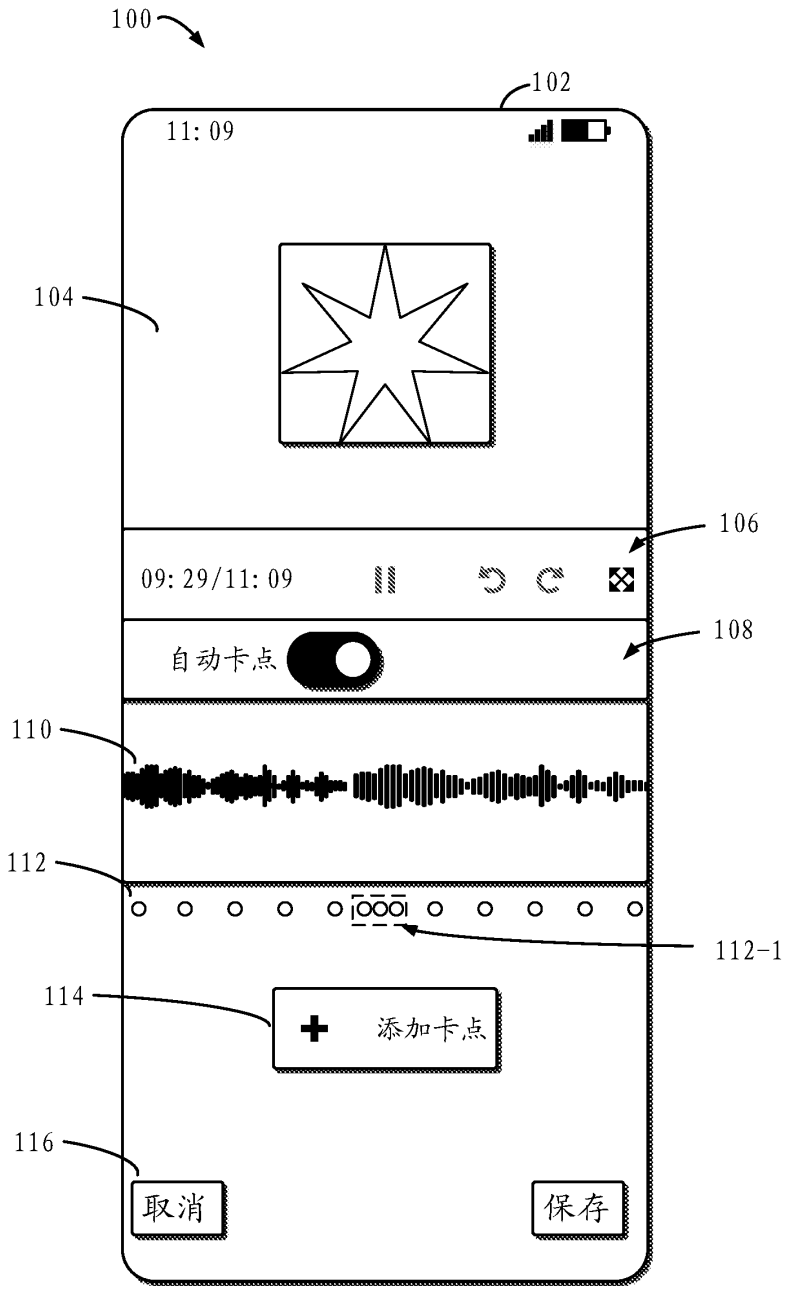

100
102
11: 09
104
106
09: 29/11: 09
108
自动卡点
110
112
112-1
114
添加卡点
116
取消
保存

图 1

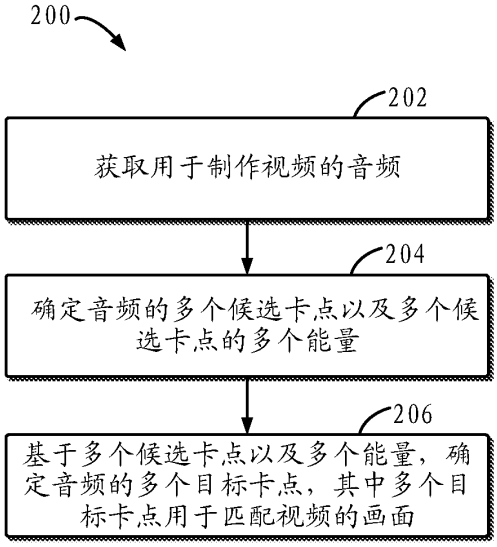

200
202
获取用于制作视频的音频
204
确定音频的多个候选卡点以及多个候选卡点的多个能量
206
基于多个候选卡点以及多个能量，确定音频的多个目标卡点，其中多个目标卡点用于匹配视频的画面

