

视频交互方法、装置、设备、介质和程序产品

相关申请的交叉引用

5 本申请要求于 2024 年 12 月 30 日递交的中国专利申请第 202411975472.9 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

10 本公开涉及一种视频交互方法、视频交互装置、电子设备、计算机可读存储介质和计算机程序产品。

背景技术

15 随着电子技术的发展，视频已成为获取信息的主要途径之一。在视频播放过程中，可以通过拖动播放进度条或在视频播放页面执行滑动操作来调整视频的播放进度，以根据需求播放用户感兴趣的视频片段。

发明内容

20 提供该发明内容部分以便以简要的形式介绍构思，这些构思将在后面的具体实施方式部分被详细描述。该发明内容部分并不旨在标识要求保护的技术方案的关键特征或必要特征，也不旨在用于限制所要求的保护的技术方案的范围。

25 本公开的至少一实施例提供了一种视频交互方法，包括：响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记，其中，目标位置与视频的当前播放进度相对应；以及响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。

30 本公开的至少一实施例提供了一种视频交互装置，包括：标记展示模块，被配置为响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记，其中，目标位置与视频的当前播放进度相对应；以及标记移动模块，被配置为响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。

 本公开的至少一实施例提供了一种电子设备，包括：处理装置；以及存储装置，包括一个或多个计算机程序指令；其中，该一个或多个计算机程序指令被处理装置运行时执行本公

开至少一实施例提供的视频交互方法。

本公开的至少一实施例提供了一种计算机可读存储介质，非暂时性地存储计算机可读指令，其中，当计算机可读指令由处理器执行时实现本公开至少一实施例提供的视频交互方法。

本公开的至少一实施例提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序/指令，当该计算机程序/指令在计算机上运行时，使得该计算机执行本公开至少一实施例提供的视频交互方法。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

- 图 1 示意性示出了本公开至少一实施例提供的视频交互方法的流程图；
- 图 2 示意性示出了本公开至少一实施例在视频播放页面进行视频交互的示意图；
- 图 3 示意性示出了本公开至少另一实施例中在视频播放页面进行视频交互的示意图；
- 图 4 示意性示出了本公开至少另一实施例提供的视频交互方法的流程图；
- 图 5 示意性示出了本公开至少一实施例中响应于目标操作取消播放进度调整的交互示意图；
- 图 6 示意性示出了本公开至少另一实施例中响应于目标操作取消播放进度调整的交互示意图；
- 图 7 示意性示出了本公开至少又一实施例中响应于目标操作取消播放进度调整的交互示意图；
- 图 8 示意性示出了本公开至少一实施例的播放页面的示意图；
- 图 9 示意性示出了本公开至少一实施例中在执行目标操作的过程中继续调整播放进度的交互示意图；
- 图 10 示意性示出了本公开至少一实施例提供的视频交互装置的结构框图；以及
- 图 11 示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围

在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

随着电子技术的发展，视频已成为获取信息的主要途径之一。在视频播放过程中，可以通过拖动播放进度条或在视频播放页面执行滑动操作来调整视频的播放进度，以根据需求播放用户感兴趣的视频片段。

在调整视频的播放进度的过程中，会存在返回当前播放进度或者取消对播放进度的调整，以继续播放视频的需求。但视频播放器通常不具备该功能，因此无法满足用户取消播放进度调整的需求。

为了至少部分的解决该技术问题，本公开至少一实施例提供一种视频交互方法，包括：响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记，其中，目标位置与视频的当前播放进度相对应；以及响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。

本公开至少一实施例还提供一种视频交互装置、设备、介质和程序产品。

在本公开上述实施例提供的视频交互方法中，通过在播放进度条上展示第一标记和第二标记，可以以显性方式向调整视频播放进度的用户展示当前播放进度和播放进度的调整点，便于用户在想要取消播放进度的调整时，将调整点移动至当前播放进度。再者，通过在第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件时，将第二标记移动至目标位置处，可以达到将播放进度自动调整至当前播放进度的效果，从而避免为了将调整点准确定位到当前播放进度而需要在当前播放进度附近不断移动调整点的情况，提高取消播放进度的调整的效率。另外，由于自动将第二标记移动至目标位置处的过程可以使用户具有第二标记被吸附至与当前播放进度对应的位置处的感受，因此能够为用户提供取消视频播放进度的调整的明显感知效果，利于提高视频播放过程中的交互体验。

下面结合附图对本公开的实施例及其一些示例进行详细说明。

本公开至少一实施例提供一种适于计算机执行的视频交互方法，例如，可以应用于视频播放场景下，例如用于为用户展示视频播放页面，并响应于用户操作调整视频的播放进度和取消对播放进度的调整。

例如，该视频交互方法可以以软件、硬件、固件或其任意组合的方式实现，由例如手机、数码相机、平板电脑、笔记本电脑、桌面电脑、网络服务器等设备中的处理器加载并执行，以更为感知的方式取消对视频播放进度的调整。

例如，该视频交互方法适用于一计算装置，该计算装置是包括具有计算功能的任何电子设备，例如可以为手机、数码相机、笔记本电脑、平板电脑、台式计算机、网络服务器等，可以加载并执行该视频交互方法，本公开的实施例对此不作限制。例如，该计算装置可以包括中央处理单元（Central Processing Unit, CPU）或图形处理单元（Graphics Processing Unit, GPU）、数字信号处理器（DSP）等具有数据处理能力和/或指令执行能力的其它形式的处理单元、存储单元等，该计算装置上还安装有操作系统、应用程序编程接口（例如，OpenGL（Open Graphics Library）、Metal 等）等，通过运行代码或指令的方式实现本公开实施例提供的视频交互方法。例如，该计算装置还可以包括例如显示部件的输出部件，该显示部件例如为液晶显示屏（Liquid Crystal Display, LCD）、有机发光二极管（Organic Light Emitting Diode, OLED）显示屏、量子点发光二极管（Quantum Dot Light Emitting Diode, QLED）显示屏等，本公开的实施例对此不作限制。例如，该显示部件可以显示调整了播放进度的视频，且可以在取消播放进度的调整后按当前播放进度显示视频。

