

图文内容的显示方法、装置、存储介质和计算机程序产品

相关申请的交叉引用

本申请是以中国申请号为 202310484034.1，申请日为 2023 年 4 月 28 日的申请为
5 基础，并主张其优先权，该中国申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

本公开涉及终端技术领域，特别涉及一种图文内容的显示方法、装置、存储介质
和计算机程序产品。

10

背景技术

在基于媒体流（Feed）的应用中，用户可以通过方便的切换操作来浏览不同的媒
体发布内容，这些媒体发布内容通常包括视频或图文信息。在图文信息中，文本信息
通常比较短，用于描述图片、或者发布者想要表达的其他简短信息。

15

发明内容

根据本公开一些实施例的第一个方面，提供一种图文内容的显示方法，包括：在
媒体流中显示图文内容，其中，图文内容包括图片以及缩略的文本；接收用户对图文
内容中的图片的操作；响应于用户对图文内容中的图片的指定操作，显示图文内容的
20 详情页面，其中，详情页面包括图片以及完整的文本。

在一些实施例中，指定操作包括滑动操作。

在一些实施例中，其中，指定操作中的滑动操作与用于在媒体流中切换不同内容
的滑动操作具有不同的滑动信息，滑动信息包括滑动方向、滑动距离中的至少一种。

在一些实施例中，其中，图文内容包括多个图片，并且响应于用户对图片的指定
25 操作，显示图文内容的详情页面包括：响应于用户对多个图片中任意一个图片的滑动
操作，显示图文内容的详情页面。

在一些实施例中，图文内容包括多个图片，并且响应于用户对图片的指定操作，
显示图文内容的详情页面包括：响应于用户对多个图片中最后一个图片的滑动操作，
显示图文内容的详情页面，其中，用户对多个图片中非最后一个图片的滑动操作用于
30 切换显示图片的相邻图片。

在一些实施例中，显示方法还包括：响应于用户在详情页面中的返回操作，在媒体流中显示图文内容；在用户切换到媒体流中除图文内容以外的其他内容之前，响应于用户再次对图片执行的滑动操作，不显示详情页面。

在一些实施例中，指定操作包括缩放操作。

5 在一些实施例中，指定操作包括点击操作。

在一些实施例中，在媒体流中显示图文内容包括：在媒体流中，在自动播放图片的情况下，响应于对图片的滑动操作，停止图片的自动播放。

在一些实施例中，图文内容的详情页面中图片的自动播放状态，与进入详情页面前，图片的最后的自动播放状态一致。

10 在一些实施例中，显示图文内容的详情页面包括：在图文内容的详情页面中，在自动播放图片的情况下，响应于对图片的滑动操作，停止图片的自动播放。

在一些实施例中，图文内容还包括背景音乐，并且，显示方法还包括：在图文内容的详情页面中，在停止图片的自动播放的情况下，继续播放背景音乐。

在一些实施例中，在媒体流中，图文内容中的图片的宽高比小于第一比例阈值。

15 在一些实施例中，在图文内容中，大于第一比例阈值的图片被裁剪为第一比例阈值后显示。

在一些实施例中，在媒体流中，用于承载图片的图片容器的宽高比等于第一比例阈值，并且，图片容器中的图片经自适应缩放后显示。

20 在一些实施例中，在媒体流中，用于承载图片的图片容器以吸顶方式布局在媒体流的界面中。

在一些实施例中，缩略的文本包括目标长度的文本以及缩略文本标识，缩略文本标识表示查看详情的提示、被缩略的文本长度、被缩略的文本的阅读时长中的至少一种。

在一些实施例中，目标长度根据图片的比例确定。

25 在一些实施例中，在图文内容的至少一个图片的宽高比大于第二比例阈值的情况下，目标长度为第一长度；在图文内容的至少一个图片的宽高比不大于第二比例阈值的情况下，目标长度为第二长度，并且第一长度大于第二长度。

根据本公开一些实施例的第二个方面，提供一种图文内容的显示装置，包括：存储器；以及耦接至存储器的处理器，处理器被配置为基于存储在存储器中的指令，执行前述任意一种图文内容的显示方法。