图 2

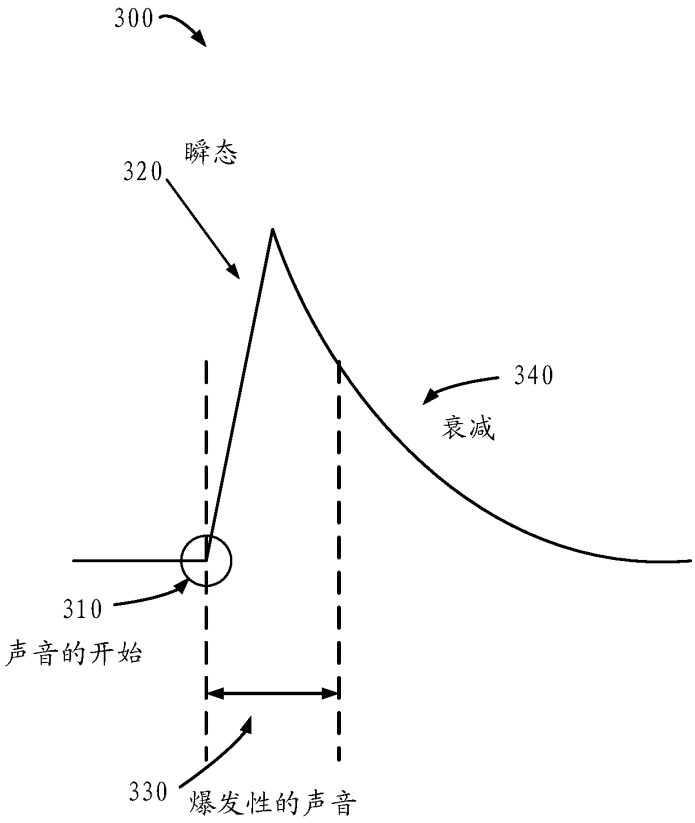


图 3

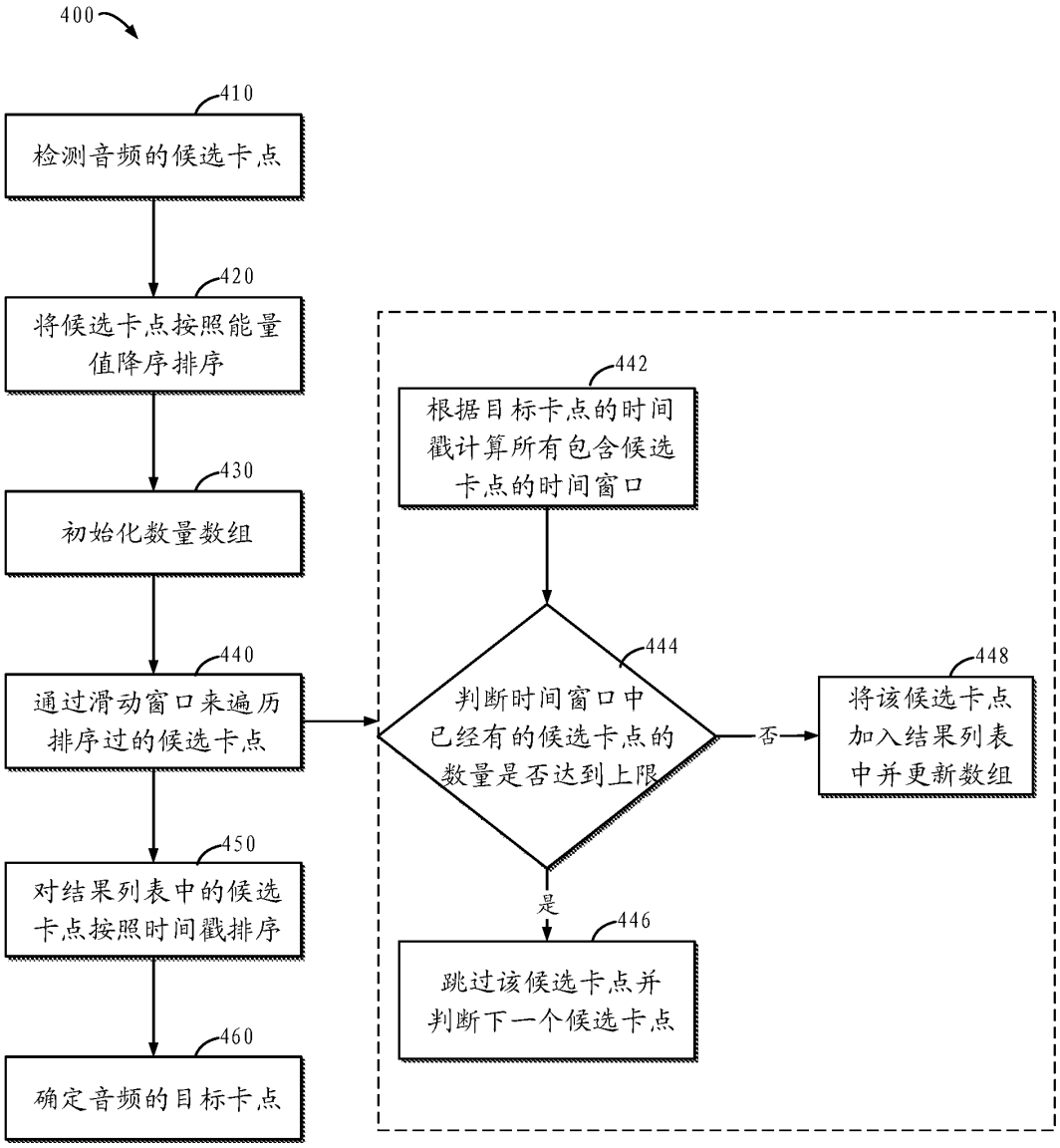

400
410
检测音频的候选卡点
420
将候选卡点按照能量值降序排序
430
初始化数量数组
440
通过滑动窗口来遍历排序过的候选卡点
442
根据目标卡点的时间戳计算所有包含候选卡点的时间窗口
444
判断时间窗口中已经有的候选卡点的数量是否达到上限
否
448
将该候选卡点加入结果列表中并更新数组
是
446
跳过该候选卡点并判断下一个候选卡点
450
对结果列表中的候选卡点按照时间戳排序
460
确定音频的目标卡点