图 1 示意性示出了本公开至少一实施例提供的视频交互方法的流程图。

如图 1 所示，该实施例的视频交互方法 100 包括步骤 S110~S120。

步骤 S110，响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记。

步骤 S120，响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。

示例性地，第一调整操作可以为拖动播放进度条的操作，或者可以为在视频的播放页面上任意位置或指定位置进行滑动的操作。滑动操作例如可以为左右滑动操作、上下滑动操作，或沿指定方向的滑动操作。指定方向可以通过预先设置而确定。拖动播放进度条的操作例如可以为在播放进度条上沿着播放进度条滑动的操作。以上第一调整操作的操作方式仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定。

示例性地，目标位置为与视频的当前播放进度相对应的位置。在响应第一调整操作的过程中，当前播放进度可以根据视频的播放速率及响应过程已用时长进行更新。第一标记的展示位置为该目标位置，第一标记可以指示当前播放进度。

示例性地，第二标记的展示位置的移动距离可以与第一调整操作包括的滑动操作的滑动

距离正相关，以使得第二标记随着滑动操作的执行而移动。该第二标记的展示位置可以为播放进度的调整点的位置，以指示播放进度的调整点。可以理解的是，播放进度的调整点的位置响应于第一调整操作而发生变化。

5 示例性地，当前播放进度的预定范围可以为与当前播放进度对应的时间点相距第一预定
时长的两个时间点构成的时间范围。例如若第二标记在播放进度条上的位置与目标位置之
间的距离对应的时长小于第一预定时长，则该第二标记移动至预定范围内。可以理解的是，第
一预定时长可以根据实际需求进行设定，本公开的实施例该对此不作限定。

10 示例性地，预定移动条件可以包括以下条件中的一个或多个：第二标记的移动方向为指
向目标位置的方向（即靠近目标位置的方向）、第二标记的移动速率达到预定速率和第二标
记在预定范围内持续移动的时长小于第二预定时长等。

例如，在一实施例中，预定移动条件可以为：第二标记的移动方向为指向目标位置的方向，且第二标记的移动速率达到预定速率。在另一实施例中，预定移动条件可以为：第二标记的移动方向为指向目标位置的方向，且在预定范围内持续移动的时长小于第二预定时长。在又一实施例中，预定移动条件可以为：第二标记在预定范围内持续移动的时长小于第二预定
15 时长。在再一实施例中，预定移动条件可以为：第二标记的移动方向为指向目标位置的方向、第二标记的移动速率达到预定速率，且第二标记在预定范围内持续移动的时长小于预定
时长。可以理解的是，上述预定移动条件仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定。

20 示例性地，在第二标记移动至预定范围内且其移动满足预定移动条件的情况下，将第二
标记移动至目标位置处的过程可以理解为将第二标记从其当前位置跳跃式（例如第二标记的
移动不经过当前位置与目标位置之间的区域）地移动至目标位置处，或者将第二标记以大于
当前移动速率（例如可以与第一调整操作包括的滑动操作的滑动速率正相关）的另一速率移
动至目标位置处。例如，该将第二标记移动至目标位置处的过程可以为能够提供吸附效果的
任意过程，本公开的实施例对此不作限定。

25 本公开至少一实施例通过在播放进度条上展示第一标记和第二标记，可以以显性方式向
调整视频播放进度的用户展示当前播放进度和播放进度的调整点，便于用户在想要取消播放
进度的调整时，将调整点移动至当前播放进度。再者，通过在第二标记移动至当前播放进度
的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件时，将第二标记移动至目标位置处，可以
达到将播放进度自动调整至当前播放进度的效果，从而避免为了将调整点准确定位到当前播
30 放进度而需要在当前播放进度附近不断移动调整点的情况，提高取消播放进度的调整的效率。
另外，由于自动将第二标记移动至目标位置处的过程可以使用户具有第二标记被吸附至与当
前播放进度对应的位置处的感受，因此能够为用户提供取消视频播放进度的调整的明显感知
效果，利于提高视频播放过程中的交互体验。

根据本公开的实施例，在第二标记移动至当前播放进度的预定范围内，但第二标记的移动不满足预定移动条件的情况下，则可以根据第一调整操作移动第二标记。由于在第二标记移动至预定范围内，但移动方向远离目标位置、移动速度较慢或移动时长较长时，可能存在用户想将播放进度调整至靠近当前播放进度但区别于当前播放进度的某一进度的情况，因此
5 可以根据第一调整操作移动第二标记，而不将第二标记移动至目标位置处，如此可以使得播放进度的调整更为符合实际需求，利于提高视频交互体验。

示例性地，在第二标记移动至目标位置之后，用户还可以继续执行第一调整操作，即在第二标记移动至目标位置之后，操作体（例如手指、触控笔或指示鼠标的光标）未释放视频的播放页面，而是继续执行针对视频的播放进度的调整操作。在继续执行调整操作的过程中，
10 若第二标记在当前播放进度的预定范围内，但第二标记的移动不满足预定移动条件，则根据调整操作移动第二标记。

