

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2025年5月15日(15.05.2025)



(10) 国際公開番号

WO 2025/100055 A1

- (51) 国際特許分類:
A63F 9/00 (2006.01) A63F 9/30 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2024/031000
- (22) 国際出願日: 2024年8月29日(29.08.2024)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2023-189013 2023年11月6日(06.11.2023) JP
- (71) 出願人: 株式会社マーベラス (MARVELOUS INC.) [JP/JP]; 〒1400002 東京都品川区東品川四丁目1番8号 (JP).
- (72) 発明者: 土手 真悟 (DOTE, Shingo); 〒1400002 東京都品川区東品川四丁目1番8号 株式会社マーベラス内 (JP). 駒形 直規 (KOMAGATA, Naoki); 〒1400002 東京都品川区東品川四丁目1番8号 株式会社マーベラス内 (JP).
- (74) 代理人: 江部 武史, 外 (EBE, Takeshi et al.); 〒1050003 東京都港区西新橋1丁目1番8号 西新橋ノアビル4階 (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ,

(54) Title: PRIZE REPLENISHING DEVICE AND GAME DEVICE HAVING SAME

(54) 発明の名称: 景品補充装置およびそれを有するゲーム装置

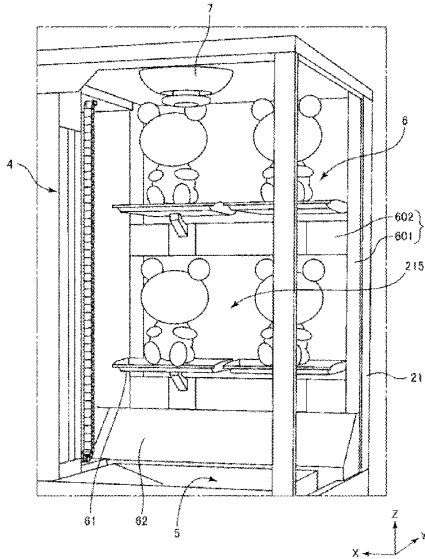


FIG. 15

(57) Abstract: Provided is a prize replenishing device for replenishing a game field with a prize. The prize replenishing device includes a base and a prize replenishing unit provided on the base. The prize replenishing unit includes: a drive unit for generating power; a displacement part for providing a prize to the game field; and a locking part for locking the displacement part and maintaining the orientation of the displacement part in a state in which the prize can be placed thereon. The displacement part is configured to replenish the game field with the prize when the locking between the displacement part and the locking part is released by means of the power.

(57) 要約: ゲームフィールドに景品を補充するための景品補充装置が提供される。景品補充装置は、基台と、基台に設けられる景品補充ユニットとを含む。景品補充ユニットは、動力を発生させる駆動部と、景品をゲームフィールドに提供するための変位部と、変位部を係止し、変位部の姿勢を景品が載置可能な状態に維持する係止部とを含む。変位部は、動力に基づいて変位部と係止部との間の係止が外れることにより、景品をゲームフィールドに補充するように構成されている。

[続葉有]

DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS,
IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE,
SN, TD, TG).

添付公開書類：

- 一 国際調査報告（条約第21条(3)）