图 4

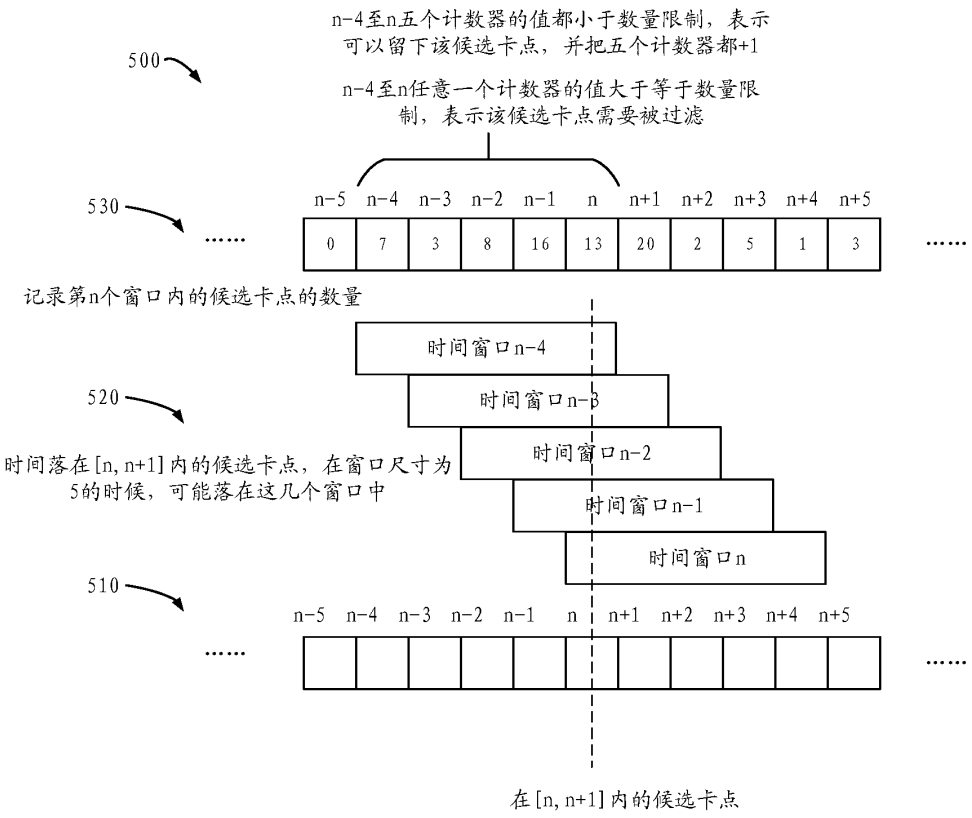

n-4至n五个计数器的值都小于数量限制，表示可以留下该候选卡点，并把五个计数器都+1
500
n-4至n任意一个计数器的值大于等于数量限制，表示该候选卡点需要被过滤
530
n-5 n-4 n-3 n-2 n-1 n n+1 n+2 n+3 n+4 n+5
0 7 3 8 16 13 20 2 5 1 3
记录第n个窗口内的候选卡点的数量
520
时间窗口n-4
时间窗口n-3
时间窗口n-2
时间窗口n-1
时间窗口n
时间落在[n, n+1]内的候选卡点，在窗口尺寸为5的时候，可能落在这几个窗口中
510
n-5 n-4 n-3 n-2 n-1 n n+1 n+2 n+3 n+4 n+5
在[n, n+1]内的候选卡点