例如，用户在继续执行第一调整操作的过程中，第二标记在当前播放进度的预定范围内持续移动的时长逐渐增加。若该时长未达到第二预定时长，可以将第二标记移动到目标位置处。若该时长达到第二预定时长，则控制第二标记随着第一调整操作而移动。例如，第二标
15 记在当前播放进度的预定范围内的时长是指在单次调整操作中的累计时长，单次调整操作可以以操作体释放视频播放页面为终止条件。

例如，在一实施例中，在时长达到第二预定时长时，还可以确定第二标记的移动方向是否指向目标位置，和/或第二标记的移动速率是否大于预定速率。若移动方向未指向目标位置，或移动速率大于预定速率，则确定第二标记的移动不满足预定移动条件，则继续根据第一调
20 整操作移动第二标记。

示例性地，若第二标记在当前播放进度的预定范围外移动，则可以确定暂无将播放进度调整至当前播放进度的需求。相应地，在第二标记在当前播放进度的预定范围外的情况下，无论该第二标记的移动是否满足预定移动条件，均可以根据第一调整操作来移动第二标记。

例如，第一标记与第二标记的展示样式可以相同，也可以不同。在本公开的至少一实施例中，为了更好地区分第一标记与第二标记，第一标记与第二标记的展示样式不同。以下将
25 结合图 2 示出的本公开至少一实施例在视频播放页面进行视频交互的示意图进行详细描述。

如图 2 所示，响应于第一调整操作，在视频播放页面 210 中会展示第一标记 211 和第二标记 212。该第二标记 212 的展示样式与第一标记 211 的展示样式不同。例如，第二标记 212 的展示尺寸可以不同于第一标记 211 的展示尺寸，例如第二标记的展示尺寸可以大于第一标
30 记的展示尺寸。根据实际情况，第一标记 211 与第二标记 212 的展示图案、展示颜色、展示尺寸等影响展示样式的属性中的至少之一可以不同。例如，第一标记 211 和/或第二标记 212 的展示图案可以与当前播放视频的主题等相关，本公开的实施例对此不作限定。

例如，响应于第一调整操作，第二标记 212 沿着图 2 中箭头所示的方向靠近第一标记

211 所在位置。在响应于第二标记 212 被移动到当前播放进度的预定范围内且移动满足预定移动条件而将第二标记 212 移动至目标位置处（即第一标记 211 所在位置）时，视频播放页面 210 中视频的播放进度条可以更新为视频播放页面 220 中的播放进度条。在该视频播放页面 220 中，第一标记 211 与第二标记 212 重叠，且第二标记 212 的展示样式被调整为了第一标记的展示样式。如此，可以使得用户更为明显的感知到播放进度调整至当前播放进度，即播放进度的调整被取消。

例如，在第二标记的移动不满足预定移动条件的情况下，若第二标记响应于第一调整操作移动至了目标位置，可以不调整第二标记的展示样式，即区别展示第一标记和第二标记。如此，在用户想将播放进度调整至靠近当前播放进度但区别于当前播放进度的某一进度时，该实施例可以为用户更好地指示出播放进度的调整点，以利于提高播放进度的调整体验和调整效率。

示例性地，响应于将第二标记移动至目标位置处，可以控制视频的播放设备振动，以此加强播放进度的调整被取消的感知效果。

例如，可以由视频播放类应用程序的开发者通过配置来实现对播放设备的振动的控制，本公开实施例对具体配置方式不作限定。例如，视频的播放设备可以为视频交互方法的执行设备，例如可以为智能可穿戴设备、智能家电、手机、平板电脑、笔记本电脑或台式计算机等，本公开的实施例对此不作限定。

例如，播放设备的振动可以与将第二标记移动至目标位置的过程同步进行，也可以根据需求设定一定的时间差。例如，可以在检测到第二标记因移动满足预定移动条件而被移动至目标位置时，控制播放设备振动，该振动效果可以持续至第二标记移动至目标位置。也可以在检测到第二标记移动至目标位置后，控制播放设备振动，本公开的实施例对此不作限定。

图 3 示意性示出了本公开至少另一实施例中在视频播放页面进行视频交互的示意图。在本公开的至少一实施例中，响应于针对视频的播放进度的调整操作，视频的播放进度条的展示样式可以发生变化，例如可以变为利于操作的样式。如图 3 所示，在视频播放过程中，播放进度条的展示样式可以为视频播放页面 310 所示的样式 311。在检测到第一调整操作的情况下，播放进度条的展示样式则调整为视频播放页面 320 所示的样式 321。

例如，样式 321 相较于样式 311，播放进度条的高度可以较高，以方便操作体定位到播放进度条所在位置，并进行播放进度的调整。上述播放进度条样式的变化仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定。

例如，可以在检测到操作体在播放进度条的附近位置或前述的指定位置的停留时长达到第三预定时长的情况下，或者检测到操作体在播放进度条的位置或前述的指定位置附近滑动的情况下，确定检测到第一调整操作，本公开的实施例对此不作限定。

例如，可以在检测到对视频的播放页面的任意操作的情况下，才展示播放进度条，即在

视频正常播放的过程中，播放进度条可以处于隐藏状态，以提高视频的观感。任意操作可以包括单击操作或双击操作等，该任意操作的操作位置可以为视频播放页面中的任意位置，也可以为播放进度条的隐藏位置等，本公开的实施例对此不作限定。

图 4 示意性示出了本公开至少另一实施例提供的视频交互方法的流程图。

- 5 在本公开的至少一实施例中，如图 4 所示，视频交互方法 400 可以包括步骤 S430~步骤 S440。

步骤 S430，响应于第一调整操作，在视频的播放页面的第一区域展示第一提示信息。

在步骤 S440，响应于针对第一提示信息的目标操作，取消针对播放进度的调整，以根据当前播放进度播放视频。

- 10 示例性地，第一区域可以为与播放进度条的展示位置紧邻的位置，也可以为视频的播放页面中的任意位置。第一区域的位置可以根据实际需求来设定。例如，可以以提高用户体验为目标来设置第一区域的位置，本公开的实施例对此不作限定。

