JP
特願2002-50343 2002 年2 月26 日 (26.02.2002) JP

(71) 出願人: 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.) [JP/JP]; 〒107-0052 東京都 港区 赤坂７丁目１番１号 Tokyo (JP).

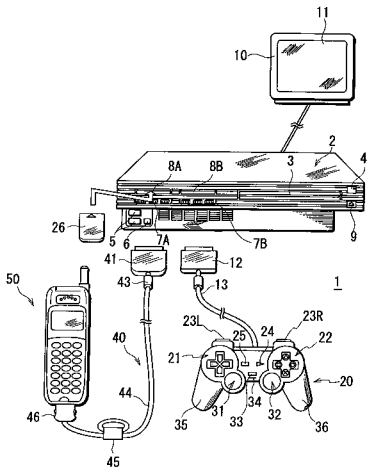
(72) 発明者: 星野 政則 (HOSHINO,Masanori); 〒107-0052 東京都 港区 赤坂７丁目１番１号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo (JP). 本多 俊夫 (HONDA,Toshio); 〒107-0052 東京都 港区 赤坂７丁目１番１号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo (JP). 白井 拓也 (SHIRAI,Takuya); 〒107-0052 東京都 港区 赤坂７丁目１番１号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 米山 尚志 (YONEYAMA,Hisashi); 〒160-0022 東京都 新宿区 新宿６丁目２９番８号 新宿福智ビル５階 Tokyo (JP).

[続葉有]

(54) Title: DATA COMMUNICATION APPARATUS

(54) 発明の名称: データ通信装置



(57) Abstract: When a video game apparatus is connected via a cellular telephone to Internet for example, in a cable connecting the cellular telephone to the video game apparatus, buffering absorbs the difference between a communication protocol and communication timing used in the cellular telephone and a communication protocol and communication timing used in the video game apparatus.

(57) 要約:

携帯電話機を介してテレビゲーム機を例えばインターネットに接続する場合、それら携帯電話機とテレビゲーム機の間を接続する接続ケーブルにおいて、携帯電話機で使用する通信プロトコル及び通信タイミングと、テレビゲーム機で使用する通信プロトコル及び通信タイミングとの差異を、バッファリングにより吸収する。

WO 02/080495 A1

(81) 指定国 *(*国内*)*: CN, KR, SG.

(84) 指定国 *(*広域*)*: ヨーロッパ特許 (BE, CH, DE, DK, ES, FI, FR, GB, IT, NL, SE).

添付公開書類:
— 国際調査報告書

２文字コード及び他の略語については、定期発行される各*PCT*ガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。