30

- 根据本公开一些实施例的第三个方面，提供一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，其中，该程序被处理器执行时实现前述任意一种图文内容的显示方法。
- 根据本公开一些实施例的第四个方面，提供一种计算机程序产品，当计算机程序产品在计算机上运行时，使得计算机实现前述任意一种图文内容的显示方法。
- 5 根据本公开一些实施例的第五个方面，提供一种计算机程序，包括：指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行前述任意一种图文内容的显示方法。
- 通过以下参照附图对本公开的示例性实施例的详细描述，本公开的其它特征及其优点将会变得清楚。

10 附图说明

- 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。
- 15 图 1 示出了根据本公开一些实施例的信息的显示方法的流程示意图。
- 图 2A 和 2B 示例性地示出了媒体流的界面布局的示意图。
- 图 3A 示例性地示出了图文内容的页面的示意图。
- 图 3B 示例性地示出了图文内容的详情页面的示意图。
- 图 4 示出了根据本公开一些实施例的自动播放控制方法的流程示意图。
- 20 图 5 示出了根据本公开一些实施例的图文内容的显示装置的结构示意图。
- 图 6 示出了根据本公开另一些实施例的图文内容的显示装置的结构示意图。
- 图 7 示出了根据本公开又一些实施例的图文内容的显示装置的结构示意图。

具体实施方式

- 25 下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例仅仅是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。以下对至少一个示例性实施例的描述实际上仅仅是说明性的，决不作为对本公开及其应用或使用的任何限制。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。
- 30 除非另外具体说明，否则在这些实施例中阐述的部件和步骤的相对布置、数字表

达式和数值不限制本公开的范围。

同时，应当明白，为了便于描述，附图中所示出的各个部分的尺寸并不是按照实际的比例关系绘制的。

对于相关领域普通技术人员已知的技术、方法和设备可能不作详细讨论，但在适当情况下，所述技术、方法和设备应当被视为说明书的一部分。

在这里示出和讨论的所有示例中，任何具体值应被解释为仅仅是示例性的，而不是作为限制。因此，示例性实施例的其它示例可以具有不同的值。

应注意到：相似的标号和字母在下面的附图中表示类似项，因此，一旦某一项在一个附图中被定义，则在随后的附图中不需要对其进行进一步讨论。

媒体流中包括海量的媒体信息，用户可以通过上滑、下滑等切换操作来在不同的媒体信息之间进行切换。在媒体流中，除了切换过程以外，通常每次呈现给用户一个媒体内容，以达到单个媒体内容的信息传递最大化。

目前的媒体流等应用中的媒体发布内容偏向于短视频（视频时长小于视频长度阈值的视频，例如短于 1 分钟的视频）、附带有短文本（文本长度小于文本长度阈值）的图文信息，而较少存在长文本和图片混排的信息。从而，这类应用能够帮助用户快速地获取更多样化的信息，提高了信息传播的广度。

通过对相关技术进行分析后发现，部分用户也存在对更深度的信息的获取需求。而具有长文本（文本长度大于文本长度阈值）的图文能够很好地满足这部分用户的需求。但是，在媒体流中以图片的呈现为主，无法容纳大量的文本。

基于此，本公开实际解决的技术问题是：如何呈现图文内容，以使得用户方便、高效地获得长文本信息。

图 1 示出了根据本公开一些实施例的信息的显示方法的流程示意图。该实施例的方法可以由终端执行，例如手机、平板电脑、个人计算机等等。如图 1 所示，该实施例的信息的显示方法包括步骤 S102~S104。

在步骤 S102 中，在媒体流中显示图文内容，其中，图文内容包括图片以及缩略的文本。

图文内容是指媒体流中包括图片和文本的内容，但是该图文内容的完整信息较长，无法在媒体流的页面中完整地显示。

图文内容的图片可以包括一张或多张。在一些实施例中，在图文内容包括多张图片的情况下，该多张图片逐一在图文内容中进行显示，例如通过自动播放的方式逐一

显示、或者响应于用户的操作进行切换和显示。

在一些实施例中，在媒体流中，图文内容中的图片的宽高比小于第一比例阈值。例如，可以对宽高比小于第一比例阈值的图片进行裁剪后显示，以使得裁剪后的图片等于第一比例阈值。从而，可以提升图片显示的一致性。