- 示例性地，第一提示信息可以包括交互控件，或者可以包括对目标操作进行提示的信息等。针对第一提示信息的目标操作可以包括对交互控件的操作，或者可以包括与第一提示信
15 息所提示的操作相匹配的操作等，本公开的实施例对此不作限定。可以在检测到目标操作后，取消响应第一调整操作而对播放进度进行的调整。

示例性地，第一提示信息所提示的操作例如可以为操作体在播放进度的调整点处停留第四预定时长的操作，或者可以为操作体在调整点处的双击操作等，本公开的实施例对此不作限定。

- 20 示例性地，该视频交互方法 400 还可以响应于第一调整操作，在播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记，以方便第一调整操作的执行。

- 本公开实施例通过在检测到针对播放进度的第一调整操作后，在第一区域展示第一提示信息，可以方便用户取消对播放进度的调整，且通过该第一提示信息的展示，可以降低取消
25 播放进度调整的操作的学习成本。

以下将结合图 5~图 7 对第一提示信息的具体实现进行进一步扩展和描述。

图 5 示意性示出了本公开至少一实施例中响应于目标操作取消播放进度调整的交互示意图。

- 在至少一实施例中，如图 5 所示，第一提示信息可以包括目标控件 513。该目标控件 513
30 可以展示在视频播放页面 510 中视频播放区域与非视频播放区域的交界位置。该目标控件 513 为交互控件。

例如，目标控件 513 的展示形式可以为指示取消播放进度调整的任意形式，例如可以为“×”形式，也可以为指向播放进度条的靠前位置的弧形箭头等。播放进度条的靠前位置相

对于视频的播放时长而确定，例如播放时长较短的位置为靠前位置。可以理解的是，以上目标控件的展示形式仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定。

例如，针对目标控件 513 的操作可以为选择目标控件的操作或其他任意的能够触发目标控件 513 的操作，例如可以为单击或双击目标控件 513 的操作，也可以为在目标控件 513 处停留时长满足条件的操作等，本公开的实施例对此不作限定。

示例性地，如图 5 所示，触发目标控件 513 的操作例如可以包括自第一调整操作的操作位置（即第二标记 512 的展示位置或者靠近该展示位置的任意位置）滑动至目标控件 513 的展示位置，并释放目标控件 513 的操作。例如，自第一调整操作的操作位置滑动至目标控件 513 的滑动轨迹可以由如图 5 中的播放页面 520 所展示的虚线指示。根据实际需求，视频播放页面可以展示该滑动轨迹，也可以不展示该滑动轨迹。播放页面 520 中示出的指示滑动轨迹的虚线仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定，只要滑动轨迹的起始点为第一调整操作的操作位置，终止点为目标控件 513 的展示位置即可。通过该实施例的触发目标控件 513 的操作，可以使得第一调整操作与触发操作连续执行，可以为用户的操作提供更为丝滑的体验。

在本公开的至少一实施例中，取消针对播放进度的调整之后的播放页面可以为页面 530。在取消针对播放进度的调整之后，播放页面可以根据当前播放进度继续播放视频，且可以取消对响应于第一调整操作所展示的第一提示信息和标记的展示，以利于提高视频播放体验。

示例性地，可以在取消针对播放进度的调整之后，仅取消对第一提示信息和第二标记 512 的展示，而不取消第一标记 511 的展示，以便于用户更为明显地感知到当前播放进度。或者可以在取消针对播放进度的调整之后，取消对第一提示信息、第一标记、第二标记和播放进度条的展示，以使得视频的播放页面更为干净，提高视频播放体验。

图 6 示意性示出了本公开至少另一实施例中响应于目标操作取消播放进度调整的交互示意图。

在本公开的至少一实施例中，如图 6 所示，在响应于目标操作取消播放进度调整的交互过程中，还可以展示第二提示信息 614，以对目标操作的执行进行提示，降低取消播放进度调整的操作的学习成本。

例如，可以响应于自第一调整操作的操作位置（例如第二标记 612 的展示位置）滑动至目标控件 613 的展示位置的操作，在视频的播放页面的第二区域展示第二提示信息 614。例如，该第二提示信息可以包括指示释放目标控件 613 的操作的信息。例如，该第二提示信息可以包括“松手，取消拖拽”等信息。第二区域可以为靠近目标控件 613 的任意区域，本公开的实施例对此不作限定。

例如，可以在操作体在第一调整操作的操作位置处的停留时长较长的情况下，展示第二提示信息 614。第二提示信息可以包括指示目标控件的触发操作的信息，例如可以包括指示

滑动操作和释放操作的信息，以提示用户取消播放进度调整的操作的实现方式。例如，第二提示信息可以包括“自当前位置滑动至取消控件，并松手，以取消拖拽”等信息。

可以理解的是，上述第二提示信息仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定。

5 本公开实施例在展示第二提示信息之后，可以响应于与第二提示信息匹配的操作的执行，取消针对播放进度的调整。例如，可以响应于释放目标控件的操作，取消针对播放进度的调整，相应地，播放页面 610 可以更新为播放页面 620。

图 7 示意性示出了本公开至少又一实施例中响应于目标操作取消播放进度调整的交互示意图。

10 在至少一实施例中，第一提示信息可以包括指示紧邻播放进度条的目标区域的第一信息。例如，该第一信息可以为目标区域的轮廓信息。例如，如图 7 所示，在视频的播放页面 710 中，第一信息 713 为目标区域的轮廓中与播放进度条相距较远的部分轮廓的信息。