图 5

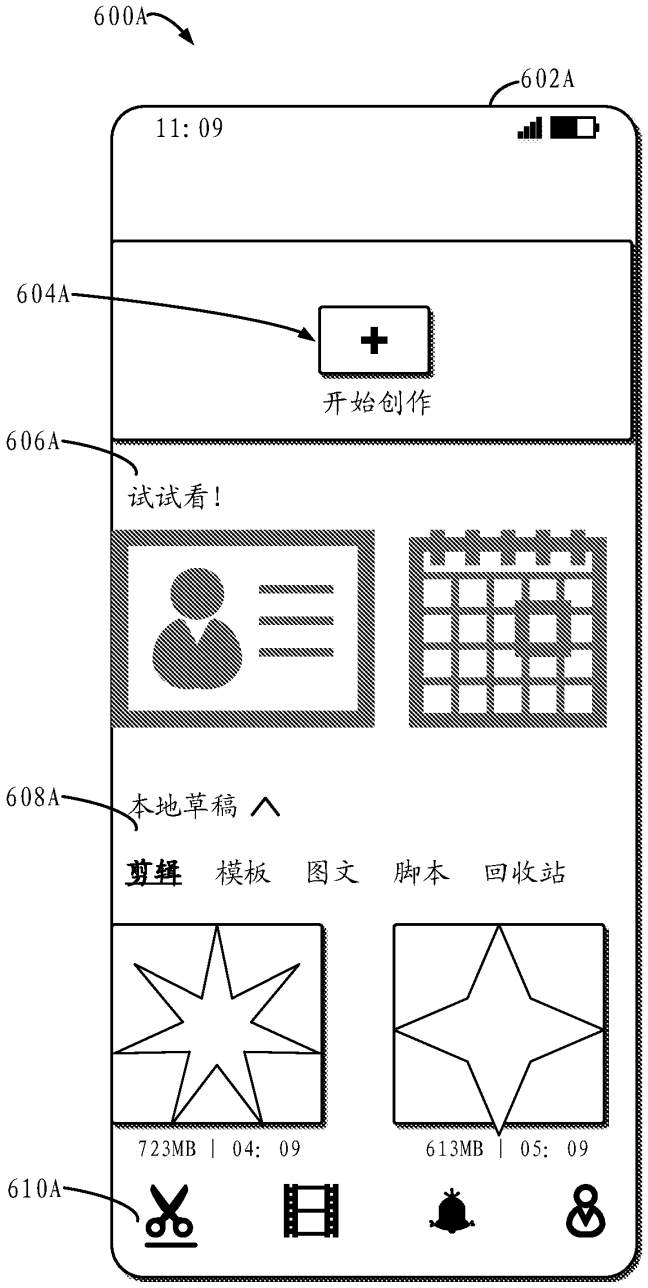

600A
602A
11: 09
604A
开始创作
606A
试试看！
608A
本地草稿
剪辑
模板
图文
脚本
回收站
723MB | 04: 09
613MB | 05: 09
610A