5 在一些实施例中，在媒体流中，用于承载图片的图片容器的宽高比等于所述第一比例阈值，并且，图片容器中的图片经自适应缩放后显示。在缩放后，图片的顶边和底边触及图片容器的顶边和底边，或者图片的左边和右边触及图片容器的左边和右边，从而自动实现了图片在图片容器中的最大化显示，以在一定的布局内，尽量将更大的图片显示给用户。在一些实施例中，图片居中设置在图片容器中。

10 在一些实施例中，图文内容中的图片位于图片容器中，图片容器位于图文内容的显示界面的顶部，例如以吸顶方式布局在媒体流的界面中。吸顶方式布局是指图片容器的顶边触及界面的顶边的布局方式。通过这种方式，可以充分地利用屏幕的空间。

在一些实施例中，当界面中除了图片容器以外，还有其他靠近界面顶部的控件时，可以使这些控件浮在图片容器上方，以使得图片的显示不受这些控件的干扰。

15 以吸顶方式显示图片容器，在某些情况下可以使得界面的一部分实现类似“全屏显示”的效果。图 2A 和 2B 示例性地示出了两种不同比例的图片的显示效果。

在图 2A 和 2B 中，媒体流的界面 2 中包括图片容器 20，其以吸顶方式布局在界面 2 中。此外，界面中还有“关注”控件 21 和“推荐”控件 22。某图文内容包括图片 201（如图 2A 所示）和 202（如图 2B 所示），二者均以自适应的方式显示在图片容器 20 中。

20 如图 2B 所示，图片 202 的宽高比恰好与图片容器 20 一致，或者，图片 202 由于原图的宽高比大于图片容器 20 的宽高比而进行的裁剪、而裁剪后的图片 202 的宽高比与图片容器 20 一致。此时，图片 202 充满了图片容器 202，也充满了界面 2 的上半部分。由于图片容器 20 是吸顶显示的，使得图片 202 也进行吸顶显示。“关注”控件 21 和“推荐”控件 22 浮在图片 202 的上方。从而，在界面 2 的上半部分实现了类似“全屏”的显示效果，即最大化地利用界面空间的效果，也提高了向用户提供的信息量。

25 在一些实施例中，在预览界面中，缩略的文本位于文本容器中，图片容器位于文本容器的上方，但是二者可以有部分重叠。即，图片容器的中心高于文本容器的中心，部分情况下（例如在图片的高度较高从而占据了界面中的大部分空间的情况下），缩

略的文本在视觉上可以浮在图片的上层。

对于包括长文本的信息，如果直接将全部文本呈现在媒体流中，会对媒体流的布局、交互产生较大的影响。因此，对于包括长文本的信息，仅在媒体流中展示包括图片和缩略的文本的图文内容。如果用户进一步对该图文内容产生兴趣，可以去其详情
5 页面进一步查看完整的文本。

在图文内容中，缩略的文本是指将完整的文本进行删减后得到的文本，根据需要还可以带有一些标识以表明其为缩略的文本。例如，缩略的文本包括从完整的文本的起始位置起的、删减后的文本，或者是根据自然语言处理算法自动确定的、完整的文本中的一段或多段文本。缩略文本的长度可以根据目标长度的阈值确定，该阈值的单
10 位可以为字数、行数等等。

在一些实施例中，缩略的文本包括目标长度的文本以及缩略文本标识。从而，在图文内容中文本显示空间有限的情况下，能够提示用户进一步查看详情页面。

缩略文本标识可以与其他文本内容有不同的格式（例如是否加粗、字体、颜色、背景等等）以便于用户区分。目标长度的文本与缩略文本标识之间还可以采用符号连接，例如“……”，或者，将缩略文本标识放入括号中。
15

在一些实施例中，缩略文本标识表示查看详情的提示、被缩略的文本长度、被缩略的文本的阅读时长中的至少一种。

查看详情的提示例如为“更多（more）”“查看更多（see more）”，以表明还有更多的被缩略的内容，或者为“长文本”以表明图文内容的属性，来提示用户进一步
20 查看详情页面。

被缩略的文本长度是指剩余未显示的文本的长度，其可以使用字数、行数等表示。例如，某图文内容的文本共有 1500 字，缩略的文本包括 150 字，则还有 1350 字被缩略。则缩略文本标识可以为“1350 字”。从而能够准确地量化剩余文本的长度。