例如，播放进度条可以展示在该目标区域外，或者目标区域可以位于播放进度条上方，且与播放进度条紧邻。

15 例如，针对第一提示信息的目标操作可以包括自第一调整操作的操作位置（即第二标记 712 的展示位置）滑动至目标区域外的操作。或者，目标操作可以包括在目标区域内的双击操作、在目标区域内的停留时长大于预定时长的操作等，本公开的实施例对此不作限定。

例如，目标操作可以为自第一调整操作的操作位置滑动至目标区域（即第一信息 713 所示出的轮廓）外，并释放播放页面 710 的操作。例如，操作体自第二标记 712 的展示位置滑
20 动至目标区域外的滑动轨迹可以由如图 7 中的播放页面 720 所展示的虚线指示。根据实际需求，播放页面可以展示该滑动轨迹，也可以不展示该滑动轨迹。播放页面 720 中示出的指示滑动轨迹的虚线仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定，只要滑动轨迹的起始点为第一调整操作的操作位置，终止点为目标区域外的任意位置即可。通过该实施例的目标操作的设置，可以使得第一调整操作与目标操作连续执行，可以为用户的操作提供
25 更为丝滑的体验。

在本公开的至少一实施例中，取消针对播放进度的调整之后的播放页面可以为页面 730。在取消针对播放进度的调整之后，播放页面可以根据当前播放进度继续播放视频，且可以取消对响应于第一调整操作所展示的第一提示信息和标记的展示，以利于提高视频播放体验。

示例性地，可以在取消针对播放进度的调整之后，仅取消对第一提示信息和第二标记 712
30 的展示，而不取消第一标记 711 的展示，以便于用户更为明显地感知到当前播放进度。或者可以在取消针对播放进度的调整之后，取消对第一提示信息、第一标记、第二标记和播放进度条的展示，以使得视频的播放页面更为干净，提高视频播放体验。

图 8 示意性示出了本公开至少一实施例的播放页面的示意图。

在本公开的至少一实施例中，如图 8 所示，在播放页面 810 中，在第一区域展示的第一提示信息除了包括指示目标区域的第一信息 813 外，还包括指示目标操作的第二信息 814。例如该第二信息 814 可以展示在第一信息所指示的目标区域外。根据实际需求，该第二信息 814 也可以展示在目标区域外。例如，该第二信息可以包括“滑出此区域取消拖拽”或“滑出此区域并松手以取消播放进度的调整”等信息，本公开的实施例对此不作限定。通过该第二信息的展示，可以降低取消播放进度调整的操作的学习成本。

在本公开的至少一实施例中，视频交互方法可以响应于针对第一提示信息的目标操作，突出展示第一提示信息。通过突出展示第一提示信息，可以达到更为醒目的提醒用户取消播放进度调整的目标操作的效果，以此进一步提高用户体验。

例如，目标操作至少包括自第一调整操作的操作位置向第一提示信息所在位置滑动的滑动操作，在一实施例中，可以响应于该滑动操作，突出展示第一提示信息。例如，在另一实施例中，可以响应于操作体离开第一调整操作的操作位置且操作体未释放播放页面，进行第一提示信息的突出展示。

在本公开的至少一实施例中，视频交互方法可以响应于针对第一提示信息的目标操作，控制视频的播放设备振动，以此加强播放进度的调整被取消的感知效果。

例如，目标操作至少包括自第一调整操作的操作位置向第一提示信息所在位置滑动的滑动操作，在一实施例中，可以响应于该滑动操作的执行控制播放设备开始振动，直至取消播放进度的调整。例如，在另一实施例中，还可以响应于操作体自第一调整操作的操作位置滑动至第一提示信息所在位置，控制播放设备开始振动，直至取消播放进度的调整。本公开实施例对控制设备开始振动的时机不做限定。

图 9 示意性示出了本公开至少一实施例中在执行目标操作的过程中继续调整播放进度的交互示意图。

在本公开的至少一实施例中，针对第一提示信息的目标操作可以包括依次执行的两个子操作。

例如目标操作可以包括依次执行的至少一个滑动操作和释放操作。滑动操作可以包括自第一调整操作的操作位置滑动至第一提示信息所在位置的操作，根据实际需求，滑动操作还可以包括自第一提示信息所在位置滑动至其他区域的操作。其他区域例如可以为播放页面中除展示第一提示信息的第一区域以及第一调整操作的操作区域外的任意区域，本公开实施例对此不作限定。释放操作可以包括释放视频的播放页面的操作。

在本公开的至少一实施例中，视频交互方法可以响应于在目标操作包括的至少两个子操作被执行完成之前检测到针对播放进度的第二调整操作，根据该第二调整操作移动第二标记。

例如，若操作体在执行了目标操作包括的滑动操作之后，未执行释放操作，而是继续执行滑动至播放进度的调整区域（例如前述的第一调整操作的执行区域）执行针对视频的播放

进度的调整操作，则可以根据该调整操作移动第二标记。

在一实施例中，如图 9 所示，以第一提示信息包括指示目标区域的第一信息，目标操作包括自第一调整操作的操作位置滑动至目标区域内，再自目标区域内滑动至目标区域外的滑动操作，以及释放播放页面的释放操作为例，视频交互方法可以响应于操作体在播放页面 910 中沿图 9 中有指示箭头的虚线所指示的滑动轨迹的滑动操作，即自第一调整操作的操作位置（即第二标记 912 的展示位置）滑动至目标区域（即第一信息 913 指示的区域）内，又从目标区域内滑动至播放进度条的滑动操作，根据对播放进度的调整操作，移动第二标记 912。可以理解的是，图 9 所示的虚线所指示的滑动轨迹仅作为示例以利于理解本公开，本公开的实施例对此不作限定。