图 6A

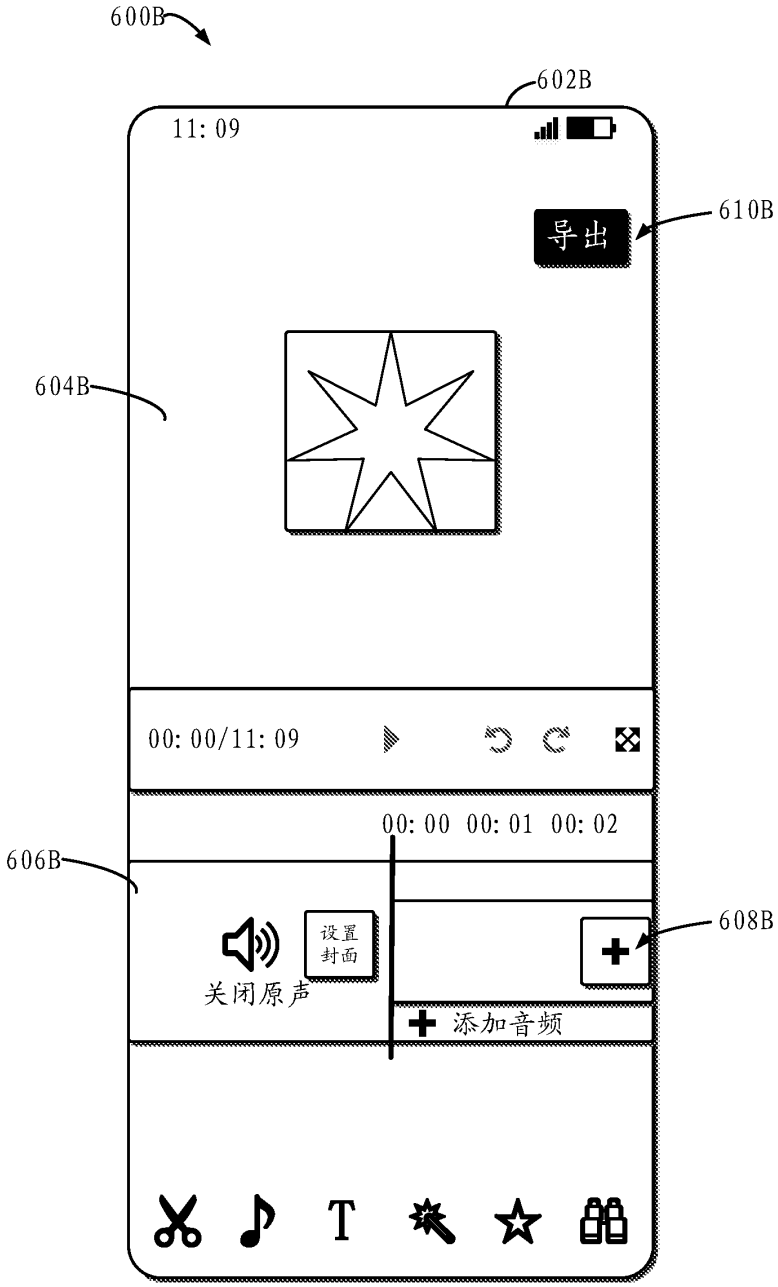

600B
602B
11: 09
610B
导出
604B
00: 00/11: 09
00: 00 00: 01 00: 02
606B
608B
设置
封面
关闭原声
添加音频
T

图 6B

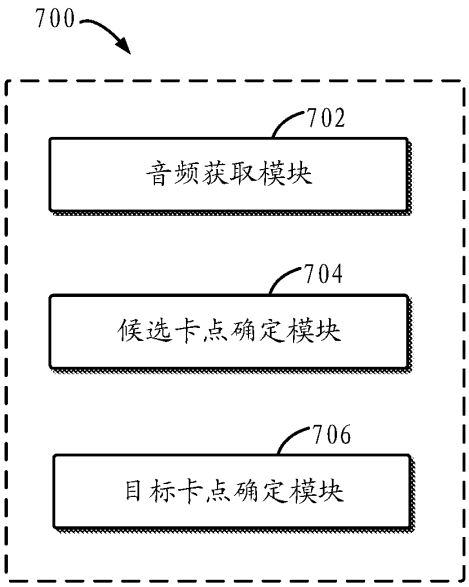


图 7

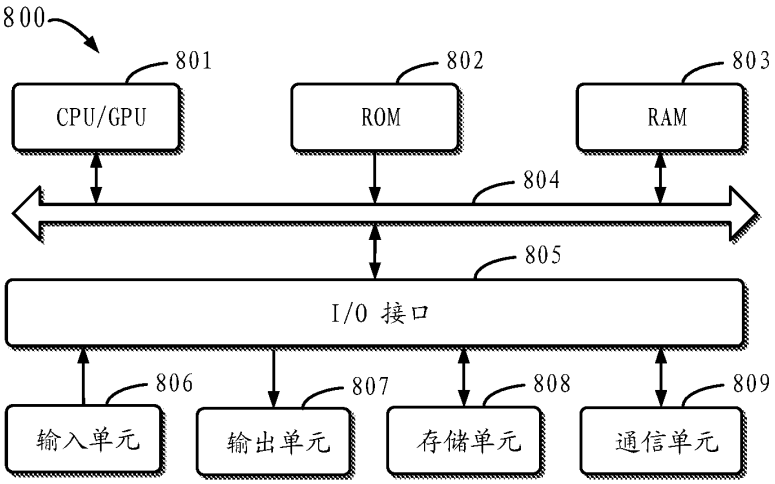

800
801
CPU/GPU
802
ROM
803
RAM
804
805
I/O 接口
806
输入单元
807
输出单元
808
存储单元
809
通信单元

图 8