被缩略的文本的阅读时长是指剩余未显示的文本所需的阅读时长，表示用户读完完整的文本还需要多少时间。该时间可以为人群中的平均阅读时间，例如，可以根据
25 统计数据中字数与阅读时间之间的对应关系，确定被缩略的文本的阅读时长。例如，根据对应关系，120 字需要阅读 40 秒，则当 360 字被缩略时，缩略文本标识可以为“2 分钟读完（2min read）”“剩余 2 分钟阅读”等。从而能够从时间维度直观地显示剩余的信息量。

30 根据需要，本领域技术人员也可以使用其他类型的缩略文本标识，这里不再赘述。

在一些实施例中，缩略的文本中，文本的目标长度根据图片的比例确定。当图片的比例使得当前界面留有更多空间时，目标长度可以随之增大。从而，能够根据图片的比例自适应地确定显示的文本的长度。

5 在一些实施例中，在图文内容的至少一个图片的宽高比大于第二比例阈值的情况下，目标长度为第一长度；在图文内容的至少一个图片的宽高比不大于第二比例阈值的情况下，目标长度为第二长度，并且第一长度大于第二长度。

10 在一些实施例中，媒体流还包括视频内容，视频内容包括视频以及视频的文本。从而，丰富了媒体流的媒体类型。视频的文本以缩略或完整方式显示，例如当文本超过视频文本长度阈值时，默认显示缩略的文本。当用户触发了用户显示全部内容的交互控件后，再显示完整的文本。

15 在一些实施例中，在图文内容的至少一个图片的宽高比大于第二比例阈值的情况下，缩略的文本的长度大于视频内容中缩略的文本的长度。宽高比较大的图像在高度方向上占用较少的空间，从而可以更清楚地显示更多文字内容。即，在这种情况下，可以使得图文内容在媒体流中显示比视频内容更多的文本。例如，媒体流中的图文内容最多能够显示 8 行，而视频内容的文本默认显示 4 行。从而，在提高了信息传递效率的同时、还能够区分不同的内容类型。

20 在一些实施例中，第二比例阈值大于第一比例阈值。

在步骤 S104 中，接收用户对图文内容中的图片的操作。

在步骤 S106 中，响应于用户对图文内容中的图片的指定操作，显示图文内容的详情页面，其中，详情页面包括图片以及完整的文本。

25 当用户对图文内容中的图片执行指定操作时，可能是对该图文内容产生了兴趣。因此，可以通过指定操作触发详情页面的显示。并且，由于图片的覆盖区域较大，因此用户的操作也更加便利。指定操作可以包括一种或多种类型的操作。

30 在一些实施例中，指定操作为通常用于查看图片的操作，例如切换图片、缩放图片的操作。下面示例性地描述几种具体的操作。

在一些实施例中，指定操作包括滑动操作。在一些实施例中，滑动操作具有目标方向、目标距离中的至少一种。例如，对于通过水平滑动切换图片的应用，滑动操作也可以为水平滑动。该“水平”可以不为绝对的水平，例如，在滑动方向与水平方向的夹角在目标范围内的情况下，即可认为其为水平方向。目标距离可以参考其他滑动操作的距离，或者，设置一个独立的滑动操作的距离，该距离同样可以作为一个范围。