通过该实施例，用户可以在取消播放进度的调整的过程中，随时撤销取消播放进度的调整的操作，并继续根据调整操作调整播放进度，从而可以提高视频交互的多样性，提高用户体验。

基于本公开至少一实施例提供的视频交互方法，本公开至少一实施例还提供了一种视频交互装置，以下将结合图 10 对该视频交互装置进行详细描述。

图 10 示意性示出了本公开至少一实施例提供的视频交互装置的结构框图。

如图 10 所示，该实施例的视频交互装置 1000 包括标记展示模块 1010 和标记移动模块 1020。例如，这些单元或模块可以通过硬件（例如电路）模块或软件模块等实现，以下是实施例与此相同，不再赘述。例如，可以通过中央处理单元（CPU）、通用图形处理器（GPGPU）、图像处理器（GPU）、张量处理器（TPU）、现场可编程逻辑门阵列（FPGA）或者具有数据处理能力和/或指令执行能力的其它形式的处理单元以及相应计算机指令来实现这些单元或模块。

标记展示模块 1010 被配置为响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记。例如，目标位置与视频的当前播放进度相对应。示例性地，标记展示模块 1010 可以被配置为执行上文描述的步骤 S110，其具体实现方法可以参考步骤 S110 的相关描述，在此不再赘述。

标记移动模块 1020 被配置为响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。示例性地，标记移动模块 1020 可以被配置为执行上文描述的步骤 S120，其具体实现方法可以参考步骤 S120 的相关描述，在此不再赘述。

在本公开的至少一实施例中，上述标记移动模块 1020 还可以被配置为：响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动不满足预定移动条件，根据第一调整操作移动第二标记。

在本公开的至少一实施例中，在第二标记根据第一调整操作移动时，第二标记的展示样式与第一标记的展示样式不同。该实施例中，视频交互装置还可以包括标记样式调整模块，被配置为响应于将第二标记移动至目标位置处，将第二标记的展示样式调整为第一标记的展示样式。

5 在本公开的至少一实施例中，视频交互装置还可以包括第一设备控制模块，被配置为响应于将第二标记移动至目标位置处，控制视频的播放设备振动。

在本公开的至少一实施例中，预定移动条件可以包括以下至少之一：第二标记的移动方向为指向目标位置的方向；第二标记的移动速率达到预定速率；第二标记在当前播放进度的预定范围内持续移动的时长小于预定时长。

10 在本公开的至少一实施例中，视频交互装置还可以包括信息展示模块和进度调整模块。信息展示模块被配置为响应于第一调整操作，在视频的播放页面的第一区域展示第一提示信息。进度调整模块被配置为响应于针对第一提示信息的目标操作，取消针对播放进度的调整，以根据当前播放进度播放视频。

15 在本公开的至少一实施例中，第一提示信息包括目标控件。进度调整模块被配置为响应于触发目标控件的操作，取消针对播放进度的调整。

20 在本公开的至少一实施例中，进度调整模块可以包括信息展示子模块和进度调整子模块。信息展示子模块被配置为响应于自第一调整操作的操作位置滑动至目标控件的展示位置的操作，在播放页面的第二区域展示第二提示信息。其中，第二提示信息包括指示释放目标控件的操作的信息。进度调整子模块被配置为响应于释放目标控件的操作，取消针对播放进度的调整。

在本公开的至少一实施例中，第一提示信息包括指示紧邻播放进度条的目标区域的第一信息。进度调整模块被配置为响应于自第一调整操作的操作位置滑动至目标区域外，并释放播放页面的操作，取消针对播放进度的调整。

25 在本公开的至少一实施例中，第一提示信息还包括：指示目标操作的第二信息。
在本公开的至少一实施例中，信息展示模块还被配置为响应于针对第一提示信息的目标操作，突出展示第一提示信息。

在本公开的至少一实施例中，视频交互装置还可以包括第一设备控制模块，被配置为响应于将第二标记移动至目标位置处，控制视频的播放设备振动。

30 在本公开的至少一实施例中，针对第一提示信息的目标操作包括依次执行的至少两个子操作。上述标记移动模块 1020 还可以被配置为：响应于在至少两个子操作被执行完成之前检测到针对播放进度的第二调整操作，根据第二调整操作移动第二标记。

需要说明的是，为表示清楚、简洁，本公开实施例并没有给出该视频交互装置 1000 的全部组成单元。为实现数视频交互装置 1000 的必要功能，本领域技术人员可以根据具体需

要提供、设置其他未示出的组成单元，本公开的实施例对此不作限制。

本公开至少一实施例还提供一种电子设备，包括：处理装置；存储装置，包括一个或多个计算机程序模块；其中，所述一个或多个计算机程序模块被存储在存储装置中并被配置为由所述处理装置执行，所述一个或多个计算机程序模块用于实现本公开任一实施例提供的视频交互方法。

例如，该处理装置可以是中央处理单元（CPU）、数字信号处理器（DSP）、图像处理器（GPU）、通用图形处理器（GPGPU）或者具有数据处理能力和/或指令执行能力的其它形式的处理单元，可以为通用处理器或专用处理器，并且可以控制电子设备中的其它组件以执行期望的功能。