- 在一些实施例中，指定操作中的滑动操作与用于在媒体流中切换不同内容的滑动操作具有不同的滑动信息，滑动信息包括滑动方向、滑动距离中的至少一种。从而，可以与切换内容的操作进行区分。
- 滑动操作通常用于切换图片。当用户想要查看图文内容中当前显示的图片以外的其他图片时，说明用户可能对该图文内容产生了兴趣，因此可以触发显示详情页面。
- 在一些实施例中，滑动操作的作用范围为当前显示的图片覆盖的范围，或者，图片容器覆盖的范围。作用范围例如指滑动操作执行过程中所有的触摸范围，或者，指滑动操作的起始的触摸点等等。根据需要，本领域技术人员可以进行其他设置，这里不再赘述。
- 在一些实施例中，滑动操作是对任意一个图片的滑动操作。从而能够提高进入详情页面的便捷性。
- 在一些实施例中，滑动操作是对多个图片中最后一个图片的滑动操作，对于除最后一个图片以外的其他图片的滑动操作则不触发显示详情页面，而是执行切换显示相邻图片的操作。从而，在确认用户已获取了图文内容的较多信息的情况下、即产生了较高兴趣的情况下，触发显示详情页面。
- 考虑到滑动操作是比较高频的操作，为了降低误操作的概率，对于通过滑动操作进入详情页的情况，当用户返回到媒体流中后，第一滑动方式不再触发详情页面的显示。在一些实施例中，响应于用户在详情页面中的返回操作，在媒体流中显示图文内容；在用户切换到媒体流中除图文内容以外的其他内容之前，响应于用户再次对图片执行的滑动操作，不显示详情页面，对该操作可以不进行反馈、或者执行切换到相邻图片的反馈。如果用户希望再次进入该详情页面，也可通过其他方式进入。此外，如果用户在媒体流中切换到了其他内容、再切换回该图文内容，则滑动操作可以再次用于触发详情页面的显示。
- 例如，媒体流中显示了图文内容 A 的图文内容，用户对 A 的图片进行滑动操作以进入 A 的详情页面。当用户在 A 的详情页面执行返回操作、并再次回到媒体流中 A 的图文内容时，如果用户没有切换到 A 的上一个内容 B 或者下一个内容 C，则用户再次对 A 的图片进行滑动操作时，不进入 A 的详情页面，此时的滑动操作例如可以起到切换图片的作用。如果用户切换到了 B 或 C，用户可以通过滑动操作进入 B 或 C 的详情页面。当用户再从 B 或 C 切换回 A，如果用户再次对 A 的图片进行滑动操作，则显示 A 的详情页面。从而，在用户完成对详情页面的阅读、或对该内容已兴趣不大的

情况下，降低了用户误操作的概率。

这种通过滑动操作触发详情页面的显示的方式较为简洁，易于用户操作，因此提高了图文内容显示的可交互性。

5 在一些实施例中，指定操作包括缩放操作。当用户欲对图片进行放大时，说明用户对该内容比较感兴趣。而缩小操作通常伴随在放大操作之后、或者在用户想要进行放大时可能会因为操作不当而执行了缩小操作，因此，缩小操作也能够间接地体现用户的兴趣。

下面示例性地描述两中检测过程。

10 在一些实施例中，用户首先使用双指触摸屏幕，然后通过捏合（pinch）手势放大图像，最后当用户停止触摸屏幕时，触发详情页面的显示。

在一些实施例中，用户首先使用双指触摸屏幕，然后通过捏合手势放大图像，接着再通过捏合手势缩小图像，最后当用户停止触摸屏幕时，触发详情页面的显示。

即，在识别到用户执行缩放操作后，可以在用户停止触摸屏幕时触发详情页面的显示。

15 这种通过放大和缩小操作触发详情页面显示的方式的操作频率相对较低，使得用户误操作的概率较低，因此提高了图文内容显示的可交互性。

在一些实施例中，指定操作包括点击操作。例如，用户点击图文内容中任意一个图片，则可以进入图文信息的详情页面。

20 这种通过点击操作触发详情页面的显示的方式较为直观，易于用户理解和操作，因此提高了图文内容显示的可交互性。

图 3A 和 3B 示例性地示出了图文内容的页面和详情页面的示意图。在图 3A 中，图文内容的页面 31 包括图片容器 311 和文本容器 312，图片容器 311 中包括 4 张图片，当前显示第 2 张图片；文本容器 312 包括缩略的文本以及缩略文本标识“2 分钟读完”。当用户对图片进行指定操作时，显示图 3B 所示的详情页面 32。在详情页面 32 中，图
25 片容器 321 中包括 4 张图片，当前显示第 2 张图片；文本容器 322 包括完整的文本。

上述实施例实现了在媒体流中为用户提供图文内容的方案，并且，在媒体流中显示缩略的文本，响应于用户的指定操作显示包括完整文本的详情页面。从而，用户在浏览媒体流的过程中，当对图文内容感兴趣时，能够通过方便、易于理解的操作进一步了解图文内容的完整信息，以方便、高效地获得长文本信息。并且，上述实施例在
30 对媒体流的全局架构影响较小的前提下，扩展了媒体流中的内容类型。

在一些实施例中，不论在图文内容中还是详情页面，图文内容中的图片可以进行自动播放，即按照图片的顺序自动、轮流地逐一显示图片。一些图文内容还可以带有背景音乐。本公开的一些实施例可以根据用户的操作，对图片的自动播放进行控制。下面参考图 4 描述图片的自动播放控制方法的实施例。

5 图 4 示出了根据本公开一些实施例的自动播放控制方法的流程示意图。如图 4 所示，该实施例的自动播放控制方法包括步骤 S402~S404。

在步骤 S402 中，在媒体流中，以自动播放图片的方式显示图文内容。

在步骤 S404 中，响应于对图片的滑动操作，停止图片的自动播放。

如果用户未执行滑动图片的操作，或者，未执行其他用于停止图片自动播放的操作，则图片继续自动播放。

当进入详情页面时，可以根据进入详情页面前，图文内容中图片的最后状态确定是否继续自动播放图片，该状态是指是否在自动播放图片。即，图文内容的详情页面中图片的自动播放状态，与进入详情页面前，图片的最后的自动播放状态一致。

例如，该实施例还可以包括步骤 S406 或 S408。

15 在步骤 S406 中，在进入详情页面前，图文内容中图片的自动播放未停止的情况下，以自动播放图片的方式显示详情页面。

在步骤 S408 中，响应于查看下一张图片的操作，停止图片的自动播放。

如果用户未执行查看下一张图片的操作，或者，未执行其他用于停止图片自动播放的操作，则图片继续自动播放。

20 又例如，该实施例还可以包括步骤 S410。

在步骤 S410 中，在进入详情页面前，图文内容中图片的自动播放已停止的情况下，以非自动播放图片的方式显示详情页面。

当从详情页面返回到媒体流的图文内容的界面时，图文内容中的图片是否自动播放的状态可以与详情页面中图片的最后状态保持一致。

25 在一些实施例中，在图文内容的详情页面中，在停止图片的自动播放的情况下，继续播放背景音乐。从而，不论自动播放是否停止，均可以继续播放音乐。

通过上述自动播放的控制方案，可以保持媒体流以及详情页面中自动播放的一致性。

下面参考图 5 描述本公开图文内容的显示装置的实施例。

30 图 5 示出了根据本公开一些实施例的图文内容的显示装置的结构示意图。如图 5

所示，该实施例的显示装置 50 包括：第一显示模块 510，被配置为在媒体流中显示图文内容，其中，图文内容包括图片以及缩略的文本；接收模块 520，被配置为接收用户对图文内容中的图片的操作；第二显示模块 530，被配置为响应于用户对图文内容中的图片的指定操作，显示图文内容的详情页面，其中，详情页面包括图片以及完整的文本。

在一些实施例中，指定操作包括滑动操作。

在一些实施例中，其中，指定操作中的滑动操作与用于在媒体流中切换不同内容的滑动操作具有不同的滑动信息，滑动信息包括滑动方向、滑动距离中的至少一种。

在一些实施例中，其中，图文内容包括多个图片，并且第二显示模块 530 进一步被配置为响应于用户对多个图片中任意一个图片的滑动操作，显示图文内容的详情页面。

在一些实施例中，图文内容包括多个图片，并且第二显示模块 530 进一步被配置为响应于用户对多个图片中最后一个图片的滑动操作，显示图文内容的详情页面，其中，用户对多个图片中非最后一个图片的滑动操作用于切换显示图片的相邻图片。

在一些实施例中，第一显示模块 510 进一步被配置为响应于用户在详情页面中的返回操作，在媒体流中显示图文内容；在用户切换到媒体流中除图文内容以外的其他内容之前，响应于用户再次对图片执行的滑动操作，不显示详情页面。

在一些实施例中，指定操作包括缩放操作。

在一些实施例中，指定操作包括点击操作。

在一些实施例中，第一显示模块 510 进一步被配置为在媒体流中，在自动播放图片的情况下，响应于对图片的滑动操作，停止图片的自动播放。

在一些实施例中，图文内容的详情页面中图片的自动播放状态，与进入详情页面时，图片的最后的自动播放状态一致。

在一些实施例中，第二显示模块 530 进一步被配置为在图文内容的详情页面中，在自动播放图片的情况下，响应于对图片的滑动操作，停止图片的自动播放。

在一些实施例中，图文内容还包括背景音乐，并且，显示装置 50 还包括：音乐播放模块 540，被配置为在图文内容的详情页面中，在停止图片的自动播放的情况下，继续播放背景音乐。