例如，存储装置可以包括一个或多个计算机程序产品，该计算机程序产品可以包括各种形式的计算机可读存储介质，例如易失性存储器和/或非易失性存储器。该易失性存储器例如可以包括随机存取存储器（RAM）和/或高速缓冲存储器（cache）等。该非易失性存储器例如可以包括只读存储器（ROM）、硬盘、闪存等。在计算机可读存储介质上可以存储一个或多个计算机程序指令，处理装置可以运行该程序指令，以实现本公开实施例中（由处理装置实现）的功能以及/或者其它期望的功能，例如视频交互方法等。在该计算机可读存储介质中还可以存储各种应用程序和各种数据，例如目标位置、当前播放进度以及应用程序使用和/或产生的各种数据等。

下面参考图 11，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如终端设备或服务器）1100 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 11 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 11 所示，电子设备 1100 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1101，其可以根据存储在只读存储器（ROM）1102 中的程序或者从存储装置 1108 加载到随机访问存储器（RAM）1103 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 1103 中，还存储有电子设备 1100 操作所需的各种程序和数据。处理装置 1101、ROM 1102 以及 RAM 1103 通过总线 1104 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 1105 也连接至总线 1104。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 1105：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1106；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 1107；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1108；以及通信装置 1109。通信装置 1109 可以允许电子设备 1100 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 11 示出了具有各种装置的电子设备 1100，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出

的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施
5 例中，该计算机程序可以通过通信装置 1109 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 1108 被安装，或者从 ROM 1102 被安装。在该计算机程序被处理装置 1101 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——
10 电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或
15 存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指
20 令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形
25 式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

30 上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记，其中，目标位置与所述视频的当前播放进度相对应；以及响应于第二标记移动至当前播

放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络—包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元或模块可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元或模块的名称在某种情况下并不构成对该单元或模块本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读储存介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、

或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例一提供了一种视频交互方法，包括：

5 响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记，其中，目标位置与视频的当前播放进度相对应；以及

响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件，将第二标记移动至目标位置处，以根据当前播放进度播放视频。

根据本公开的一个或多个实施例，示例二提供了示例一的视频交互方法，还包括：

10 响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动不满足预定移动条件，根据第一调整操作移动第二标记。

根据本公开的一个或多个实施例，示例三提供了示例一中，在第二标记根据第一调整操作移动时，第二标记的展示样式与第一标记的展示样式不同。本公开至少一实施例的视频交互方法还包括：

15 响应于将第二标记移动至目标位置处，将第二标记的展示样式调整为第一标记的展示样式。

根据本公开的一个或多个实施例，示例四提供了示例一至示例三中任一示例的视频交互方法，还包括：

响应于将第二标记移动至目标位置处，控制视频的播放设备振动。

20 根据本公开的一个或多个实施例，示例五提供了示例一中的预定移动条件包括以下至少之一：

第二标记的移动方向为指向目标位置的方向；

第二标记的移动速率达到预定速率；

第二标记在当前播放进度的预定范围内持续移动的时长小于预定时长。

根据本公开的一个或多个实施例，示例六提供了示例一的视频交互方法，还包括：

25 响应于第一调整操作，在视频的播放页面的第一区域展示第一提示信息；以及

响应于针对第一提示信息的目标操作，取消针对播放进度的调整，以根据当前播放进度播放视频。

根据本公开的一个或多个实施例，示例七提供了示例五中的第一提示信息包括目标控件，响应于针对第一提示信息的目标操作，取消针对播放进度的调整，包括：

30 响应于触发目标控件的操作，取消针对播放进度的调整。

根据本公开的一个或多个实施例，示例八提供了示例七中的触发目标控件的操作包括：

自第一调整操作的操作位置滑动至目标控件的展示位置，并释放目标控件的操作。

根据本公开的一个或多个实施例，示例九提供了示例八中的响应于触发目标控件的操作，

取消针对播放进度的调整,包括:

响应于自第一调整操作的操作位置滑动至目标控件的展示位置的操作,在播放页面的第二区域展示第二提示信息,其中,第二提示信息包括指示释放目标控件的操作的信息;以及响应于释放目标控件的操作,取消针对播放进度的调整。

- 5 根据本公开的一个或多个实施例,示例十提供了示例六中的第一提示信息包括指示紧邻播放进度条的目标区域的第一信息;响应于针对第一提示信息的目标操作,取消针对播放进度的调整包括:

响应于自第一调整操作的操作位置滑动至目标区域外,并释放播放页面的操作,取消针对播放进度的调整。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例,示例十一提供了示例十中的第一提示信息还包括:指示目标操作的第二信息。

根据本公开的一个或多个实施例,示例十二提供了示例六的视频交互方法,还包括:

响应于针对第一提示信息的目标操作,突出展示第一提示信息。

根据本公开的一个或多个实施例,示例十三提供了示例六或示例十二的视频交互方法,

- 15 还包括:

响应于针对第一提示信息的目标操作,控制视频的播放设备振动。

根据本公开的一个或多个实施例,示例十四提供了示例六中的针对第一提示信息的目标操作包括依次执行的至少两个子操作;示例六的视频交互方法,还包括:

响应于在至少两个子操作被执行完成之前检测到针对播放进度的第二调整操作,根据第二调整操作移动第二标记。

- 20

根据本公开的一个或多个实施例,示例十五提供了一种视频交互装置,包括:

标记展示模块,被配置为响应于针对视频的播放进度的第一调整操作,在针对视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记,且在播放进度条上展示根据第一调整操作移动的第二标记,其中,目标位置与视频的当前播放进度相对应;以及

- 25

标记移动模块,被配置为响应于第二标记移动至当前播放进度的预定范围内且第二标记的移动满足预定移动条件,将第二标记移动至目标位置处,以根据当前播放进度播放视频。

根据本公开的一个或多个实施例,示例十六提供了一种电子设备,包括:

处理装置;以及

存储装置,包括一个或多个计算机程序指令;

- 30

其中,该一个或多个计算机程序指令被处理装置运行时执行本公开至少一实施例提供的视频交互方法。

根据本公开的一个或多个实施例,示例十七提供了一种计算机可读存储介质,非暂时性地存储计算机可读指令,其中,当计算机可读指令由处理器执行时实现本公开至少一实施例

提供的视频交互方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例十八提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序/指令，该计算机程序/指令在计算机上运行时，使得该计算机执行本公开至少一实施例提供的视频交互方法。

5 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

10 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式

15 实现在多个实施例中。

 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1. 一种视频交互方法，包括：
- 5 响应于针对视频的播放进度的第一调整操作，在针对所述视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记，且在所述播放进度条上展示根据所述第一调整操作移动的第二标记，其中，所述目标位置与所述视频的当前播放进度相对应；以及
- 响应于所述第二标记移动至所述当前播放进度的预定范围内且所述第二标记的移动满足预定移动条件，将所述第二标记移动至所述目标位置处，以根据所述当前播放进度播放所述视频。
- 10 2. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：
- 响应于所述第二标记移动至所述当前播放进度的预定范围内且所述第二标记的移动不满足所述预定移动条件，根据所述第一调整操作移动所述第二标记。
3. 根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其中，在所述第二标记根据所述第一调整操作移动时，所述第二标记的展示样式与所述第一标记的展示样式不同；所述方法还包括：
- 15 响应于所述将所述第二标记移动至所述目标位置处，将所述第二标记的展示样式调整为所述第一标记的展示样式。
4. 根据权利要求 1~3 任一项所述的方法，还包括：
- 响应于将所述第二标记移动至所述目标位置处，控制所述视频的播放设备振动。
5. 根据权利要求 1~4 任一项所述的方法，其中，所述预定移动条件包括以下至少之一：
- 20 所述第二标记的移动方向为指向所述目标位置的方向；
- 所述第二标记的移动速率达到预定速率；
- 所述第二标记在所述当前播放进度的预定范围内持续移动的时长小于预定时长。
6. 根据权利要求 1~5 任一项所述的方法，还包括：
- 响应于所述第一调整操作，在所述视频的播放页面的第一区域展示第一提示信息；以及
- 25 响应于针对所述第一提示信息的目标操作，取消针对所述播放进度的调整，以根据所述当前播放进度播放所述视频。
7. 根据权利要求 6 所述的方法，其中，所述第一提示信息包括目标控件；
- 所述响应于针对所述第一提示信息的目标操作，取消针对所述播放进度的调整，包括：
- 响应于触发所述目标控件的操作，取消针对所述播放进度的调整。
- 30 8. 根据权利要求 7 所述的方法，其中，触发所述目标控件的操作包括：
- 自所述第一调整操作的操作位置滑动至所述目标控件的展示位置，并释放所述目标控件的操作。
9. 根据权利要求 8 所述的方法，其中，所述响应于触发所述目标控件的操作，取消针对

所述播放进度的调整, 包括:

响应于自所述第一调整操作的操作位置滑动至所述目标控件的展示位置的操作, 在所述播放页面的第二区域展示第二提示信息, 其中, 所述第二提示信息包括指示释放所述目标控件的操作的信息; 以及

5 响应于释放所述目标控件的操作, 取消针对所述播放进度的调整。

10. 根据权利要求6所述的方法, 其中, 所述第一提示信息包括指示紧邻所述播放进度条的目标区域的第一信息;

所述响应于针对所述第一提示信息的目标操作, 取消针对所述播放进度的调整包括:

10 响应于自所述第一调整操作的操作位置滑动至所述目标区域外, 并释放所述播放页面的操作, 取消针对所述播放进度的调整。

11. 根据权利要求10所述的方法, 其中, 所述第一提示信息还包括: 指示所述目标操作的第二信息。

12. 根据权利要求6~11任一项所述的方法, 还包括:

响应于针对所述第一提示信息的目标操作, 突出展示所述第一提示信息。

15 13. 根据权利要求6~12任一项所述的方法, 还包括:

响应于针对所述第一提示信息的目标操作, 控制所述视频的播放设备振动。

14. 根据权利要求6所述的方法, 其中, 针对所述第一提示信息的目标操作包括依次执行的至少两个子操作;

所述方法还包括:

20 响应于在所述至少两个子操作被执行完成之前检测到针对所述播放进度的第二调整操作, 根据所述第二调整操作移动所述第二标记。

15. 一种视频交互装置, 包括:

25 标记展示模块, 被配置为响应于针对视频的播放进度的第一调整操作, 在针对所述视频的播放进度条的目标位置处展示第一标记, 且在所述播放进度条上展示根据所述第一调整操作移动的第二标记, 其中, 所述目标位置与所述视频的当前播放进度相对应; 以及

标记移动模块, 被配置为响应于所述第二标记移动至所述当前播放进度的预定范围内且所述第二标记的移动满足预定移动条件, 将所述第二标记移动至所述目标位置处, 以根据所述当前播放进度播放所述视频。

16. 一种电子设备, 包括:

30 处理装置; 以及

存储装置, 包括一个或多个计算机程序指令;

其中, 所述一个或多个计算机程序指令被所述处理装置运行时执行如权利要求1~14任一项所述的方法。

17. 一种计算机可读存储介质，非暂时性地存储计算机可读指令，其中，当所述计算机可读指令由处理器执行时实现如权利要求 1~14 任一项所述的方法。

18. 一种计算机程序产品，包括计算机程序/指令，当所述计算机程序/指令在计算机上运行时，使得所述计算机执行如权利要求 1~14 任一项所述的方法。