在一些实施例中，在媒体流中，图文内容中的图片的宽高比小于第一比例阈值。

在一些实施例中，在媒体流中，用于承载图片的图片容器位于显示界面的顶部。

在一些实施例中，缩略的文本包括目标长度的文本以及缩略文本标识，缩略文本标识表示查看详情的提示、被缩略的文本长度、被缩略的文本的阅读时长中的至少一种。

在一些实施例中，目标长度根据图片的比例确定。

5 在一些实施例中，在图文内容的至少一个图片的宽高比大于第二比例阈值的情况下，目标长度为第一长度；在图文内容的至少一个图片的宽高比不大于第二比例阈值的情况下，目标长度为第二长度，并且第一长度大于第二长度。

图 6 示出了根据本公开另一些实施例的图文内容的显示装置的结构示意图。如图 6 所示，该实施例的图文内容的显示装置 60 包括：存储器 610 以及耦接至该存储器 610 的处理器 620，处理器 620 被配置为基于存储在存储器 610 中的指令，执行前述任意一个实施例中的图文内容的显示方法。

其中，存储器 610 例如可以包括系统存储器、固定非易失性存储介质等。系统存储器例如存储有操作系统、应用程序、引导装载程序（Boot Loader）以及其他程序等。

图 7 示出了根据本公开又一些实施例的图文内容的显示装置的结构示意图。如图 7 所示，该实施例的图文内容的显示装置 70 包括：存储器 710 以及处理器 720，还可以包括输入输出接口 730、网络接口 740、存储接口 750 等。这些接口 730，740，750 以及存储器 710 和处理器 720 之间例如可以通过总线 770 连接。其中，输入输出接口 730 为显示器、鼠标、键盘、触摸屏等输入输出设备提供连接接口。网络接口 740 为各种联网设备提供连接接口。存储接口 750 为 SD 卡、U 盘等外置存储设备提供连接接口。

本公开的实施例还提供一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，其特征在于，该程序被处理器执行时实现前述任意一种图文内容的显示方法。

本领域内的技术人员应当明白，本公开的实施例可提供为方法、系统、或计算机程序产品。因此，本公开可采用完全硬件实施例、完全软件实施例、或结合软件和硬件方面的实施例的形式。而且，本公开可采用在一个或多个其中包含有计算机可用程序代码的计算机可用非瞬时性存储介质（包括但不限于磁盘存储器、CD-ROM、光学存储器等）上实施的计算机程序产品的形式。

本公开是参照根据本公开实施例的方法、设备（系统）、和计算机程序产品的流程图和 / 或方框图来描述的。应理解为可由计算机程序指令实现流程图和 / 或方框图中的每一流程和 / 或方框、以及流程图和 / 或方框图中的流程和 / 或方框的结合。可

提供这些计算机程序指令到通用计算机、专用计算机、嵌入式处理机或其他可编程数据处理设备的处理器以产生一个机器，使得通过计算机或其他可编程数据处理设备的处理器执行的指令产生用于实现在流程图一个流程或多个流程和 / 或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的装置。

- 5 这些计算机程序指令也可存储在能引导计算机或其他可编程数据处理设备以特定方式工作的计算机可读存储器中，使得存储在该计算机可读存储器中的指令产生包括指令装置的制造品，该指令装置实现在流程图一个流程或多个流程和 / 或方框图一个方框或多个方框中指定的功能。

- 10 这些计算机程序指令也可装载到计算机或其他可编程数据处理设备上，使得在计算机或其他可编程设备上执行一系列操作步骤以产生计算机实现的处理，从而在计算机或其他可编程设备上执行的指令提供用于实现在流程图一个流程或多个流程和 / 或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的步骤。

以上所述仅为本公开的较佳实施例，并不用以限制本公开，凡在本公开的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本公开的保护范围之内。

权 利 要 求

1. 一种图文内容的显示方法，包括：

在媒体流中显示图文内容，其中，所述图文内容包括图片以及缩略的文本；

接收用户对所述图文内容中的图片的操作；

响应于所述用户对所述图文内容中的图片的指定操作，显示所述图文内容的详情页面，其中，所述详情页面包括所述图片以及完整的文本。

2. 根据权利要求 1 所述的显示方法，其中，所述指定操作包括滑动操作。

3. 根据权利要求 2 所述的显示方法，其中，所述指定操作中的滑动操作与用于在媒体流中切换不同内容的滑动操作具有不同的滑动信息，所述滑动信息包括滑动方向、滑动距离中的至少一种。

4. 根据权利要求 2 或 3 所述的显示方法，其中，所述图文内容包括多个图片，并且所述响应于所述用户对所述图片的指定操作，显示所述图文内容的详情页面包括：

响应于所述用户对所述多个图片中任意一个图片的滑动操作，显示所述图文内容的详情页面。

5. 根据权利要求 2~4 中任一项所述的显示方法，其中，所述图文内容包括多个图片，并且所述响应于所述用户对所述图片的指定操作，显示所述图文内容的详情页面包括：

响应于所述用户对所述多个图片中最后一个图片的滑动操作，显示所述图文内容的详情页面，其中，所述用户对所述多个图片中非最后一个图片的滑动操作用于切换显示所述图片的相邻图片。

6. 根据权利要求 2~5 中任一项所述的显示方法，还包括：

响应于用户在所述详情页面中的返回操作，在媒体流中显示所述图文内容；

在所述用户切换到所述媒体流中除所述图文内容以外的其他内容之前，响应于所述用户再次对所述图片执行的滑动操作，不显示所述详情页面。

7. 根据权利要求 1~6 中任一项所述的显示方法，其中，所述指定操作包括缩放操作。

8. 根据权利要求 1~7 中任一项所述的显示方法，其中，所述指定操作包括点击操作。

9. 根据权利要求 1~8 中任一项所述的显示方法，其中，所述在媒体流中显示图文内容包括：

在媒体流中，在自动播放所述图片的情况下，响应于对所述图片的滑动操作，停止所述图片的自动播放。

10. 根据权利要求 1~9 中任一项所述的显示方法，其中，所述图文内容的详情页面中所述图片的自动播放状态，与进入所述详情页面前，所述图片的最后的自动播放状态一致。

11. 根据权利要求 10 所述的显示方法，其中，所述显示所述图文内容的详情页面包括：

在所述图文内容的详情页面中，在自动播放所述图片的情况下，响应于对所述图片的滑动操作，停止所述图片的自动播放。

12. 根据权利要求 11 所述的显示方法，其中，所述图文内容还包括背景音乐，并且，所述显示方法还包括：

在所述图文内容的详情页面中，在停止所述图片的自动播放的情况下，继续播放所述背景音乐。

13. 根据权利要求 1~12 中任一项所述的显示方法，其中，在所述媒体流中，所述图文内容中的图片的宽高比小于第一比例阈值。

14. 根据权利要求 13 所述的显示方法，其中，在所述图文内容中，大于所述第一比例阈值的图片被裁剪为所述第一比例阈值后显示。

15. 根据权利要求 13 所述的显示方法，其中，在所述媒体流中，用于承载所述图片的图片容器的宽高比等于所述第一比例阈值，并且，所述图片容器中的图片经自适应缩放后显示。

16. 根据权利要求 1~15 中任一项所述的显示方法，其中，在所述媒体流中，用于承载所述图片的图片容器以吸顶方式布局在所述媒体流的界面中。

17. 根据权利要求 1~16 中任一项所述的显示方法，其中，所述缩略的文本包括目标长度的文本以及缩略文本标识，所述缩略文本标识表示查看详情的提示、被缩略的文本长度、被缩略的文本的阅读时长中的至少一种。

18. 根据权利要求 17 所述的显示方法，其中，所述目标长度根据所述图片的比例确定。

19. 根据权利要求 18 所述的显示方法，其中：

在所述图文内容的至少一个图片的宽高比大于第二比例阈值的情况下，所述目标长度为第一长度；

在所述图文内容的至少一个图片的宽高比不大于第二比例阈值的情况下，所述目标长度为第二长度，并且所述第一长度大于所述第二长度。

20. 一种图文内容的显示装置，包括：

存储器；以及

耦接至所述存储器的处理器，所述处理器被配置为基于存储在所述存储器中的指令，执行如权利要求 1~19 中任一项所述的图文内容的显示方法。

21. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现权利要求 1~19 中任一项所述的图文内容的显示方法。

22. 一种计算机程序产品，当所述计算机程序产品在计算机上运行时，使得所述

计算机实现权利要求 1~19 中任一项所述的图文内容的显示方法。

23. 一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1~19 中任一项所述的图文内容的显示方法。